

FORGOTTEN WORLDS™

LOADING INSTRUCTIONS

CBM 64/128 Cassette

Press **SHIFT** and **RUN/STOP** keys simultaneously. Press **PLAY** on the cassette recorder. Follow on screen prompts.

CBM 64/128 Disk

Type **LOAD""8,1** and press **RETURN**. Game will load and run automatically. Follow on screen prompts.

SPECTRUM 48K Cassette

Type **LOAD""** and press **ENTER**. Press **PLAY** on the cassette recorder. 48K version side A, 128K side B. 48K users note: At end of game, rewind and reload to restart.

SPECTRUM +2/+3

Press **ENTER**. The game will load and run automatically.

AMSTRAD CPC Cassette

Press **CTRL** and **SMALL ENTER** keys simultaneously. Press **PLAY** on the cassette recorder.

AMSTRAD CPC Disk

Type **RUN" DISK** and press **ENTER**. The game will load and run automatically.

ATARI ST

Insert disk A and follow on screen prompts, Player 1 joystick in mouse port.

CBM AMIGA

Insert disk A and follow on screen prompts.

IBM PC and COMPATIBLES

Boot in DOS. At **A>** insert game disk and type **"FW"** and press **ENTER**. Game will load and run automatically.

SCENARIO

Emperor Bios, the God of Destruction has begotten eight evil gods who were destroying all known civilisation.

Destroyed cities turned into Dust Ruins and became known as 'Forgotten Worlds'. But the spirit of peoples' angry minds created two super warriors to fight back against the evil demons and rescue the world back from Bios.

Their task is awesome for Emperor Bios is protected by three Demi-Gods including The Golden Dragon, The God of War and The Paramecium.

GAME PLAY

Level 1 – City-scape

Make your way to the entrance of the underground complex after battling through the bleak city-scape. Watch out for the spider like robot guards. Once inside, gas pipes hinder your way, rupture these and you'll burn to a crisp. Finally, the first of the Demi Gods approaches using rubbish to guard its fragile mouth which spurts out deadly mutations.

Level 2 – Dust World

Beneath the murky waters in the sunken world of the Dust Dragon lurk deadly snakes who wait until the last moment to grab you with their razor sharp teeth. Gun emplacements line the way to the Dust Dragon who can only be destroyed by attacking its heart. Other parts of the body under attack only serves to provoke its fighting fury.

Level 3 – Hi-tech

A heavily armoured fortress surrounded by gun emplacements to protect the shrine of the God of War. Multitudes of lizards have failed to prevent you getting this far, however, the God of War is ready to destroy you as he stands dwarfing the fortress. Only by destroying his shoulder is there any hope.

Level 4 – Gods Domain

Above the clouds lies the kingdom of Bios. Sending forth monks of his highest order Bios hopes to deter you in your quest. Using evil creations such as snakes and maggots to distract you whilst the monks move in for the kill. Defeat the monks and travel to the other side of the forest where Bios awaits on his throne, ready to do battle.

As the game proceeds, extra weaponry can be bought at shops midway through each level. The weapons include:

Homing Missiles



Laser



Napalm Bombs



Burner



V-Cannon



Armour (repels
a number of shots)



Multi-Directional



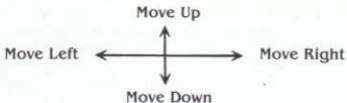
Booster (increases
weapon power)



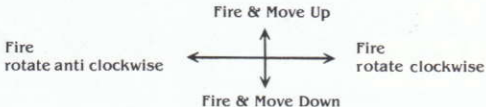
CONTROLS

Joystick

Without **FIRE BUTTON** depressed.



With **FIRE BUTTON** depressed.



Keyboard

	CBM64/128	Spec/Ams	Atari ST	Amiga	IBM PC
Up	-	Q	-	-	↑
Down	-	A	-	-	↓
Left	-	O	-	-	←
Right	-	P	-	-	→
Fire	SPACE	SPACE	-	-	INS/DEL
Pause	RUN/STOP	-	F1-On, F2-Off	P	RETURN
Quit	-	-	-	Q	ESC
Joystick Only	✓	-	✓	✓	-
Smart Bomb	-	-	F1 Player 1 F2 Player 2	-	F1 F5 Player 1 F6 F10 Player 2

© 1989 CAPCOM CO. LIMITED. All rights reserved.

