

**1**  
BELLISSIMA  
MAGLIETTA  
IN OMAGGIO

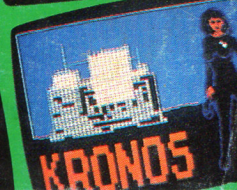
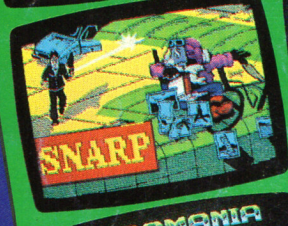
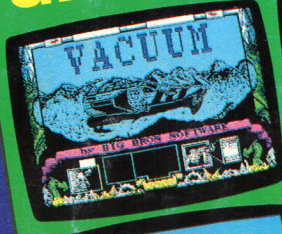
# GAME

32 PAGINE

## 26 GIOCHI PER IL CBM 64



## 26 GIOCHI PER LO SPECTRUM 48 K



# UNA MAGLIETTA TIRA L'ALTRA

Bravi, avete già la vostra maglietta addosso? Se sì allora vuol dire che abbiamo indovinato tutto proponendovi anche quest'anno uno splendido gadget da indossare per essere ancora più vicini al vostro adorato home computer. Se invece non avete ancora messo la T-shirt vuol dire che ve l'hanno rubata in casa... Scherzi a parte, anche nel caso che in famiglia qualcuno voglia la maglietta potete risolvere la questione facilmente: basta andare all'edicola e comprare il numero di Special Playgames che propone un'altra maglietta della stessa "scuderia" di riviste. Cosa fate ancora in casa. Su, di corsa all'edicola...

**IMPORTANTE!!!**

## **CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX**

Inviare curriculum a: Special Program - SIPE s.r.l.  
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

**MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!**

# **POTRETE VINCERE**

**da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato  
Lire 150.000 per il listato**

**Telefonate al 02/8361077  
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti**

Dir. Resp. Elvio Fantini

Edizione Società SIPE srl. - Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

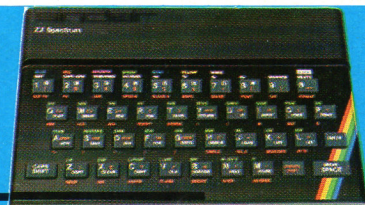
Registr. presso il Trib. di Milano N. 278 del 2-6-84 - Sped. in abb. post. gr. III/70  
Distribuzione MEPE - Viale Famagosta 75, Milano - Stampa Grafika '78 - Pioltello

# SULLA CASSETTA



**CBM 64**

**LATO A**



**SPECTRUM**

**LATO B**

4 Galaxy

Quack

5 Stairs

Vacuum

6 I due mondi

Illyria

7 Sabu

Paraphernalia

8 Bees to bees

Runaway

9 Digger

Razor

10 Events

Rumble

11 Paris/Dakar

Sirius 54

12 City Patrol

Strawberry Field

13 Difficult

Snarp

14 Flying Death

Sagatron

15 Astroblit

Robomania

16 Big Bear

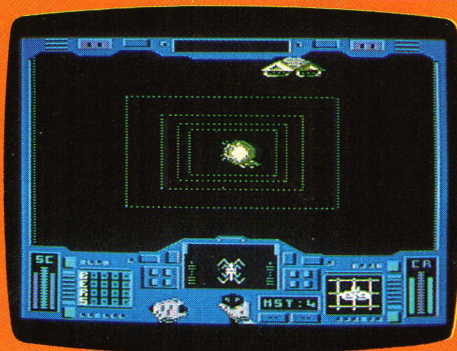
Kronos

18 After Shock: "Giocando" con il nucleare

22 Antiriad: Una storia di mitiche caverne

24 Labyrinth: Tra sorprese e mistero

## GALAXY



**CBM 64**

Gli alieni dell'impero galaxiano hanno attaccato l'ottavo settore astrale per ottenere la supremazia su questa parte vitale dell'universo per i trasporti intergalattici e poter quindi depredare tutti i cargo che passeranno su questa parte. Ma per fortuna la confederazione aveva appena messo a punto una nuova navetta aereospaziale dotata di sofisticati mezzi di difesa che, appoggiata da un'astronave di supporto potesse essere in grado di arrestare l'ondata di attacco aliena. La navetta è dotata anche di ottimi schermi difensivi che dovrai abilmente usare per evitare il danneggiamento del tuo velivolo. Potrai scegliere se usare il laser in modo automatico o manuale a seconda dei singoli approcci con i tuoi nemici ed avrai anche a disposizione dei missili più micidiali ma in minor numero. Usa il codice di riconoscimento per identificare i tuoi alleati e ritorna all'astronave madre per fare rifornimento.

## QUACK!



**SPECTRUM**

Lo scopo della missione per il nostro Quack è quello di sconfiggere il terribile signore delle tenebre che si è insediato in un vulcano di un'isola deserta (ma solo in apparenza è tale) per preparare il suo piano di distruzione. Quack dovrà volare sul vulcano e sconfiggere il temibile avversario. Prima di partire per la sua avventura dovrà trovare l'equipaggiamento speciale che gli permetterà di superare molti ostacoli naturali e non. Tutti i movimenti si ottengono come combinazione tra i tasti di direzione e il tasto di fuoco.

# TASTI

### JOYSTICK PORTA 2

- |   |                          |
|---|--------------------------|
| 1 | musica on/off            |
| 2 | ripristino schermi       |
| 3 | mappa                    |
| 4 | lancio missili           |
| 5 | punteggio                |
| 6 | laser aut./manuale       |
| 7 | teletrasporto nave madre |
| 8 | codice riconoscimento    |

### JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - TIPO CURSORE

- |   |           |
|---|-----------|
| 7 | alto      |
| 6 | basso     |
| 5 | sinistra  |
| 8 | destra    |
| Ø | fuoco     |
| P | pausa     |
| Q | abbandona |

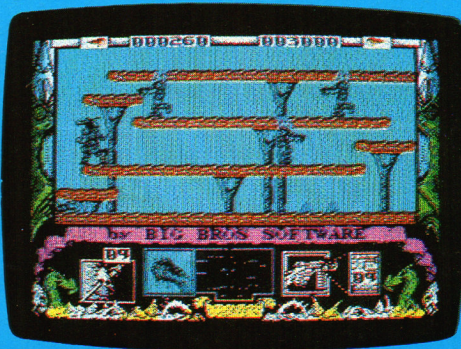
## STAIRS



### CBM 64

Seguendo le indicazioni della carta di Taliman, l'esultante professor Lumbert von Stropper ha finalmente trovato la sommersa piramide di Kote, la più preziosa reliquia del passato in cui come detto dagli scritti si celano favolosi e incommensurabili tesori ma, sorpresa delle sorprese, l'antico monumento non è privo di difese. Infatti come voluto dai sacerdoti antichi di Kote, demoni guerrieri si sono improvvisamente risvegliati dall'attesa ponendosi immediatamente all'inseguimento dell'incauto professore. Questi non volendo rinunciare alla fama e alla ricchezza tenterà comunque l'operazione di recupero avendo come unica arma di difesa una pistola dipionica capace di generare su e giù per le scale momentanee trappole per attardare i suoi inseguitori, ma che in un momento di disattenzione potrebbe diventare un'arma a doppio taglio.

## VACUUM



### SPECTRUM

Questa volta dovrai guidare uno strano essere di un altro mondo nella lotta contro il terribile tiranno della galassia che comanda a distanza tramite i suoi poteri telepatici un esercito di zombies. Per superare ogni schermo dovrai sterminarne un gran numero e solo dopo potrai cercare l'uscita che ti porterà allo schermo successivo. Man mano che perderai tempo nell'indicatore sulla parte bassa dello schermo comparirà il ritratto del tiranno e se questo si completerà sarà molto più difficile completare la missione. Per combattere hai a disposizione una spada laser ed alcune bombe di acido corrosivo.

# TASTI

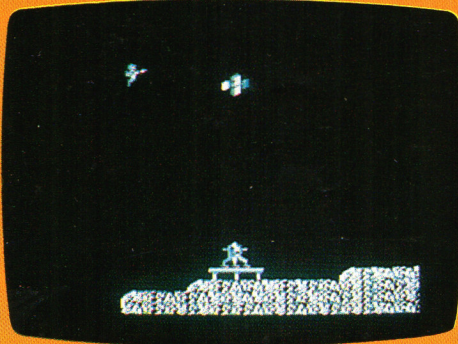
### JOYSTICK PORTA 2

RUN/STOP	pausa on/off
RESTORE	ricomincia
FUOCO	inizio gioco

### JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - TIPO CURSORE

Tasti Ridefinibili

## I DUE MONDI



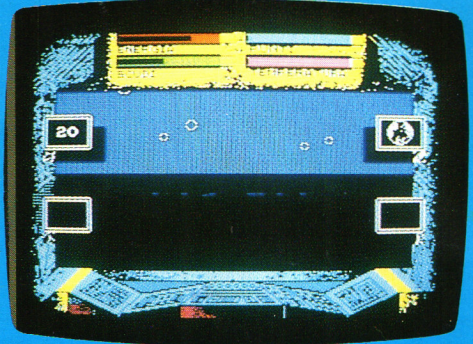
**CBM 64**

Il comando supremo ha individuato un nuovo insediamento alieno sulla quarta Luna del sistema di Arturo. Rilevamenti cinescopici indicano un elevato livello di sviluppo tecnologico, tuttavia tutti i tentativi di comunicare sono rimasti senza risposta e le nostre sonde di ricerca automatiche sono state distrutte. Il comando ritiene rischioso inviare una nave stellare ma considera necessaria una missione esplorativa. Per questo motivo Voi cinque siete stati convocati: un singolo uomo con sistema antigravitazionale è praticamente invisibile ai radar. Dovrete trovare gli alieni e comunicare con loro. L'intera missione sarà registrata da una telecamera che seguirà la vostra impresa a distanza, se uscirete dal campo di ripresa verrete considerati morti. Questi filmati saranno utilizzati dalla Confederazione per reclutare nuovi volontari. Come equipaggiamento disporrete di un piccolo jet pack e di un distruttore a raggi fotoionici.

**JOYSTICK PORTA 2**

**SPAZIO** inizio gioco

## ILLYRIA



**SPECTRUM**

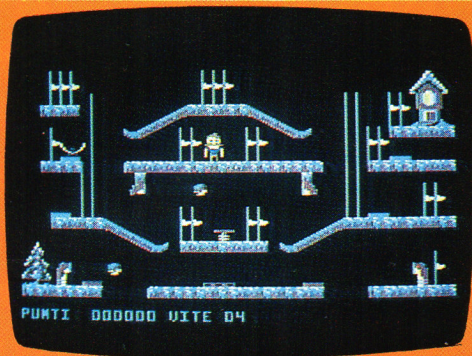
La Terra è stata attaccata da potenti nemici spaziali e nessuno sembra in grado di difenderla così hai deciso di rubare una nuovissima astronave per combatterli da solo, ma nella fretta ti sei dimenticato di prendere il manuale con le istruzioni di guida. Ti posso dare comunque qualche aiuto: ai lati dello schermo centrale ci sono 4 monitors che indicano rispettivamente quanti invasori ti rimangono da distruggere, il tempo che rimane prima che avvenga la catastrofe, il segnalatore dei malfunzionamenti; ed il tasto che devi premere per correggerli. Per aggiustare le parti malfunzionanti dovrai mettere al posto giusto i vari componenti elettronici.

## TASTI

**JOYSTICK KEMPSTON -  
SINCLAIR - TIPO CURSORE**

<b>P</b>	sinistra
<b>ENTER</b>	destra
<b>Q</b>	alto
<b>A</b>	basso
<b>SPAZIO</b>	fuoco

## SABU



**CBM 64**

Come ogni anno nel villaggio di Sangrillà, che si trova in un luogo misterioso dell'altopiano tibetano gli allegri abitanti si apprestano all'evento più atteso: la festa della neve. Questi strani esseri infatti diversissimi da ogni altro abitante del pianeta traggono il loro nutrimento dalla neve giustificando così la loro allegria. Per eleggere il re della vetta i partecipanti tra cui Sabu, il nostro eroe, dovranno mostrare di sapersi abilmente destreggiare sui monti ghiacciati raccogliendo, con abili scivolate, e veloci cambi di direzione un certo numero di bandierine che tracciano il percorso. L'attesa è grande anche perché nessuno saprà fino al momento della gara chi o che cosa gli anziani avranno scelto come avversario dei concorrenti allo scopo di rendere più difficile e complicata la competizione.

