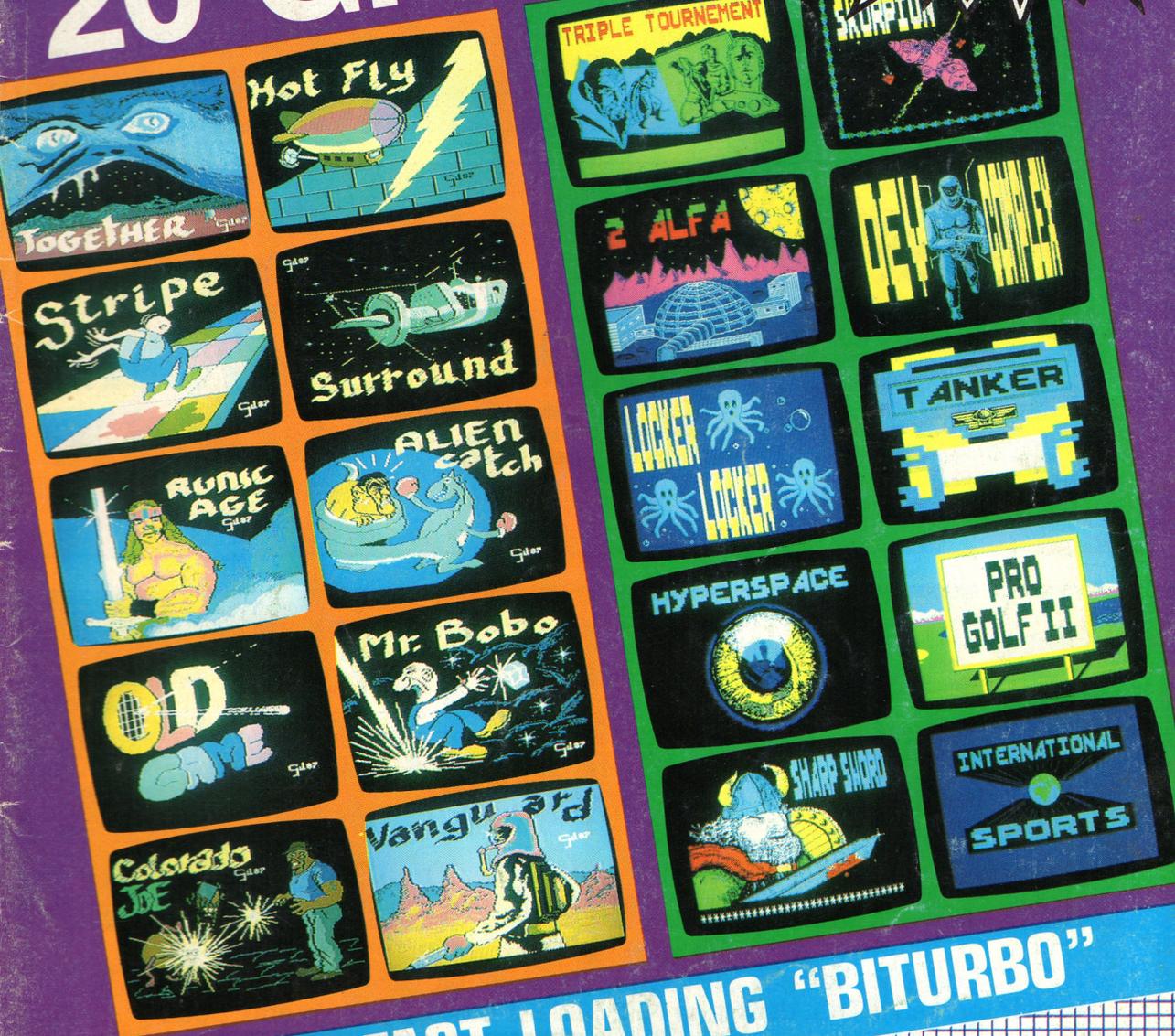


# 20 GIOCHI

**CBM 64**  
**SPECTRUM**  
**48 K**



**FAST LOADING "BITURBO"**

# STUDIATE, GENTE, STUDIATE

Calma, amici. Non mandateci subito a quel paese. Con l'invito a studiare volevamo semplicemente invitarvi a dare un'occhiata a questa rivista che siamo convinti potrà svelarvi la maniera migliore per primeggiare ad alcuni giochi che vanno attualmente per la maggiore. Ci riferiamo ad esempio, a The Hulk, un'avventura famosissima che d'ora in avanti non avrà più segreti. O a Spy Vs Spy Artic. Se poi vorrete maggiori notizie sui libri per 64 e Spectrum c'è un articolo anche su questo.

**IMPORTANTE!!!**

## **CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX**

Inviare curriculum a: Special Program - SIPE s.r.l.  
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

**MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!**

# **POTRETE VINCERE**

**da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato  
Lire 150.000 per il listato**

**Telefonate al 02/8361077  
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti**

Dir. Resp. Elvio Fantini

Edizione Società SIPE srl. - Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

Registr. presso il Trib. di Milano N. 278 del 2-6-84 - Sped. in abb. post. gr. III/70

Distribuzione MEPE - Viale Famagosta 75, Milano - Stampa Grafika '78 - Pioltello

# SULLA CASSETTA



**CBM 64**

**LATO A**



**SPECTRUM**

**LATO B**

4 Together

Triple Tournament

5 Hot Fly

Skorpion

6 Stripe

2 Alfa

7 Sorround

Dev Complex

8 Runic Age

Locker Locker

9 Alien Catch

Tanker

10 Old Game

Hyperspace

11 Mr. Bobo

Progolf II

12 Colorado Joe

Sharp Sword

13 Vanguard

International Sports

14 The Hulk: l'omone verde è arrabbiatissimo

18 Vetrina libri per 64 e Spectrum

23 '43 One Year After: guerra nei cieli

24 Spy Vs Spy Artic: che freddo!

## TOGETHER



**CBM 64**

Nel tentativo di risolvere il mistero di Glifax numerosi avventurieri hanno lasciato la loro carcassa sulla superficie del pianeta vittime dei colpi dei misteriosi difensori. Per sciogliere il dilemma e scoprire il misterioso tesoro Mark, John, Dave e il loro abilissimo droide hanno unito le loro forze atterrando su Glifax. Ciascuno di essi possiede delle qualità peculiari, grazie alla particolare tuta che permetterà loro di raccogliere nel centro della palude del proprio colore le numerose chiavi dalla particolare forma che apriranno le porte di accesso fino ai meandri di Glifax fino ad abbattere il mistero del tesoro nascosto. Ricordati che lo scambio fra i personaggi potrà avvenire sulle piattaforme traslanti del proprio colore e che a volte l'abbattimento di un alieno permetterà loro di acquisire particolari armi o armature supercorazzate.

## TASTI

### JOYSTICK PORTA 1/2

**RUN/STOP**      pausa  
**SPAZIO**        inizio gioco

## TRIPLE TOURNAMENT



**SPECTRUM**

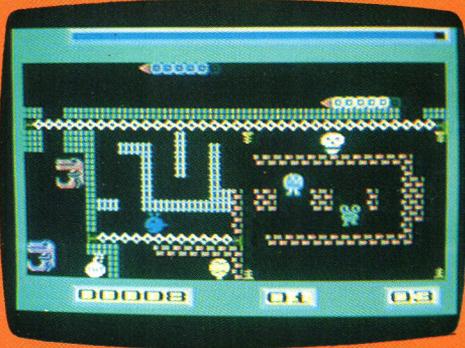
Il cattivo Ming ha puntato contro la terra i mortali missili planet-killer, in grado di annientare sull'istante il mondo, e tu, nelle parti del super eroe Flash Gordon hai soltanto 24 ore per rintracciare Ming e sventare l'ignobile trama. La tua missione non è iniziata molto brillantemente: la tua astronave ha avuto un incidente proprio nella giungla del mondo di Ming. Aprendoti la strada nella fitta vegetazione, saltando profonde gole, raccogliendo munizioni, evitando o bruciando scheletri di scimmia, devi raggiungere la caverna dove abita il Principe Barin che potrebbe esserti d'aiuto dandoti preziosi consigli ed un nuovo mezzo di trasporto per intercettare Ming. Ma Barin è diffidente: per guadagnarti il suo rispetto ed il suo soccorso devi affrontarlo in un amichevole combattimento corpo a corpo. Una volta vinto il Principe e ricevuto un jet-bike, devi gettarti all'inseguimento di Ming, facendo uso degli strumenti di bordo. Alcune guardie robot armate pesantemente ti rendono l'impresa più difficile.

Quando sei a tu per tu con Ming, e con a tua disposizione una serie di missili, ricorda solo che la tua morte significa la vita della tua terra.

### JOYSTICK KEMPSTON

**Q**                    alto  
**A**                    basso  
**O**                    sinistra  
**P**                    destra  
**FIRE**                sostituzione simbolo

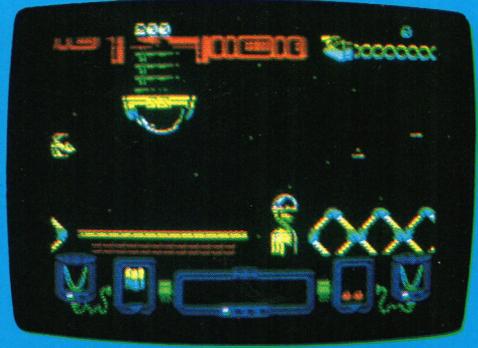
## HOT FLY



**CBM 64**

Dopo essersi infiltrati nel nostro pianeta gli alienoidi foruncolosi hanno piazzato nei punti più strategici una serie di bombe a raggi persuasivi, proteggendole con una serie di trabocchetti e di paradossali creature in grado di intercettare e distruggere ogni mezzo di attacco. Per evitare la sottomissione dei suoi concittadini il professor Di Rigidile, alla guida del suo famoso pallone aereostatico, tenterà di infiltrarsi nei settori minati cercando di passare inosservato per tentare di disinnescare nel poco tempo rimasto le micidiali bombe. Anche se non verrà rilevato dalle pericolose creature egli potrà essere distrutto da un qualunque contatto accidentale.

## SKORPION



**SPECTRUM**

Dopo essere fuggito da una base spaziale aliena che ha seriamente minacciato la tua vita, dopo essere scampato in pieno spazio ad una fittissima pioggia di asteroidi, dopo aver individuato una nuova fortezza spaziale tanto segreta quanto agguerrita, dopo aver vinto altre numerose battaglie, ora ti trovi ad affrontare lo scontro finale con il nemico dal cui esito dipenderà la riuscita o meno di questa spedizione, la spedizione Zynaps. Se alla guida dell'MK1 Scorpion, dotato di una sofisticatissima propulsione grazie al fuel scoop, che ti permette quattro livelli di potenza, per le manovre delicate o per sfrecciare nello spazio e di una notevole disponibilità d'armi: laser, plasma-bombe, per i bersagli a terra, missili autocomandati, per i velivoli nemici, missili - cercatori, per gli altri bersagli. In rotta verso lo scontro finale, oltre ad annientare le astronavi nemiche e le protettissime installazioni a terra, devi evitare i pericoli naturali, come le improvvise piogge di meteoriti.

# TASTI

### JOYSTICK PORTA 2

<b>F1</b>	inizio gioco
<b>F3</b>	set di costruzione
<b>RUN STOP</b>	pausa
<b>RESTORE</b>	ricomincia

### JOYSTICK KEMPSTON

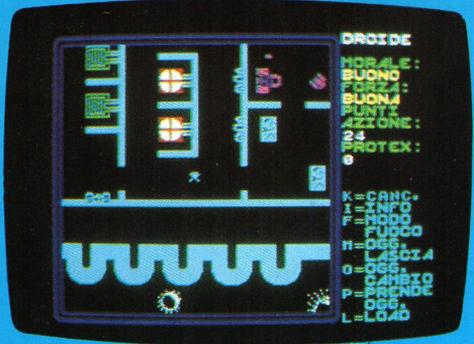
tasti ridefinibili

## STRIPE



**CBM 64**

## 2 ALFA



**SPECTRUM**

Dopo l'esaurimento delle risorse energetiche si era scoperta l'esistenza della dimensione epsilon da cui sembravano provenire ondate di energia pura. Sebbene non sapesse che cosa l'aspettava Foster, alla guida dello sferosorb, venne quindi inviato attraverso il tunnel temporale nella dimensione epsilon. Con estrema sorpresa Foster si accorse che questo strano mondo a struttura radiale era composto da settori variamente colorati, alcuni dei quali inerti, altri ricchi di energia ed altri più pericolosi capaci di assorbire l'energia dello sferosorb. Regolando accuratamente gli schermi e i rimbalzi Foster dovrà, evitando lo scontro con gli strani abitanti, toccare i settori colorati dopo averne capito la natura.

Uno dei più classici giochi in cui sei chiamato a raccogliere una serie di oggetti sparsi per i vari schermi. Una volta terminata la raccolta di oggetti devi usarli per individuare la sede della centrale nucleare e distruggerla. Data la notevole complessità di tale gioco ti consigliamo di dare sempre un occhio ai tasti interessati ai movimenti che appaiono nella parte destra del video.

# TASTI

## JOYSTICK PORTA 2

<b>FUOCO</b>	salta
<b>SU</b>	schermi sì
<b>GIÙ</b>	schermi no
<b>RETURN</b>	fine gioco

**COMPLETE ISTRUZIONI A VIDEO**

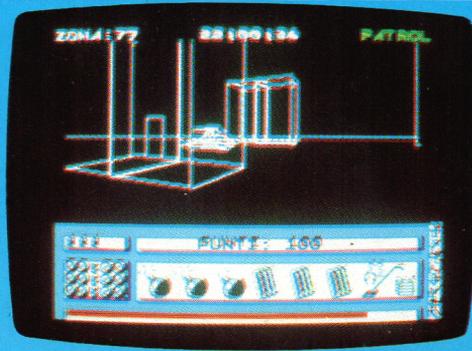
## SURROUND



**CBM 64**

Sapevi che le forze aliene avevano sferrato un attacco alla base avanzata di Tiro 11 e per questo ti eri preoccupato di rientrare dall'iperspazio all'interno della cerchia degli asteroidi. Ma contrariamente alle previsioni scopri con disappunto che sei capitato proprio nel bel mezzo delle forze di attacco nemiche e ti trovi al centro di una battaglia con tanto di navette, searcher e caccia che voglio farti la pelle. Senza contare quei maledetti planetoidi, il cui elevato contenuto di magnetite, li rende estremamente pericolosi, poiché sono attirati inesorabilmente dalla tua navicella. In mezzo a questo bailamme in movimento dovrai cercare di sfoderare le tue migliori qualità di pilota con l'aiuto dei tuoi missili tachionici e con il supporto strategico che la base avanzata di Tiro 11 cercherà di darti costantemente nella tua cuffia.

## DEV COMPLEX



**SPECTRUM**

Sei alla guida di un'astronave fantasma che vola nelle tre dimensioni. Il nemico è un'impalpabile Maligno che vuole distruggere il reattore nucleare che dà vita a tutto il sistema solare. Il gioco dura ipotetiche 2200 ore e dopo 600 di queste ore fittizie il mondo che ti circonda esplose. Inizi essendo catapultato in paracadute su un'isola, poi hai a che fare con missili, palazzi che si smaterializzano, miniere fantasma. Cerca di trovare il cuore di questo centro di sviluppo e di recuperare i disegni del reattore prima che tutto esplosa.

# TASTI

### JOYSTICK PORTA 1

**SPAZIO**

inizio gioco

### JOYSTICK KEMPSTON

**AGF**

tasti ridefinibili

## RUNIC AGE



**CBM 64**

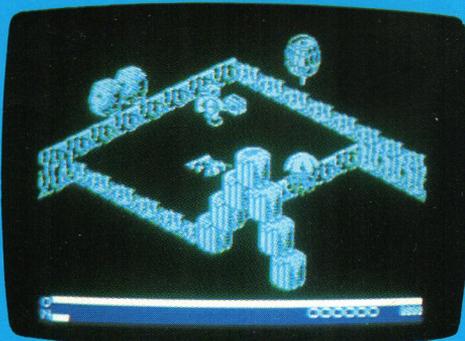
Vi fu un tempo che a Golem nacquero due gemelli figli del grande mago Mageron e che divennero per motivi ignoti supremi al servizio di due forze opposte quelle del bene e del male. Fu così che quando il perfido Mavrol volle sottomettere Golem al suo potere richiamò una miriade di forze oscure che terrorizzarono l'intero paese. Il buon gemello Asperix restò solo a combattere per ricomporre la normalità. Con i quattro medaglioni del potere e i magici simboli runici potrà spostarsi nelle 4 direzioni, attuare le magie componendone i magici simboli come appariranno sul suo libro, dopo averle naturalmente selezionate col terzo medaglione, mentre l'ultimo di questi gli permetterà di trascrivere sul suo libro le magie speciali, anche se ciò lo priverà di molte energie. Ricordati che Asperix potrà recuperare i simboli magici dalle vittime uccise usando la magica runa.