This game has been manufactured and distributed under license from CAPCOM CO., LTD, Japan and FORGOTTEN WORLDS™ and CAPCOM™ (or CAPCOM®) are trademarks of CAPCOM CO., LTD.

Licensed to U.S. Gold Limited, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Telephone: 021 356 3388.

Copyright subsists on this program. Unauthorised broadcasting, diffusion, public performance, copying or rerecording, hiring, leasing, renting, and selling under any exchange or repurchase scheme in any manner is strictly prohibited.

COPYING OF THIS PROGRAM IS ILLEGAL AND MANY RENDER THE PARTIES RESPONSIBLE TO PROSECUTION BY BOTH THE LICENSEE AND OWNER OF THE COPYRIGHTED WORKS.

If you encounter any difficulty loading or playing *Forgotten Worlds*, call us on 021 356 3388 between 2.00 and 4.30 pm (GMT) Monday to Friday and ask for our Software Development Department who will be happy to answer any query you have.

FORGOTTEN WORLDS™

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

CBM 64/128 Cassette

Appuyez sur les touches **SHIFT** et **RUN/STOP** en même temps. Appuyez sur **PLAY** sur le magnétophone. Suivez les instructions sur écran.

CBM 64/128 Disque

Tapez **LOAD""",8,1** et appuyez sur **RETURN**. Le jeu se chargera et se déroulera automatiquement. Suivez les instructions sur écran.

SPECTRUM 48K Cassette

Tapez **LOAD"""** et appuyez sur **ENTER**. Appuyez sur **PLAY** sur le magnétophone.

Version 48K face A et version 128K face B. Utilisateurs 48K notez: Après la fin du jeu réembobinez et rechargez le jeu pour recommencer.

SPECTRUM +2/+3

Appuyez sur **ENTER**. Le jeu se chargera et se déroulera automatiquement.

AMSTRAD CPC Cassette

Appuyez sur **CTRL** et la petite touche **ENTER** en même temps. Appuyez sur **PLAY** sur le magnétophone.

AMSTRAD CPC Disk

Tapez **RUN"DISK** et appuyez sur **ENTER**. Le jeu se chargera et se déroulera automatiquement.

ATARI ST

Introduisez le disque A et suivez les instructions d'écran, Joueur 1 manche à balai dans l'entrée de la souris.

CBM AMIGA

Introduisez le disque A et suivez les instructions d'écran.

IBM PC et COMPATIBLES

Amorcez dans DOS. A l'incitation **A>**, introduisez le disque de jeu et tapez **"FW"** et appuyez sur **ENTER**. Le jeu se chargera et se déroulera automatiquement.

SCENARIO

L'Empereur Bios, Dieu de la Destruction, a engendré huit dieux maléfiques qui passaient leur temps à détruire toute forme de civilisation connue.

Les villes en ruines furent connues sous le nom de "Forgotten Worlds" (Mondes Oubliés). C'est alors que la colère des gens donna naissance à deux super guerriers pour faire face aux terribles démons et délivrer le monde des griffes de Bios.

Leur tâche est gigantesque car l'empereur Bios est protégé par trois Demi-dieux: le Dragon d'Or, le Dieu de la Guerre et le Paramecium.

LE JEU

Niveau 1 – La Ville

Vous allez à l'entrée du complexe souterrain après avoir bataillé dur à travers la ville en désolation. Faites attention aux gardes robots ressemblant à des araignées. Une fois à l'intérieur, des tuyaux à gaz vous battront la route. Si vous les brisez, vous serez transformé en charbon. Enfin, le premier Demi-dieu s'approche, utilisant des ordures pour garder sa bouche fragile qui lance des mutations meurtrières.

Niveau 2 – Le Mode de la Poussière

Sous les eaux troubles du monde enseveli du Dragon de Poussière se cachent de terribles serpents qui attendent jusqu'à la dernière minute pour vous saisir avec leurs dents aussi aiguisées qu'un rasoir. Des emplacements à canons gardent le chemin menant chez le Dragon de Poussière qui ne peut être détruit que s'il est attaqué au cœur. Les autres parties de son corps ne servent qu'à provoquer sa furie quand elles sont attaquées.

Niveau 3 – Hi-Tech

Une forteresse bien défendue, entourée d'emplacements à canons, protège le tombeau du Dieu de la Guerre. Les nombreux lézards n'ont pas pu vous empêcher d'arriver jusqu'ici. Cependant, le Dieu de la Guerre, debout devant la forteresse qu'il domine, est prêt à vous détruire. Votre seul espoir, c'est de détruire son épaule.