## PARAPHERNALIA



**SPECTRUM**

Si tratta di uno di quei soliti giochi da bar in cui bisogna spingere un dischetto di plastica nella buca dell'avversario. Il dischetto viene fatto scorrere senza attrito da un cuscinetto d'aria. Hai la possibilità di scegliere la velocità del gioco, l'abilità del computer ed il numero di partite che bisogna vincere per sconfiggere l'avversario.

# TASTI

### JOYSTICK PORTA 1

F1 pausa on/off  
F7 inizio gioco

### NESSUN JOYSTICK

Q alto  
A basso  
O sinistra  
P destra  
SPAZIO aumenta velocità  
BREAK torna al menù

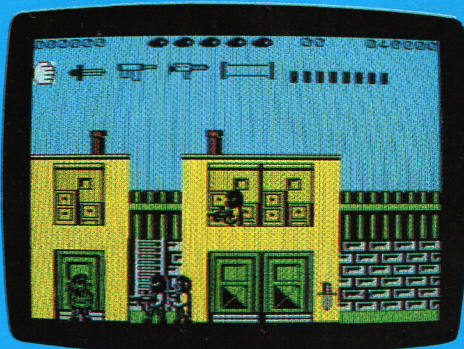
## BEES TO BEES



**CBM 64**

Siamo nell'anno 2794, finalmente tutto l'universo vive in pace dopo le ultime terribili guerre mondiali quando si pensava che fosse purtroppo ormai giunta la fine. Ma ecco che, forse a causa di qualche strana radiazione, tutti gli insetti si sono mostruosamente ingigantiti e minacciano naturalmente l'incolumità di tutti gli umani. È stata perciò costruita una speciale navetta da combattimento a bordo della quale una squadra di esperti dovrà tentare di liberare il maggior numero di posti dall'invasione di questi animali. Cerca innanzitutto la regina e distruggila con la superbomba per rendere il nemico disorganizzato. Evita gli insetti che volano che possono portare la regina sulle tue tracce e quelli che camminano perché tolgono energia alla tua navetta. Libera quindi le 25 città più importanti per poter riportare la tranquillità ovunque. Ricorda che potrai tornare alla base per riparare i danni e rifornirti di bombe.

## RUNAWAY



**SPECTRUM**

La tua missione è liberare un importante ostaggio dalle mani di pericolosi terroristi internazionali. L'ostaggio è custodito in una città interamente occupata da terroristi. All'inizio non hai altra arma che i tuoi stessi pugni ma in una città di terroristi non ti sarà difficile trovarne strada facendo. È possibile continuare una partita premendo il tasto 'C' durante il velocissimo count-down che precede il Game-Over.

# TASTI

### JOYSTICK PORTA 2

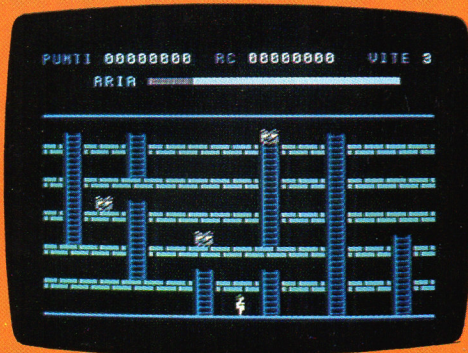
F1 scelta armi  
F3 modo normale  
F5 radar regina

### JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

Q alto  
Z basso  
I sinistra  
P destra  
M fuoco  
SPAZIO cambia l'arma  
H pausa  
C contiua partita  
F riparti dall'inizio



## DIGGER



**CBM 64**

## RAZOR



**SPECTRUM**

Grazie ad una importantissima scoperta e per merito delle scienze moderne, ora tutta l'energia prodotta nell'universo viene ricavata dalla lavorazione dei cristalli di Zerillio. L'unica preoccupazione consiste nel fatto che, purtroppo, questi cristalli si trovano solo su un pianeta di tutto l'universo conosciuto e vengono qui lavorati per evitare naturalmente inutili spese di trasporto. Ma da alcuni giorni stanno accadendo degli strani fatti per cui degli operai delle miniere sono stati uccisi e le apparecchiature sabotate. Gli investigatori della sicurezza hanno scoperto che per chissà quale fenomeno sono stati risvegliati degli strani esseri preistorici, che naturalmente non vedono di buon occhio l'intrusione nel loro territorio. Libera le gallerie dalla presenza di questi esseri scavando buche dove poi seppellirli. Dalla tua riuscita dipende il futuro energetico di tutta l'umanità.

Si tratta di una singolare combinazione tra un gioco di strategia ed un gioco arcade, infatti lo scopo del gioco è quello di sconfiggere un esercito di robot che tentano di invadere il pianeta Terra. Il compito è troppo arduo perché tu possa riuscirci da solo così dovrai costruire anche tu come i nemici un'armata di robots e per farlo dovrai difendere o riconquistare le fabbriche che ne producono i pezzi. In particolare la tua missione è distruggere le tre basi avversarie (e per farlo sarà necessario una bomba nucleare) e difendere la tua (quella con la H sopra). Per costruire un robot basterà atterrare sulla tua base e selezionare i pezzi necessari mentre per impartire ordini devi atterrare sulla testa del robot.

# TASTI

### JOYSTICK PORTA 1

**N** sinistra  
**A** su  
**Z** giù  
**M** destra  
**D** buca  
**T** tappa  
**JOY GIÙ e fuoco** buca  
**JOY SU e fuoco** tappa

**JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR**  
Tasti completamente ridefinibili

## EVENTS



**CBM 64**

In seguito agli avvenimenti che portarono il grande veggente alla rovina Polder, l'allievo, potrà finalmente mettere a frutto gli anni di insegnamento in una gara in cui la posta in gioco sarà la sua stessa vita. Per liberare il suo padrone dal sortilegio di Goblin che lo tiene imprigionato nel non-tempo Polder dovrà recuperare i magici emblemi ben custoditi nel castello delle tenebre.

Per difendersi da mostruosi guardiani e imprevedibili sortilegi egli potrà disporre di un certo numero di magie anche se di portata limitata rispetto all'entità dei pericoli. Inoltre Polder dovrà ben ricordare che potrà esercitare le sue arti magiche solamente dopo aver preso la chiave del livello, spazzando così l'incantesimo che lo priva dei suoi poteri. Dopo aver raccolto i preziosi amuleti potrà salire al piano successivo infilando questa chiave nella toppa incantata.

## RUMBLE



**SPECTRUM**

Un altro gioco di strategia per una guerra spaziale, per vincere bisogna distruggere la base nemica ed evacuare il proprio esercito dal pianeta imbarcandolo sull'astronave madre. Per impartire un nuovo ordine ad una unità del tuo esercito devi posizionarti col tuo cursore sopra di essa, premere fuoco, spostarti sulla tua nuova destinazione e premere ancora fuoco. Hai a disposizione 3 bombe per distruggere la base aliena ma 2 saranno sufficienti.

## TASTI

### JOYSTICK PORTA 2

**FUOCO**                    inizio gioco

### JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - TIPO CURSORE

**N**                    passa all'unità  
                         successiva  
**R**                    passa al radar  
                         successivo  
**E**                    esplodi bomba  
**T**                    decollo astronave  
**F**                    pausa  
**V**                    salva il gioco su  
                         cassetta

I tasti per le direzioni  
e fuoco sono ridefinibili

## PARIS/DAKAR



**CBM 64**

Senz'altro molti di Voi avranno sentito parlare della famosa gara Parigi/Dakar, alla quale prendono parte concorrenti di tutto il mondo a bordo dei più svariati mezzi di trasporto terrestre: dai camion, alle jeep, dalle auto alle moto e per quelli che avranno sognato di partecipare a questa gara ecco questo gioco. A bordo della tua moto dovrai percorrere prima una pista stradale, poi una pista nel deserto con corsi d'acqua e ostacoli di ogni genere: tronchi, massi, alberi. E come se tutto ciò non fosse di per sé già difficile ecco che i tuoi avversari cercheranno di ostacolare il tuo cammino con ogni mezzo possibile. Ricorda che potrai far impennare la tua moto per superare i tronchi o i massi che troverai sul tuo cammino o per superare acrobaticamente i corsi d'acqua. Prova quindi l'emozione di questa fantastica gara con la moto inusuale, cercando di arrivare primo.

## SIRIUS 54



**SPECTRUM**

Siamo nel 32esimo secolo, un'astronave priva di equipaggio comandata da un potente e gigantesco computer viene inviata sul pianeta Sirius 54 ma durante il viaggio viene invasa da misteriose creature spaziali che tentano di distruggere il gigantesco cervello elettronico. Tu dovrai guidare un piccolo robot per cercare di portare i vari programmi alla loro destinazione, solo così la tua astronave sarà in grado di difendersi dagli alieni.

# TASTI

### JOYSTICK PORTA 1

H/RUN STOP	pausa
R/F7	reset
SPAZIO/FUOCO	inizio gioco
A	accelera
Z	impennata
,	sinistra
.	destra
SPAZIO	freni

### JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - TIPO CURSORE

N	sinistra
M	destra
A	avanti
Q	laser
P	acido corrosivo
1	prendi o lascia oggetto
SPAZIO	pausa

## CITY PATROL



**CBM 64**

Siamo a Los Angeles, dove è noto, a causa della enorme differenza sociale tra i vari abitanti della città esiste un gran numero di malviventi. Ma la polizia urbana setaccia continuamente in moto o in macchina le vie cittadine per prevenire le rapine, gli omicidi o lo spaccio di droga o, alla peggio, arrestare i delinquenti. Tu sei entrato a far parte di questa sorveglianza e ti è stata affidata un'auto con la quale dovrai appunto, seguendo le istruzioni che ti verranno impartite di volta in volta dalla centrale, portare a termine la tua missione per tenere, se così si può dire, "pulita" la città. Avrai a disposizione un sofisticato computer, sul quale osservare la mappa delle varie vie cittadine, per scegliere di volta in volta il percorso ottimale. Ma attento a non colpire i pedoni o a non fare mosse errate o verrai penalizzato. Per fare pratica di guida potrai esercitarti in una versione senza punteggio.

## STRAWBERRY FIELD



**SPECTRUM**

Chang è innamorato della principessa del Giappone ma il padre l'ha nascosta all'interno di uno splendido labirinto floreale. Aiuta Chang a trovarla ma attento ai samurai che sono a guardia del labirinto. Una volta trovata la principessa dovrai rintracciare il più velocemente possibile la barca sulla quale potrai fuggire assieme alla tua amata, ma sbrigati perché il padre andrà su tutte le furie!

# TASTI

### JOYSTICK PORTA 2

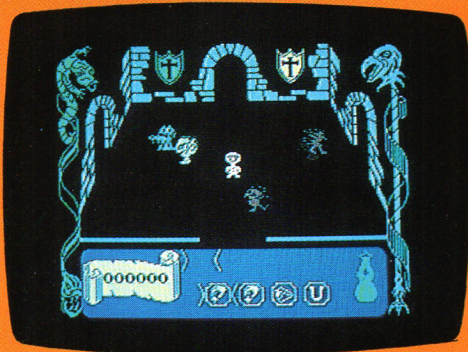
M	mappa sì/no
T	ritorno menù
1	tastiera
2	joystick
3	livello
4	pratica
5	inizio gioco

### JOYSTICK KEMPSTON

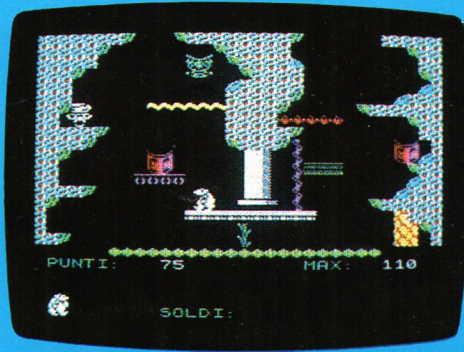
Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	salta o lancia spada
H	pausa
B	ritorna al gioco dopo pausa
T	musica sì/no

## DIFFICULT

## SNARP



**CBM 64**



**SPECTRUM**

Un'avventura tridimensionale guidata da icone nella quale Bobby, dopo essersi insediata nel suo nuovo castello appena acquistato scopre presto di non essere solo e che quest'ultimo è abitato da un micidiale demone e dai suoi servi. Perciò Bobby, se vuole salvare la sua anima dal tormento di vagare per l'eternità fra le fiamme dell'inferno dovrà sconfiggere i suoi imprevisi ospiti. Ricorda che i serpenti sono mortali ma tu potrai curarti se troverai la pozione di salvezza, prima che il veleno faccia effetto.