## TASTI

### JOYSTICK PORTA 2

**RUN/STOP** pausa  
**SPAZIO** inizio gioco

## LOCKER LOCKER



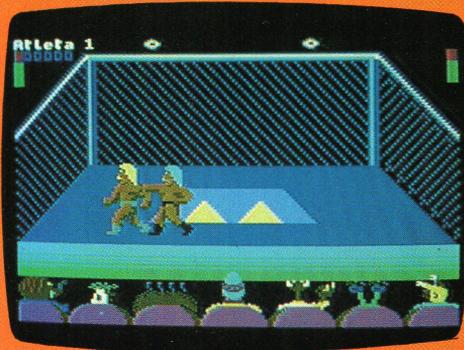
**SPECTRUM**

Tu, abile marinaio sommozzatore e la tua amica, l'anguilla Eric, state sondando i fondali marini alla ricerca dei componenti di un sottomarino; una volta trovate le parti sparpagliate, dovete riunirle e ricostruire il sottomarino che vi porterà in salvo. Eric ti sarà di grande aiuto, perché grazie alla sua agilità ed alle sue piccole dimensioni potrà infilarci all'interno di fessure per te proibitive. Fate molta attenzione ai pericoli degli abissi, tra i quali la piovra che ruba i rifornimenti e che schizza inchiostro ovunque, ed agli indicatori di ossigeno, che deve essere consumato attentamente, e di azoto, che deve essere al livello minimo possibile, altrimenti rischierai l'atroce morte per asfissia. Ti sarà di grande aiuto la finestra stato programma, che ti indicherà la tua posizione, ti mostrerà i componenti del sottomarino, ti darà un inventario degli oggetti mancanti. Armato di coraggio, prendi molto fiato e parti per quest'operazione 3DC.

### JOYSTICK KEMPSTON

	UOMO	ANGUILLA
<b>Avanti</b>	joystick o tasto ridefinibile	enter
<b>Saltare</b>	joystick o tasto ridefinibile	P
<b>Girare a sinistra</b>	joystick o tasto ridefinibile	M
<b>Girare a destra</b>	joystick o tasto ridefinibile	simbolo maiuscolo
<b>Raccogliere/Far cadere</b>	1-6	
<b>Usare</b>	U	
<b>Finestra stato programma</b>	W	
<b>Pausa</b>	raccogliere e usare radio	

## ALIEN CATCH



**CBM 64**

Come sempre allo scadere del 4° ciclo temporale di Solos sul pianeta Match 7 si sono dati convegno i più agguerriti lottatori di flashing catch, la terribile gara di lotta la cui sconfitta segna anche non solo la fine della carriera, ma la morte. Di fronte a migliaia di spettatori gli atleti, venuti da ogni angolo della galassia, dovranno scontrarsi in terribili incontri dove ogni colpo è consentito e dove la forza bruta e l'agilità sono la migliore arma per vincere. Oltre a mettere in difficoltà l'avversario ogni atleta potrà tentare di arrampicarsi sulle reti metalliche che cingono il ring, azionando in questo modo il flashing beam, il mortale raggio capace di incenerire l'incauto avversario facendolo poi precipitare nel riciclatore materiale.

## TASTI

### JOYSTICK PORTA 2

<b>F1</b>	cambia atleta 1
<b>F3</b>	cambia atleta 2
<b>F5</b>	commuta i due atleti
<b>F7</b>	ricomincia

## TANKER



**SPECTRUM**

Panzadrome è un'isola abitata da più di duecento carri-armati robot nemici, e la tua nuova missione è annientarli uno per uno. Tu disponi di un sofisticatissimo carrarmato, che ti sarà mostrato nei minimi particolari dal primo schermo illustrativo e di ben sette piccoli ma utilissimi monitor posti ai lati del quadro che aggiorneranno continuamente sulla situazione durante la battaglia.

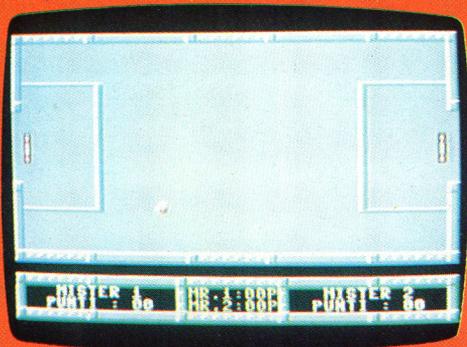
Il tuo equipaggiamento è formato da: mine, mortai, dispositivi di esplorazione dell'isola, rivelatori di mine nemiche e il modernissimo policrete, un materiale che, colmando i crateri causati dalle mine, permette al tuo carrarmato di seguire qualsiasi itinerario. Il tuo carrarmato non verrà mai colpito in blocco, ma sarà un singolo particolare a farne le spese: per questo è bene fare riparare il tuo mezzo nelle apposite officine.

Di notevole aiuto saranno i colori che appariranno sullo sfondo dello schermo: verde significa che tutto è O.K., magenta che la situazione non è poi tanto rosea, rosso vuol dire che è sufficiente ancora un colpo per perdere per sempre quel particolare, e il nero è la fine del tuo carrarmato e della tua fallimentare missione. È tuo compito fare in modo che questo non accada.

### JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

<b>CAPS LOCK</b>	rotazione a sinistra
<b>Z</b>	rotazione a destra
<b>X</b>	indietro
<b>C</b>	avanti
<b>V</b>	fuoco
<b>M</b>	per i mortai
<b>P</b>	spandimento policrete
<b>L</b>	collocamento mine

## OLD GAME



**CBM 64**

In una felice combinazione di tennis e football ecco per gli appassionati del gioco all'ultimo respiro l'ultima novità arrivata fresca dal famoso pianeta Game e cioè l'Old-game.

In una macrostanza con pareti di molibdeno due giocatori dai nervi di acciaio dovranno ributtarsi una sfera di titanio ad accelerazione costante utilizzando due repulsori gravito-magnetici che potranno muoversi in una limitata area di rigore. Lo scopo sarà quello, non solo di proteggere la propria porta, troppo semplice se no, ma di realizzare il maggior numero di goal all'avversario. Poiché la sfera si muoverà sempre più velocemente e con movimenti a volte imprevedibili state ben attenti alle possibili autoreti.

**JOYSTICK PORTA 1 1 giocatore**  
**JOYSTICK PORTA 2 2 giocatori**

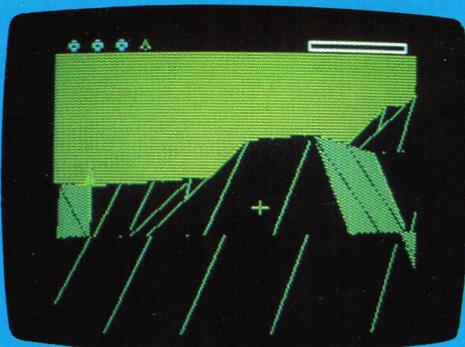
**FUOCO**

inizio gioco

### TASTI

<b>S</b>	visuale a sinistra
<b>D</b>	visuale a destra
<b>K</b>	visuale in alto
<b>M</b>	visuale in basso
<b>T</b>	creazione albero
<b>B</b>	creazione macigno
<b>R</b>	creazione robot

## HYPER SPACE



**SPECTRUM**

In un mondo oltre i sogni e la fantasia esiste un luogo dove l'unica forza vitale è l'energia e tu devi assorbirne il più possibile per rimanere in vita e per essere il nuovo dominatore di quel territorio. Il paesaggio viene suddiviso in basi quadrate, sopraelevate o rasoterra, contenenti più di un'unità di energia. Una sentinella coadiuvata spesso da alcune guardie cercherà di assorbire grandi quantitativi di energia disponendo su quei quadrati che tu non occuperai alberi, macigni o robot, e tu a tua volta dovrai assorbire forza energetica o incamerando alberi, macigni, o creandoli nei quadrati ancora liberi, con la possibilità di trasferirti all'interno di un robot da te scelto. Dovrai fare in modo anche che i tuoi movimenti non siano scoperti dalla sentinella o dalle guardie, che ruotando su se stesse hanno un'ampia visuale per individuarti. Se sarai individuato lo "scan warning indicator" sulla tua destra sarà completamente riempito di puntini, e tu avrai solo cinque secondi per uscire dalla vista della sentinella, altrimenti tutta la tua energia sarà assorbita. Se invece lo "scan warning indicator", è solo riempito a metà, significa che la sentinella non potrà assorbire la tua energia, ma un albero vicino a te sarà trasformato in un Meanie, un essere rotante che ti potrà obbligare a far uso dell'iperspazio ed a continuare la tua missione altrove. Avrai vinto solo se, dopo avere assorbito tutto il potenziale energetico contenuto nei quadrati occupati dagli oggetti e dalle guardie, riuscirai ad assorbire anche quello della sentinella.

### SPACE

<b>H</b>	individuazione
<b>U</b>	iperspazio
<b>A</b>	rotazione a U
<b>Q</b>	assorbimento
	trasferimento all'interno di un altro robot
<b>BREAK</b>	liberazione
<b>P</b>	pausa
<b>ENTER</b>	fine pausa
<b>Z</b>	musica

## MR. BOBO



**CBM 64**

Nello strano mondo di Mr. Bobo il passaggio dalla adolescenza alla maturità coincide con l'acquisizione del titolo di grande cacciatore. Per conseguire tale scopo Mr. Bobo dovrà riuscire a totalizzare nel tempo a sua disposizione almeno 500.000 punti, andando a caccia, nella magica foresta di Flag, dei 26 diamanti nascosti tra miriadi di pietre di minor valore, ma altrettanto importanti per la sua missione, perché gli consentiranno, in alcuni casi, di recuperare tempo o energia. Stando molto attenti a non entrare in collisione o ad evitare le trappole gravitazionali aiuta Mr. Bobo nella sua difficile impresa, ma ricorda che avrai solo 99 possibilità di errore.

## PRO GOLF II°



**SPECTRUM**

Benvenuto nell'eccitante mondo del golf e proprio come nel golf il tuo compito consiste nel mandare la pallina in ciascuna buca colpendola con la mazza il minor numero di volte possibile, evitando gli ostacoli e se totalizzerai il punteggio più basso sarai il campione. E ci sono tutti gli accorgimenti esistenti per disputare una partita ad altissimo livello, grazie ad un'autentica ripresa prospettica di ogni colpo. Hai la possibilità di scegliere il numero di buche (18,36,54,72), il tipo di percorso, il genere di gara, confrontandoti con il par, o disputando metal play, match play o best ball, di selezionare il tipo di mazza, la direzione della pallina, il modo in cui colpirla e la potenza da imprimere al colpo, evitando di finire fuori dai bordi, in acqua o nel fango, anche a causa del vento. È un gioco di concentrazione, coordinazione e controllo, e magari porterà alla ribalta il campione che è in te.

# TASTI

### JOYSTICK PORTA 2

A	alto
.	sinistra
Z	basso
/	destra
SPAZIO	inizio gioco

### JOYSTICK KEMPSTON

Z	sinistra
X	destra
D	basso
R	alto
5	fuoco
1/4	numero giocatori
N	apprendista
A	dilettante
P	professionista

## COLORADO JOE



**CBM 64**

Dopo anni di studio sulla civiltà pre-incas il famoso professor Colorado Joe ha coronato il suo sogno di trovare il famoso tempio di Cloatzcan, unica testimonianza di quell'antica civiltà. Dice la leggenda che il temerario visitatore, una volta entrato nel tempio, acquisirà misteriosi poteri che gli consentiranno, come per magia, di far apparire o sparire sopra, davanti o sotto di sé blocchi di pietra.

Tali poteri potranno esser usati sia per aprirsi la strada verso i favolosi tesori sia per creare trabocchetti sotto le micidiali creature che infestano le varie stanze del tempio. Evitando con cura tutto ciò che si muove procurati le chiavi delle varie stanze, per varcare le porte, ma soprattutto prendi la campagna magica che ti permetterà di far apparire e catturare numerose magie.

## SHARP SWORD



**SPECTRUM**

Tu sei il grande guerriero, il ricercatore più esperto e coraggioso del mondo e sei stato chiamato ad un nuovo viaggio che ti porterà alla scoperta di chissà quale segreto. Ma come sempre dovrai affrontare ed annientare pericolosi e temibili nemici: le armi a tua disposizione saranno una spada affilatissima, un'armatura in titanio, e uno scudo al cromo carbonio. A questo aggiungi la possibilità di rinforzare tutti gli elementi, colpendo gli oggetti volanti: se prenderai la palla ruotando la tua spada l'armatura sarà ricaricata, se invece colpirai lo scudo volante aumenterai il potenziale protettivo del tuo scudo. Prontezza di riflessi e sangue freddo rimangono comunque indispensabili.

# TASTI

### JOYSTICK PORTA 2

A	su
Z	giù
1	sinistra
x	destra
SPAZIO/FUOCO	inizio gioco
C=	1/2 giocatori lancia magie

### JOYSTICK KEMPSTON

scudo su	joystick o tasto ridefinibile
scudo giù	joystick o tasto ridefinibile
spada su	tasto ridefinibile
spada a metà	tasto ridefinibile
spada giù	tasto ridefinibile
sinistra	joystick o tasto ridefinibile
destra	joystick o tasto ridefinibile

## VANGUARD



**CBM 64**

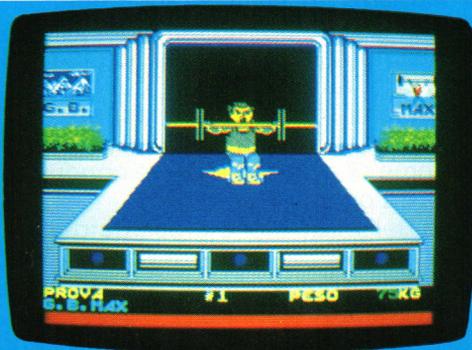
La misteriosa entità che varcati i confini del sistema planetario avanza inesorabilmente verso la terra travolgendo ogni tentativo di resistenza è stato appurato essere un gigantesco asteroide computerizzato i cui sistemi difensivi costituiscono quanto di più tecnologicamente perfetto si possa immaginare. Sebbene possa sembrare paradossale possiamo ritenere che un così perfetto sistema di difesa possa avere come unico lato debole l'attacco di un singolo uomo troppo piccolo per essere rilevato dai sistemi difensivi a vasto raggio. Ecco perché abbiamo inviato il nostro miglior combattente: alla guida del Vanguard sulla superficie dell'asteroide con il compito di seminare la distruzione e di colpire infine il misterioso cervello cibernetico che ci vuole distruggere.

## TASTI

### JOYSTICK PORTA 2

- |    |                |
|----|----------------|
| 1  | inizio         |
| 2  | scelta comandi |
| 3  | tastiera       |
| 4  | joystick 1     |
| 5  | joystick 2     |
| F1 | pausa on/off   |

## INTERNATIONAL SPORTS



**SPECTRUM**

Se ami viaggiare, se il pericolo è il tuo mestiere, e se lo sport è la tua ragione di vita, o se semplicemente vuoi divertirti misurando abilità e sangue freddo non puoi mancare ai World Games, competizione organizzata dalla EPYX che ti vedrà impegnato in otto tra i più affascinanti ed insoliti sport, in giro per il mondo. In Russia, patria del sollevamento di pesi, sfiderai i migliori atleti di questa specialità che detengono dal 1960 l'"Iron Game". Ricorda che non è esclusivamente questione di potenza fisica: hanno notevole importanza lo stile e la tattica del movimento. In Germania parteciperai al salto dei barili su schettini da ghiaccio, uno sport sviluppatosi 300 anni fa, essendo gli schettini un comunissimo mezzo di trasporto, che vede gli atleti sfrecciare ad elevate velocità e mettere a repentaglio la loro vita ad ogni salto. In Messico, ti tufferai dalle rocce di Acapulco: dovrai darti una spinta di ben 8 metri per non sfracellarti contro le sporgenze e raggiungere l'acqua, 50 metri più giù. In Francia, a Chamonix, misurerai riflessi, agilità, precisione e controllo, in una discesa di slalom. In Canada, in equilibrio su un tronco galleggiante dovrai resistere alle spinte degli esperti boscaioli che cercheranno di farti cadere nelle acque ghiacciate. Negli U.S.A. cavalcherai il più irrequieto toro di tutto il selvaggio West: solo agilità e sangue freddo ti permetteranno di prendere parte al prossimo sport. Nelle colline della Scozia, parteciperai al "caber toss", lancio di un tronco di pino senza rami. Infine, in Giappone affronterai corpo a corpo gli enormi lottatori del Wrestling, dove dopo una serie di cerimoniali scoprirai che non tutto è finzione. Rappresentando la tua nazione riuscirai a laurearti campione del mondo o ad infrangere qualche record mondiale?

### JOYSTICK SINCLAIR - KEMPSTON

- |       |                    |
|-------|--------------------|
| Q     | alto               |
| O     | sinistra           |
| A     | basso              |
| P     | destra             |
| SPACE | fuoco              |
|       | tasti ridefinibili |

Un'avventura di Scott Adams è tipicamente una serie di logici enigmi posti intorno ad un tema, piuttosto che una storia narrata, con enigmi introdotti lungo il racconto.

Gli enigmi sono tra di loro collegati ed insieme formano un unico grande enigma che conduce alla soluzione del gioco.

Probabilmente questo si verifica in Hulk più che in ogni altra avventura; qui infatti molti dei problemi sono piuttosto astratti e diciotto posizioni servono a nascondere diciassette gemme che devono essere conquistate e messe da parte.

Subito dall'inizio viene presentato al giocatore un problema: prima di poter procedere Bruce Banner deve rompere le corde che lo tengono legato.

Coloro i quali sono abituati agli strani poteri di Bruce si accorgeranno che egli si trasforma nel grande e potente Hulk quando si arrabbia. Quindi Bite Lip (mordersi il labbro) gli provocherà dolore e otterrà così la sua liberazione. Un comando alternativo è Rock Chair, (dondolarsi sulla sedia), che lo farà cadere e picchiare la testa.

#### **Dome 1**

Oggetti presenti: sedia rotta, Specchio, Gemma, Ventilatore in metallo, grosso anello posto nel pavimento.

