

SCENARIO

L'Empereur Bios, Dieu de la Destruction, a engendré huit dieux maléfiques qui passaient leur temps à détruire toute forme de civilisation connue.

Les villes en ruines furent connues sous le nom de "Forgotten Worlds" (Mondes Oubliés). C'est alors que la colère des gens donna naissance à deux super guerriers pour faire face aux terribles démons et délivrer le monde des griffes de Bios.

Leur tâche est gigantesque car l'empereur Bios est protégé par trois Demi-dieux: le Dragon d'Or, le Dieu de la Guerre et le Paramecium.

LE JEU

NIVEAU 1 – LA VILLE

Vous allez à l'entrée du complexe souterrain après avoir bataille dur à travers la ville en désolation. Faites attention aux gardes robots ressemblant à des araignées. Une fois à l'intérieur, des tuyaux à gaz vous barreront la route. Si vous les brisez, vous serez transformé en charbon. Enfin, le premier Demi-dieu s'approche, utilisant des ordures pour garder sa bouche fragile qui lance des mutations meutrières.

NIVEAU 2 – LE MODE DE LA POUSSIÈRE

Sous les eaux troubles du monde enseveli du Dragon de Poussière se cachent de terribles serpents qui attendent jusqu'à la dernière minute pour vous saisir avec leurs dents aussi aiguisées qu'un rasoir. Des emplacements à canons gardent le chemin menant chez le Dragon de Poussière qui ne peut être détruit que s'il est attaqué au coeur. Les autres parties de son corps ne servent qu'à provoquer sa furie quand elles sont attaquées.

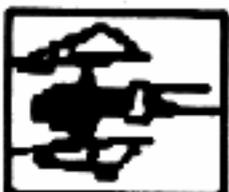
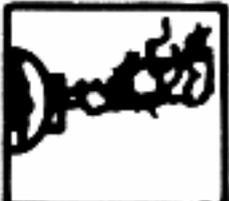
NIVEAU 3 – HI-TECH

Une forteresse bien défendue, entourée d'emplacements à canons, protège le tombeau du Dieu de la Guerre. Les nombreux lézards n'ont pas pu vous empêcher d'arriver jusqu'ici. Cependant, le Dieu de la Guerre, debout devant la forteresse qu'il domine, est prêt à vous détruire. Votre seul espoir, c'est de détruire son épaule.

NIVEAU 4 – LE DOMAINE DES DIEUX

Le royaume de Bios se situe au-dessus de nuages. En envoyant les moines appartenant à son ordre le plus élevé, l'empereur Bios espère vous décourager dans votre quête. Il utilise des créations maléfiques comme les serpents et les asticots pour vous distraire pendant que ses moines s'appêtant à vous tuer. Vous devez vaincre les moines et rejoindre l'autre bout de la forêt où vous attend Bios, assis sur son trône, prêt à livrer bataille.

À mesure que le jeu se déroule, vous pouvez acheter des armes supplémentaires au milieu de chaque niveau. Ces armes sont:

Missiles de homing		Laser	
Bombes au Napalm		Brûleur	
Cannon-Y		Blingade (repousse un certain nombre de coups)	
Multi-directionn!		Booster (Augmente la puissance d'une arme)	

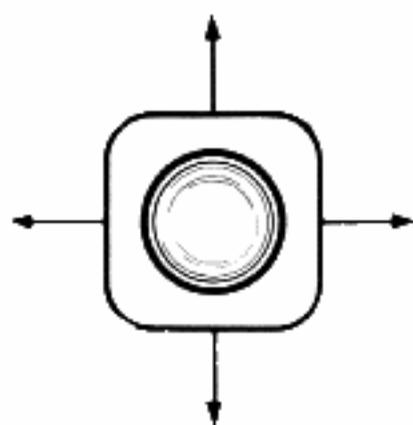
LES COMMANDES

MANCHE A BALAI

Sans tenir le bouton **FEU** enfoncé

Déplacement vers
le Haut

Déplacement à Gauche



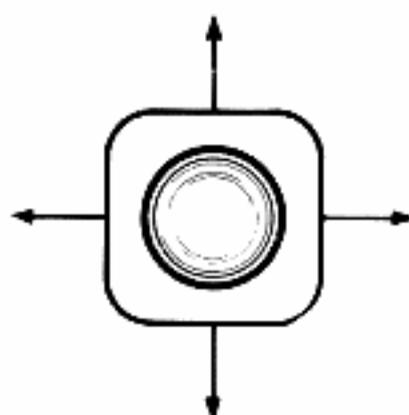
Déplacement à Droite

Déplacement vers
la Bas

Avec le bouton **FEU** enfoncé

FEU et Déplacement vers le Haut

FEU et rotation dans le sens contraire des aiguilles d'une montre



FEU et rotation dans le sens contraire des aiguilles d'une montre

FEU et Déplacement vers le Bas.

Clavier

	Ams	Atari ST	Amiga
Haut	Q	—	—
Bas	A	—	—
Gauche	O	—	—
Droite	P	—	—
Feu	ESPACEMENT	—	—
Pause	—	F1 – Allumé F2 – Eteindre	P
Quittez	—	—	Q
Manche á balai uniquement	—	✓	✓
Bombes Spéciales	—	F1 Joueur 1 F2 Joueur 2	F1/F5 Joueur 1 F6/F10 Joueur 2

© 1989 CAPCOM CO. LIMITED. Tous droits réservés.

Ce jeu a été fabriqué et distribué sous licence de CAPCOM CO., LTD., Japon.
FORGOTTEN WORLD™ (ou CAPCOM®) sont des marques de CAPCOM CO., LTD.