Nota che gli spiriti possono essere uccisi con armi differenti e che il globo dell'invulnerabilità può immagazzinare fino a 9 oggetti. Sullo schermo in basso ci sono 2 file di icone, quelle in alto indicano gli oggetti che hai preso, quelle in basso sono le icone che indicano un'azione. Per esaminare, ad esempio, un oggetto che stai portando dovrai prima muovere sulla sua icona e poi passare all'icona dell'occhio. Riuscirai a salvare Bobby dalle fiamme eterne?

Snarp è il più famoso ladro internazionale di tutti i tempi. Ora ha deciso di ritirarsi a vita privata ma per un ladro della sua fama non è facile, così ha intenzione di mettere a segno un'ultima serie di colpi sensazionali per potersi comprare un'isola del mar dei Caraibi dove sarà al sicuro da tutte le polizie internazionali. Dovrai aiutare Snarp a mettere a segno i suoi colpi, attento però a rubare gli oggetti giusti.

## TASTI

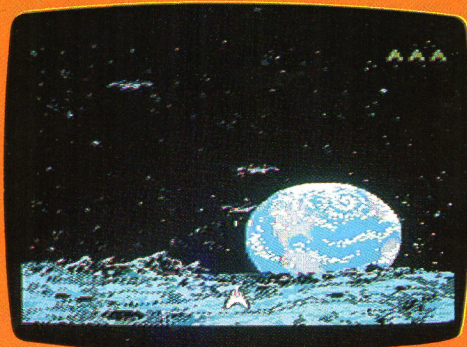
### JOYSTICK PORTA 2

Q	sinistra
W	destra
P	su
L	giù
SPAZIO	icona
A/S	icona oggetti
SHIFT/Z	icona azione

### JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - TIPO CURSORE

Q	sinistra
W	destra
P	alto
L	basso
SPAZIO	salto
Symb. SHIFT	per decollare da un aeroporto
3+4	abbandona partita

## FLYING DEATH



**CBM 64**

In un lontano avamposto ai margini della galassia si sta ripetendo la solita storia che ormai da millenni continua il suo corso, anche se, visti i tempi moderni, si pensava che tutto fosse risolto.

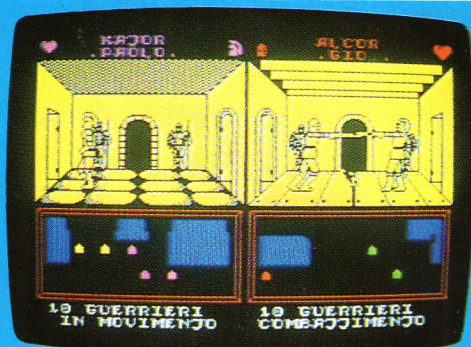
Degli alieni vampiri stanno infatti tentando di impossessarsi del sangue prima e delle anime poi degli abitanti della colonia di Xarus IV. Tutto sembrava ormai perduto e che i malvagi avessero purtroppo preso il sopravvento quando il governatore decise di richiamare il comandante Flying Death.

Tu che hai avuto la grande opportunità di poter finalmente difendere questo avamposto, dovrai sopravvivere all'attacco delle varie orde di vampiri distruggendoli senza pietà.

Quando infine giungerai ai piedi del guardiano malvagio dovrai prima abbattere l'anello di protezione e poi cercare di centrare il suo occhio.

Riuscirai in questa difficile impresa?

## SAGATRON



**SPECTRUM**

Il trono è rimasto vacante e tre principi combattono tra loro per la conquista del potere. Entrambi hanno a loro disposizione 10 guardie fedeli e vincerà chi per primo riuscirà a trovare la stanza del trono ed entrarci da solo cioè senza la compagnia delle guardie o dei principi avversari. Si può giocare in due o da soli ed in questo caso sarà il computer a prendere il posto dell'altro giocatore. Spingendo il joystick verso il basso si può selezionare un altro dei tuoi uomini o il principe di cui hai deciso di prendere le parti. Nello schermo in basso è mostrata la posizione di ogni singolo uomo all'interno del castello mediante una finestrella colorata: rossa per gli uomini del principe Alcor, gialla per Sigfrid, viola per Kator e verde per le guardie reali (neutrali). Bisogna anche stare attenti a non affaticare troppo i propri uomini o il cuoricino nella parte alta dello schermo cesserà di battere e loro moriranno.

# TASTI

### JOYSTICK PORTA 1

F1 comandi  
F3 piloti  
F5 missili liberi/guidati  
SPAZIO pausa

### JOYSTICK KEMPSTON SINCLAIR - TIPO CURSORE

Tasti ridefinibili  
ad eccezione di:  
G torna al menù principale.

## ASTROBLITS



**CBM 64**

Ora che era il momento di partire Zenk si rendeva ben conto che quando i due altariani ridacchiando tra loro gli dissero che non avrebbe avuto il coraggio di attraversare con il suo astrojet le tenebrose caverne di Vogel, avrebbe dovuto far finta di niente e non accettare spavaldamente la scommessa. Ma forse a causa della sua superbia o del troppo Xirl trangugiato ora si trovava ad affrontare per gioco una delle imprese più rischiose concepibili dell'Universo. Nessuno dei temerari che lo avevano preceduto era mai tornato a raccontare quali misteri celasse quel maledetto asteroide. Restava solamente la leggenda che diceva che quell'ammasso di roccia era in realtà un qualcosa di vivente sopravvissuto per centinaia di anni o millenni alle creature che lo costruirono. Ma ora basta con i ripensamenti, la saracinesca principale sta per aprirsi e Zenk sa che questa potrebbe essere l'ultima volta che vede le stelle.

## ROBOMANIA



**SPECTRUM**

L'unico sopravvissuto di un antico pianeta di una lontana galassia è un piccolo robot, ma un assassino interplanetario ha piazzato una bomba atomica da qualche parte sul pianeta. Aiuta il nostro robot a trovare la bomba e a disinnescarla prima che esploda. Puoi usare un servizio di teletrasporto per spostarti più velocemente sulla superficie del pianeta ma dovrai imparare prima il nome delle stazioni di destinazione altrimenti non funzionerà. Il gioco parte dalla stanza in cui si trova la bomba.

# TASTI

### JOYSTICK PORTA 2

**FUOCO** inizio gioco

### JOYSTICK KEMPSTON

#### TIPO CURSORE

- Q** in avanti
- O** gira antiorario
- P** gira orario
- Z** prendi oggetto
- X** scegli oggetto (tra quelli che hai raccolto)
- C** usa oggetto
- A** fuoco.

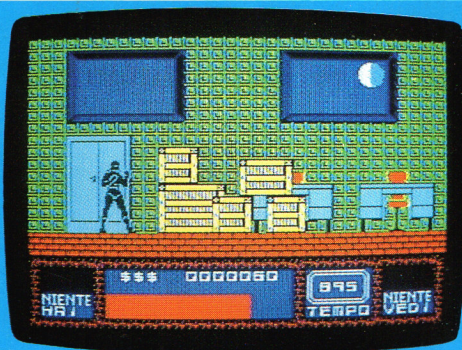
## BIG BEAR



**CBM 64**

Questo è l'epico racconto di Norbert, un intraprendente gatto con un più che passeggero interesse per gli spiriti (liquidi s'intende). Un suo amico, il grande mago Olocrotis, gli ha raccontato della ricerca della sfera della vita che avrebbe potuto finalmente strappare dalle sgrinfie del malvagio stregone Mauron la terra di Graceland. Norbert decise perciò, senza alcune esitazione, di intraprendere l'importante ricerca del globo, che Mauron aveva un tempo rubato. Soltanto se Norbert avrà successo, la terra di Graceland potrà nuovamente ritrovare il sorriso e la luce. Olocrotis diede entusiastico a Norbert tutte le informazioni in suo possesso e questo parti alla ricerca. Usando le icone per prendere, lasciare, sparare e cambiare arma, esaminare aiuta Norbert nella sua lunga ricerca per portare a termine la sua nobile impresa.

## KRONOS



**SPECTRUM**

Questa volta dovrai guidare le mosse di una bella agente segreta attraverso un complicato labirinto di tunnel e stanze alla ricerca delle parti che compongono un nastro di vitale importanza per evitare che Kronos, un pericoloso delinquente internazionale, riesca a lanciare un missile atomico. Sparse per il labirinto ci sono numerose cassette per gli attrezzi che possono contenere utili oggetti. Se riuscirai a superare la fase uno ti verrà mostrato il codice segreto per passare alla fase due e così via per tutte le dieci fasi.

# TASTI

### JOYSTICK PORTA 2

- |   |              |
|---|--------------|
| 1 | inizio       |
| 2 | tastiera     |
| 3 | joystick     |
| 4 | cambio tasti |

### JOYSTICK KEMPSTON - PROTEK - SINCLAIR

- |        |                                      |
|--------|--------------------------------------|
| A      | su                                   |
| Z      | giu                                  |
| M      | destra                               |
| N      | sinistra                             |
| SPAZIO | colpisci / lancia /<br>usa / prendi. |





**OGNI  
MESE  
IN  
EDICOLA**

**DUE  
FACCIATE  
CON LA  
MIGLIORE  
PRODUZIONE  
MONDIALE**

**TOP  
DISK**

**DUE FACCIATE PIENE DI COMBATTIMENTI  
E STRATEGIA BELLICA**

**64 FLOPPY**

**SIMULATOR**

**DA NON PERDERE!**

# AFTER SHOCK

**After Shock** è l'ultima trovata di *Interceptor* e conferma la posizione della Casa all'apice delle avventure. Dopo la mitica trilogia di *Karn* e *la Foresta ai Confini del Mondo*, **After Shock** è un ritorno alla realtà e ai problemi di oggi.

Vediamo, cosa sta succedendo. Tu capiti nelle strade di una città in stato di avanzata demolizione. Un esperimento nucleare ha scatenato uno spaventoso terremoto e una buona parte della città è stata ridotta in macerie o comunque irreparabilmente danneggiata.

Tu sai anche che la centrale nucleare al limite della città sta creando un'unica molecola che si sta dirigendo verso la Cina. A meno che tu non voglia essere parte della fusione faresti bene a fare qualcosa in fretta.

La prima parte grafica del gioco è, a mio parere una delle migliori. Riporta un moderno ufficio, proprio con tutto ciò che tu ti aspetti di trovarci. C'è un Pc, sul muro c'è una cartina della centrale nucleare, e fuori dalla finestra puoi contemplare i resti della città, dovunque tu sia.

Non tutte le posizioni hanno una grafica corrispondente, ma questo poco conta poiché le descrizioni sono piuttosto complete, anzi sono anche molto adeguate. Infatti, sono così ben fatte che il gioco sarebbe ottimo anche senza la grafica — con essa è ancora meglio. Tutto merito di Terry Greer, le cui avventure grafiche sono ormai legendarie.

Innanzitutto tu devi scappare dal tuo edificio adibito ad uffici e questo non è semplice. Ci sono alcune cose che sei consigliato di evitare, ovvero tu dovrai fare almeno una di esse, e sì, puoi aspettarti anche di essere trafitto.

Ci sono almeno due cose che devi portare via dal tuo ufficio. Una la devi avere se spera di lasciare l'edificio. L'altra ti potrà salvare più avanti da una brutta morte. Potrebbe però anche esserne la causa, perciò fai attenzione. Come lo so? Lo so perché *Interceptor* mi ha fornito di un foglio informativo. Diciamolo



pure, senza di esso non mi sarei probabilmente mosso dal livello dal quale iniziai. Anche con esso, comunque, sono stata eliminata a metà del gioco! Quindi se io ti dico questo significa che non è un gioco semplice da risolvere, faresti meglio a credermi. E, non contento di aver riempito il gioco di alcuni feroci problemi, l'autore David Banner ha fissato un tempo limite. Ricordi? Già, è vero: il reattore nucleare. E tu sei l'unico inge-

gnere esperto di fissione che potrebbe risolvere la situazione. Se ti ci vorrà troppo tempo puoi considerarti finito.

Ma, bisogna dirlo, gli autori dei giochi *Interceptor* sono per la maggior parte delle persone corrette. Se leggi attentamente le descrizioni c'è di solito una traccia che ti può aiutare ad evitare una ingloriosa fine. A volte, però, vai incontro a morte immediata solo entrando in alcuni luoghi, a meno che tu non stia portando l'oggetto o gli oggetti sbagliati.