Exit (uscite): Est

Azioni: Poiché del gas ha invaso la stanza, Bruce non può mantenere il suo alter-ego Hulk e non possiede né sa come possedere forza sufficiente per tirare l'anello in questa fase. Get Fan (prendi il ventilatore) e Get Gem (prendi la gemma). Lo specchio non è essenziale ma può essere usato per controllare se Bruce Banner è Hulk o no. Get Mirror (prendi lo specchio), go east (vai a Est).

#### **Tunnel 1**

Oggetti presenti: Segnale, Bottone

Exit (uscita): Ovest (ritorni al palazzo), uscita - Go out - (dal tunnel)

Azioni: il segnale ti avverte che c'è un'area ad alta gravità di fronte a te. Perciò Bruce deve essere Hulk, per opporsi alle forze, altrimenti verrà ucciso e trasportato al Limbo. Ma, ogni qualvolta che egli cerca di trasformarsi in Hulk il gas entra nella stanza e Hulk ritorna ad essere Bruce. Prova a premere il bottone e ti accorgerai che è un interruttore tra "Ritardo Acceso" e "Ritardo Spento" (Delay On e Delay Off). Questo si riferisce ad un ritardo nell'apparire del gas. Press Button (premi il

# HU



# LK



bottono), Bite Lip (morditi il labbro), e Go Out (esci).

## Limbo

Questo è il luogo dove Bruce Banner/Hulk è sempre trasportato quando è stato ucciso. Il gioco può essere continuato da qui, scendendo (D) verso il primo palazzo. Comunque una morte che porta alla distruzione della Biogemma rende impossibile il completamento del gioco senza una nuova partenza.

## Field 1

Oggetti presenti: Palazzo Grande, Gemma.

Exit (uscita): Nord, Sud, Est, Ovest.

Azioni: raggiunto con successo Going Out (uscendo) dal palazzo. Get Gem (prendi la Gemma). Grazie alla enorme forza di Hulk, il palazzo può essere sollevato ed è possibile scoprirvi sotto un'altra Gemma (Gem). Lift Dome (solleva il palazzo), Get Gem (prendi la gemma). Una buca può essere scavata e scavando ancora una volta troverai un'altra gemma. Scavare ancora significa morire nel centro liquefatto della Terra. Dig (scava), Go Hole (entra nel buco), Get Gem (prendi la gemma), U, e poi prosegui alla prossima posizione, E (est) tutte le zone della bussola conducono alla stessa posizione. Per tornare al palazzo devi usare Go Dome - vai al palazzo).

## Fuzzi area

Oggetti presenti: Segnale.

Exits (uscite): Nord, Sud, Est, Ovest.

Azioni: leggere il segnale (Read Sign) rivela che questo è il luogo in cui le gemme devono essere lasciate. Quindi Drop Gems (deponi le gemme).

## Strategia

Dall'area confusa qualsiasi movimento in qualsiasi direzione, tranne nord, ti conduce ad una posizione casuale. Solo una volta, Hulk è trasportato all'ufficio del capo ispettore (Scott Adams).

In altri momenti, egli si trova in un campo (field) presso un palazzo (dome). Questa è un'illusione ottica che porta alla conclusione che ci siano un solo campo ed un solo palazzo.

Effettivamente, invece, ci sono tre campi e tre palazzi, ed il campo verso il quale Hulk si sposta è del tutto casuale.

Per distinguere tra ciascun campo, ecco alcune indicazioni: il campo che Hulk ha attra-

versato, ha ora una grande buca (large hole). Il campo 2 sembra identico al precedente ma non ha nessuna buca. Il campo 3 ha una gran quantità di piccole buche. Per muoversi verso il campo richiesto sono necessari ripetuti movimenti dalla zona confusa in qualsiasi direzione, tranne il Nord, finché Hulk non si trovi nel luogo giusto.

Dirigendosi a Nord dalla zona confusa si arriva ad una stanza sotterranea. Non vi si deve entrare per il momento, poiché altrimenti sarebbe impossibile completare il gioco.

### Ufficio dell'Ispettore Capo

Oggetti presenti: Ispettore Capo, Scrivania, Porta, Exits (uscite): nessuna



Azione: Examine Desk (esamina la scrivania) per trovare la gemma. Get Gem (prendi la gemma) e Go Door (vai verso la porta). A questo punto l'ispettore capo caccerà Hulk dal suo ufficio, facendolo tornare alla zona polverosa. Drop Gem (deponi la gemma).

### Field 2

Oggetti presenti: Grande palazzo, Gemma. Exits (uscite): Nord, Sud, Est, Ovest. Azioni: Examine Dome (ispeziona il palazzo) e ti accorgerai che c'è un interstizio costruito nel muro, un fatto che d'ora innanzi potrà essere usato per identificare questo palazzo.

All'interno del palazzo ci sono le api, di cui tu ti devi liberare.

Wave Fan (azionare il ventilatore) ti causerà la domanda "verso cosa?". At Dome (al palazzo) ed il vento si leverà verso di esso, ed all'arrivo nel palazzo le api saranno scomparse. Intanto, fai lo stesso del palazzo precedente. Lift Dome (solleva il palazzo), Get Gem (prendi la gemma), Dig (scava), Go Hole (entra nel buco), Dig (scava) - sette volte qui! - Get Gem (prendi la gemma), U. Poi Go Dome (vai verso il palazzo).

### Tunnel 2

Oggetti presenti: Segnale

Exits (uscite): Ovest (al palazzo), esci, (verso il campo)

Azioni: Ovest nel palazzo. Sulla via del ritorno non dimenticare di morderti il labbro (Bite Lip) prima di entrare nel campo, per sostenere la gravità.

### Dome 2

Oggetti presenti: Api (se non sono già svanite) e Cera

Exits (uscite): Est

Azioni: Get Wax (prendi la cera) - assicurandoti che le api se ne siano andate - Est e ritorna al campo attraverso il tunnel e da là nella zona confusa.

Drop Gems (deponi le gemme).

### Field 3

Oggetti presenti: grande Palazzo, Gemma, piccole Buche.

Exits (uscite): Nord, Sud, Est, Ovest e verso il palazzo.

Azioni: Rimanere in quest'area per più di un movimento significa provocare l'emergenza attraverso le piccole buche di un esercito di formiche aliene. Queste formiche attaccano gli occhi di Hulk, perciò è necessario muoversi ripetutamente tra questo luogo e l'area confusa, per accumulare le gemme. Get

Gem (prendi la gemma), Est verso la zona confusa, Drop Gem (deponi la gemma). Poi ritorna al campo, Lift Dome (solleva il palazzo), E (Est). Ritorna un'altra volta, Get Gem (prendi la gemma), E (Est), Drop Gem (deponi la gemma). Torna indietro e Dig (scava), Go Hole (vai nel buco), Dig (scava) - quattro volte qui! - Get Gem (prendi la gemma), U, E (Est), Drop Gem (deponi la gemma). Ritorna un'altra volta, Go Dome (vai al palazzo).

### **Tunnel**

Oggetti presenti: Segnale, Gemma.

Exits (uscite): Ovest al palazzo, uscita al campo.

Azioni: Get Gem (prendi la gemma), W (Ovest). Al ritorno non dimenticare di battere il capo (Hit Head) prima di entrare nel campo.

### **Dome 3**

Oggetti presenti; Gemma

Exits (uscite): Est al tunnel

Azioni: Get Gem (prendi la gemma). Sembra che qui non ci sia altro da fare. Ma certamente il palazzo non è qui per il solo scopo di contenere una Gemma.

Prova Hit Head (battere il capo). Una proiezione astrale di Dr. Strange appare, e poi svanisce. Hulk ritorna ad essere Banner a causa del gas. Dopo aver fatto questo un numero di volte, a caso, un messaggio apparirà dicendo che Strange si sta dirigendo alla base. Examine Baseboard (ispeziona la base) e scoprirai una fuoriuscita di gas. Plug Outlet, With Wax (blocca l'uscita con la cera).

Hit Head (battere il capo) permette ora a Bruce di rimanere Hulk all'interno del palazzo e la proiezione di Dr. Strange rimane. Speak strange (parla Strange). Questi replica: "Ricorda il tuo peggior nemico". Speak strange poi produce una pubblicità per spiderman (l'uomo ragno). Speak Strange gli causa ancora una volta darti un'altra gemma prima di sparire. Get Gem e Get Wax (prendi la gemma e prendi la cera) prima di tornare all'area confusa a deporre le gemme.

### **The Underground Room**

Oggetti presenti: Biogemma, uova agitate di energia

Exits (uscite): nessuna - apparentemente.

Azioni: questa stanza è sempre raggiunta andando a Nord dall'area confusa. Il gas riduce Hulk a Bruce, che presto morirà se rimane nella stanza. Examine Walls (ispezionare i muri) rivela delle graffiature, ma Bruce non

ha forza sufficiente per graffiare i muri. Oltretutto, l'uovo esplose, portandosi con sé Bruce e la Biogemma. Senza la Biogemma il gioco non può essere completato.

Hulk ha bisogno di ulteriore forza per riuscire ad opporsi al gas abbastanza a lungo per sopravvivere in questa stanza.

L'indicazione a questo è stata data da Dr. Strange - Remember Nightmare (ricorda l'incubo), che dovrebbe essere comandata dalla zona polverosa prima di andare a Nord.

Infatti questa è operante anche se Strange non ha passato il messaggio.

Subito all'entrata della stanza, come Hulk questa volta, Eat Egg (mangia l'uovo), Scratch Walls (graffia muri). Una fenditura appare nel pavimento. Go Crach (vai nella fenditura).

### **In a Cavem**

Oggetti presenti: Volontario, Gabbia, Gemma.

Exits (uscite): attraverso la fenditura.

Azioni: è qui che hai bisogno delle formiche, ma ora non puoi scappare da queste due stanze a meno che tu non abbia aperto un'uscita nel soffitto della stanza sotterranea, tirando l'anello nel primo palazzo.

Questo può essere ottenuto anticipatamente, usando il comando Nightmare (incubo) prima di entrare nel palazzo. Per vincere le formiche Close Eyes (chiudi gli occhi). Loro poi attaccheranno il naso quindi Hold Nose (tieniti il naso). Per impedirgli di entrare nelle tue orecchie, Plug Ears, With Wax (tappati le orecchie con la cera).

Ora Bruce deve portarle dal loro campo ad Antman e tutto ciò deve essere fatto "alla cieca", poiché agli non osa aprire gli occhi mentre trasporta le formiche. Liberando Antman, un'altra Gemma appare. Get Gem (prendi la gemma).

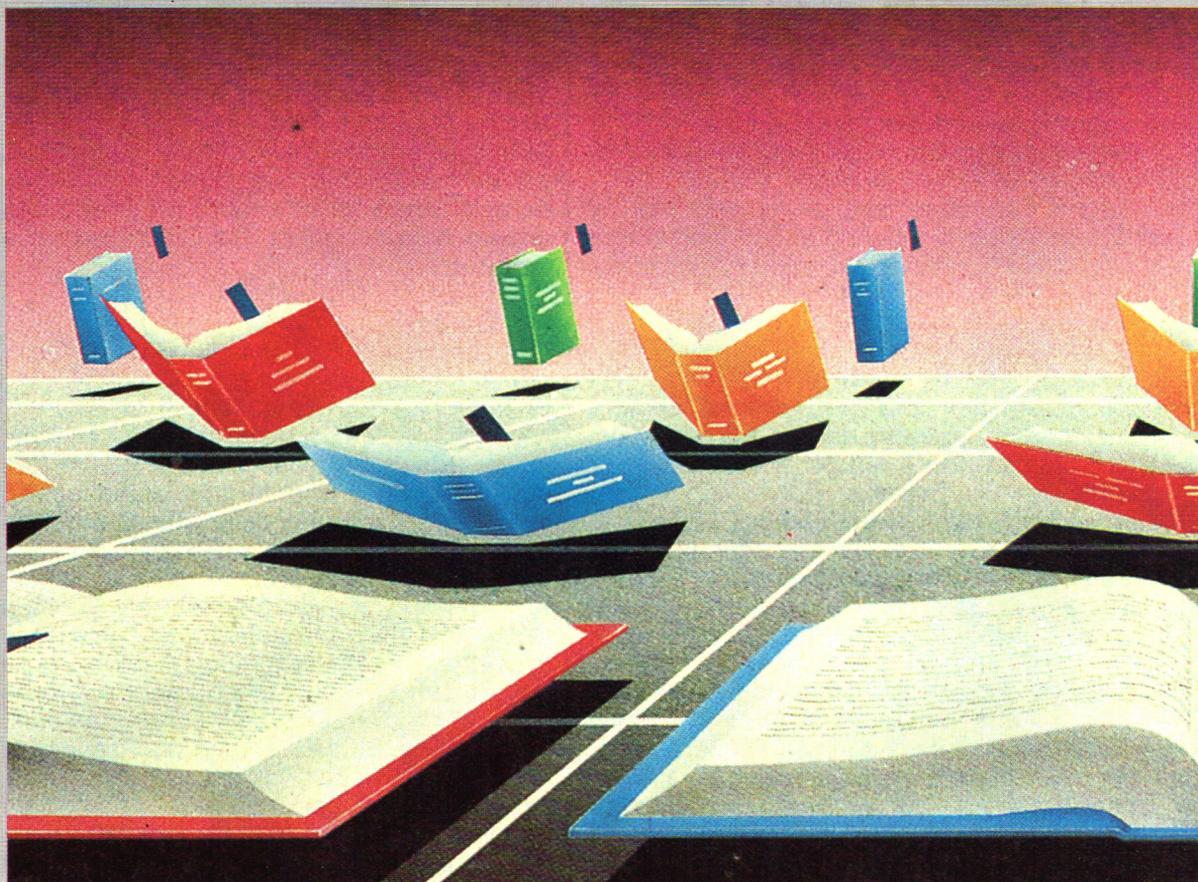
### **Completing the game**

Tutto ciò che resta da fare è tornare all'area confusa e deporre le gemme che stai trasportando. Poi puoi andare a prendere la biogemma e deporla. Ma questa deve essere l'ultima azione altrimenti la Biogemma sparirà prima che le gemme restanti siano messe da parte, e tu non raggiungerai i 100 punti. L'area confusa dovrebbe contenere alla fine 16 gemme ed una Biogemma.

Scrivi Score (punti) per ricevere la password di fine gioco, ma dovrai cavartela da solo!

**Cristina Barigazzi**

# LIBRI, LIBRE



Cari appassionati di Commodore 64 e Spectrum 48, siete stanchi di limitarvi a "smanettare" un joystick senza sapere nulla su cosa si nasconde dietro gli schermi di un programma?

Vorreste saperne di più sul vostro computer e sui linguaggi che esso utilizza?

Avete un'idea incredibile per un programma ma, non sapete come realizzarla?

Bene, non vi resta che comprare un manuale. Ma... quale?

Le librerie specializzate sono piene di libri sull'argomento e la scelta non è facile.

Eccovi, dunque, le schede dei dodici fra i più interessanti libri per CBM 64 e Spectrum 48, che vi potranno essere utili per

l'acquisto di un manuale che fa per voi.

## COMMODORE

### Scheda n° 1

*Titolo:* "PROGRAMMAZIONE DEL 6502"

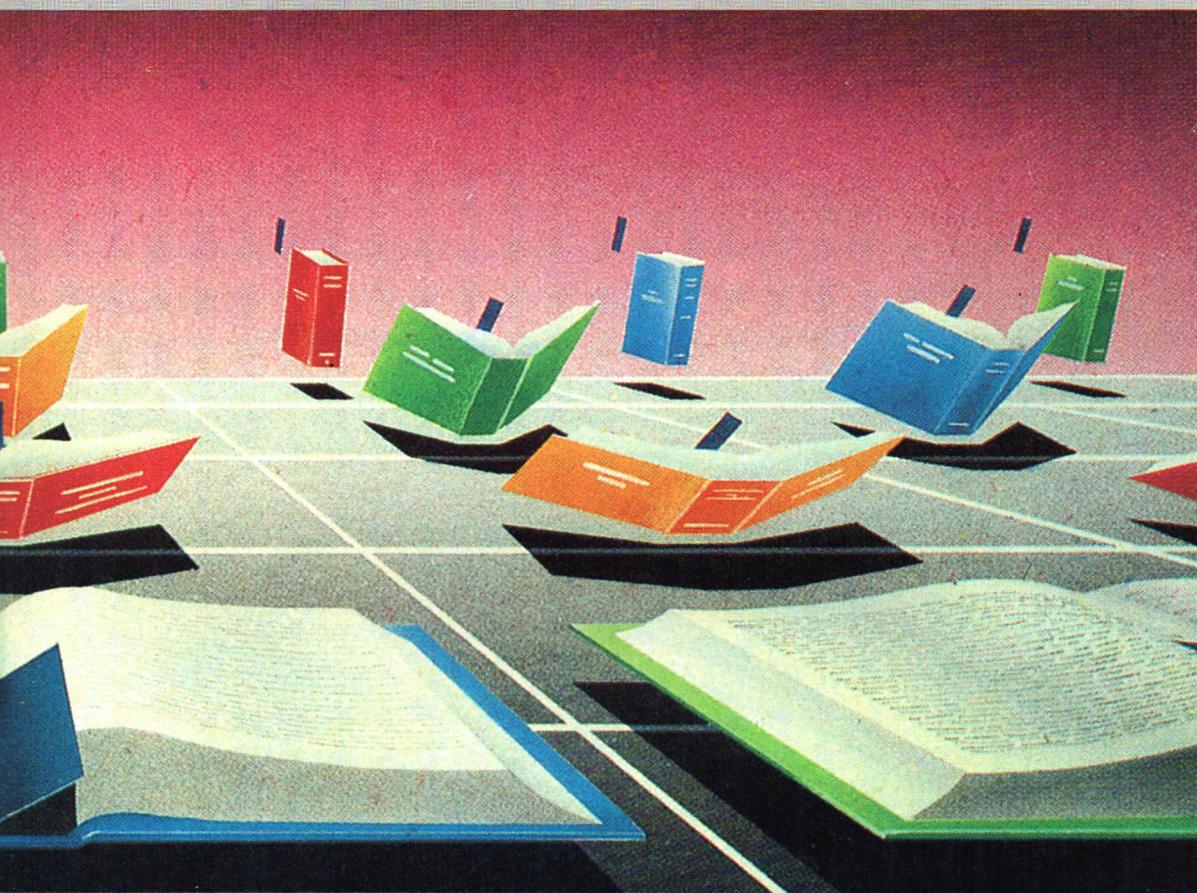
*Autore:* Rodnay Zacks

*Casa editrice:* Gruppo Editoriale Jackson

*Presentazione:* questo libro, che svela tutti i segreti del microprocessore 6502 (utilizzato dalla Commodore per i suoi computers), è facilmente comprensibile anche per coloro che non hanno mai programmato e permette di conoscere le tecniche di questa "misteriosa arte".