Niveau 4 – Le Domaine des Dieux

Le royaume de Bios se situe au-dessus de nuages. En envoyant les moines appartenant à son ordre le plus élevé, l'empereur Bios espère vous décourager dans votre quête. Il utilise des créations maléfiques comme les serpents et les asticots pour vous distraire pendant que ses moines s'apprêtent à vous tuer. Vous devez vaincre les moines et rejoindre l'autre bout de la forêt où vous attend Bios, assis sur son trône, prêt à livrer bataille.

A mesure que le jeu se déroule, vous pouvez acheter des armes supplémentaires au milieu de chaque niveau. Ces armes sont:

Missiles de homing



Laser



Bombes au Napalm



Brûleur



Cannon-Y



Blingade (repousse un certain nombre de coups)



Multi-directionnel



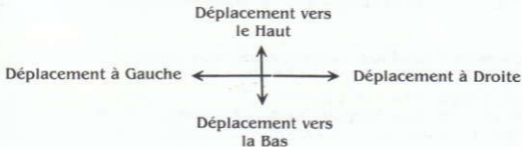
Booster (Augmente la puissance d'une arme)



LES COMMANDES

Manche à Balai

Sans tenir le **BOUTON FEU** enfoncé



Avec le **BOUTON FEU** enfoncé

Feu et Déplacement vers le Haut

Feu et rotation dans le sens contraire des aiguilles d'une montre



Feu et rotation dans le sens contraire des aiguilles d'une montre

Feu et Déplacement vers le Bas.

Clavier

	CBM64/128	Spec/Ams	Atari ST	Amiga	IBM PC
Haut	-	Q	-	-	↑
Bas	-	A	-	-	↓
Gauche	-	O	-	-	←
Droite	-	P	-	-	→
Feu	ESPACEMENT	εSPACEMENT	-	-	INS/DEL
Pause	RUN/STOP	-	F1 - Allumé, F2 - Éteindre	P	RETURN
Quittez	-	-	-	Q	ESC
Manche à balai uniquement	✓	-	✓	✓	-
Bombes Spéciales	-	-	F1 Joueur 1 F2 Joueur 2		F1/F5 Joueur 1 FG.710 Joueur 2

© 1989 CAPCOM CO. LIMITED. Tous droits réservés.

Ce jeu a été fabriqué et distribué sous licence de CAPCOM CO., LTD., Japon. FORGOTTEN WORLDS™ et CAPCOM™ (ou CAPCOM®) sont des marques de CAPCOM CO., LTD.

Sous licence à U.S. Gold Limited, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Tel: 021 356 3388.

Le copyright subsiste sur ce programme. Toute émission, diffusion, enregistrement public, copie ou ré-enregistrement, location à bail et vente sous toute méthode d'échange ou de rachat et sous toute forme, non autorisés, strictement interdits.

LA COPIE DE CE PROGRAMME EST ILLEGALE ET PEUT ENTRAINER DES POURSUITES JUDICIAIRES A L'ENCONTRE DES PARTIES RESPONSABLES PAR LE DETENTEUR DE LICENCE ET LE PROPRIETAIRE DES TRAVAUX SOUS COPYRIGHT.

Si vous avez des difficultés à charger ou jouer Forgotten Worlds, appelez-nous au 021 356 3388 entre 14 h et 16.30 (GMT) du Lundi au Vendredi et demandez notre Département de Développement de Logiciel qui se fera un plaisir de vous aider.

FORGOTTEN WORLDS™

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

CBM 64/128 Cassetta

Premere i tasti **SHIFT** e **RUN/STOP** simultaneamente. Premere **PLAY** sul registratore. Seguire i comandi sullo schermo.

CBM 64/128 Dischetto

Battere la parola **LOAD""",8,1** e premere **RETURN**. Il gioco si caricherà e scorrerà automaticamente. Segui i comandi sullo schermo.

SPECTRUM 48K Cassetta

Battere la parola **LOAD""** e premere **ENTER**. Premere **PLAY** sul registratore. Versione 48K lato A e versione 128K lato B. 48K giocatore nota: alla fine del gioco fandare all'inizio e ricarica la cassetta per cominciare.

SPECTRUM +2/+3

Premere **ENTER**. Il gioco si caricherà e scorrerà automaticamente.