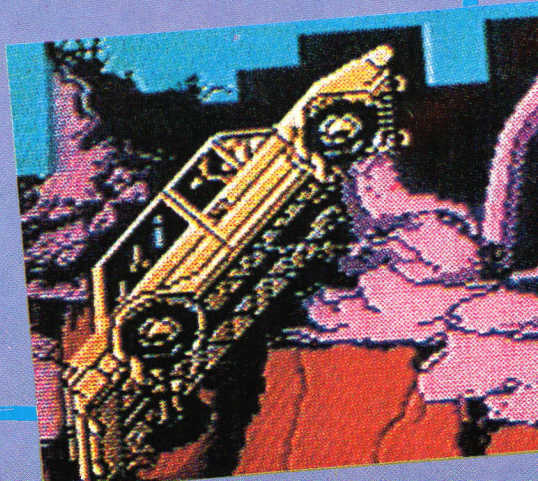
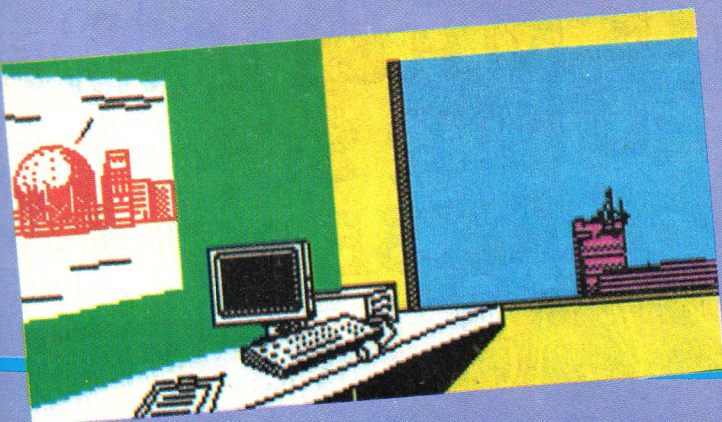
Il parser, il codice che interpreta i tuoi input è buono, e può trattare una vasta selezione di sostantivi e verbi. In alcuni luoghi però, tu hai bisogno di trovare proprio la giusta combinazione per risolvere un particolare problema e a volte i termini necessari sono piuttosto oscuri. Di solito comunque puoi trovare ciò che ti serve.

Ho però una sola ma significativa critica da

fare. Questo è un gioco d'avventura e non capisce la parola *Get!* Ti è permesso di usare solo *Take*. Un gioco d'avventura senza *Get* è come la *Monna Lisa* senza sorriso. Non va proprio.

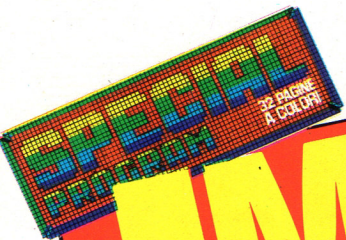
Getta il tuo sguardo su una città devastata da un terremoto, dove le fiamme si alzano verso il cielo e il pericolo è in agguato ad ogni angolo. Ma il pericolo non consiste solo in questo, un reattore nucleare è stato seriamente danneggiato durante il terremoto e la squadra che avrebbe dovuto ripararlo si è dileguata poiché teme per la propria vita. In qualità di membro della squadra che a suo tempo partecipò alla progettazione del reattore, sei la sola persona rimasta che lo può riparare. Ma è una lotta contro il tempo: devi farti largo per le vie della città per evitare questo ultimo disastro.

**Cristina Barigazzi**



**QUESTO  
MESE IN  
EDICOLA**

**CHI CAPISCE  
E LE CASSETTE CHE NON TRADIRANNO  
NON PERDETEVELE!!!  
E ATTENTI ALLA DATA DI USCITA...**



**IMAGNIFICI  
ISETTE**

**PER IL CBM 64 N. 25 - in edicola il 2 giugno**

# SPECIAL PLAYGAMES

PER IL CBM 64 E LO SPECTRUM 48 K  
N. 30 - in edicola il 2 giugno

# PLAYGAMES INTERNATIONAL TOP

PER IL CBM 64  
N. 22 - in edicola  
il 12 giugno

Siamo nel ventunesimo secolo. Le Nazioni del mondo si sono schierate con l'una o con l'altra delle due superpotenze: il Settore Nord ed il Settore Sud. Per parecchi anni le due opposte fazioni si sono guardate con diffidenza, ben sapendo che stavano approntando armi segrete, nonostante i continui discorsi sul disarmo. Alla fine i discorsi sono cessati e la guerra è dichiarata.

Entrambe le potenze hanno creato potenti e futuristiche armature complete — armature volanti antiradiazioni con pistole laser e potenti mine — ma ormai è troppo tardi... Il tasto è premuto... il mondo giunge ad una improvvisa fine.

I secoli passano e lentamente il mondo rinasce. Una nuova razza di umani emerge, conducendo una vita semplice e pacifica. La nuova religione è basata su antiche pergamene, progetti delle leggendarie armature. Ad un tratto la Terra viene attaccata da predatori dello spazio. Gli uomini più forti vengono fatti schiavi e spediti ad estrarre i minerali pregiati del pianeta. I tiranni alieni governano dalla loro roccaforte situata all'interno di un vulcano inattivo mentre gli anziani delle tribù decidono di sconfiggere gli oppressori. I giovani vengono segretamente preparati alla battaglia e tra di essi uno viene scelto per la salvezza della razza. Il suo nome è Tal. La sua missione è affrontare la foresta stregata, trovare l'armatura sacra ed usarla per entrare nella fortezza degli alieni e distruggerla.

### IL GIOCO...

Il gioco si svolge attorno al vulcano dove gli alieni hanno creato la loro base. Alle pendici del vulcano c'è la foresta con i suoi grotteschi alberi maligni e con giganteschi gorilla appesi agli alberi. Al di sopra c'è la zona liquefatta dal vulcano e dal più alto promontorio è possibile entrare nella stanza del generatore vitale che è la chiave di sopravvivenza degli alieni.

Tal può muoversi velocemente nell'area del vulcano ma più si avvicina alla stanza del generatore più aumenta il livello delle radiazioni mortali.

Per andare oltre le rovine della città Tal deve trovare l'antica armatura e i quattro strumenti per poterla usare. Gli strumenti possono essere presi solo dopo aver attivato l'armatura, cioè subito dopo averla indossata una prima volta. Persino ora l'armatura è inutilizza-

# XANTO

bile, fino a quando non viene attivato il dispositivo antigravitazionale.

### I CATTIVI

**Capo delle pattuglie aeree:** il maggior aereo di pattuglia. Dei quattro aerei questo è il più forte, il più difficile da abbattere e il maggior consumatore di energia.

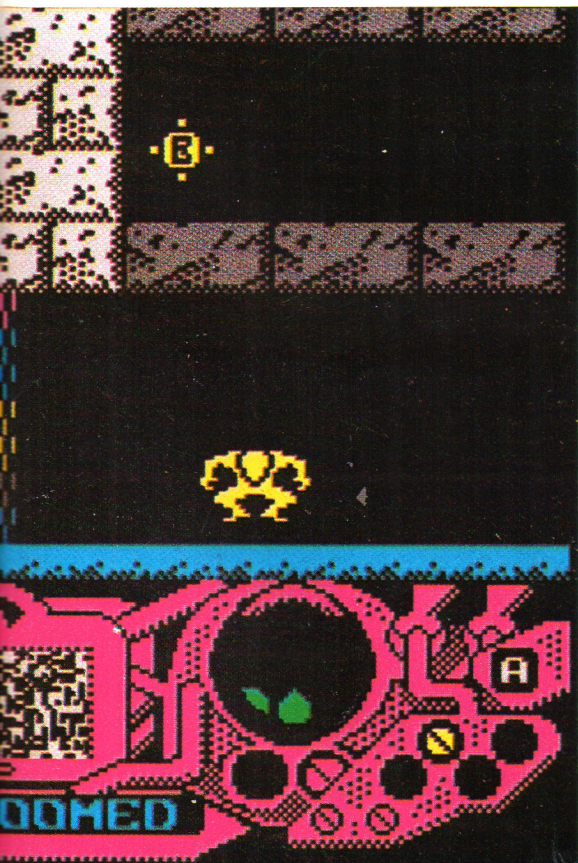




**Pattuglie aeree A E B:** queste sorvegliano determinate aree e liberano bombe a drenaggio di energia.

**Droidi di allarme:** alcune zone si possono considerare relativamente senza pericolo ma sono controllate da un droide d'allarme. Se stai in queste aeree per più di pochi secondi il droide chiama le pattuglie di guardia.

**Gocce acide:** queste sono letali e non possono essere distrutte.



**Gorilla:** anche questi sono letali e non possono essere uccisi. Si trovano nella foresta.

**Draghi:** si trovano sopra la città nella zona del vulcano ed emettono getti di fiamme gassose che non possono essere fermati — evitali.

**Punte idrauliche:** solo nella zona vulcanica, non possono essere fermate e assorbono la tua energia se vengono toccate. Evita anche loro.

Salvo indicazioni, tutte le suddette cose possono essere uccise o distrutte. Senza l'armatura Tal può gettare rocce contro di esse, alcune delle più pericolose devono essere colpite più volte per morire od essere fatte esplodere tramite uno speciale raggio una volta nell'armatura.

In molti luoghi ci sono campi magnetici attraverso i quali l'armatura non può passare. A questo punto Tal dovrà lasciare l'armatura se vuole andare avanti.

### GLI STRUMENTI

**Dispositivo antigravitazionale:** permetterà all'armatura di volare.

**Raggi speciali:** i raggi laser dell'armatura che possono essere usati per far esplodere i droidi alieni.

**Negatore di particelle:** il campo di forza dell'armatura che sarà necessario quando Tal si avvicina alla stanza del generatore, per proteggere l'armatura dalle radiazioni mortali.

**Mine esplosive:** l'ultima arma che distrugge la stanza del generatore.

## CONSIGLI

Sparse per la foresta, la città, e la zona del vulcano ci sono celle di energia che ricaricano le riserve dell'armatura. Una volta che l'armatura è stata attivata il pannello di controllo nella parte inferiore dello schermo si attiverà a sua volta. Nel corso del gioco si presentano molti pericoli che devono essere evitati. Se Tal dovesse toccarne uno, questo assorbirebbe la sua forza. Una volta che egli ha indossato l'armatura assorbiranno l'energia dell'armatura, sebbene Tal rimanga al sicuro all'interno di essa.

Annidato in una valle nascosta nel Sud della California lontano da occhi indiscreti, si trova il Ranch Skywalker. A prima vista il suo tradizionale aspetto Victorian non ti impressiona. Tra l'altro hai sicuramente notato che sei chiamato come il giovane eroe della trilogia Star Wars (Guerre Stellari) e di conseguenza ti aspetti un mondo fatto di cromo e di acciaio mutati in forme futuristiche.

Al contrario trovi dei bungalow lussureggianti sistemati intorno ad una grande costruzione ranch, ben equipaggiata e come se il tempo avesse calato questo paesaggio nel XVIII secolo.

Non intende essere il set di un film o un terre-

no di prova per effetti speciali, ma deve fornire un rifugio per la creatività. Uno dei progetti da cui trarre spunto è il film "Labyrinth".

Questo si differenzia dalle precedenti avventure dei film di Lucas per il fatto che è una collaborazione con Jim Henson. Henson, l'ideatore principale di Kermit the Frog, non è per niente estraneo alla produzione di film. Chi non conosce i Muppets? È un maestro di alta tecnologia. Come potrebbe essere altrimenti, visto che i suoi pupazzi sembrano proprio veri? Entrambi, Lucas e Henson fanno uso di tecnologia specializzata ed innovativa per creare prodigi sullo schermo. Insieme, offrono un prodotto abbastanza sorprendente.

# LABYRINTH

Labyrinth riguarda la bramosia del desiderio, in particolare il desiderio di cose cattive di cui presto potresti pentirtene.

La giovane Sarah ne ha abbastanza di fare da baby-sitter al suo fratellino. Desidera che lui sparisca e non sia più lì a darle fastidio.

Con molta sorpresa ed orrore, Jareth, il re dei Goblin, le appare per soddisfare questo suo desiderio!

Sarah a questo punto viene costretta ad entrare in un mondo strano e mostruoso per salvare suo fratello. Il film non comprende violenze, anche se c'è una lunga serie di situazioni che ti tengono con il fiato sospeso. È naturale che la divisione giochi dei film di Lucas abbia voluto ricavare un videogame dal film. I disegnatori hanno anche capito che non sarebbe stata una cosa facile un'avventura che traesse la sua origine dal film.

David Fox, disegnatore/programmatore, è il direttore di produzione per il gioco. "Elementi complicati sono stati naturalmente utilizzati in precedenza, ma qui volevamo veramente disegnare un'avventura interattiva dove il giocatore poteva rispondere". "Lo scopo — afferma Fox — è stato così mutato: tu hai un incontro insospettato con il re dei Goblin, che ti sfida a cercarlo nel suo mondo fantastico. Devi accettare la sfida e vincere, oppure diventerai per sempre suo prigioniero".