*Argomenti trattati:*

# TTI, LIBRONI



- organizzazione hardware del microprocessore 6502
- tecniche di programmazione del 6502 e set di istruzioni
- tecniche di indirizzamento e d'ingresso/uscita; relativi dispositivi
- esempi di applicazione
- struttura dei dati e sviluppo di un programma
- otto appendici (tabella di conversione esadecimale; tabella conversione codice ASCII; listing del codice operativo esadecimale; ecc.).

## Scheda n° 2

*Titolo:* "COMMODORE 64: GUIDA DI RIFE-

## RIMENTO PER IL PROGRAMMATORE"

*Casa editrice:* Commodore Italiana

*Presentazione:* è un ottimo strumento di lavoro, oltre che un valido testo di riferimento, per coloro che vogliono sfruttare al massimo le notevoli possibilità offerte dal CBM 64. Questo manuale contiene le informazioni necessarie alla programmazione, dall'esempio più semplice a quello più complesso, mostrando quanto sia versatile il CBM 64.

### *Argomenti trattati:*

- regole di programmazione in BASIC
- vocabolario di BASIC
- programmazione grafica del CBM 64
- programmazione musicale del CBM 64

- il linguaggio macchina
- guida all'input/output.

### Scheda n° 3

*Titolo: "50 ESERCIZI IN BASIC"*

*Autore: J. Lamoitier*

*Casa editrice: Gruppo Editoriale Jackson*

*Presentazione:* questo testo tratta il linguaggio più diffuso nei computers, il Basic, che può essere utilizzato per la gestione e l'acquisizione dei dati, per le applicazioni grafiche e per il controllo di processo. Per meglio apprendere questo linguaggio, è presentata una serie di esercizi in Basic, completamente svolti e facilmente eseguibili. Ciascun esercizio proposto è trattato in modo completo, partendo dall'enunciazione e dall'analisi del problema specifico che si vuole risolvere, per passare poi ad una dettagliata spiegazione dell'esercizio.

*Argomenti trattati:*

- 50 esercizi svolti in Basic
- appendice: le principali istruzioni in Basic

### Scheda n° 4

*Titolo: "GIOCHI CON IL 6502"*

*Autore: Rodney Zacks*

*Casa editrice: Gruppo Editoriale Jackson*

*Presentazione:* i giochi descritti in questo libro sono di vari tipi (musicali, didattici, logici, di coordinazione, di memoria, di fortuna e di strategia) e costituiscono un metodo pratico e divertente per meglio assimilare le tecniche di programmazione in Basic e in linguaggio macchina.

*Argomenti trattati:*

- giochi programmabili con il 6502, presentati seguendo questo schema:
- spiegazione regole del gioco
- istruzioni per eseguirlo
- algoritmi
- esame del gioco: struttura dati, tecnica di programmazione, subroutines.

### Scheda n° 5

*Titolo: "APPLICAZIONI DEL 6502"*

*Autore: Rodney Zacks*

*Casa editrice: Gruppo Editoriale Jackson*

*Presentazione:* rivolto a chi già conosce il microprocessore, questo libro fornisce vari esempi di programmazione sfruttando le possibilità offerte dal 6502. Sono illustrati e

spiegati, passaggio per passaggio, i listati di programmi di vario genere, per applicazioni utili e divertenti del Commodore.

*Argomenti trattati:*

- come si programma un PIO (chip d'ingresso/uscita parallelo)
- come si impiegano il polling e l'interrupt
- come generare impulsi e ritardi di misura
- esempi di applicazione del 6502:
  - 1) orologio
  - 2) sistema di allarme
  - 3) sistema di antifurto
  - 4) sistema di controllo del traffico
  - 5) combinatore telefonico
  - 6) generatore Morse



## Scheda n° 6

*Titolo: "COMMODORE 64: I SEGRETI DEL LINGUAGGIO MACCHINA"*

*Autore: Mark Greenshields*

*Casa editrice: Edizioni JCE*

*Presentazione:* questo libro vi permetterà di dominare facilmente e velocemente il linguaggio macchina del Commodore 64; potrete finalmente dire addio alle lente e discontinue applicazioni del Basic per passare ad un linguaggio più completo ed esauriente.

*Argomenti trattati:*

— listato completo di un assembler/disassembler della serie 6510

— spiegazione detta-

gliata di ogni istru-

zione del linguag-

gio Assembly del

microprocessore

6510, con esempi

— applicazioni

pratiche del codi-

ce macchina  
del CBM 64, quali  
grafica in alta risoluzione,  
scrolling del video, uso degli inter-  
rupts, comandi BASIC addizionali  
— istruzioni delle routines contenute nelle  
ROM

— appendici: mappa di memoria; codici di  
schermo, dei colori ASCII, ecc.; tabella in-  
dirizzi routines del Kernal; lista istruzioni  
microprocessore 6510

**SPECTRUM**

Scheda n° 1

*Titolo: "IL BASIC IN 30 ORE PER SPECTRUM"*

*Autore: Clive Prigmore*

*Casa editrice: Gruppo Editoriale Jackson*

*Presentazione:* questo libro è un utile testo di riferimento per capire cos'è il Basic e come va utilizzato per organizzare un programma, sia esso un'utility o un gioco.

*Argomenti trattati:*

— cos'è il Basic: istruzioni e commenti

— esecuzione e dati di un programma

— input, print, let

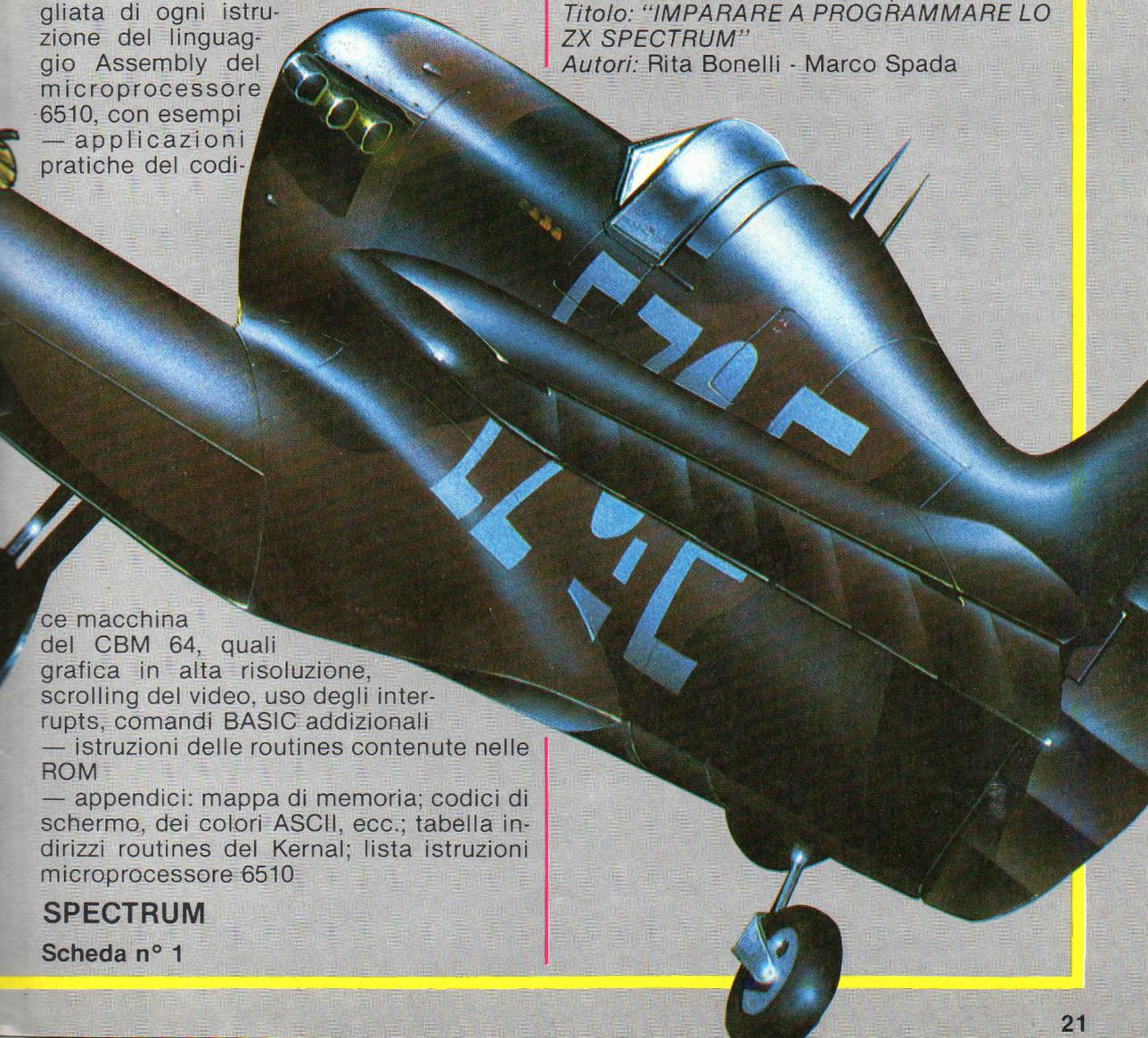
— locazioni di memoria

— operatori aritmetici

## Scheda n° 2

*Titolo: "IMPARARE A PROGRAMMARE LO ZX SPECTRUM"*

*Autori: Rita Bonelli - Marco Spada*





**Casa editrice:** Gruppo Editoriale Jackson  
**Presentazione:** sono svelati i trucchi per applicare la "misteriosa arte" della programmazione, che pone dei problemi soprattutto in Assembler. Attraverso sei capitoli di crescente livello di difficoltà, arriverete allo stadio finale: sapere tutto (o quasi) su come fare un programma!

**Argomenti trattati:**  
— problemi di difficoltà sempre maggiore tipici della programmazione  
— appendici sulle caratteristiche dello Spectrum e sull'utilizzo della memoria, della stampante, della tastiera.

### Scheda n° 3

**Titolo:** "ASSEMBLER PER LO ZX SPECTRUM"

**Autore:** T. Woods

**Casa editrice:** Mc Graw Hill

**Presentazione:** l'assembler è un linguaggio più vicino alla logica di un computer e permette di realizzare programmi compatti e veloci. Con questo libro, l'autore vuole far conoscere tutto sull'Assembler e sulla sua applicazione nella programmazione. Inoltre, sono forniti numerosi listati utilizzabili come programmi di utilità o come subroutine di programmi Basic.

**Argomenti trattati:**  
— viaggio all'interno dello Spectrum  
— i bit e i byte  
— programmare in Assembler  
— salti  
— uso della tastiera  
— iterazioni  
— display  
— appendice: subroutine ROM

### Scheda n° 4

**Titolo:** "IL LINGUAGGIO MACCHINA DELLO SPECTRUM"

**Autore:** Paul Holmes

**Casa editrice:** Gruppo Editoriale Jackson  
**Presentazione:** questo libro, scritto da uno studente inglese diciassettenne (vero "mago" dei computers), è rivolto a programmatori avanzati, che già hanno dimestichezza con il linguaggio macchina.

**Argomenti trattati:**  
— salti  
— flag  
— AND, OR, XOR  
— cicli  
— registri  
— varie altre nozioni sul linguaggio macchina.

### Scheda n° 5

**Titolo:** "SPECTRUM TOOL"

**Autore:** Clive Prigmore

**Casa editrice:** Gruppo Editoriale Jackson  
**Presentazione:** la caratteristica di questo libro è di presentare dei programmi in basic con routine in linguaggio macchina: si ha così una notevole praticità d'uso e una veloce esecuzione dei programmi.

**Argomenti trattati:**  
— utility: HEX LOADER; DEC LOADER; ERASE NUMBER; RENUMBER; IMPULSE, ecc.  
— grafica: routine spostamento verticale (alto/basso); super CHR \$; ottograf; paint; CHR \$ editor; counter  
— giochi: Quasimodo; Golf; Ping; The wall; ecc.

### Scheda n° 6

**Titolo:** "ALLA RIBALTA: LO SPECTRUM"

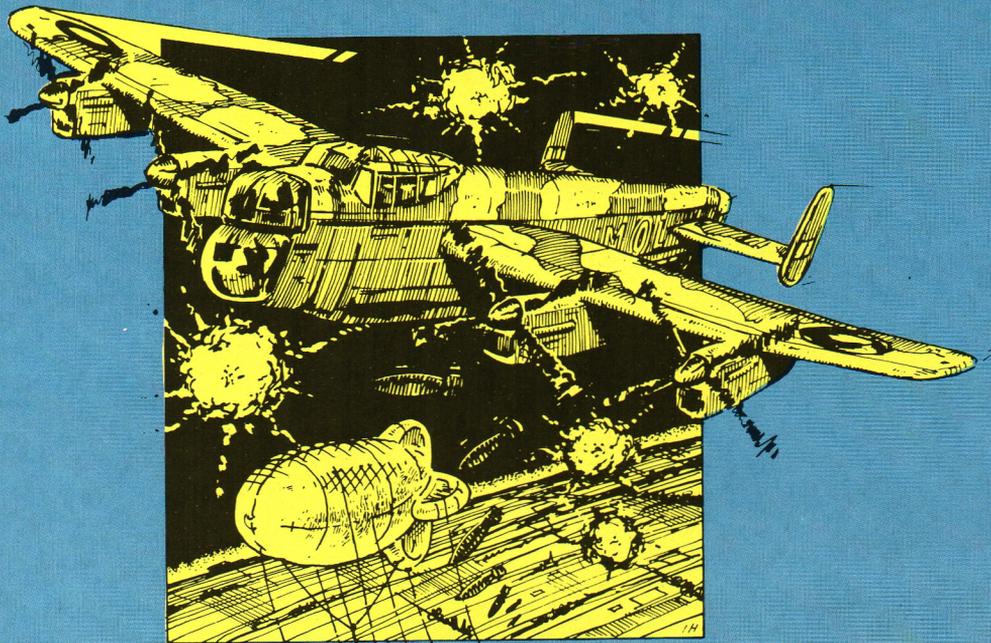
**Autore:** Jean F. Sehan

**Casa editrice:** EPSI

**Presentazione:** sono stati selezionati dall'autore venti programmi di giochi d'abilità, di riflessione e di fortuna che utilizzano le numerose possibilità grafiche e di suono dello Spectrum. Ogni programma è accompagnato da un diagramma di flusso, da un elenco di variabili e dalla spiegazione di ogni linea basic.

**Argomenti trattati:**  
— giochi di abilità  
— giochi di riflessione  
— giochi di azzardo.

# '43 ONE YEAR AFTER



Vi ricordate 1942? Era un gioco molto giocabile con suono e grafica buoni. 1943 non ha alcuna di queste qualità. È proprio una imitazione molto scarsa.

Per dare un esempio di quello che voglio dire prendete le planate. Nel '42 scorrevano lisce e veloci, sembravano reali. Nel '43 sono piccole e scorrono molto lentamente sullo schermo.

In ogni modo, il progetto per '43 è questo: distruggere gli aerei nemici che volano come un pipistrello dall'inferno verso di voi. Quando finalmente raggiungete la fine, apparentemente lo stadio 999, dovete distruggere una volta per tutte l'ammiraglio Yamoto. Il vostro aereo un caccia P-38 ha l'abilità di compiere questi movimenti che servono per uscire da situazioni spiacevoli quando siete intrappolati dai proiettili.

Potrete ottenere del materiale extra raccogliendo i segnali Pow o meglio io penso che dobbiate proprio raccoglierci. Ogni volta che pensavo di averne preso uno, esplo-

devo. Avete anche solo un certo tempo per afferrarli e, oltre tutto, se non state attenti potreste colpirli.

Il vostro aereo siccome vola sopra lo schermo, è molto piccolo, spara missili al ritmo di uno all'ora. Potrebbe essere esagerato ma quando vedrete come il gioco sia lento capirete.

La forza aerea nemica è composta da piccoli aerei che sembrano più mezzi caratteri che sprite e poi ci sono grandi aerei grigi. Non devo dimenticare il piccolo aereo bianco nemico che gira nel segnale Pow quando spara.

Questi aerei volano senza controllo e principalmente arrivano per restare nelle vostre ali, pertanto, state attenti.