AMSTRAD CPC Cassetta

Premi **CTRL** e **ENTER** piccolo simultaneamente. Premi **PLAY** sul registratore.

AMSTRAD CPC Dischetto

Battere la parola **RUN""DISK** e premere **ENTER**. Il gioco si caricherà e scorrerà automaticamente.

ATARI ST

Inserire il dischetto A e seguire i comandi sullo schermo, giocatore 1 joystick nel mouse port.

CBM AMIGA

Inserire il dischetto A e seguire i comandi sullo schermo.

IBM PC e COMPATIBLES

Accendi in DOS. Nel A> inserisci il dischetto del gioco e batti **FW**, premi **ENTER**. Il gioco si caricherà e scorrerà automaticamente.

SCENARIO

L'imperatore Bios, il Dio della distruzione, ha creato otto dei maligni che stanno distruggendo tutta la civiltà conosciuta.

Le città distrutte sono state trasformate in rovine di polvere (Dust Ruins) e sono state chiamate 'Forgotten Worlds' (Mondi Dimenticati). Ma lo spirito di combattimento e sopravvivenza delle popolazioni ha creato due super eroi per poter combattere contro i demoni maligni liberare il mondo da Bios.

Il loro compito è enorme perchè l'imperatore Bios è protetto da tre semi-dei: il Drago d'Oro, il Dio della Guerra, e il Paramedum.

REGOLE DI GIOCO

Livello 1 – City-scape (paesaggio cittadino)

Fa in modo di arrivare all'entrata del complesso sotto terra dopo aver combattuto attraverso il paesaggio cittadino devastato. Stai attento ai ragni che sono delle guardie robot. Una volta dentro, le tubature del gas ti impediscono di continuare, se le rompi brucierai e diventerai cenere. Alla fine, il primo dei semi-dei si avvicina ed ha spazzatura come guardia alla sua fragile bocca da dove escono delle mutazioni velenose.

Livello 2 – Dust World (mondo di polvere)

Sotto le acque sporche nel mondo sprofondato del Drago di Polvere, ci sono vipere velenose che non aspettano che il momento d'attaccarti con i loro denti affilati come un rasoio. Delle mitraglie sono posizionate lungo tutto il percorso verso il Drago di Polvere, che può solo essere ucciso se si colpisce il cuore. Attaccandolo in altre parti del corpo serve solo ad aumentare la sua forza e furia combattente.

Livello 3 – Hi-tech

Il Tempio del Dio della Guerra è protetto da una fortezza corazzata e da mitraglie lungo tutto il perimetro. Una moltitudine di lucertole non è riuscita ad impedirti di arrivare fino alle fortezza. Il Dio della Guerra è pronto a distruggerti ed è rimpicciolito dalla grandezza della fortezza. Solo distruggendo le sue spalle c'è speranza di vincere.

Livello 4 – Gods Domain (Il Dominio degli Dei)

Sopra le nuvole giace il regno di Bios. Per fermarti nella tua cerca Bios manderà i suoi monaci dell'ordine più alto, usando creazioni diaboliche somiglianti a serpenti e vermi per distrarti mentre i monaci cercano di ucciderti. Sconfiggi i monaci e viaggia verso l'altro lato della foresta dove t'aspetta Bios sul suo trono, pronto per combattere.

Mentre il gioco procede, puoi comprare armi a dei negozi mentre passi da un livello ad un altro. In queste armi sono inclusi:

Missili da caccia



Razzo



Bombe al Napalm



Torcia di fuoco



Cannoni V



Corazza (può fermare un vario numero di spari)



Arma Multi-direzionale



Booster (aumenta il potere della armi)



CONTROLLI

Joystick

Senza tenere il **FIRE**

Tasto premuto:



Con il tasto **FIRE** premuto:



Keyboard (tastiera)

	CBM64/128	Spec/Ams	Atari ST	Amiga	IBM PC
Su	-	Q	-	-	↑
Giù	-	A	-	-	↓
A sinistra	-	O	-	-	←
A destra	-	P	-	-	→
Fire	SPACE	SPACE	-	-	INS/DEL
Pausa	RUN/STOP	-	F1-On, F2-Off	P	RETURN
Quit	-	-	-	Q	ESC
Joystick Solo	✓	-	✓	✓	-
Smart Bomb	-	-	F1 Giocatore 1 F2 Giocatore 2	-	F1/F5 Giocatore 1 F6/F10 Giocatore 2

© 1989 CAPCOM CO. LIMITED. Tutti i diritti riservati.