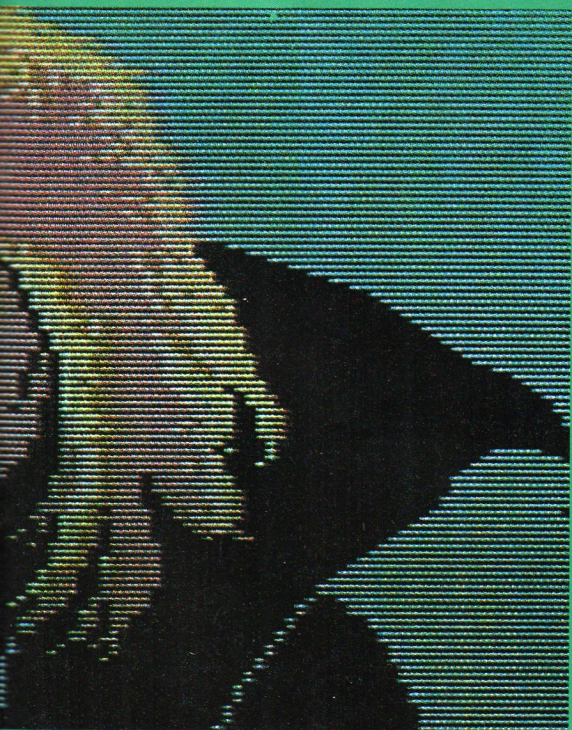
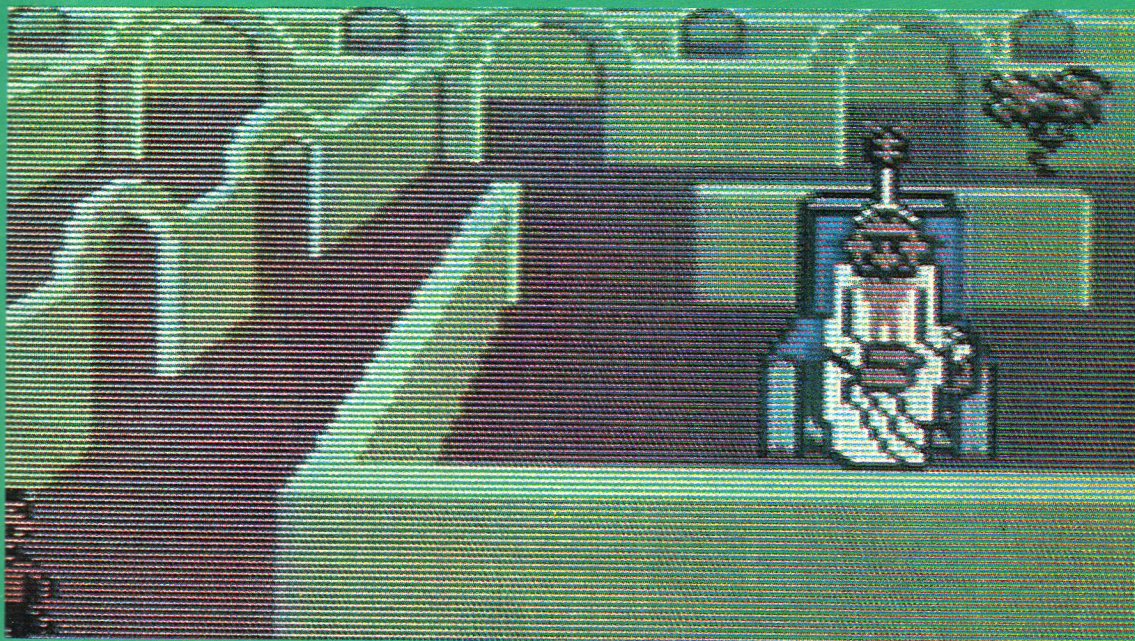
Fox aggiunge che la grafica e il testo sono cinematografici, imitano i movimenti della cinepre-



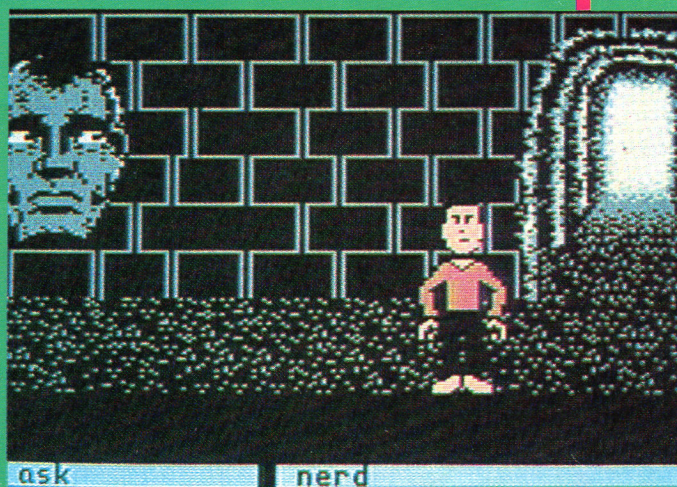
sa che compaiono nel film ed in questo modo mantengono vivo l'interesse dello spettatore.

Questo è il primo gioco d'avventura della divisione ed i disegnatori hanno cercato di dare il meglio. Tu manovri un personaggio maschile





o uno femminile, e tutte le figure dello schermo sono riccamente dettagliate e assomigliano a quelle del film. David Bowie, che impersona il re dei Goblin, è qui riportato graficamente in tutta la sua diabolica presenza.



Il joystick controlla il tuo personaggio nella finestra grafica che occupa la parte superiore dello schermo. Non c'è alcun testo da scrivere. Invece ci sono due ruote alla base per costruire le azioni ed i comandi che provocano i cambiamenti nel gioco.

“Ci siamo stancati dei parser tradizionali che debbono essere studiati a fondo «nota Fox». Il giocatore trascorre troppo tempo tentando tutte le combinazioni alle quali il computer può rispondere e così in effetti si annoia apprendendo troppo”.

Fox in maniera scherzosa si riferisce alle ruote. “L'importante — aggiunge — è che le di-

verse combinazioni diventano disponibili a seconda di dove si trova il giocatore. C'è ancora libertà di scelta, ma abbiamo eliminato la morte o la situazione insolubile".

Labyrinth si svolge in tempo reale, ma fortunatamente c'è una pausa — alquanto necessaria poiché pochi sapranno resistere le tredici — quattordici ore di una sessione.

Un'altra differenza rispetto al gioco d'avventura tradizionale è che le piantine sono praticamente inutili, poiché questo mondo sconosciuto è fantasia e quindi opera al di fuori delle leggi razionali. Mentre ci sono elementi "arcade" con i quali avere a che fare, questa è proprio la volta dove la strategia è ciò che conta veramente.

Esistono senza dubbio altre innovazioni. Il paesaggio si muove in due direzioni sia verticalmente che orizzontalmente. Una prospettiva di tre-quarti offre una buona veduta. Poiché è diventato una tipica aspettativa dei giochi dai films di Lucas, i protagonisti sono grandi e posseggono un fluido come nei cartoni animati. C'è anche la prospettiva che nei personaggi muta non appena si muovono verso gli oggetti sullo sfondo o quando li abbandonano.

"In 'Eidolon' — spiega Fox — abbiamo creato alcune forme interessanti che si muovono molto velocemente. Ma la loro dimensione era costante. Qui è come nella vita vera dove una figura cambia dimensione a seconda che si avvicini o si allontani. Charles Kellner ha realizzato il codice che ha permesso alle figure di cambiare dimensioni a seconda della loro posizione sullo schermo. È quasi un trionfo, poiché tali azioni riducono molta memoria del computer. Ma Charles è stato in grado di migliorare l'effetto mentre l'azione continua a svolgersi".

Il gioco è in sintonia con lo spirito del film che consiste in situazioni piene di humor piuttosto che violente. Ti può capitare di sbagliare un test, irritarti un attimo ma nessuno muore tra le fiamme oppure in tremende agonie. Dopotutto, ci si aspetta sempre che i giochi siano divertenti!

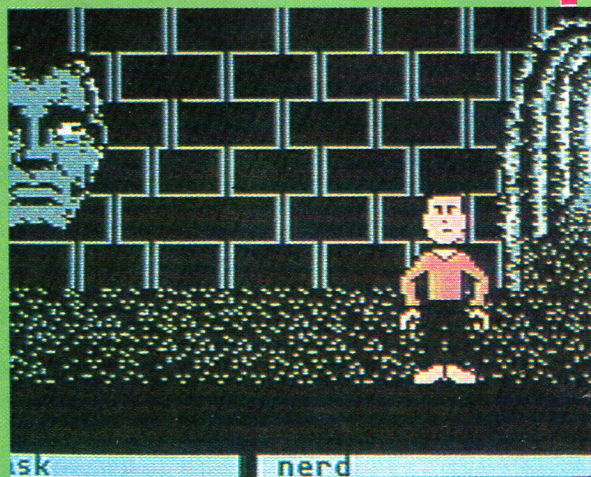
Ci sono enigmi da sciogliere e situazioni da risolvere. Accadono anche cose serie ma sempre in maniera divertente. Potresti essere catturato da una macchina stritolatrice e venir condensato come una fisarmonica, ma poi tornerai di nuovo a vivere. Naturalmente avrai un aspetto un po' ridicolo, quindi ti converrà stare attento!

Il programma permette di creare immagini come pezzi e segmenti separati e dà la possibilità di metterli insieme successivamente. Ciò offre l'opportunità di sviluppare una grande figura animata pezzo per pezzo.

Le immagini sono quindi state analizzate da Gary Winnick. A proposito, Winnick è responsabile del mostro Jaggi che abbiamo visto tanto orribile in Rescue On Fractalus (Salvataggio Su Fractalus).

Anche Ken Macline (un noto artista fantasta che fece lo schermo di Eidolon), ha lavorato sulle immagini mentre i retroscena sono stati creati da Matt St. Louis, che ha disegnato e realizzato il robot di Koronis Rift Cytech. Quindi, come ci aspettavamo, questo è un gran gioco che richiede entrambi i lati del disco per giocare.

cr.bar.



# VENDO COMPRO CERCO TROVO

● Vendo più di 1000 giochi e prg. per C64 tra cui: Poker Strip (S. Fox), Beach Head II, Winter Games, Summer Games II, Track & Field, Calcio (con o senza Replay), Calcio rigore, Basket, Baseball, vari tipi di tennis, Imp. Mission, Commando, Rambo, Decathlon, Pit Stop I-II-III-IV e V, Pole Position. Alcuni anche in T. Tape.

Angelo Valenzano - Via Lattanzio 80 - Bari - Tel. 080/582769.

● Vendo tutta la miglior produzione disco-nastro per CBM 64. Condizioni strabilianti, omaggi, sconti e massima serietà.

Vitarelli Domenico - C.so Roma 87 - 70010 Cellamare (BA) - Tel. 080/337680.

● Vendo un C64 con il registratore e con i cavi a sole L. 450.000 e regalo una cassetta gioco. Telefonate di sera alle 20.45. Il computer ha 6 mesi. Nicola Modafferi - Via Fazio 12 - 89015 Palmi (RC) - Tel. 23088.

● Vendo giochi per CBM 64. Vendo anche Hardware: joystick (copiatori in cartuccia, disk. Effettuo anche abbonamenti per giochi sia settimanali, mensili e quindicinali.

Pecchioli Simone - Via G. Di Vittorio 4 - Signa (FI) - Tel. (055) 8739653.

● Vendo per CBM 64 splendidi giochi originali! Chiedere lista gratis o chiamare (salvo lunedì e giovedì) a ore qualsiasi. Ottimi prezzi (c'è anche il fantastico Back to the future, Ritorno al futuro). Emanuele Farineti - Via Montanelli 11 - Roma (Prati) - Tel. 06/351645.

● Vendo Commodor Vic 20 come nuovo (tastiera + cartuccia gioco + giochi su cassetta (35) per lire 100.000.

Di Chiara Romeo - Via Del Calice 117 - Prato (FI) - Tel. 0574/711476.

● Il New Stm Com. Club vende più di 1000 giochi a prezzi stracciati: Gost'n Goblins, Rambo I-II, Super Car, Hawk, Calcio Replay, Imp. Mis. e molti altri. Scambio anche con altri Club. Richiedere lista gratuitamente.

Scicolone Emanuele - Via Pozzillo 22 - 93012 Gela (CL) - Tel. 093/919240.