Questo gioco apparentemente ha sei ore di scroll ma non entusiasmatevi. Probabilmente ha lo stesso schermo di 1942 ma lo scroll è così lento che ci vogliono sei ore per finirlo!

Finalmente dopo un'attesa di due anni ed innumerevoli ritardi, ecco che compare il terzo gioco del tipo Spy vs Spy, e cioè Arctic Antics. La spia Bianca e quella Nera sono coinvolte in intrighi senza fine che li pongono l'uno contro l'altro con un campo d'azione che va dai caldi territori dei tropici a quelli glaciali dell'Artico.

Lo scopo per ciascuna spia è quello di localizzare la scheda perforata, il giroscopio e la scatola contenente l'uranio, nascosti nella neve, trasportarli nel cestino del pranzo e poi raggiungere il razzo spaziale intergalattico nascosto sottoterra.

Mentre ciò avviene, ciascuna spia tenta di ostacolare ed anche uccidere l'avversario, predisponendo tante trappole e lanciando tante bombe nell'area di gioco. È a questo punto che comincia il vero divertimento.

Le trappole sono costruite mediante l'icona Trapulator, e prima che possano essere posizionate, tutti gli oggetti devono essere scovati e raccolti.

I buchi possono essere tagliati nel ghiaccio con le seghe, i ghiaccioli rimossi con le stecche di ghiaccio, i luoghi resi sdruciolevoli dall'acqua che scorre ed inoltre, si possono mettere anche dei bastoncini di materiale esplosivo.

Camminare in mezzo a queste trappole sarà una bella impresa con mille sorprese per il povero sfortunato al quale potrà anche capitare di perdere improvvisamente il calore corporeo: l'altra spia nel frattempo, ne sarà ben contenta e riderà sotto i baffi.

Si può perdere il calore corporeo anche cadendo nelle gelide acque per il ghiaccio troppo fine, oppure imbattendosi in una bufera di neve senza aver indossato le scarpe da neve. Man mano che il tempo passa, la tormenta di neve minaccia di riempire lo schermo con una miriade di fiocchi di neve che scendono lentamente. L'azione di combattimento non si ferma, solo che al posto dei bastoni e delle spade troviamo le palle di neve, che sono ugualmente mortali, visto che uno scambio prolungato può drasticamente ridurre la temperatura del corpo.

Se in qualsiasi momento la temperatura corporea della spia raggiunge pericolosi livelli di congelamento, occorre immediatamente raggiungere l'igloo più vicino e sperare che all'interno ci sia un fuoco acceso.

La zona dell'area di gioco può essere stabilita alla partenza e più grande è quest'area,



# S

# SPY

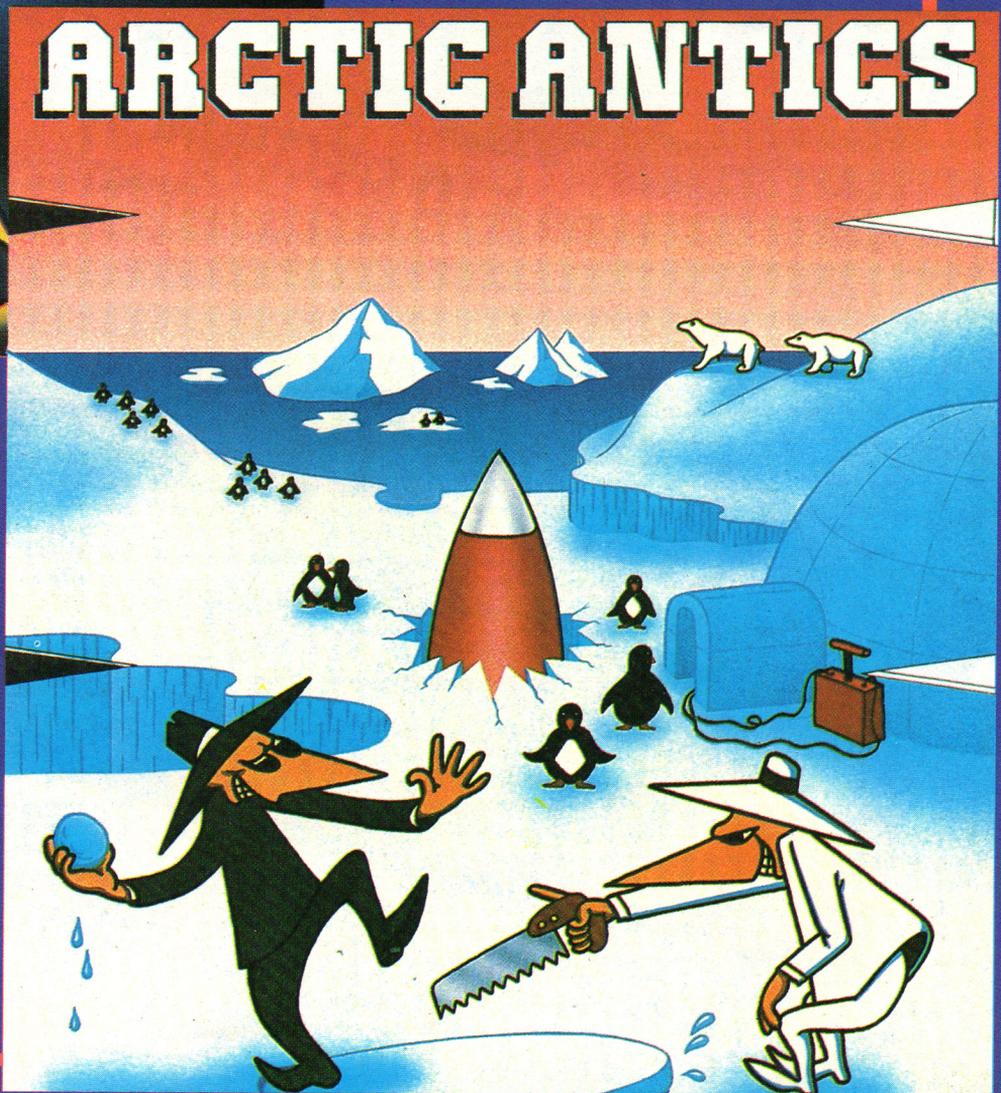
più ampio diventa il limite di tempo concesso.

In questo modo puoi scegliere tra una corsa frenetica verso il razzo di sei minuti circa, oppure girovagare tranquillamente con un ampio margine di tempo per dislocare le tue trappole.

Inoltre, puoi scegliere se tener segreto il luogo del razzo fino alla fine del gioco e se stai giocando contro il computer, puoi tener nascosto anche il suo livello di intelligenza.

Le difficoltà di programma in Arctic Antics sono risultate essere leggermente diverse da quanto descritto sugli annunci. I pinguini sono spariti (davvero una bella trovata! visto che dovremmo trovarci all'Artico!) e così gli elementi spaziali, le carte di navigazione e uno o due altri oggetti che le inserzioni hanno previsto.

## ARCTIC ANTICS



**QUESTO  
MESE IN  
EDICOLA**

**NEW**

# **SPECIAL PLAYGAMES**

**PER IL CBM 64 E LO SPECTRUM 48 K  
N. 3 - in edicola il 2 novembre**



# **IMMAGNIFICI ISETTE**

**PER IL CBM 64  
N. 28 - in edicola il 2 novembre**

# VENDO COMPRO CERCO TROVO

● Compro per ZX 48K/ + giochi come Gost'n Gobblins - Cobra - Fist 2 - Legend of Lage - Commando (2-3-4) e altri Coin-Up (sono disperato) anche duplicati (2.000 L.).

Alessandro Podestà - Via C. Salutati 7 - Milano - Tel. 4391677

● Attenzione!! A prezzi stracciati vendo nuovissimi giochi per C64 (disco/nastro) come: California Games Epyx; 007 New Game Over; Last Ninja ecc. Vendo anche cartuccia per proteggere giochi: Oma e Final Cartridge II.

Gianni Cottogni - Via Strambino n. 23 - 10100 Carone (TO) - Tel. 0125/712311.

● Vendo per C64 e 128 programmi di ogni tipo. Richiedete il catalogo comprendente quasi 2500 titoli inviando L.2000 che vi saranno rimborsate alla prima ordinazione. Alcuni titoli: Scacchi 3D, Dragon's Lair, Super Cycle, PaperBoy, World Games, Green Beret, Gost's'n Gobblins, 1942 Simon's Basic II ecc.

Giuseppe Romano - Via Nazionale, 12 - 98065 Montalbano (ME).

● Vendo per C64 e riservato a Torino e provincia una stampante Commodore Plotter 1520 a 4 colori a L. 275.000 con ricambi penne e carta. Periferica in ottimo stato. In omaggio due dischi o due cassette Pieme.

Mamino Davide - Via Medail 23 - 10052 Bardonecchia (TO) - Tel. 0122/9248.

● Cerco per simulare il CBM 64 in: Spectrum 48K. Cercasi giochi in generale tra i più nuovi e belli. Cercasi prog. Totocalcio su cassetta.

Franco Albano - Parco Ziviello 3 - Napoli - Tel. 081/7551173.

● Vendo giochi per CBM 64 su cassetta. Ultime novità: Express Raider, World Games, Movie Monster, Championship Wrestling, Dragon's Lair 2, Mutants, a prezzi bassissimi. Gli interessati possono scrivere o telefonare.

Marco Caprini - Via V. Veneto, 1 - 64023 Mosciano S.A. (TE) - Tel. 085/866783.

● Vendo giochi eccezionali tipo Cobra, Wonderboy, Wimbledon, PaperBoy, First I e II, Boxe e moltissimi altri. Il prezzo varia dalle 2.000 alle 3.000. Affrettatevi, è un'occasione.

Cacicie Marco - Via del Borrone - S. Lorenzo V. Lucca - Tel. 0583/379825.

● Vendo eccezionali giochi per CBM 64: a L. 500: (Blue Print, Hexpert, ecc.), a L. 1.000: (Phantom Raider, Nippo Kid), a L. 2.000: (Karate Champ 1-2, Camel Trophy, Bomb Jack), a L. 4.000: (Giochi senza frontiere, Summer e Winter Games, il Favoloso "The Way of the Tiger"). Tutti i giochi di spettacolo grafica. Tra gli ultimi arrivi: Beach Head 2, Ghost's Gobblins, Highlander, Gremlins, Infiltrator 1-2, Fairlight, Eldorado Dynamite Dan, l'Inferno Dantesco, Hyperblast, Barry McGuigan's Boxing. Richiedete la lista dei miei giochi! Sono tutti in buono stato.

Giovanni Campisano - Via Michele Scammacca, 46 - 95126 Catania - Tel. 095/382013.

● Vendo giochi per CBM 64 a L. 1.000/1.500 l'uno come Karate Champ, Commando, Tennis, Bowlings, Pallacanestro, Baseball, Spy Vs Spy 1, un programma che fa diventare il CBM 64 in Spectrum 48K.

Di Loreto Francesco - Via Giuseppe Mangili, 25 - Roma - Tel. 06/873681.

● Vendo giochi come: Commando, Tennis, Karate, Champ, Saboteur, Pit Stop, Calcio, Calcio Difesa, Ritorno al Futuro, Tauceti, Golf, Gost'n Gobblin, Revs, Spy Vs Spy 1, tutti su cassetta per CBM 64. Di Loreto Francesco - Via Giuseppe Mangili, 25 - Roma - Tel. 06/873681.

● Scambio programmi per 64 e cerco "Great Escape" e "Fire Lord". Spedire lista o telefonare tutti i giorni dalle ore 17 in poi.

Boris Bossi - Via Mantegna 10 - Novara - Tel. 459269.

● Favoloso! Vendo CBM 64 a L. 250.000 incluso Drive e Joystick e 25 dischetti pieni di giochi. Telefona e chiedete di Alessandro ore pasti.

Tinë Alessandro - Via Dante n. 8 - Riese Pio X (TV) - Tel. 483268.

● Vendo per ZX Spectrum moltissimi programmi tra i quali: Karate, Grand Prix, Zoxx Detective, Sealy, Black Jack, Pianeta O ecc. a prezzo trattabile.

Varone Andrea - Via Santuario n. 17 - Abano Terme (PD) - Tel. 049/669867.

● Eccezionale!! Vendo a sole L. 2500 cad. giochi come: Bomb Jack II, Feud, Arkanoid, Xevious, Terra



**In questa rubrica Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori dei Texas o di altre marche. Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Ausonio, 26 - 20123 Milano**



Shockway Rider, Super Soccer, Nosferaty, Scooby Doo, Terra Cresta, Super Soccer, Advencer, Highlander, Masters, Space Harrier, Tarzan, Paper Boy, Ace, Ghost's and Goblin, Fist II.

Portera Filippo - Via B. Cellini n. 2/A - 30038 Spinea (VE) - Tel. 041/994284.

● Vendo per CBM max i programmi con max grafica e max giocabilità incluse tutte le ultime maxi novità. Il tutto a mini prezzi, naturalmente!!

Vitarielli Domenico - C.so Roma, 87 - 70010 Cellamare (BA) - Tel. 080/651750.

● Attenzione ragazzi!! Vendo ultimissime novità per Com. 64, tra cui Haward, Wonder Boy, Cobra, He Man, Arkanoid, Bomb Jack 1 e 2, Jail Break, Super Cycle, Dragons Lair, ecc. sia su disco che cassetta, a L. 4.000 l'uno con sconti di blocco, inoltre si vende Com. 64 ancora in garanzia!, con registratore dedicato a Joystick a lire 400.000!! Si cerca stampante in buono stato!! Si vende anche nuove carttridige OMA L. 59.900, Smagik L. 59.900.

Alessandro Gironacci - Via P. Nenni 4 - 63049 Roccafluvione (AP) - Tel. 0736/662173.

● Vendo programmi per CBM 64 e 128: Gestionali e Videogames. Per informazioni rivolgersi ai telefoni: 0973/365156 oppure 0973/365490.

Biagio Polito - Via Stazione, 38 - Villamare (SA) - Tel. 0973/365490.

● Cerco disperatamente il programma che permette di caricare i programmi del CBM 64 sulla ZX Spectrum 48K. Telefonare o scrivere a: (il prezzo deve essere ragionevole).

Sergio Ostan - Via Giarelli 28 - Piacenza - 29100 - Tel. 0523/29246.

● Hei Tu, hai fame di videogames? Siii!! Allora telefona al 0823/918954. Troverai il miglior software disponibile sul mercato arrivi giornalieri dagli USA e dalla G.B. Non dico fandonie. Se te ne intendi sai quello che fare. A presto!

Palmieri Francesco - Via Porta Roma, 4 - 81011 Alife (CE) - Tel. 0823/918954.

● Vendiamo programmi per ZX Spectrum 16/48K prezzi ragionevoli, telefonare ore pasti.

Massimiliano Bellemani - Via Montanara 30 - Ragnone (MO) - Tel. 059/536302.

● Vendo per ZX Spectrum giochi come: Scooby Doo, Terra Cresta, Super Soccer, Advencer, Highlander, Masters, Space Harrier, Tarzan, Delta Goind, The Legend of Kage, Scaletrix, Advencer e molti altri ancora a 2.000 lire l'uno, cassetta e spese postali escluse. Telefonare alle 20.00 week-end escluso.

Stefano Bordini - Via Buonarroti 47 - Milano - Tel. 02/4399167.

● Vendo programmatore di Eprom per Spectrum della Sandy completo di manuale + cassetta software programma Eprom 2516-2716-2732-2732A-2764-27128. Valore reale L. 480.000 accetto vostre offerte - o scambio con Modem o stampante o digilizzatore o con microdrive e interfaccia uno - vera occasione contattatemi.

Francesco Toscano - Via Salici 17 - Legnano (MI) - Tel. 0331/597054.

● Vendo ZX Spectrum 48K con registratore 2 joystick con interfaccia + circa 100 giochi su cassetta. Completo di caverotti originali 1 anno di età L. 400.000 trattabilissime.

Fabrizio Padovano - Via Cabianca 19/3 - Bologna - Tel. 051/6340379.

● Attenzione!! Ragazzi è arrivato per voi chi può darvi qualsiasi prog., o quasi, per il vostro fantastico C64 a dei prezzi stracciatissimi: L. 1500 a prog., L. 2000 per quelli belli. Scrivetemi e vi manderò la mia lista. Rispondo in tutta Italia. L'indirizzo è: Costa Luca - Via D. Sturzo 26 - Biella (VC) - Tel. 015/402592.

● Compro i seguenti giochi per CBM 64 su cassetta che sono: Dragons Lair, Space Ace, Paperboy, Ghost'n Goblin. Compro solo se a prezzi ragionevoli. Tel. ore 6,30, 7,00.

Andrea Baldini - Via Venezia n. 1 - Conselice (RA) - Tel. 0545/88521.

● Vendo da lire 500 a 2.000 giochi per Commodore 64 o scambio giochi. Ne possiedo circa 1.200 cerco anche amici con cui scambiare i giochi solo zona Genova, cerco anche Bumb Set Spike.

Enrico Manfra - Via Robino n. 39 - Genova - Tel. 010/882364.

● Compro Floppy Disk per C64 in buono stato a prezzo ragionevole. Telefonare dalle 15 alle 16 oppure dalle 19 alle 20.

Brambilla Edoardo - Piazza Roma n. 29 - Busnago 20040 (MI) - Tel. 039/6956352.

● Cerco per CBM 64 i seguenti giochi (solo cassetta): Ghost Gobblins, Aliens, Nosferatu, Zombie, Goonies, Greet Beret, Visitor, Telefonare ore 20.

Serafini Luca - Via A. Moro 10 - Piancastagnaio (SI) - Tel. 0577/787312.

