
KUNG FU MASTER

INSTRUCTIONS

ACTIVISION®

KUNG FU MASTER

INSTRUCTIONS

La jolie princesse Victoria est retenue prisonnière dans le Temple du Démon. Vous, la Kung Fu Master, êtes le seul qui soit assez fort pour la délivrer. Le temple a cinq différents niveaux qui comptent chacun une année de plus en plus nombreuse et puissante. Grâce à votre parfaite maîtrise de l'Art, vous viendrez bout de Manieurs de Sabres, des Karatékas et des Dragons ainsi que de beaucoup d'autres obstacles qui seront de plus en plus compliqués. Éliminer tous les combattants et tous les obstacles d'un niveau vous fera passer directement au niveau supérieur en remettant leur maximum vos réserves d'énergie. Si vous arrivez à délivrer la princesse Victoria, vous repartirez pour un nouveau jeu plus rapide et encore plus furieux.

Pour commencer, assurez-vous que la console est bien éteinte, introduisez la cartouche de jeu, branchez-la ou les manettes, sélectionnez la difficulté du jeu, rallumez la console.

Sur l'écran vous pouvez voir plusieurs compteurs: **PLAYER**, le votre, indique la force qu'il vous reste; lorsque le compteur atteint 200 une sonnerie vous avertit, lorsque qu'il est à 0, vous perdez une vie.

Indicateur de vie: au début du jeu, vous avez trois.

SCORE est le compteur qui augmentera le plus vite, lorsque vous abattrez vos adversaires, si vous ne les laissez pas approcher de trop près... **CHRONOMETER** vous indique le temps qu'il vous reste, regardez-le souvent. **ENEMY** vous indique la force qu'il reste à votre adversaire. Pour passer d'un niveau à l'autre, il vous faudra faire dépenser toute son énergie à votre adversaire. Vos ennemis sont nombreux: les karatékas ne sont pas dangereux, il suffit d'une manchette ou d'un coup de pied pour les détruire; mais ils sont très nombreux... les manieurs de sabres sont plus costauds, il faudra deux coups de pied pour les abattre et n'oubliez pas de sauter pour

éviter leurs coups de sabre; les balles – dragons doivent être détruites avant qu'elles ne touchent le sol, sinon il faudra repousser le dragon à coups de pied; les paniers de serpent doivent eux aussi être détruit ou alors ne vous en approchez pas, sautez par dessus. Les 5 Grands sont postés à la fin de chaque niveau, ils peuvent vous tuer d'un seul coup! Lorsqu'ils vous touchent, votre énergie baisse terriblement donc si il ne vous en reste pas beaucoup soyez très prudent. Vous gagnerez des points en éliminant vos ennemis, certains valent beaucoup plus que d'autres... mais ils sont aussi plus forts. La force restante est multipliée par 100 puis vous est créditée. Vous gagnerez une nouvelle vie lorsque vous aurez atteint 75,000 points.

ACTIVISION®

M-039-03