● Vendo fantastico videogames a sole L. 10.000 (originale) il cui nome è Knuckle Busters. Marzio Bini - Via delle Rovare 21/2 - Genova - Tel. 505753.

● Cerco disperatamente i seguenti giochi per Spectrum (48 K): Pit Stop I-II, Top Gun. A prezzi possibilmente ragionevoli.

Dario Santoro - Via Mario Ruta 46 - Napoli - Tel. 646834.

● Vendo software anche di tipo gestionale per C64, per citarne alcuni: Conto corrente, Bilancio familiare, Oroscopo, Biblioteca, Word Prossing, Agenda, Dieta, Calorie, Bioritmi, Quoziente intellettuale ecc.

Massimiliano Cellentani - Via Montanara 30 - Castelnuovo R. (MO) - Tel. 059/536302.

● Avviso importante: ho urgente bisogno di un floppy disk drive perfettamente funzionante che non abbia un prezzo superiore alle 100 mila lire. Per favore aiutatemi. Chi fosse interessato può scrivere o telefonare al seguente indirizzo:

Nicola Venezia - Via B. Nastasi 37 - Sciacca (AG) - Tel. 0925/23563.

● Vendo per CBM 64/128 giochi come Dragon's Lair I-II-III, Master of the niverse (Arcade), Space Harrier, Bomb Jack, Flash Gordon, Blood'n Gpts, Antiraid, Gost'n Goblin, Enduro Race (Sala Giochi), Wonder Boy (Sala Giochi). Possiedo oltre 500 programmi.

Venuti Francesco - C.da Pili Francica - Lamezia Terme (CZ) - Tel. 0968/24166.

● Vendo per Com. 64 questi favolosi giochi: Guao grosso, Terra cresta, Dragons Lair I e II, Jail Break, Cinatown, Championship Wrestling, Strike Force Cobra, Super Cycle, World Games a bassissimi prezzi. Telefonare dopo le 20 tutti i giorni (su cassetta).

Zampa Marco - Via Gherarducci 15 - Recanati (MC) - Tel. 071/9851089.

● Sincliristi segnatevi tutti al Supermegagalattico Club Sinclair Ostia. Iscrizione L. 1.000 (che verranno versate ogni mese) presto, i giochi arrivano ogni 30 giorni, iscrivetevi tutti. Telefonare o scrivere a:

Andrea Floris/Valex Della Longa - Via Amm. Marzolo 4 - 00122 Ostia (Roma) - Tel. 5665884/5668000.

● Supermegagalattico Club Sinclair Ostia apre

**In questa rubrica Program  
intende ospitare tutte quelle  
proposte di scambio,  
acquisto e anche vendita di  
programmi e computer. Dalla  
quantità delle lettere che ci  
manderete imposteremo la  
rivista. Attendiamo proposte  
anche dai possessori dei  
Texas o di altre marche.  
Indirizzate a Società SIPE srl,  
- Vendo, compro, cerco, trovo -  
via Ausonio, 26 - 20123 Milano**

iscrizioni. Abbiamo giochi in arrivo ogni 30 giorni. Se ti vuoi iscrivere manda L. 1.000 (ogni mese verserai la stessa cifra) a:

Valeriano Della Longa o Andrea Floris - Via Amm. Marzolo 4 - 00122 Ostia (Roma) - Tel. 5668000 - 5665884.

● Compro Bomb Jack, Ye Ar Kung Fu. Compro da Roberto Gallo, via S. Giovanni - Chioggia. Cammarata - Via Marconi 72 - Vallelunga Pratomeno.

● Help! Cerco da tempo, programma che permette di trasformare il CBM 64 in Spectrum 48 K Ram, e di caricarci giochi e altri programmi per Spectrum 48 K. Scrivete o telefonatemi ore pasti e chiedete di Sauro. Massima serietà. Annuncio sempre valido.

Sauro Paoli - Via Pompeiana 207 - 63023 Fermo (AP) - Tel. 0734/36291.

● A tutti i possessori di un floppy disk è di dovere avere giochi adatti a questa periferica. Ciò che appunto contraddistingue il tape dal floppy è la velocità e la bellezza di alcuni giochi su disco, multischermi. Contattatemi, posseggo gran parte dei games che appaiono sulle varie riviste ed altri che ancora devono uscire in Italia. E non a prezzi esagerati!

Paolo Sarego - Via del Terminillo 51 - 02100 Rieti - Tel. 0746/484988.

● Cerco programma per eseguire, ad uso personale, copie da cassetta-giochi (protetti) a disco, oppure gradirei contatti con persona competente in materia. Gradirei massima serietà.

Federico Napoli - Via Nicola Coviello 47 - Roma - Tel. 06/6226606.

● Cerco soci per un Club dove ogni mese offro super offerte. Pensate 10 giochi appena arrivati dal-

l'Inghilterra oppure qualsiasi altro gioco (ne ho più di 700) a L. 15.000. Arrivi ogni settimana.

Stogiu Simone - Via Dell'Olmo 18 - Sesto Calende (VA) - Tel. 0331/931610.

● Vendo strepitosi giochi (per CBM 64) a non più di L. 1.000 l'uno come: Donald Duck, Ghost Goblins, Hunch Back, Popee, Ace of Ace (1942), Break, Ghost Busters, Mission Essemme, Flash Gordon ecc.

Molteni Espedito - Piazza Matteotti - Matera Tel. 210129.

● Vendo programmi per CBM 64-128, esempio: Visitors, Golf, Poker, Rambo, Summer Games I-II Winter Games, Beach Head I-II, ecc. Per ricevere la lista, scrivere a:

Fabio Cichella - V.le Oroboni 70/A - 45100 Rovigo.

● Vendo Commodore Plus 4 (età 1 anno) + registratore + 2 libri + 40 giochi (si richiede massima serietà). Tutto a L. 400.000. Telefonare ore pasti. Zenti Francesco - Via Valerini 19 - Verona - Tel. 523544.

● Softwaregames vende più di 2.500 programmi e games a prezzi variabili o iscrivendoci al nostro Club, accettiamo scambi solo ultime novità 64-128. Inviame e accettiamo liste.

Softwaregames Club - Via Postumia 9 - 36078 Valdagno (VI) - Tel. 0445/404045.

● Vendo giochi per CMB64 a buon prezzo. Tra le ultime novità troverete il nuovo Strip Poker di Samantha Fox, Green Beret, Gost's n Goblins, Leader Board e molti altri tutti su cassetta. Richiedere lista oppure ordinare subito.

Gianluca Croccolino - Via Verdinois 8 - 00159 Roma - Tel. 06/455068.

● Cambio/vendo videogames per CBM64 con scelta per oltre 1.000 programmi a prezzi favolosi tra cui: Summer Games I e II, Dragon's Lair, Gi Joe I e II, Winter Games, ecc. Effettuo anche abbonamento settimana o mensile su disco o cassetta con sconti eccezionali. Telefonare dopo le 20.

Tortora Enrico - Via Salvo d'Acquisto 7 - Sparanise (CE) - Tel. 0823/881376.

● Vendo meravigliosi giochi per CBM 64 da L. 1.000 a L. 10.000: possiedo oltre 500 titoli! Tra questi: Saxxon, Le Bagnard, Scramble, moltissimi Karaté e Arcade Adventure e moltissimi altri.

Bassi Barry - Via Donati 5 - Bagnacavallo (RA) - Tel. 0545/60831.

● Compro/cerco giochi per CBM 64 su cassetta tra cui: Bruce Lee, Summer Games 1-2, Star Trek, Karaté, Pitfall 1-2, Beach Herd, Raid over Moscow, Spy vs Spy.

Federico Miccioni - Via S. Lucia 40 H1 - Perugia - Tel. 06100/42793.

● Favoloso! Vendo CBM 64 a L. 250.000 incluso Drive e 2 joystick e 25 dischetti pieni di giochi. Telefona e chiedete di Alessandro a qualsiasi ora. Tinè Alessandro - Via Dante 8 - Riese Pio X (TV) - Tel. 483268.

A.A.A.A.A. cerco e compro "disperatamente" i seguenti games per C64: Cobra, Trasformer, Gooine, Gostbusters, Top Gun, Infiltrator ad un prezzo ragionevole. N.B.: offro e pretendo massima serietà, annuncio sempre valido. Contattatemi.

Lorenzo De Michieli - Via Piave 8 - Pietra Ligure (SV) - Tel. 019/645538.

● Vendo su disco o cassetta per C64 o L28 giochi, utility, programmi di ogni genere, anche ultimissime novità. Richiedere il catalogo inviando L. 2.000 che vi saranno rimborsate alla prima ordinazione. I programmi che possiedo finora sono quasi 2.500. Alcuni di essi sono: Supercicle, Dragon's Lair, Paper Boy, World Games, Gost's n Goblins, 1942, Green Beret, Geos, Cad 3D, Simon's Basic II + Demo, Pet Speed, Corso d'Assembler, Digital Music.

Giuseppe Romano - Via Nazionale 12 - 98065 Montalbano Elicona (ME) - Tel. 0941/679040.

● Compro programma che trasformi lo ZX Spectrum 48 K in CBM 64, ad un prezzo non più alto di 5.000 lire. Massima serietà. Telefonare dopo ore pasti o scrivere a:

Stefano Leopardi - Viale della Resistenza 31 - Roccafluvione (AP) - Tel. 0736/662322.

● Vendo per ZX Spectrum giochi nuovissimi (L. 1.000 cad., min. 10): Uridium, Super Cycle, Xevious, Terra Cresta, Asterix, 1942, Marble Madness, Scooby Doo, Paperboy, Cobra, Super Soccer, Ye Ar Kung Fu II, Xenon, Orbix, Breakthru.

Agostini Alessandro - 1° Strada 9 - Bellocchi - 61032 Fano (PS) - Tel. 0721/854514.

● Cerco gioco Calcio su cassetta per CBM64 con vista dall'alto, e altri fantastici giochi sulla Boxe oppure cerco 1942, Ghost'n Goblins, Dragons Lair. Aiutatemi sono disperato. Possibilmente entro l'11 maggio.

Praolini Luca - Via Appennini 48 - Fermo (AP) - Tel. 0734/219828.

● Vendo giochi per il CBM64 a L. 500 l'uno, minimo 10, cassetta omaggio. Pagamento contrassegno e spese postali a carico del destinatario. Telefonare.

Matteo Pascoli - Via Buonarroti 5 - Cervignano del Friuli - Tel. 0431/31654.

● Comprò giochi per C64 a prezzi ristretti (Raid Over Moscow, Basket, Jungle Hunt, Gyrruss, Bruce Lee). Massima serietà, cercate di telefonare ore cena.

Raffaele Lucci - Via Marsala - Olbia (SS) - Tel. 69831.

● Vendo e scambio giochi per CB64 da L. 500 a L. 3.000 l'uno e quelli con il turbo a L. 2.000 l'uno. Chi è interessato a scambio giochi mi invii la lista dei giochi.

Cristian Ciacci - Via Dolce Colle 27 - Gabicce Mare (PS) - Tel. 0541/950278.

● Vendo e scambio cassette con giochi favolosi per il CBM64. Giochi come: Bonzai, Leecon, Simulatori di volo 3, Football, Bomber, Commandos, Il grande catch e Blade runner.

Danilo Gaetani - Via Silvio Pellico 37 - Melendugno (LE) - Tel. 0832/831749.

● Vendo e scambio software per CBM64 su nastro e disco. Ho le migliori novità come: Infiltrator, Knight Games, Nexus, Two on two, Red Hawk, Biggle, ecc. Massima serietà.

Trudu Mirko - Via Rovereto 50 - Alessandria - Tel. 52967.

● Vendo giochi per CBM 64 come: Swogs, Detective, Laser base, Bomb Jack, Patone, Pittori, Bullett, Atzeco 64, Meteoriti, Frank Bruno's Boxing, Abadoo, ecc. L. 1.500 il gioco. Le spese per la cassetta sono a mio carico. Se avreste delle noie, ri-

speditemi tutto e io sistemerò il guaio.

Borghini Gabriele - Via S. Barbara 29 - Livorno.

● Attenzione! Vendo giochi di ogni genere su cassetta per Commodore 64 e Vic 20 a L. 1.000 l'uno (su ordinazione). Le cassette sono a carico nostro. Michele Colaemma - Via Moscovia 40 - 20121 Milano - Tel. 6575064.

● Vendo giochi eccezionali ricercatissimi, addirittura introvabili quali: Dragon's Lair, Ghosts'né Goblins, Street Hawk, Quarter Back Hardball 3D, Sabo, Medieval tenzione, per un minimo di L. 10.000 l'uno; comprando 5, 1 in regalo.