Questo gioco è stato prodotto e distribuito sotto licenza da CAPCOM CO., LTD, FORGOTTEN WORLDS™ e CAPCOM™ (o CAPCOM®) sono marchi di fabbrica di CAPCOM CO., LTD.

Licenziatari a U.S. Gold Limited, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Telefono: 021 356 3388.

Copyright esiste su questo programma. Broadcasting, diffusione, dimostrazioni pubbliche, copiatura o registrazioni, affitto, noleggio, a vendita sotto qualsiasi scambio o schema o in qualsiasi maniera non autorizzati sono strettamente proibiti.

LA COPIATURA DI QUESTO PROGRAMMA È ILLEGALE E PUÒ RENDERE LE PERSONE RESPONSABILI DI QUESTO PERSEGUIBILI A TERMINE DI LEGGE DA PARTE DEI LICENZIATARI E DAL PROPRIETARIO DEL COPYRIGHT.

Se incontrate delle difficoltà a caricare o a giocare Forgotten Worlds, chiamateci al 021 356 3388 tra le 2pm e le 4pm (GMT) da lunedì a venerdì e chiedete del Software Development Department che saranno disposti a rispondere ad ogni questione.

FORGOTTEN WORLDS™

LADIANWEISUNGEN

CBM 64/128 Kasette

Die Tasten **SHIFT** und **RUN/STOP** gleichzeitig drücken. Dann die **PLAY**-Taste des Kassettenrecorders drücken. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen.

CBM 64/128 Diskette

LOAD"", 8,1 eintippen und **RETURN** drücken. Das Spiel lädt und läuft automatisch. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen.

SPECTRUM 48K Kasette

LOAD"" eintippen und **ENTER** drücken. Dann die **PLAY**-Taste des Kassettenrecorders drücken.

48K-Version Seite A, 128K-Version Seite B. An 48K-Benutzer: Nach Beenden des Spiels Zurückspulen und das Spiel neu laden, um wieder Anzufangen.

SPECTRUM +2/+3

ENTER drücken. Das Spiel lädt und läuft automatisch.

AMSTRAD CPC Kasette

Die **CTRL**-Taste und die kleine **ENTER**-Taste drücken. Dann die **PLAY**-Taste des Kassettenrecorders drücken.

AMSTRAD CPC Diskette

RUN"DISK eintippen und **ENTER** drücken. Das Spiel lädt und läuft automatisch.

ATARI ST

Diskette A einschieben und den Bildschirmanweisungen folgen, Spieler 1 Joystick in Maus-Anschluß.

CBM AMIGA

Diskette A einschieben und den Bildschirmanweisungen folgen.

IBM PC und KOMPATIBLE

Mit DOS starten. Bei A> die Spieldiskette einschieben, **"FW"** eintippen und **ENTER** drücken. Das Spiel lädt und läuft automatisch.

SZENARIO

Kaiser Bios, Gott der Vernichtung, hat acht böse Götter gezeugt, die überall die Zivilisation vernichteten.

Zerstörte Städte wurden zu Trümmerhaufen. Man nannte sie die 'FORGOTTEN WORLDS'. Die zornigen Menschen schufen aber zwei mächtige Krieger, um die grausamen Dämonen zu bekämpfen und die Welt von Bios zu retten.

Ihre Aufgabe wird dadurch erschwert, daß Kaiser Bios unter dem Schutz dreier Halbgötter steht – dem Goldenen Drachen, dem Gott des Krieges und dem Paramecium.

DAS SPIEL

Level 1 – Stadt der Sünden

Begeben Sie sich zum Eingang des unterirdischen Komplexes, nachdem Sie sich Ihren Weg durch die düstere Stadt gebahnt haben. Hüten Sie sich vor der Spinne, die Robotwächter mag. Unterhalb der Erde wird Ihnen der Weg durch Röhren versperrt. Wenn Sie diesen einen Riß zufügen, werden Sie zu Pommes Frites verbrutzelt. Und schließlich erscheint der erste Halbgott, der sein zerbrechliches Maul, das tödliche Mutationen ausspuckt, mit Müll umgibt, um es gegen Ihre Angriffe zu schützen.

