TARGHAN

LANCEMENT DU JEU:

AMSTRAD CPC: insérez la disquette de TARGHAN, puis taper RUN' "TARGHAN".

LE JEU:

La légende raconte, qu'un guerrier valeureux, Targhan, libérera le pays d'Edengharn du joug du Malin et de ses hordes sauvages. Il devra dans sa quête traverser des contrées inhospitalières : forêts hostiles, cavernes maléfiques, le temple Maudit, les montagnes des dragons, et enfin le château du Malin. Les adversaires seront redoutables : géants, magiciens, archers, nains, dragons, hommes-lézards, amazones, bêtes sauvages, guerriers barbares...

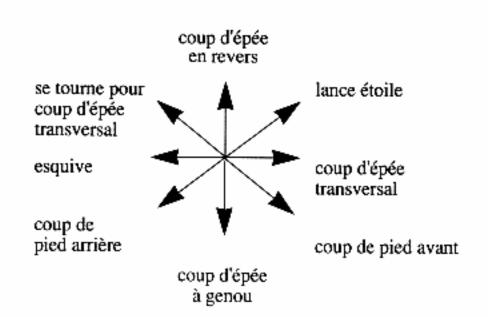
CLAVIER & JOYSTICK:

Se joue au clavier ou au joystick, clavier utiliser les touches F1 à F9

Sans bouton ou sans shift:

se tourne pour sauter demi-tour marche ramasse ou prend un objet Accroupir

Avec bouton ou avec shift:



GESTION DES OBJETS:

Les objets ramassés s'afficheront dans les icônes.

Pour les utiliser, appuyez sur la touche de fonction correspondante au numéro de leur case touches 1 à 5 Pour déposer un objet, il faut taper sur la touche Ø avant de le sélectionner.