● Vendo MSX VG 8020 + Quick Disk + registratore + Joystick a sole lire 400.000 Telefonare ore pasti.

Cangialosi Marcello - Via Medaglie d'Oro 80 - Taranto - Tel. 334981.

● Vendo per CBM 64 tutte le novità in versione originale Temple of Apshai, Terror of Deep - Mutants - Short Circuit - Arkanoid - Masters e migliaia di altri super mega giochi. Ti aspetto!

Vitarielli Domenico - C.so Roma 87 - 70010 Cellamare (BA) - Tel. 080/651750.

● Offerta super favolosa vendo 20 cassette con super giochi per CBM 64. Ogni cassetta contiene 7-8 giochi. Approfittatene la svendita continua fino esaurimento scorte.

Bruno Tosato - Via Randaccio 37 - Torino - Tel. 299876.

● Vendo cassetta con 40 giochi in turbo per CBM 64 a L. 25.000 tra cui: Pitfall II, Burnin Rubber, One on One ecc. Telefonare o scrivere a: Mino Muratori - Via Verdi 13 - Spilamberto (MO) - Tel. 059/783320.

● Compero 10 giochi CBM 64 a L. 1.000 cad. (i migliori) di Luigi Bisciotti.

Calcvanes Stefano - Via Col Berretta - Padova - Tel. 38251.

● Cerco giochi come Party Girl, Strip Poker II, III, Ghosts'n Goblin. Prezzi inferiori alle 10.000 L. cad., max. serieta.

Di Sarno Ingalzo - V. Monte Circeo 3/A - Monterotondo Scalo (RM) - Tel. 9003484.

● Cerco disperatamentissimamente il programma per caricare i giochi del C64 sullo Spectrum 48K. Scambio con giochi per lo spectrum 48K tra cui molte novità inglesi e un'infinità di adventures.

Telefonare ore pasti a: Cristiano Cervellera - C.so Europa 332/1 - Genova - Tel. 010/398263.

● Compro e cerco i giochi a non più di 4.000 lire: Geonies, Erotic Games I e II, Superman and the

Great Escape, Indiana Jones. Marchesi Maurizio - C.so Bocci 97 - Firenze - 055/435487.

● Vendo giochi ed utilities per CBM 64 e ZX Spectrum 16/48K. Telefonare ore pasti per eventuali informazioni.

Massimiliano Bellentani - Via Montanara 30 - L. Ragnone (MO) - Tel. 059/536302.

● Vendo memoria di 16K RAM per ZX 81 a prezzo da definire, e cerco urgentemente "Spectrum Simulator 48K" per CBM 64. Scrivere o telefonare ore pasti.

Follis Maurizio - Via Molise 6 - Limite (MI) 20090 - Tel. 02/92699770.

● Cerco seguenti giochi su nastro per ZX Spectrum 48K: Ghost and Goblins, 1942, The Great Escape, Hyper Sports. Lo scambio con altri giochi su nastro a pari livello.

Pagnutti Andrea - Via Roma n. 30 - Jesolo (VE).

● Vendo giochi per C64 tra cui: Dragon's Lair, Bruce Lee, Commando, Marines I e II, Mario Bros, Summer Games II, Mundialito, Frank, Bruno Boxing ecc. a lire 500 cad. Per lista telefonare dalle 13.30 alle 16.00.

Mescia Nando - via G. Imperiale 4 - Foggia - Tel. 0881/33305.

● Attenzione!!! Potete entrare in possesso con sole 1500 lire di una rivista: Come fare giochi con il CBM 64. Contiene molti listati e varie. Per abbonamento, inviare L. 14.800 10 numeri (comprese spese post.) a: Nembro Buldrini - Via Sin. Del Porto, 56 - Rimini (FO) - Tel. 57037.

● Vendo in blocco circa 110 videogames per CBM a L. 40.000 (avrebbero un valore di oltre 150.000). Alcuni titoli: Popeye, Quo Vadis, Pole Position, Break Dance, Don Key Kong, Baseball, Golf, Dacaton, Pac Man, Winter Sport, Basket ecc. Spedizione in tutta Italia.

Ghini Marco - Via Don Testori 38 - Castellanza (VA) - Tel. 0331/502177.

● Vendo eccezionali giochi per CBM 64 su disco o cassetta a prezzi bassissimi come Mag Maxi. He

Man, Express Rider, Wonder Boy, West Bank, Cobra, Gaultlet, Alien, 10th Frame, Top Gun, Short Circuit, Grosso Guajo a Chinatown, Jail Break, Flash Gordon.

Tonon Luca - Via S. Giov. Bosco 37 - Bassano del Grappa (VI) - Tel. 0424/33678.

● Vendo software per Spectrum a L. 2000 il gioco. Chi fosse interessato all'offerta, telefoni o scriva a:

Marco Berni - V. Valsugana 2 - Empoli (FI) - Tel. 0571/80374.

● Scambio giochi per CBM 64 tra i più belli a L. 2000 l'uno come: Arkanoid, Leviathan, West Bank, Footballer on the Year, Jail Break, Explorer, Short Circuit, Howard the Durk, Dragons Lair, Aliens, Cobra, Mutants, 1942, Space Harrier ecc. tutti su nastro.

Picchio Danilo - Via G. Salvatori n. 11 - Orvieto Scalo (TR) - Tel. 0763/91893.

● Vendo ottimi giochi per CBM 64 su nastro come: Calcio, Pallavolo, Tennis, Summer Games, Ghostbusters, Hiper-Sport, Ping Pong, Supercar, Rambo, Commando, Far West, Kung Fu, Basket N.B.A, Dragons Lair, Motocross. I prezzi vanno da L. 500 a L. 1000-1500. Scrivete a: (manderò la lista gratis)

Del Greco Gabriele - Via Polveriera 1355/A - Montuolo (Lucca).

● Compro valido duplicatore che permette di trasferire programmi anche protetti da cassetta a microdrive. Massima serietà. Telefonare ore serali chiedere Daniele.

Daniele Slanitz - 1 Av Parmentier - 94120 Fontenay (France) - Tel. 00331/48777032.

● Vendo dischetti pieni a L. 5000 cad. + spese di spedizione, contenenti ultime novità. Se interessati all'acquisto scrivere per richiedere lista. Massima serietà. Annuncio sempre valido!!

Pietro Ghisellini - Via Pavone 15 - Ferrara 44100.

● Cerco Hulk, Karatexa, Summer Games, Hyper Olympics, Sintesi Locale, Toto Prof., Saloon, Lupin III, Doctor 64, Strip Poker, Star Trek.

Lauricella Giuseppe - Via Torino 63 - Catania - Tel. 435814.

● Vendo giochi per CBM 64 come: Uridium, Dragon's Lair, Paperboy, Karaté, Kid I, II, Rambo II, Commando I, II, Summer Games I, II, Fist I, II, Popeye I, II, Zombie, Inferno Dantesco, Camelot Warrior, (bellissimo gioco medioevale), Spy Vs Spy II, III, Caudrom I, Catch, Green Beret, Visitors I. L. 1500 l'uno. Richiedete la lista gratis.

Paolo Vareschi - Via Puccini 2 - Rovereto (TN) - Tel. 0464/413578.

● Vendo Spectrum 48K + 1 registratore + 1 interfaccia + 1 manuale d'istruzione di basic e di L/M + 450 programmi (giochi, utility, adventure, ecc.) per L. 400.000 (reale 770.000).

Giorgio Amici - Via Missori 12 - Monza (MI) - Tel. 039/389330.

● Cerco ragazzi per il nuovo Spectrum-Club, perciò scrivere o telefonare ore pasti a: Alessio Uberti - Via Malta 36 - Torino - 375278.

● Cerco giochi sportivi e avventurosi con grafica abbastanza buona. Cerco anche giochi come Puffi, Barbie al prezzo massimo di L. 1000. Telefonare ore pasti tratto con meridione.

Piorgiorgio - Vico XX Settembre 23 - Matera (MT) - Tel. 217514.

● Cerco giochi come Explosive Fist III, IV, Indiana Jones e il Tempio Maledetto, Yie Ar Kune Fu, Rocky IV, Caudron II, International Soccer. Giovanni Fallorni - S. Brigida 95a Via Piana - Firenze - Tel. 8300068.

● Vendo-cambio programmi per ZX Spectrum ultimissime novità importate dall'Inghilterra. Prezzi eccezionali ultimi arrivi: Arkanoid, Dragon's Lair II, Ranarama, Gun Start, Enduro Racer. Fornisco inoltre Poker per giochi da me trovate. Telefonatemi o scrivete mi al più presto.

Cavalli Andrea - Via Ezio 24 - Roma 00192 - Tel. 06/3599031.

● Vendo giochi per CBM 64 tra cui: Dragon's Lair, Frank Bruno, Paperino, Aliens International Karaté I, II, Golf 30 e molti altri. chiedere al numero

**Tagliando da compilare e spedire in busta  
alla redazione di Special Program,  
presso SIPE s.r.l., via Ausonio 26, 20123 Milano**

(cancellare i settori che non interessano) **SPECIAL PROGRAM N. 37**

**VENDO**

**COMPRO**

**CERCO**

**TROVO**

Nome.....Indirizzo.....

Città.....Telefono.....Anni.....

5811596 di Daniele ore 14.00 oppure Cristiano Martini - Via Natale Del Grano 99 - Roma - Tel. 06/5804276.

● Vendo/scambio video games per CBM 64. Possiedo le ultime novità come Flash Gordon, Masters of the Universe, Corto Circuito, Break Dance, Grosso Guao a China-Town, Missione Cobra, Mad Max II, Wonder Boy, Hot Wheels, Space Harrier, giochi su disco e cassette. telefonare ore pasti. Dini Andrea - Via Marsigliani 11 - Ancona - Tel. 071/34687.

● Vendo stupendi giochi per il CBM 64; ho selezionato i migliori tra cui: Arkanoid, Avenger, Aliens, Bomb Jack II, Champ, Wrestl, Dragon's Lair I e II, Leaderboard, Hardball, Mutants, Nosferatu, Vulture Knight, World Games, Movie Monster, Spy VS Spy I, II, III, ecc.

David Merciai - Via Mentana 12 - Reggello (FI) - Tel. 055/866824 ore pasti.

● Vendo fantastici giochi per CBM 64 come Arkanoid, Wonderboy, Pitfall I e II, Gostin Goblins a sole 1000 L. l'uno. Inoltre vendo cassetta da 30 giochi a turbo e ape a L. 10.000. Per avere la lista telefonate ore 13.30-14.30 oppure 19.00-20.00 a: Massimo Guizzara - Via G. Reni 21 - Pieve di Cento - Tel. 051/975741.

● Comprò Indiana Jones, Rocky per 64 in tutto a L. 12.000 Grazie.

Giuseva - 344 Via Oretro - Palermo - Tel. 441078.

● Cerco una cassetta per il computer ZX Spectrum 48K, delle Olimpiadi, che non riesco a trovare da nessuna parte. Vi chiedo, se è possibile mandarmela. (Il prezzo me lo direte voi). Bergamaschi Paolo - Via Cadei 22 - Ronco di Gussago (BS) - Tel. 2772537.

● Cerco giochi per CBM 64 tipo Summer Games I, II, Beach Head II, World Games, Piero, Kung Fu I, II, III, IV, vari simulatori di volo e Spectrum Simulator 16K (cerco Spectrum Simulator 48K) Massima serietà.

Catello Aminta - Via M. d'Ungheria 147 - Scafati (Salerno) - Tel. 081/8638725.

● Vendo e non me ne pento! Per gli appassionati di avventure giapponesi mappa dettagliatissima di Fist II con relativi consigli per risolvere più facilmente l'avventura oltre a tantissimi giochi per CBM 64.

Gaetano Sicurella - Via P. Bentivoglio 20 - Catania - Tel. 095/334402.

● Vendo bellissimi giochi per CBM 64 su cassetta, come: Commando, Rambo 2, Agente Speciale, e molti altri a l. 500 l'uno. Mandate una cassetta vergine e i nomi di giochi. Massima serietà. Simone Ristori - Via Degli Olmetti 77 - Pisa - Tel. 502868.

● Vendo per C64 circa 600 giochi e utility a L. 1000 e 1500 cad. Inviare l. 1000 in francobolli per la lista completa. Alcuni titoli: Avenger, Asteroid, Asterix, Spectrum Sim., Super Paint, Sistemi Totocalcio, Skate, Handball Maradona, Cobra, Green Beret, Rambo ecc. Annuncio sempre valido. Ferrero Claudio - Via Langhe 101 - 12060 Magliana Alpi.

● Cerco per C64 Super Soccer e compatibilità per Spectrum e MSX. Inoltre vendo ultime novità come: Masters, Arkanoid, Express Raider, Masters, Champ, Wrestling, Park Patrol ecc. Ogni gioco L. 3000 compresi cassetta + spese spedizione. Gabriele Prati - Via Bologna 80 - La Spezia - Tel. 0187/504471.

● Vendo programmi ultimissimi di mercato a L. 2000 ciascuno su disco. Telefonare ora cena e scrivere per lista.

Russero Fiore - Via Corazzi 14 - 57100 Livorno - Tel. 0586/800365.

● Occasionissima: vendo cassette con circa 30 giochi o di più a L. 10.000 trattabili. Per informazioni telefonare e chiedere di Rosario. Perrone Rosario - Via Istria 20 - Mesagne (BR) - Tel. 0831/734181.

● Vendo programmi stupendi tutti a l. 350 cad. Posseggo fra gli altri giochi: Fort Apocalisse, Basket One o One ecc. Interessato a scambi possibilmente zona Torino. Verdoia Marco - Via Ortigara 51 - Torino - Tel. 011/7070505.

● Cerco dei giochi in cassetta al prezzo massimo di L. 1500 ed altri giochi come: Dracula, Calcio, Olimpiadi, Karaté per Vic 20 in espanso. Ferrari Andrea - Via Vallazze 109 - Milano - Tel. 297679.

● Vendo sega sc-3000, più 3 cartucce giochi

"Champion, Baseball, Yamato, Safari, Hunting" più joystick più una cassetta gioco con 20 giochi a sole 550.000 ein più e cavetti. Pavoni Sandro - Via Engles Drofili 55 - Fabriano - Tel. 0732/261264.

● Vendo Console Atari mod. CX2600 completo di 2 comandi a cloche + 2 comandi a racchette + 6 cartucce vendibili anche separatamente (Defender-Centipede-Space Invaders-Tennis-Minigolf) tutto a L. 300.000 tratt. Daniela Carelli - Via Zanardelli 66 - Bari - Tel. 080/226019.

● Eccezionale! Vendo 20 videogiochi fantastici originali per ZX Spectrum 48K, tra cui Pole Position (Atari) Skool Daze, Battle Zone, Knight Lore. Ogni gioco ha grafica stupenda ed è in linguaggio macchina. Tutto a sole L. 15.000 + spese postali. Inviare L. 500 per eventuale listino. Scrivere o meglio telefonare a:

Visani Alberto - C.so Garibaldi 68 - 48018 Faenza (RA) - Tel. 0546/26462 - 28052.

● Cerco Ti expander e altre cartucce per il Texas Ti 99/4A, in cambio darei giochi su cassetta per: CBM64 o VIC 20 o Spectrum 48K. Telefonare dalle ore 10 alle ore 13.

Paola Lari - C.so IV Novembre 13 - Cascine Vica 10090 - Tel. 9591343.

● Possiedo CA 400 programmi tra cui: Ghostbusters, Atic-Atac, Decathlon 1 e 2, Manic-Miner 1 e 2, Jet Set Willy 1 e 2 e li vendo a L. 1500 cad. e scambio.

Costa Massimiliano - Via S. Servasio 11 - Castellinaldo 12050 - Tel. 0179/65571.

● Vendo Colecovision come nuovo: Console, Modulo Turbo, Coppia Super Action Controllers, 14 cartucce (tra cui Zaxxon, Donkey Kong, Q Bert, Turbo, Rocky).

Giampaolo - Roma - Tel. 5033739 - ore pasti.

● Vendo VIC 20 con 3 cartucce Bingo Mat, Radar Ratrace, Vica Avenger a sole L. 150.000 trattabili. Telefonare ore dalle 18.30 alle 21.30.

Luigi Esposito - Via Della Resistenza 29 - Afragola (NA) - Tel. 081/8602071.

● Vendo VIC 20 + 2 cartucce. Atlantis (Imagic), Jupiter Lander (Commodore) a L. 50.000 trattabili. Bellini Carlo - Via Pontiroli 29/4 - Bogliasco (GE) - Tel. 3471797.

● Ehi tu! Leggi! Leggi bene. Hai la possibilità di avere le ultime novità del mercato inglese a prezzi anni '20. Non sprecare questa unica occasione. Quindi...

Losi Dario - Via Trento 17 - S. Stefano Lodigiano (MI) - Tel. 0377/66274.

● Vendo programmi per ZX Spectrum 48K. Disponibilità di circa 1000 programmi. Ultime new in anteprima. I prezzi da Terzo Mondo. Sconti per raccolte complete.

Losi Dario - Via Trento 17 - S. Stefano Lodigiano (MI) - Tel. 0377/66274.

● Cerco soci per l'Alum Soft Club (per C64). Iscrizione l. 10.000. In regalo 1 disco, la tessera, la lista. Solo Software su disco. Vastissima scelta di novità. Bellissime iniziative. Scrivere all'Alum Soft Club presso:

Chillini Luigi - Via Mad. Grazie 34 - 28069 Trecate (NO).

● Cerco il gioco Space Ace (a cartone animato) sono disposto a scambiarlo con qualunque gioco. Ne possiedo più di mille. Telefonatemi subito vi aspetto ciao e a presto. Antonio - V.le Europa 13 - Aversa - Tel. 081/8908751.