Giovanni Petti - Via N. Battaglia 60 - Lucera (FG) - Tel. 0881/844410.

● Vendo a L. 900 i migliori giochi per CBM64 e ZX Spectrum 40 K. Qualche titolo: Rambo, Commando, Popeye, Green Beret, Ping Pong. Vendo spinotti reset per CBM 64.

Giusto Marco - Via G. Galilei 3 - Tricesimo (UD) - Tel. 0432/851493.

● Vendo videogiochi per CBM64 a L. 700 caduno tra cui: Basket ball 2, Visitors, Spy Hunter, Bi-liardino, Ghost'n's Goblin e tantissimi altri. Per informazioni scrivere a:

Federico Sabatino - Via Calabria 7 - Pontecagnano (SA).

● Vendo Dragon's Lair in cassetta originale a L. 15.000, tra qualche giorno anche su dischi, C64 vendo inoltre interfaccia duplicatrice per C64, Vic 20, C16 e Plus 4, per cassetta L. 40.000 con istruzioni. Chiedere lista per giochi su disco e cassetta. Rossi Tiziano - Via Stanga 11 - 37139 Verona - Tel. 045/565012.

● Comprò-cerco giochi per Commodore 64 tipo: Rambo II, Commando II, V-Visitors, Camel Trophy, La storia infinita e altri giochi tutti con bellissima grafica. Costo giochi singoli non superiore a L. 2.000. Massima serietà. Scrivere soltanto a: Armando Patta - Viale del Lavoro 26 - 27058 Voghera (PV).

● Vendo giochi su cassetta e disco a prezzi bassissimi. Sto inoltre formando un Club di commo-

doristi. Chiunque può aderire: basta che abiti a Milano e d'intorni. Assicuro la massima serietà. Cannata Simone - Via Appennini 105 - Milano - Tel. 02/3531189.

● Cerchiamo dei nuovi soci per il nostro Club C64. A chi fosse interessato a iscriversi faccia sapere qualcosa.

Farnesi Marco - Via Sottomonte 38 - 55060 Massa Macinaia - Tel. 0583/907708.

● Attenzione! Vendo per il CBM 64 i migliori giochi che siano stati mai programmati (ne possiedo circa 1800). Posseggo anche numerose utility; telefonatemi o scrivete mi, ci metteremo sicuramente d'accordo!

Andrea Cenacchi - Via Valdengo 5 - 10155 Torino - Tel. 011/265515.

● Sbalorditivo! Vendo per CBM64 fantastici giochi come: Gosth'n Goblins, Mission Elevator, Commando, Bomb Jack, Ping Pong 30 e tanti altri ad un prezzo che varia dalle 500 alle 2.000 lire. La lista è gratis. Vendo anche magnifici adventure. Ceciliot Cristian - Via Garibaldi 44 - Comacchio (FE) - Tel. 311916.

● Desiderate comprare videogames e software per CBM64 a prezzi extrasuperconvenienti? (da L. 500 a L. 2.000). Allora scrivete subito a Ventura Walter. Dispongo di circa 1.000 titoli! Solo in cassetta. Telefonare ore pasti.

Ventura Walter - Via M. Montessori 1 - Ragusa - Tel. 0932/45140.

● Vendo per C-64 a prezzi fantastici: Green Beret, International Karatè I e II, Yie-Ar-Kung-Fu, Kane, V Visitor, Little computer people, Last VR, Sumer Game II, Beach Head, Spectrum Clone e altri a L. 4.000.

Luca - Via Corongiu 17 - Quartucciu (CA) - Tel. 070/882721.

● Vendo prestigioso programma che trasforma il C-64 in Spectrum 48 K a L. 10.000; in più dispongo di oltre 300 giochi tra cui: Simulatori di volo II, Rambo, Green Beret, Way of the Tiger, Saboteur, a L. 4.000.

**Tagliando da compilare e spedire in busta  
alla redazione di Special Program,  
presso SIPE s.r.l., via Ausonio 26, 20123 Milano**

(cancellare i settori che non interessano) **SPECIAL PROGRAM N. 34**

**VENDO**

**COMPRO**

**CERCO**

**TROVO**

Nome .....

Indirizzo .....

Città .....

Telefono .....

Anni .....

Luca - Via Carongiu 17 - Quartucciu (CA) - Tel. 070/882721.

● Scambio/vento. Vuoi per il tuo C64 software selezionato delle migliori marche come: Green Beret, Popeye II, Bomb Jack, ecc. su cassetta e in antemprima assoluta sul mercato italiano? Sì! Allora telefona a:

Gualano Nazario - Via Coppino 115 - Torino - Tel. 011/299239.

● Vendo giochi per CBM64 a L. 250 l'uno, minimo 20 giochi. Per ogni 20, 2 in omaggio! Telefonare per lista dei giochi ore pranzo. Ecco alcuni giochi: Wargames, Spy vs Spy 2, Staff of Karnath, Nave fantasma, Bruce Lee.

Danielli Paolo - Via Caselli al Sole 190 - 50066 Reggello (FI) - Tel. 055/868504.

● Abbiamo formato il "Centro Videogames" e vendiamo giochi su cassette per CBM64 C10 o C30 (I Goonies, Break Dance, Ghost Busters, Tarzan, Superman e altri 150!). Massima serietà.

Davide Barillari - Via Massaranni 5 - Milano - Tel. 02/5693881.

● Vendo super programma per il CBM 64 e 128 che trasforma il CBM 64 in Spectrum 48 K, capace di caricare tutti i giochi (programmi) dello Spectrum.

Pierluigi Bortone - Viale della Repubblica 112 - Bari - Tel. 080/224358.

● Scambio programmi per CBM64 su nastro che disco. Inviare la propria lista ed io invierò la mia. Rispondo a tutti, massima serietà. Annuncio sempre valido.

Pietro Ghisellini - Via Pavone 15 - 44100 Ferrara.

● Vendo e scambio giochi per i possessori di CBM64. Dispongo di: Decathlon (ATC), Gyrruss, Tennis (2 tipi), One One, Calcio, Scramble, Phoenix, Tarzan, B.C., Ghostbusters, Paperino, Pole Position, Flipper. Prezzi varianti da 1.000 a 2.000. Corazza Massimo - Via Bezzeca 4 - Bologna - Tel. 051/481167.

● Comprò/cerco giochi per CBM 64 al prezzo massimo di L. 1.500 l'uno, tra cui sono 5: Summer Game; Two on Tyro; Strip Poker; Ghostbusters e Pit Stop.

De Lorenzo Annibale - Via Napoli-Roma 146 - Secondigliano (Napoli) - Tel. 081/7553234.

● Vendo a lire 1.000 i seguenti giochi: Space Shuttle, Droids, Ghostbuster, Rambo, Beach Head, Donald Duck, Summer Games I-II. Per ricevere la lista scrivere a: Francesco Scarpape - Via Duomo 40 - Gioia Tauro (RC).

● Vendo giochi per C64 a prezzi bassi come: The invincibile, Fire battle, Ping pong, Goustbuster, Calcio 2, Jump car, Yper olimpic, Beach head, Rambo, Commando, Combat, Aztec, Karateka, Karatè Kid, Kung fu, Njga fighting, Bruce Lee ecc.

Molin Nicola - Via San Mauro 131 - Burano (VE) - Tel. 041/730787.

● Vendo Atari 2600 completo di 5 fantastici giochi + un joystick Commodore a sole L. 200.000 trattabili. Eccoli alcuni dei giochi inclusi: 1) Night Driver; 2) Soccer; 3) Donkey Kong. Pensate che tutti questi giochi sono stati acquistati a L. 65.000 ognuno. È un vero regalo! Per informazioni rivolgersi al seguente indirizzo:

Via Nemorense n. 3 - 00040 Nemi (Roma) - Tel. 06/9378168 (diverrà 9368168). Si prega di telefonare solo ore pasti.

● Vendo fantastico game Dragon's Lair, per C64 versione originale su 7 dischetti floppy. In prova della mia serietà, posso spedire le foto di questo leggendario gioco, inviando L. 10.000 + s.p. Scrivetemi o telefonatevi dalle 16 alle 22. Inoltre vendo 5.000 game.

Arrigo Enzo - Via Roma 275 - 98047 Saponara (ME) - Tel. 090/963368.

● Vendo in blocco o singolarmente 13 cassette comprate in edicola. 13 in blocco L. 45.000; 3 in blocco L. 10.000; 1 cassetta la metà del prezzo d'acquisto. Lista gratuita.

Fabio Fabrizio - Via Giammatteo 35 - 73100 Lecce - Tel. 0832/47877.

● Posseggo tantissimi giochi per CBM 64. Mandatemi le vostre liste. Telefonare ore pasti. Solo cassette. Massimo - Via Fleming 4 - Campagnola (RE) - Tel. 0522/669534.

● Vendo, scambio magnifici giochi per C64 da L. 1.000 a L. 3.000 tra cui: Gi-Joe, Ghostbusters, Karatè (3 tipi), Strip Poker (Marylin, Jane ecc.), Tra-

sformer, Kung Fu (2 tipi), Catch Cannon Ball. Anche programmi di utilità come: Doodle Print Shop, Simon Basic, Turbo Disco e tantissimi copiatori. Massima serietà!

Francesco Fioravanti - Via G. Di Vittorio 7/A - Senigallia - Tel. 7920932.

● Eh! amici, questo è l'annuncio che fa per voi! Prima di tutto perché vi offro giochi dalla magnifica grafica al modico prezzo di L. 1.000 come: Uridium, Green Beret, Karatè Champ, Bomb Jack I e II, Who Dares Wins I, Frank Boxing, Int. Karatè I e II, Commando, Rambo II ed altri 500 giochi (tutto su cassetta). Sconti su quantità considerevoli. Quindi richiedetemi la lista per effettuare le scelte, e non ve ne pentirete. In più per la modica spesa di L. 5.000, potete partecipare al concorso "Fai più punti e vinci", dove potete vincere fantastici premi che ora non vi dico (ma vi assicuro sono di valore), ma per maggiori chiarimenti scrivete in molti al seguente indirizzo.

The Queen Adventure Club - Via Largo Fiera 12 - 85024 Lavello.

● Vendo 30 giochi a prezzo ragionevole, 1.500 lire a gioco, tra cui: Rambo 2, Commando, Beidler attach 2, Inferno, Poppei Burgher, Rubber. Tutto questo per CBM64.

Pedersoli Miki - Via Andrea Costa 19 - Concordia (MO) - Tel. 0536/55161.

● Club utenti CBM64 dispone di ultimissime novità dall'estero su disco e su nastro! Massima serietà! Con i programmi inviamo istruzioni e documentazioni.

Faleschini Federico - Via Prati 19 - Verona - Tel. 045/915791.

● Comprò disco drive ed anche registratore per cassette (possibilmente nuovi) con prezzo a discutere. Inoltre cerco: Summer Games I-II, Winter Games II, James Bond; F.1; Dragon's Lair; Kung Fu Masters; Kung Fu I-II-III-IV; One on One su cassetta. Telefonare dalle 17 alle 20.

Pavone Demò - Grand-rue 10 - Cormémont (Svizzera) BE - Tel. 0041/32972087.

● Vendo Dragon's Lair su registratore per CBM 64 prezzo trattabile, cerco anche floppy disk usati. Telefonatemi o scrivete.

Lasciari Alessandro - Via Faentina 254 - Tel. 055/540278.

● Per CBM64 scambio con altri giochi. Da duplicare: Summer Games II, Apocalypse now II, Bgch Head II, Popay, Ghostbuster, D-Day, Transformers, F.1, Scaleytric, Kane, Karatè, Bruce Lee, Kung Fu Master, Rambo II, Laser Defence, Raid over Moscow, Stunt cars city, Gyrrus, Fion II, Catch, Blade Runner, Donald Duck, Frank Bruno's Boxing, Camel Trophy, Dig-Dug, The Goonies, Zorro, Ping Pong, Strip Poker I. Mi raccomando telefonate dalle ore 19-21.

Addai Tomas - Via Pieve 34/B - Meda (MI) - Tel. 75492.

● Attenzione! Sono in possesso del famosissimo "Dragon Lair". Tutti coloro che sono interessati all'acquisto possono telefonare a questo numero dopo le ore 17, tel. 0828/45207. Chiedere di Oreste. Natale Oreste - S.S. 91 per Contursi n. 38 - 84020 Quadriano (SA).

● Cerco giochi della Boxe, di Rambo e di Karatè. Li pago L. 1.700 l'uno. Per informazioni:

Alessandro - Via Pezzana 6 - Vercelli - Tel. 301158.

