

(Shadow of the Beast - Amiga)

Guida base al gioco (v. 1.0)

di Pastore Andrea (Mr.DVG)

(SOLUZIONE)

1. Dopo aver avviato il gioco, andate a sinistra, ed entrate nell'albero con la freccia rossa lampeggiante sopra di esso.
2. Andate a destra e scendete la prima scala.
3. Andate a sinistra e scendere la prima scala che si incontra.
4. Andate a destra, dopo le creature verdi simili a ragni, e scendete la scala.
5. Andate a sinistra, scendete per la scala e andate di nuovo a sinistra, attraversando il ponte.
6. Scendete la scala e andate a destra, oltrepassando i mostri viola.
7. Scendete la scala e poi scendete di nuovo la scala a destra.
8. Scendete la prima scala fatta di bambù, poi andate a sinistra e giù per la prossima scala di bambù e andate a sinistra, scendendo a metà strada (al primo pianerottolo).
9. Andate a sinistra, passate i mostri viola (attenti alle gocce di pioggia che continueranno a cadere sulla vostra testa!) e saltate sopra il fosso. Prendete la chiave.
10. Cadete poi nella fossa. Andate a destra. Ripercorrete tutta la strada fino alla scala di bambù. Se hai perso la chiave, andate a sinistra a metà della scala di bambù e tornare indietro a prenderla.
11. Torna indietro su entrambe le scale di bambù, poi per la scala di legno, poi a sinistra e giù per la scala successiva.
12. Andate a sinistra sconfiggete i vari mostri viola e arriverete nei pressi di una statua alata che lancerà una sfera in aria. Colpite con i pugni la sfera fino a quando non salterà più. Disporrete ora di una nuova arma.
13. Andate tutto a destra, e entrate nel teletrasportatore (che apparirà come una sorta di gabbia per uccelli). Salite la scaletta di legno, poi andate a destra. Il gioco dovrebbe caricare brevemente.

14. Una volta raggiunto il mostro di grandi dimensioni (che assomiglia a una sedia con denti munita di motore elettrico), iniziate a sparare, continuando fino a quando non muore.

15. Andate a destra e uccidete i mostri verdi, salite la prima scaletta che incontrate. Poi andate a sinistra fino in fondo, troverete altri mostri verdi. Uccideteli. Raggiungete presto un interruttore che reca una scritta "Non toccare (Don't touch)". Dai un pugno all'interruttore una volta. Poi andate a destra e salite sulla prima scala che raggiungerete.

16. Andate a sinistra, attraversate i bulbi oculari che rimbalzano uccidendo il mostri rossi, fino a trovare una chiave. Tornate a destra, riattraversate i bulbi oculari. Scendete per la prima scala che incontrerete. Andate a destra. Scendete la prima scala che incontrerete.

17. Andate a destra, oltrepassate la lumaca, e scendete fino in fondo alla scala. Andate a sinistra attraverso i draghi rossi e passate attraverso i simboli Psygnosis rimbalzanti, poi scendete la scala. Andate a destra.

18. Scendete la scala, andate a destra, e continuare ad andare a destra attraversando tutti i teschi rossi e le vespe. Il gioco caricherà di nuovo brevemente. Poi scendete la scala. Andate a destra per poi scendere un'altra scala. Poi andate a sinistra. Continuate a sinistra e scendete la prima scala che incontrerete. Ora andate a sinistra e giù per un'altra scala. Andate a sinistra. Salite la scaletta successiva, andate a sinistra e poi giù per la prossima scala. Poi salite sulla prossima scala, andate a destra, e raccogliete la fiala che vi darà il "Power Punch (Pugno Poteziato)".

19. Andate a sinistra e scendete in fondo per tutta la lunghezza della scala. Andate a destra oltrepassate i motori a razzo, i fantasmi e i vermi verdi. Proseguite la strada verso destra fino a che giungerete davanti ad un grande mostro rosso. Colpitelo a ripetizione con i pugni finché non muore. Poi andate a destra ed entrate nella porta, e salite la scala. Il gioco caricherà di nuovo. Ora sarete di nuovo vicino a dove avete iniziato il gioco. Andate a destra eliminando tutti i nemici di vario genere che incontrate. Quando si arriva ad una statua, datele dei pugni fino a quando non prende vita, allora la potrete uccidere. Proseguite poi a destra, eliminando i nemici, passate oltre l'ingresso del castello, e saltare per afferrare la fiaccola. Poi andate a sinistra ed entrare nel castello.

20. Andate a sinistra una volta entrati nel castello e salite sulla prima scala. Poi andate fino in fondo a destra e scendete per la scala. Quindi andate a destra, e percorrete tutta la strada fino alla prossima scala. Ora andate a sinistra e scendete per il bordo. Continuate a sinistra, passate i pugnali, e passate i mostri verdi, fino ad arrivare ad un vicolo cieco. Poi andate su per la scala. Il gioco caricherà brevemente.

21. Andate a destra attraverso una serie di mostri di vario genere e armi da lancio. Continuare a destra fino a raggiungere un vicolo cieco. Quindi prendete la chiave inglese e tornate a sinistra, oltrepassate la scale e il tavolo, fino a raggiungere un vicolo cieco. Andate giù per la scala. Andate a destra fino a raggiungere un'altro vicolo cieco. Scendete la scala. Andate a destra, calatevi dai bordi, e poi andate a sinistra, passate attraverso un ponte e sotto un certo numero di ragni. Scendete la scala al vicolo cieco. Andate a destra, attraversate i mostri senza testa che saltano, e scendete per la scala al vicolo cieco. Andate a sinistra attraversate i ponti. Arriverete ad una cassa del tesoro. Apritela con i pugni e raccogliete la pistola. Poi tornate a destra. Quando raggiungete la macchina dei fulmini, accucciategli verso il basso e premete il pulsante di fuoco di fronte alla macchina. Questo dovrebbe disattivare il fulmine. Proseguite a destra e salite la scala. Poi andate sinistra, calatevi dal bordo. Continuare a sinistra e salite la scala. Il gioco caricherà brevemente.

22. Andate a destra, eliminate i nemici e scendete la scala al vicolo cieco. Andate a sinistra, attraversate i siluri volanti e scendete la scala a pioli al vicolo cieco. A metà strada lungo la scala il gioco verrà caricato di nuovo.

23. Andate a destra e raggiungerete un drago verde a tre teste. Andate incontro al drago, il più a destra possibile e iniziate a sparare velocemente, fino a quando non muore. Poi passate attraverso la porta a destra.

24. Dopo che il gioco ha terminato il caricamento sarete muniti di tuta spaziale e jet-pac, proseguite tutta la strada direttamente verso destra, uccidete tutti i nemici, evitate i fulmini elettrici, fino a quando il pavimento scompare totalmente. Proseguite verso destra fino a raggiungere e poi distruggere le bocche del mostro. Questo lo ucciderà. Poi andate a destra e attraversate la porta. Vi troverete al di fuori del castello, nel cimitero. Proseguite la strada a destra, eliminate i nemici e arrivati al mostro continuate a dare pugni sull'alluce del gigante, fino a quando non muore!

25. Congratulazioni! Gioco completato!