● Vendo, causa passaggio superiore ZX Spectrum 48K, completo di cavi e alimentatore alla strabiliante cifra di L. 100.000. Telefonare ore pasti. Tratto possibilmente in zona Carpi-Modena. Sassi Andrea - Via Roosevelt 202 - Carpi (MO) - Tel. 059/682980.

● Il Club Spectrum vende ultimissime novità inglesi per ZX 48K. Annuncio sempre valido. Per informazioni e/o ordinazioni:

Tevoi Massimiliano - V.le Spolverini 37 - 37131 Verona - Tel. 045/529312.

● Vendo giochi per C64 (He Man, Zombi, Cobra, Bruce Lee, Karaté Champ, Kung Fu Master, Popeye, Year-Kung Fu, BMX, Lotta sul treno, Box I, II, III, The Voce, Karaté, Kachi, Box Franceses) a L. 1500 cad. Telefonare ore 15.30.

Callabiano Santi - Via Consolare Valeria 144 - Messina - Tel. 090/2713186.

● Vendo causa passaggio a sistema superiore.

Commodore 128 + reg. + cassette con appena 5 mesi di vita, ancora in garanzia a L. 400.000. Telefonare ora pasti.

Marsilli Stefano - Via Gramsci 20 - Milano (VE) - Tel. 041/434714.

● Vendo giochi per Spectrum 48K/16K tipo: Defender, Labrinto 3 D ecc. Inviare lista. Ho più di 100 giochi. Scrivimi o telefonami. Ci sentiamo ciao. Bianco Cristhian - Via Del Lagaccio 31/15 - Genova - Tel. 231705 (010).

● Vendesi interfaccia Tecnolec (va su ogni gioco) + Joystick Quick Shot 1 a L. 50.000. Scambio inoltre giochi come Wonder Boy, The Great Escape, Express Raider e Dragons Lair II. Tutto per Spectrum 48K. Scrivetemi.

Albano Massimiliano - Via Tonini 155 - Cognetto (MO) - Tel. 059/351289.

● Eccezionale è nato il Luca Soft Club, per tutti quelli che cercano i migliori giochi sul mercato e non li hanno mai trovati. (Per 3 fortunati ogni mese 1 Joystick) max serietà. Luca Visintin - V.le Trieste 27 - 34072 Gradisca d'Isonzo - Tel. 0481/92444.

● Comprò duplicatore di programmi per C64, Dragons Lair, The Great Escape, Decathlon, Strip Poker.

Luca Visintin - V.le Trieste 27 - 34072 Gradisca d'Isonzo - Tel. 0481/92444.

● La C. Software vende i migliori giochi per CBM64: Dragons Lair I, Howard The Duck, Summer Games I, II, III, Ghost Goblins, War 1942 (Midway) e tantissimi altri. Telefonare ore pasti. Brentel Alessandro - via Franchetti 93/A - S. Trovaso Preganzioli (TV) - Tel. 0422/381997.

● Cerco giochi dalla grafica stupendo come: Pac land, Visitors II, Supercar, Top Gun, Rocky I, II, III, IV, Fist I, II, Yei Ar Kung Fu II.

Francesco Tosti - Via Guarasci N. 44 - Rogliano (CS) - Tel. 0984/961519.

● Melany Soft vende programmi C64 disco/cassetta singoli o in abbonamento. Offerta mese settembre disk/compilation, Defender of the Crown (Amiga), GFL Football: Dragons Lair I e II, Mag Max, Enduro-Rale, Barbarian, Metrocross, Wizball, totale n. 5 dischi a L. 50.000 dischi e spedizione con assegno compresi. Telefonare ore negozio dal giovedì al sabato.

Pella Massimo - Via S. Riva 4 - Meina (NO) - Tel. 0322/7267.

● Cerco Buoni Utily esclusivamente per il C128. Anche giochi se ultimissimi e belli solo su cassetta. Tel. ore pasti.

Alessandro Spagnolo - Via D. Alichieri 11 - Pomezia (Roma) - Tel. 06/9124190.

● Commodorissimi amici: vendo oppure scambio i seguenti giochi: Bruce Lee, Ghostbusters, Susy (Strip Pker), Rambo, Hyper Sports, Snoopy, Pitfall II, Winter Games, tutti i Karaté in cambio di Dragons Lair, Ghost'n Goblin, Space ice, Cesare Saldicco - Via D. Niccodemi 39 - Roma - Tel. 8193016.

● Scambio programmi per CBM 64, su nastro o disco, inviare liste, posseggo oltre 600 programmi anche ultime novità. Annuncio sempre valido. Paolo Del Toro - Via Bernabei 10 - Montepulciano (SI) - Tel. 0578/716719.

● Per C64/128 scambio-vendo ultimissime novità: Mag-Max, Super Soccer, Tai-pan, Quartet e tanti altri sono i programmi in mio possesso. Si effettuano abbonamenti per disco e cassetta, per ulteriori informazioni scrivere o telefonare a: Santi Mondo - Via Orsa Maggiore 53 - 98057 Milazzo (ME) - Tel. 090/9284863.

● Cerco i seguenti giochi per CBM 64 su cassetta: Wonder Boy, Ghost's n Goblins, Dragon's Lair, Indiana Jones (originali), The Great Escape, Calcio con rigori e punizioni. Tutti a prezzi ragionevoli. Telefonatemi!!!

Flavio Barisone - Via Colletto 84 - Rocchetta Cairo (SV) - Tel. 019/599636.

● Cerco i seguenti giochi per CBM 64: Ghostbusters, Bruce Lee, Pac-Man. Maxi serietà e prezzi ragionevoli. Telefonare ore pasti.

Mattucci Gabriele - Contrada Riomba 5 - Silvi Marina (TE) - Tel. 085/932960.

● Vendo per CBM 64 fantastici giochi Disco-Nastro con tentissime versioni originali. Wonder Boy, Enduro Racer, Dante Inferno, Dragon's Lair I e II, Nemesis, Space Shuttle e migliaia ancora. Inoltre dispongo di numerosissime utility per scrivere, Stampare, disegnare, suonare, studiare, promozioni, sconti, omaggi e soprattutto massima

serietà, vi aspettano se mi contatterete.  
Vitarello Domenico - C.so Roma 87 - 70010 Cellamare (BA) - Tel. 080/651750.

● Vendo Software per 64 a prezzo bassissimo ultime novità per stampante MPS 803 e compatibili. Telefonatemi e vi manderò la mia lista di programmi. Offerta sempre valida.

Giacomo Licciardello - V.le Annunziata C/Dacitola - Messina - Tel. 090/658218.

● Comprò giochi per CBM 64 (su nastro): Catch the Gooner, Dragon's Lair, Scuola di Kung Fu, Transformer, Visitors, Super Boxe, Gremlins, Bruce Lee (non più di L. 2000 l'uno). Telefonare a: Piccoli Fabio - Via Golfarelli 10 - Bologna - Tel. 051/531671.

● Cerco soci per Club C64. Possediamo grandi novità, per iscriversi basta inviare L. 5000 a: Badiali Marco - Via Panoramica 17 - Gabcice Mare - Tel. 0541/950070.

● Vendiamo giochi extra super galattici a L. 1000 cad. Alcuni esempi: Kung Fu, Golf, Camel Trophy, Catch, The Climber, La Freccia Nera, Incas, Skullmania, Rambo II ecc. Per lista telefonare dalle 12.00 alle 13.00. Massima serietà.  
Andrea ed Egidio Bongianini - Via di S. Filippo 352 - Lucca - Tel. 0583/952669.

● Vendo Consolle Hinnò Hit completo di 6 cassette con i seguenti giochi: Soccer, Basket, Ufo, Logik, Scalatore e Batt. Navale. Tutto a sole 250.000 L. trattabili. Massima serietà.

Marino Davide - Via Morandi 1/C - Novara - Tel. 453510.

● Vendo 200 games ZX 48K, oggi, 10-7-87 possiedo il meglio (Enduro Racer, Head Over Heels, Gauntlet, Arkanoid, Cobra, Leader Board, Bomb Jack II). Li cedo a 900 L. l'uno o il cambio, a gruppi di 5 a scelta per Match Day o World games. Richiedere lista a: Cantoni Davide - Via Salita 5 - Fornovo (PR) - Tel. 0525/3160.

● Vendo computer ZX Spectrum 48K, comprato da pochi mesi, usato pochissimo, con imballo originale + manuale + numerosi giochi su cassette originali, il tutto a L. 300.000. Telefonare ore pasti a: Luciano Romano - Via Parrocchia 45 - 80030 Scisciano (NA) - Tel. 082/8441692.

● Cerco nuovi soci per il Club 64. Attenzione possediamo grandi novità. Per iscriversi inviare L. 5000 che è la tassa mensile a:

Badiali Marco - Via Panoramica 17 - Gabcice Mare - Tel. 0541/950070.

● Cerco una qualsiasi stampante Commodore + un Floppy Disk Drive 1541 o 1571 in cambio di un HI-FI compatto con giradischi, radio, doppia piastra di registrazione, equalizzatore grafico, tasto riproduzione continua, casse da 30 W cad. + mobiletto e braccio pulviscidisci.

Luigi Savino - Rampa Aurelio Covotti - Ariano Irpino (AV) - Tel. 0825/872479 ore pasti.

● Vendo giochi per CBM 64 a L. 1000 l'uno tra cui: Aterix, Rambo, Tennis ecc. (su nastro o disco) e regalo a chi spende L. 10.000 l'utility che trasforma il CBM 64 in IBM oppure in Spectrum.  
Rondano Gianluigi - Via S. Sebastiano - Sessana (AL) - Tel. 0142/945180.

● Vendo cassetta per CBM 64 con i giochi: Calcio Replay, Metrocross, Quartet, Fist II a L. 7.500.  
Jaccio Jacopo - Via Isonzo 2 - Sarmaeola (Rubano PD) - Tel. 049/635283.

● Io vorrei comperare due cassette per il Commodore 64, una cassetta sul calcio e l'altra si chiama "Bouble-Bobble" che è formata da due draghetti che sparano bolle.  
Domenico Andreoli - Via Pizzo Camino 18 - Borro (BS) - Tel. 495139.

● Cerco giochi favolosi come Popeye e Visitors a qualsiasi prezzo che non supero L. 8000.  
Amorese Andrea - Via Canarie 24 - Ostia - Tel. 5615725.

● Scambio per C64 qualunque tipo di programma su nastro e disco. Ho tutto!! Voi scrivete e dite cosa vi serve. Io farò lo stesso. Massima serietà. Annuncio sempre valido!!  
Selvini Valentino - Via Per Lecco 20 - Bellaggio (CO).

● Ehi look! Vendo giochi nuovi e vecchi, su nastro e disco, prezzo da trattare dalle 3000 alle 6000, nel prezzo è compresa la cassetta.  
Fabio Vairano - Parco Margherita 57 - Napoli - Tel. 413688.

● Cerco il più famoso Club per Commodore 64/128K apre di nuovo le proprie iscrizioni, con ter-

mine il 31 luglio 1987. Associarsi costa soltanto L. 8000 annuali e da diritto a ricevere periodicamente il notiziario (Commodormania Flash) ed anche al 50% di sconto su tutto il nostro Software a disposizione, oltre 5000 programmi il suo nome è (Club Commodormania Italia) e chi altri...  
Club Commodormania - Via Delle Romite 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 055/2048905.

● Vendo tutti i giochi esistenti sul mercato per CBM 64 su disco o cassetta a sole L. 2000 l'anno. In più venduto utility come Basic Tutor Disk, Pascal, tutti i tipi di Simon's Basic, Lezione di inglese e matematica a sole L. 25.000 cad.

Basso Antonio - Via Mandegna 9 - Cassino (FR) - Tel. 23675.

● Hey! Diciamo anche a voi di Special Program! Udite udite!!! La Videosoft vende a L. 1000 ultime novità del mercato per CBM 64!! Sia su nastro che su disco!! Abbonamenti mensili su disco (due lati) L. 5000 ogni disco! Scrivete! Forza!  
Videosoft Group c/o Girardi Enrico - Via Pavan 9 - 31021 Mogliano V. (TV).

● Vendo CBM 64 (quello nuovo) + registratore + Joystick a L. 300.000. Nota è quello nuovo ed in ottimo stato.

Cangialosi Marcello - Via Medaglia D'Oro 80 - Taranto - Tel. 334981.

● Vendo Consolle Colecovision + 2 super Joystick + 9 cartucce gioco al miglior offerente, anche separatamente, oppure con Software su disco per CBM 64.

Silvi Marco - V. Naviglia 28 - 43026 Parma - .

● Fermi tutti! Ascoltate anche voi della Sipe!! La Videosoft vende le ultime novità per CBM 64! Sia su nastro che disco a L. 1000!! Abbonamenti mensili su disco L. 5000!! Scrivete! Forza! Muovetevi!!  
Videosoft Group c/o Girardi Enrico - Via Pavan 9 - 31021 Mogliano V. (TV).

● Vendo programmi per ZX Spectrum in blocco da 100 pezzi, lista dei programmi a richiesta (tra i più nuovi), prezzo trattabile. Comunicare in ore serali.

Impedovo Francesco - Via Ten. F. Pagliarulo - Putignano (BA) - Tel. 733821.

● Vendo C64 + registratore Commodore + 3 Joystick (professionali) + 2 cartucce + programmi e utilities + corso completo di videobasic + 300 giochi in turbo tra i migliori esistenti. Tutto in ottime condizioni a sole L. 450.000 trattabili. Massima serietà.  
Cipollone Gianluca - Via Avellino - Benevento - Tel. 0824/26630 ore pasti.

● Cerco simulatore Spectrum per il C64 con cui riesco ad usare anche i programmi in linguaggio macchina del 48K. Pago bene, quanto il prezzo è giusto! Però solo su nastro.  
Holm Michael - Via Marconi 99 - Carlentini 96013.

● Vendo le ultimissime novità per CBM 64 a prezzi stracciati. Arrivi settimanali da America e Inghilterra. Telefonate e non ve ne pentirete.

Andrea Nonnis - Via Stelvio 67 - Torino - Tel. 011/705268.

● Vendo giochi per CBM 64 tipo Highlander, Supercar, Ritorno al futuro, l'Esorcista, Summer games I, II, Winter Games, World Games, ecc. a L. 2000 cad.

Emiliano Colantoni - Via Merulana 168 - Roma - Tel. 774052.

● Vendo per CBM 64 tutte le ultime novità: Arkanoid, Tarzan, Flash Gordon, Movie Master, Tiger Mission, Nemesis, Delta, Krackout, Big Trouble in Little China.

Tibo Soft - Via Gramsci 13 - 43044 Colechio (PR) - Tel. 0521/805491.

● Vendo i migliori video giochi per C64 tutte le novità in arrivo ogni settimana da USA e Inghilterra a prezzi stracciati. Telefonate e non ve ne pentirete.

Andrea Nonnis - Via Stelvio 67 - Torino - Tel. 011/705268.

● L'Eporedia Computer Club (ECC) regala giochi per C64!! Spedisci questa pagina o l'intero fascicolo e riceverai a scelta un disco o un nastro pieno di giochi/novità con il solo rimborso delle spese postali (L. 10.000). Sarai socio ed avrai altri grandi vantaggi!

ECC - Casella postale 14 - 10019 Strambino (TO).

● "Eccellente veramente" vendo a sole L. 150.000 trattabili ZX Spectrum 48K mai usato causa doppio regalo e inoltre regalo + di 50 giochi tra i quali le ultime come: Enduro Racer, Dragon's Lair, Wordgames, Wonderboy, Nemesis ecc.

Daniele Bellan - Via Garnier 7 - 18012 Bordighera (IM) - Tel. 0184/262288.

● Vendo ZX Spectrum 48K, Joystick Kempston, 450 programmi Alphascom 32 a L. 350.000 (comprehensive di spese postali) in blocco o separatamente.

Ferruccio Marellò - Via San Pietro 61 - 12040 Gouvone (CN).

● Cerco Joystick per ZX Spectrum e inoltre venduto circa 300 programmi per il ZX e 150 programmi per il CBM 64, 16, 128D. Rivolgersi a: Alexander Puska - Via Nazionale 52 - Terloni (BZ) - Tel. 0471/57297.

● Vendo giochi eccezionali per CBM 64 come Stallone, Cobra, Yie Ar Kung Fu I e II, Dragon's Lair I e II, World Games, Short Circuit, Howard the Duck, Gauntlet e altri per prezzi da L. 6000 a L. 8000. Scrivete o telefonate a: Federico Bucciarelli - Via R. Ricci 36 - Salerno - Tel. 089/358027.

● Vendo giochi Adventure a L. 2000 cad.: Nippo Kid, Borzoi, Master, Puma Silenzioso, 2001 Odissea nello Spazio. Se li acquistate tutti in regalo il gioco Spazio Guao a China Town.

Antonello Corsi - Via G. Salviucci 1 - Roma - Tel. 8137702.

● Cerco disperatamente un Floppy-Disk semi nuovo. In cambio do soldi. Telefonatemi ad ore pasti.  
Omoto Daniele - Via Vazia 48 - Rieti - Tel. 0746/496984.

● Vendo Software per Commodore 64. Posseggo circa 1500 titoli tra cui: World Games, The Newroom, Five a Side, Aliens, Handball Maradona, Balblazer II, Hot Shot.

Aldrighter Davide - Via Val Imagna 6 - 20052 Monza.

