

# NOTICE FRANCAISE POUR AMSTRAD DISQUE

## DOUBLE DRAGON II

### INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

1. Allumez le lecteur de disquette.
2. Allumez votre ordinateur.
3. Insérez le disque dans le lecteur
4. Ecrivez RUN"DISC et appuyez sur RETURN
5. Le programme charge automatiquement.
6. Lorsque la page de présentation apparaît, vous pouvez appuyez sur R pour redéfinir tous les contrôles clavier. Il faudra d'abord redéfinir les touches pour le joueur N°1 puis pour le joueur N°2.
7. Pour lancer le jeu, appuyez sur la barre d'espace ou sur le bouton de tir du joystick.

### LES CONTROLES ET VOS DEPLACEMENTS:

Ils s'effectuent au clavier (voir redéfinition des touches) ou au joystick.

les contrôles joystick :

Si vous actionnez la manette vers le haut, vous sautez - vers le bas, vous saisissez un objet (appuyez ensuite sur le bouton de tir) ou vous donnez un coup de pied. Si vous actionnez la manette en diagonale à gauche ou à droite vers le bas, vous sautez en donnant un coup de pied. Si vous l'actionnez en diagonale vers le haut à gauche ou à droite, vous sautez en donnant un coup de pied ou un coup de poing. Appuyez sur le bouton de tir à chaque fois que vous voulez frapper, quelque soit le mouvement.

#### Mouvements Spéciaux

Saut avec coup de pied arrière:	Bas & Feu
Saut vers haut:	Haut & Feu
Pivotement avec coup de pied	Bas, Gauche et Feu (doit faire face à gauche droite).
Saut avec coup de pied à gauche:	Bas, Gauche et Feu (doit faire face à gauche).
Pivotement avec coup de pied	Bas, Droite et Feu (doit à gauche faire face à droite)
Saut avec coup de pied à gauche:	Bas, Droite et Feu (doit faire face à droite).
Coup de Coude à Droite:	Droite & Feu (doit faire face à gauche)
Coup de Coude à Gauche:	Gauche & Feu (doit faire face à droite)
Coup de pied en Tornade:	Saut vers le haut à l'aide de Bas & Feu puis alternance des touches Gauche & Droite.