Level 2 – Staubwelt

In den trüben Wassern der untergetauchten Welt des Staubdrachens lauern tödliche Schlangen, die bis zum letzten Moment warten, bis sie mit rasiermesserscharfen Zähnen nach Ihnen schnappen. Kanonengeschütze befinden sich entlang des Weges zum Staubdrachen, der nur zerstört werden kann, wenn Sie sein Herz treffen. Angriffe gegen andere Körperteile machen ihn nur noch wütender.

Level 3 – Hi-Tech

Eine schwer bewaffnete Festung, die von Kanonengeschützen umgeben ist, um den Schrein des Kriegsgottes zu schützen. Unzähligen Eidechsen ist es nicht gelungen, Sie vom Vordringen zu diesem Ort abzuhalten, doch der Kriegsgott, der die Festung fast schon winzig erscheinen läßt, ist zum

Kampf bereit. Nur bei der Zerstörung seiner Schultern besteht noch Hoffnung.

Level 4 – Götterdomäne

Über den Wolken liegt das Kaiserreich von Bios. Er schickt die Mönche seines höchsten Ordens gegen Sie, um Sie zu stoppen. Dabei benutzt er böse Kreaturen wie Schlangen und Maden, um Sie von den Angriffen der Mönche abzulenken. Schlagen Sie die Mönche und dringen Sie bis zum anderen Ende des Waldes vor, wo Bios, auf seinem Throne sitzend, bereits auf Sie wartet.

Während des Spielverlaufs können Sie sich zusätzliche Waffen in Läden kaufen, die inmitten eines Levels erscheinen. Diese Waffen sind:

Zielgesteuerte Rakete



Laser



Napalm-Bomben



Flammenwerfer



V-Kanonen



Rüstung (weist eine gewisse Anzahl von Schüssen ab)



In mehreren Richtungen



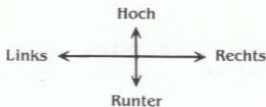
Booster (erhöht die Feuerkraft der Waffen)



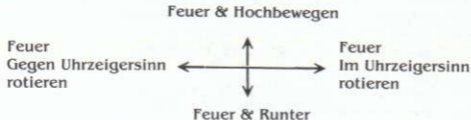
STEUERUNG

Joystick

Ohne den FEUERKNOPF zu drücken:



Mit gedrücktem FEUERKNOPF:



Tastatur

	CBM64/128	Spec/Ams	Atari ST	Amiga	IBM PC
Hoch	-	Q	-	-	↑
Runter	-	A	-	-	↓
Links	-	O	-	-	←
Rechts	-	P	-	-	→
Feuer	LEERTASTE	LEERTASTE	-	-	INS/DEL
Pause	RUN/STOP	-	F1 - An, F2 - Aus	P	RETURN
Abbrechen	-	-	-	Q	ESC
Nur Joystick	✓	-	✓	✓	-
Intelligente Bomben	-	-	F1 Spieler 1 F2 Spieler 2	-	F1 F5 Spieler 1 F6 F10 Spieler 2

© 1989 CAPCOM CO. LIMITED. Alle Rechte vorbehalten.

Vertrieb und Herstellung des Spiels unter Lizenz von CAPCOM CO., LTD., Japan. FORGOTTEN WORLDS™ und CAPCOM™ (oder CAPCOM®) sind Warenzeichen von CAPCOM CO., LTD.

Lizenziert an U.S. Gold Limited, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Telefon: (UK) 021 356 3388.

Das Copyright gilt für dieses Programm. Die unautorisierte Übertragung, Verbreitung, öffentliche Aufführung, das Kopieren oder die Wiederaufnahme, sowie der Verleih, die Vermietung, das Leasing und der Umtausch oder Weiterverkauf, in welcher Form auch immer, sind strengstens untersagt.

BEI WIDERRECHTLICHEM KOPIEREN DIESE PROGRAMMS KÖNNEN DIE VERANTWORTLICHEN PARTEIEN SOWOHL VOM LIZENZINHABER ALS AUCH VOM INHABER DES URHEBERRECHTS STRAFRECHTLICH VERFOLGT WERDEN.

Sollten Sie beim Laden oder Spielen von Forgotten Worlds auf irgenwelche Probleme stoßen, können Sie uns unter der Telefonnummer (UK) 021 356 3388 von Montag bis Freitag zwischen 14.00 Uhr und 16.30 Uhr (Westeuropäischer Zeit); anrufen. Fragen Sie nach dem "Software Development Department", das ihnen gerne bei der Beantwortung Ihrer Fragen behilflich ist.