● Sproteggio giochi a vostra scelta da vostre cassette, L. 500 per ogni protezione. Telefonare dalle 14.00 alle 17.00 del pomeriggio.

Massimo Adamo - V.le Regina Margherita 59 - Canicatti (AG) - Tel. 0922/853166.

● Vendo giochi per CBM 64: Knight Games, Gauntlet, Time Trax, Mission Elevator, Parallax, Fist II, Giochi Senza Frontiera, Karateka, Labirinth, Mya-myr Vice, Nosferatu, Neonato, 1942, Strip Poker, Wizard Lair, Enigma Force, Donald Duck, Pacland, Susy (ve lo consiglio). Telefonare dopo le 17.

Giuseppe Foggetti - P.le Locchi 2/D - Bari - Tel. 080/366375.

● Comperò giochi per CBM 64: The Legend of Simbad, African Safari, Druid, Avenger (possibilmente funzionanti).  
Toscano Enrico - V. S. Fortunato 38/B - Bassano Grappa - Tel. 0424/27006.

● Vendo giochi favolosi tipo: Ghostin's Goblins, Arkanoid V., Green Beret, Summer Games I e II, Winter Games, Iper Sports, Olimpic Games, Frankie Goes to Hollywood, e il favoloso Blue Thunder al prezzo di 1000 L. cad.

Salvadori David - Via Crispi 32 - Livorno - Tel. 35117.

● Cerco giochi per Commodore 64: Azzurra, Samantha Fox, Dracula, Dechation, Rocky 1-2-3-4, Calcio (con le rovesciate), Camel Trophy, Kwan, a lire 1000 cad.

Santi Alessandro - Via Paolo Sarpi 20 - Verona - Tel. 045/532769.

● Attenzione! Vendo-scambio tutti i migliori giochi da bar per C64: Arkanoid, Dragons Lair, Champion Ship, Wrestling, Space Harrier, Gauntlet, World Games, Heart of Africa, Paper Boy, Scooby-Doo, The Sentinel, Avenger Autants, Udestroyer, Ricky, Street Hawk, Ghostin's Goblins, Cobra, Green Beret, 1942, e moltissimi altri a L. 1000 uno. Scrivete o telefonate.

Gianfranco Balducci - Via Dello Stadio 44 - Sondrio - Tel. 0342/219630.

● Scambio giochi per ZX Spectrum 48K. Ne posseggo moltissimi tra cui: Dragon's Lair I e II, Top Gun, Basket a Squadre, Spy Vs Spy, Los Angeles 84 a L. 2000 compresa la cassetta.

Cristiano Fiora - Via Milazzo 5 - Verona - Tel. 43906.

● Vendo per C64 a L. 5000: Dragon's Lair I e II, World Games, Bomb Jack II, Arkanoid, Aliens Champ, Wrestling, Jail Break, Handball Maradona, Paperboy, Enduro Racer, Cobra, Express Raider, Green Beret, Nemesis ecc..

Alfredo Papa - Via P. Teleforo 140 - Foggia - Tel. 0881/611746.

● Vendo giochi per CBM 64 a sole lire 500. Giochi splendidi su cassette. Chiedete lista. Giochi come: Scuola Kung Fu, Bruce Lee II e tanti altri. Sgro Antonio - C.so Patrono 24 - Casalduni (BN)

- Tel. 0824/856209.

● Vendo per CBM 64 solo su disco: News I e II Movie Monster, World Games, Soldier One, Shor Circuit, Sanxion, Skate Rock, GFL Football, Law of the West, Camelot Warriors.

Greco Alessandro - V.le Virgilio 20 - Taranto - Tel 099/91458.

● Vendo per Spectrum 48K a L. 1000 l'uno + di 600 giochi tra i quali: Arkanoid, Nemesis the War lock, Enduro Racer, Head over Heels, Gauntelet World Games, Master, Feud Space Harrier, Leader Board, Xeno Bomb Jack II, Dragon's Lair II Shock Way raider, Impossiball, Shadow Skim. Matteo Barbieri - Via Durazzo 5 - Milano - Tel 02/2151715.

● Attenzione! In cambio di Calcio Penalty o le istruzioni di Game Creator, fantastici giochi come Dragon's Lair 1 e 2 (cassetta). Telefonare ore pasti Manuel Traferri - Via Screma 59 - Ancona - Tel 899847.

● Vendo Dragon's Lair (solo su cassetta) e una Prima Visione con 5 giochi (fra cui Delta Force) a L. 15000 insieme!!! Luca - Strada Vicinale Castelletti - Bussana Di S. Remo - Tel. 0184/52310.

● Vendo 3 cassette con + di 80 games, alcuni titoli: Scooby-Doo, Cobra, Catch II, Enduro Raicer, World Games e tanti altri, il prezzo è da concordare. Telefonare ore pasti.

Massimo Laudani - Via Filisto 150/B - Siracusa - tel. 0531/30212.

● Vendo il fantastico gioco Dragon's Lair II al prezzo di lire 15.000 su cassetta e altri 1000 favolosi giochi per Commodore 64 tutti su cassetta al prezzo di 1500-2000 cad. Telefonare ore pasti.

Feruglio Giancarlo - Via Durando - Vicenza - Tel. 0444/235684.

● Cerco giochi divertenti per CM64. Chi ci sta me lo dica, nuovissimi. Grazie. N.B. Sul prezzo ci metteremo d'accordo.

Fabio Sebastiano - Via Trieste 2 - Rivoli (TO) - Tel. 9580029.

● Vendo per ZX Spectrum: Viper III, Apollo II, Computing 7, Chambers of Errors, Super Sinc 2, 6, 1, 1 cassetta libreria di Soft, Hostler. Il tutto a L. 32.000 oppure 1 cass. L. 3.500, 2 cass. 6000 L. 3 cass. 9000 L. Pensateci!!! Ben nove cassette. Paolo Ceccacci - Via Petrarca - Roma - Tel. 7316446.

● Pssst! vuoi tutti i giochi e utility per CBM 64 esistenti sul mercato a L. 1000 cad.? Abbonamenti mensili su disco o cassetta a L. 5000. Allora che fai? Scrivici!!!

Videosoft c/o Girardi Enrico - Via Pavan 9 - Mogliano V. (TV).

● Il videosoft vende tutto il Software esistente per il CBM 64 a L. 1000 ogni programma. Giochi e utility sia su nastro che disco. Abbonamenti mensili. Su disco (lati 2) L. 5000. Scriveteci!!!

Videosoft c/o Girardi Enrico - Via Pavan 9 - Mogliano V. (TV).

● Cercasi possessori di TI 99/4A per scambio giochi-programmi e accessori: scambio Mystery Tower, Golf, Water Skying e cerco giochi di tipo adventure.

Fabio Turchetti - Via G. Gozzi 205 - Roma - Tel. 5404619.

● Vendo numerosi programmi per il CBM 64, sia su nastro che disco: Army Movie, Enduro Racer, Cyborg, Eagles Nest, Wonderboy, Movie Monster, Super Huey II (solo cassetta) e molti altri. I prezzi L. 1000 su cassetta, L. 2000 su disco.

Giacometti Alessandro - Via Forte Braschi 104 - Roma - Tel. 6278807.

● Cerco disperatamente Bomb Jack (originale). Telefonare il martedì, giovedì, sabato, domenica ore 13.50-15.

Marco Bravi - Via S. Maria Grazie 2 - Appignano (MC) - Tel. 0733/57374.

● Compro programma che trasforma lo ZX Spectrum 48K in un CBM 64. Prezzo ragionevole che non superi le 10.000.

Alessandria Marco - Via Vigne 10 - Cherasco (CN) - Tel. 0172/48279.

● Vendiamo giochi e utility per Spectrum 48K e CBM 64. Disponiamo di moltissime novità (Space Harrier, D. Lair I e II, Express Raider, Nemesis, World Games) per il Commodore abbiamo anche i dischi. Massima serietà.

Mauro Paladini - Via De' Crocioni 5 - Scarperia (FI) - Tel. 055/846649.

serietà, vi aspettano se mi contatterete.

Vitarello Domenico - C.so Roma 87 - 70010 Cellamare (BA) - Tel. 080/651750.

● Vendo Software per 64 a prezzo bassissimo ultime novità per stampante MPS 803 e compatibili. Telefonatemi e vi manderò la mia lista di programmi. Offerta sempre valida.

Giacomo Licciardello - V.le Annunziata C/Dacitola - Messina - Tel. 090/65218.

● Comprò giochi per CBM 64 (su nastro): Catch the Gooner, Dragon's Lair, Scuola di Kung Fu, Transformer, Visitors, Super Boxe, Gremlins, Bruce Lee (non più di L. 2000 l'uno). Telefonare a; Piccoli Fabio - Via Golfarelli 10 - Bologna - Tel. 051/531671.

● Cerco soci per Club C64. Possediamo grandi novità, per iscriversi basta inviare L. 5000 a: Badioli Marco - Via Panoramica 17 - Gabicce Mare - Tel. 0541/950070.

● Vendiamo giochi extra super galattici a L. 1000 cad. Alcuni esempi: Kung Fu, Golf, Camel Trophy, Catch, The Climber, La Freccia Nera, Incas, Skullmania, Rambo II ecc. Per lista telefonare dalle 12.00 alle 13.00. Massima serietà.

Andrea ed Egidio Bongianini - Via di S. Filippo 352 - Lucca - Tel. 0583/952669.

● Vendo Console Hinn Hit completo di 6 cassette con i seguenti giochi: Soccer, Basket, Ufo, Logik, Scalatore e Batt. Navale. Tutto a sole 250.000 L. trattabili. Massima serietà.

Marino Davide - Via Morandi 1/C - Novara - Tel. 453510.

● Vendo 200 game ZX 48K. oggi, 10-7-87 possiedo il meglio (Enduro Racer, Head Over Heels, Gauntlet, Arkanoid, Cobra, Leader Board, Bomb Jack II). Li cedo a 900 L. l'uno o il cambio, a gruppi di 5 a scelta per Match Day o World games. Richiedere lista a:

Cantoni Davide - Via Salita 5 - Forno (PR) - Tel. 0525/3160.

● Vendo computer ZX Spectrum 48K, comprato da pochi mesi, usato pochissimo, con imballo originale + manuale + numerosi giochi su cassette originali, il tutto a L. 300.000. Telefonare ore pasti a: Luciano Romano - Via Parrocchia 45 - 80030 Scisciano (NA) - Tel. 082/8441692.

● Cerco nuovi soci per il Club 64. Attenzione possediamo grandi novità. Per iscriversi inviare L. 5000 che è la tassa mensile a:

Badioli Marco - Via Panoramica 17 - Gabicce Mare - Tel. 0541/950070.

● Cerco una qualsiasi stampante Commodore + un Floppy Disk Drive 1541 o 1571 in cambio di un HI-FI compatto con giradischi, radio, doppia piastra di registrazione, equalizzatore grafico, tasto riproduzione continua, casse da 30 W cad. + biglietto e braccia pulcisdici.

Luigi Savino - Rampa Aurelio Covotti - Ariano Irpino (AV) - Tel. 0825/872479 ore pasti.

● Vendo giochi per CBM 64 a L. 1000 l'uno tra cui: Aterix, Rambo, Tennis ecc. (su nastro o disco) e regalo a chi spende L. 10.000 l'utility che trasforma il CBM 64 in IBM oppure in Spectrum.

Rondano Gianluigi - Via S. Sebastiano - Sessano (AL) - Tel. 0142/945180.

● Vendo cassetta per CBM 64 con i giochi: Calcio Replay, Metrocross, Quartet, Fist II a L. 7.500. Jaccio Jacopo - Via Isonzo 2 - Sarreola (Rubano PD) - Tel. 049/635283.

● Io vorrei comperare due cassette per il Commodore 64, una cassetta sul calcio e l'altra si chiama "Bouble-Bobble" che è formata da due draghetti che sparano bolle.

Domenico Andreoli - Via Pizzo Camino 18 - Borro (BS) - Tel. 495139.

● Cerco giochi favolosi come Popeye e Visitors a qualsiasi prezzo che non supero L. 8000.

Amorese Andrea - Via Canarie 24 - Ostia - Tel. 5615725.

● Scambio per C64 qualunque tipo di programma su nastro e disco. Ho tutto!! Voi scrivete e dite cosa vi serve. Io farò lo stesso. Massima serietà. Annuncio sempre valido!!

Selvini Valentino - Via Per Lecco 20 - Bellagio (CO).

● Ehi look! Vendo giochi nuovi e vecchi, su nastro e disco, prezzo da trattare dalle 3000 alle 6000, nel prezzo è compresa la cassetta.

Fabio Vairano - Parco Margherita 57 - Napoli - Tel. 413688.

● Cerco il più famoso Club per Commodore 64/128K apre di nuovo le proprie iscrizioni, con ter-

mine il 31 luglio 1987. Associarsi costa soltanto L. 8000 annuali e da diritto a ricevere periodicamente il notiziario (Commodormania Flash) ed anche al 50% di sconto su tutto il nostro Software a disposizione, oltre 5000 programmi il suo nome è (Club Commodormania Italia) e chi altri... Club Commodormania - Via Delle Romite 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 055/2048905.

● Vendo tutti i giochi esistenti sul mercato per CBM 64 su disco o cassetta a sole L. 2000 l'anno. In più vendo utility come Basic Tutor Disk, Pascal, tutti i tipi di Simon's Basic, Lezione di inglese e matematica a sole L. 25.000 cad.

Basso Antonio - Via Mandegna 9 - Cassino (FR) - Tel. 23675.

● Hey! Diciamo anche a voi di Special Program! Udite udite!!! La Videosoft vende a L. 1000 ultime novità del mercato per CBM 64!! Sia su nastro che su disco!! Abbonamenti mensili su disco (due lati) L. 5000 ogni disco! Scrivetel! Forza! Videosoft Group c/o Girardi Enrico - Via Pavan 9 - 31021 Mogliano V. (TV).

● Vendo CBM 64 (quello nuovo) + registratore + Joystick a L. 300.000. Nota è quello nuovo ed in ottimo stato.

Cangialosi Marcello - Via Medaglia D'Oro 80 - Taranto - Tel. 334981.

● Vendo Console Colecovision + 2 super Joystick + 9 cartucce gioco al miglior offerente, anche separatamente, oppure con Software su disco per CBM 64.

Silvi Marco - V. Naviglia 28 - 43026 Parma - .

● Fermi tutti! Ascoltate anche voi della Sipe!! La Videosoft vende le ultime novità per CBM 64! Sia su nastro che disco a L. 1000!! Abbonamenti mensili su disco L. 5000!! Scrivetel! Forza! Muovetevi!! Videosoft Group c/o Girardi Enrico - Via Pavan 9 - 31021 Mogliano V. (TV).

● Vendo programmi per ZX Spectrum in blocco da 100 pezzi, lista dei programmi a richiesta (tra i più nuovi), prezzo trattabile. Comunicare in ore serali.

Impedovo Francesco - Via Ten. F. Pagliarulo - Putignano (BA) - Tel. 733821.

● Vendo C64 + registratore Commodore + 3 Joystick (professionali) + 2 cartucce + programmi e utilities + corso completo di videobasic + 300 giochi in turbo tra i migliori esistenti. Tutto in ottime condizioni a sole L. 450.000 trattabili. Massima serietà.

Cipollone Gianluca - Via Avellino - Benevento - Tel. 0824/26630 ore pasti.

● Cerco simulatore Spectrum per il C64 con cui riesco ad usare anche i programmi in linguaggio macchina del 48K. Pago bene, quanto il prezzo è giusto! Però solo su nastro.

Holm Michael - Via Marconi 99 - Carlentini 96013.

● Vendo le ultimissime novità per CBM 64 a prezzi stracciati. Arrivi settimanali da America e Inghilterra. Telefonate e non ve ne pentirete.

Andrea Nonnis - Via Stelvio 67 - Torino - Tel. 011/705268.

● Vendo giochi per CBM 64 tipo Highlander, Superpar, Ritorno al futuro, l'Esorcista, Summer games I, II, Winter Games, World Games, ecc. a L. 2000 cad.

Emiliano Colantoni - Via Merulana 168 - Roma - Tel. 774052.

● Vendo per CBM 64 tutte le ultime novità: Arkanoid, Tarzan, Flash Gordon, Movie Master, Tiger Mission, Nemesis, Delta, Krackout, Big Trouble in Little China.

Tibo Soft - Via Gramsci 13 - 43044 Colecchio (PR) - Tel. 0521/805491.

● Vendo i migliori video giochi per C64 tutte le novità in arrivo ogni settimana da USA e Inghilterra a prezzi stracciati. Telefonate e non ve ne pentirete.

Andrea Nonnis - Via Stelvio 67 - Torino - Tel. 011/705268.

● L'Eporedia Computer Club (ECC) regala giochi per C64!! Spedisci questa pagina o l'intero fascicolo e riceverai a scelta un disco o un nastro pieno di giochi/novità con il solo rimborso delle spese postali (L. 10.000). Sarai socio ed avrai altri grandi vantaggi!

ECC - Casella postale 14 - 10019 Strambino (TO).

● "Eccellente veramente" vendo a sole L. 150.000 trattabili ZX Spectrum 48K mai usato causa doppio regalo e inoltre regalo + di 50 giochi tra i quali le ultime come: Enduro Racer, Dragon's Lair, Wordgames, Wonderboy, Nemesis ecc.

INDICATO  
IL TRATTEGGIO  
SEGUENDO  
E PIEGA  
IN NERO  
SEGNATO  
IL BORDO  
LUNGO  
RITAGLIA

PERSONALIZZA  
LA CASSETTA  
SCRIVENDO  
IL TUO NOME