● Vendo numeri di Super Game 2000 e supplementi di Open Game. Vendo inoltre giochi come Burgherlime, Calcio al rallentatore ecc. Cerco Ghostbusters e Olimpici Konami.

Alessandro Serra - Via A. De Gasperi 83 - Alghero (SS) - Tel. 079/974730.

● Vendo meravigliosi giochi per Commodore 64 come: The Goonies, Revs, Hiper Sports, Winter Games, Summer Games I e II, Uridium, Green Beret, Two on Two, Gi-Joe, Calcio Penalty ecc. a prezzi modici: 6.000 L. a discc (e 7.000 acassetta, massima serietà).

Giovenzana Marco - Via Pirandello 14 - Settimo Milanese (MI) - Tel. 02/3281471.

● Eh! tu! Sì proprio tu! Avvicinati e leggi attentamente questo annuncio, ti può interessare. Cerchi programmi super per il tuo 64, il nostro "Ghost Soft Club" li ha tutti a tua disposizione (arrivi settimanali), richiedi il catalogo, dietro rimborso spese postali.

Tiziano Frabetti - Via Ricciarelli 139 - Ferrara - Tel. 0532/61034.

● Eccezionale! Vendo cassette con giochi (come

minimo 20) tra cui: Rambo II, Commando I e II (in italiano), The Back Future ecc... tutti per CBM-64 a L. 15.000 a cassetta e a chi richiede 2 cassette L. 25.000. Dischetti a L. 15.000 l'uno! Richiedere la lista. Telefonare ore pasti e chiedere di Luigi. Luigi Tommaso - Via Castello 350 - Venezia - Tel. 041/5283729.

● Comprò programma per CBM 64 che lo trasforma in Spectrum 48 K. Prego telefonare ore serali (20 in poi), oppure scrivete.

Samuele - Via Brioschi 50/1 - Milano - Tel. 8433537.

● Sono un possessore di CBM64 e cerco persone con il gioco Dragon's Lair (per cassetta), disposte a darmelo in cambio di tre miei giochi, in turbo o senza, inoltre vendo per CBM 64 moltissimi giochi in un repertorio di circa 400 videogames. Tra questi posso elencare: Fort Apocalyps, Snoopy, Spectrum M/Simulator, Dragons Dent ecc. (in turbo) oppure Franche Goes to Hollywood, Spy vs Spy II, Smoly, Catch, Karatè, Kung Fu Master Thomas, alcune bellissime adventure ecc. I prezzi si aggirano dalle 500 alle 1.500 per gioco. Se interessati all'acquisto scrivere a:

Delonghi Luca - Via della Chiesa 5 - 15040 Valmadonna (AL) o telefonare dopo le 18.30 al 0131/507604.

● Cerco simulatore per CBM64 che permette di caricare i giochi dello Spectrum 48K. Telefonare verso le ore 12 o scrivere.

Valerio Falicchio - Via St. Martin de Corleons - 11100 Aosta - Tel. 0165/551179.

● Vendo Break-Dance per CBM64 + Pompelmo; Panzer, Triax, Grack (dal "Magnifici 55") a L. 9.000 trattabili o lo scambio con Break-Dance o Ghostbusters per Spectrum 48. Telefonare ore pasti e chiedere di Andrea. Annuncio sempre valido.

Zingrillo Andrea - Via Perrone 6 - Novara - Tel. 25981.

● Vendo e scambio giochi e programmi per Commodore 64, ne possiedo quasi 1.000, solo in Pescara e provincia. Per maggiori informazioni scrivete!

Marco Coggia c/o Ammazalorso Loredana - Via Sangro Vecchia - S. Teresa di Spoltore (PE).

● Vendo giochi per Commodore 64 a lire 400 cadauno, tra cui: Calcio, Basket a 3, Decathlon, Pitfall II. Cerco Raid over Moscow, sono disposto a scambiarlo con 10 giochi. Max serietà. Scrivete a: Calcabrina Raffaele - V.le Mazzini 1 - Frosinone - Tel. (0775) 856423.

● Vendo per C-64 giochi quali: Beach Head II, Rambo, Commando, Uridium, Paradox, Winter Games, Fight Night, Elektra Glide e molti altri. Danilo Bardaro - Via G. Marconi 143 - Mesagne (BR) - Tel. 0831/731052.

● Possiedo oltre 1000 programmi e con sole 1.000 lire (spedizione e cassetta esclusi) potrai appagare i tuoi desideri di videogiocatore. Alcuni esempi: Frankie Goes to Hollywood, Ghostbuster, Revs, Green Beret, Karateka, The Goonies, Cauldron II, Winter Games, Summer Games 1 e 2, World Series Baseball, Simulazioni e utility. Richiedere lista o telefonare. I programmi sono per C-64 e disponibili solo su cassetta.

Sassu Mario - Via Roma 80 - 18039 Ventimiglia (IM) - Tel. 0184/355483.

● Comprò i sexti-games su nastro possibilmente a lire 5.000. Telefonare dalle 13.30 alle 14. Possibilmente solo zona Pavia-Milano.

Paolo Regno - Via Giuseppe Villani 29 - Silvano Pietra (PV) - Tel. 0383/78266.

● Vendo e scambio giochi e utilites per CBM64. Posseggo quasi 1000 titoli tutto questo solo in Pescara e province, offerte vantaggiosissime. Per maggiori informazioni scrivete!

Marco Coccia presso Ammazalorso Loredana - Via Sangro Vecchia - S. Teresa di Spoltore (PE).

● Cerco e comprò per CBM64 giochi di guerra e di arti marziali come: Commando, Rambo, Ye air Kun-fu, Kun-fu Master, ecc. Prezzi ragionevoli. Telefonare ore pasti.

Federico De Padova - Via Provinciale Bassa n. 56 - Agoiolo (CR) - Tel. 0375/42966.

● Comprò videogames per CBM64 tra cui: Pitfall II e III, Summer Games III, Strip Poker, Wally Family, Dragon's Lair ecc. Scrivere o telefonare a: Alessandro Borghi - Via Roma 1 - Casole D'Elsa (SI) - Tel. 0577/948503.

● Eccezionale! Vendo giochi ultranuovi per CBM 64 tra cui: Gren Berret, Ghosts'n Goblins, Quaquila, One police in Beverly Hills, ecc. o li scambio

con: Wonder Boy, Mikie, V-Visitors, Fight Night, Commando 2, Marines 1 ecc. A chi me lo scambia venderò gioco ultranuovo da sala giochi: Dragon's Lair!

Filippo Chilletti - Via Panzini 13 - Milano - Tel. 02/4394649.

● Hei ragazzi, ho 700 giochi per il C64 supermaximegabbelli! Rambo, Commando, 9 versione del Kung-Fu, Frank Bruno's Boxing, Raid over Moscow, Summer Games II, Winter Sports, il rarissimo Creator, lo Spectrum Simulator ed i migliori del bar a L. 1.000 l'uno.

Tosello Roberto - Via S. Giovenale 5 - Peveragno (CN) - Tel. 0171/83250.

● Annuncio dal "Club CBM 64" della R.S.N.: possediamo i migliori giochi di arti marziali quali: Kung Fu Master, Ye-Ar-Kung Fu, Lee Chen e inoltre per lo sport: Basket 3 on 3, Summer e Winter Games I e II, Hyper Sport, Hockey, Frank Bruno's Boxing e l'incredibile Catch! Sta arrivando Missione Impossibile III Costo dalle 1.500 alle 4.000 lire cad. Mazza Danilo - Via Andrea Di Superchio 9 - San Marino (RSM) - Tel. 0541/92963.

● Vendo a L. 25.000 una cassetta straripante di programmi (35) tutti videogames originali! Tra questi troverai: Dragon's Lair (Gate of Down), Superman (By Beyond), Cauldron II, Samantha Fox, Green Beret, Camel Trophy, Way of The Triger, Firlight, Two on two e tantissime novità!

Antonioy Michele - Via G. Mazzini 1 - 96011 Augusta (SR) - Tel. 0931/992963.

● Vendo giochi per CBM-64, tipo: Pit Stop II e III, Hiper Sport, Bruce Lee, Ghost'n Goblins, Mario Bros, Popeye, B.C., Exploding Fist I e II. Telefonatemi.

Alberto Vendramin - Via D. Manin 15 - Padova - Tel. 702891.

● Cerco, per CBM64, un simulatore in grado di caricare i giochi in linguaggio macchina dello Spectrum. Sono disposto a parlarlo o a scambiarlo con altri giochi. Telefonare dalle ore 12 alle ore 13.30 e dalle ore 20 in poi.

Barbero Riccardo - Via De Medici 27 - Bellinzago (NO) - Tel. 0321/985363.

● Vendo 100 videogiochi su nastro per C64 prezzo da L. 800 a L. 1.000 cadauno. Casette vergini a mio carico. Telefonare dalle ore 17 alle 19. Inverò lista. Max serietà.

Rodolfo Rotini - Via Memorabile 29 - Magione (PG) - Tel. 075/841164.

● Vendo per CBM64 fantastici videogames. Ne possiedo 1500 tra cui: Rambo, Visitor, Goonie, Bomb Jak, Gli Antenati. Li vendo tutti a L. 500 ca., e ogni 10 5 in omaggio. Ore pasti.

Curti Daniele - Via F. Morosini 305/A - Sottomarina - Tel. 049/4968843.

● Cerco disperatamente Dragon's Lair e Space Ace per CBM 64. Pietà!

Marano Andrea - Via V. Verteglia 86 - 83048 Montella (AV).

● Vendo per C64 oltre 1000 programmi giochi e utilità. Vendonsi a prezzi modici su cassette o dischi. Chiedere lista gratuita a:

Abbadessa Rosario - Via Gramsci 128 - 00015 Monterotondo (Roma).

● Vendo 2 fantastiche cassette per CBM64 a L. 8.000 cadauno comprendenti ben 10 giochi l'uno veramente fantastici: es. Karatè, Birreria, Il Giardiniere, Danza, Lee Chen, Top Secret, Alchimia, ecc. ed inoltre vengo a L. 1.000 cadauno bei giochi tipo: Catch, Kung Fu II, Bruce Lee, Guerre nel tempo.

Lacalarnita Stefano - Via Magenta 13 - Garbagnate Milanese (MI) - Tel. 02/9957043.

● Vendo CBM-64 + registratore + joystick + 119 cassette contenenti 5 giochi ciascuna come Tarzan, Pole Position, Donkey Cong, Basket, tutto questo a sole L. 300.000. Telefonate dalle 12-19.30. Se non ci sono rifondate.

Ferron Luigi - Via Cannaregio 2971/1 - Venezia - Tel. 041/717139.

● Cerco disperatamente il gioco Dragon's Lair ed il gioco Hulk, per CBM64, ed Hyper Olympics tutti su cassetta, al prezzo massimo di L. 2.000-2.500 cad.

Giuseppe Liberti - 1° Trav. Carlo Massa 2/G - Bari - Tel. 080/370331.

● Vendo numerosi giochi per CBM64, ne possiedo circa 400 tra cui: Pallavolo, Green Beret, Ghost'n Goblins, Karatè int. I e II, Bomb Jack solo su cassetta. Il prezzo va da 3.000 a 5.000 lire.

Roberto Fallani - Via Argin Grosso 55 - Firenze - Tel. 786538.

● Vendo e cerco nuovi giochi, scambio giochi: Brek Coffi, Toy Byzzar, Rambo 1 e 2, Kun Fu 1-2-3-4-5. Dispongo di programmi per trasformare il CBM 64 in uno Spectrum 48 K.

Roberto Mussolini - Via Castore 38 - Rimini (FO) - Tel. 771267.

● Vendo e scambio tutti i più bei giochi importati dall'America per C64 su disco e cassetta. All'economico prezzo di L. 500 cadauno. Ogni 5 giochi, 2 in omaggio. Annuncio sempre valido. Contattatemi.

Luca Ippoliti - Via Strada 37 n. 35 - Trasacco (AQ) - Tel. 0863/937082.

● Comprò giochi per CBM64 (su cassetta) come: Dragon's Lair, Impossible Mission, Zombi, Rambo II (registrate su nastro), a prezzo trattabile.

Ugolini Stefano - Via Magenta 25 - 37012 Busso-lengo (VR).

● Cerco per CBM64 i seguenti giochi: Space Ace, Dragon Lairs, Bruce Lee, Transformers, Pistop II, Streethawk, Knightrider, Spy vs Spy, Shadowfire, Superman, Hulk e Beach Head, prezzo da concordare. Telefonare ore pasti.

Orlandi Loris - Via Bresciana 83 - Verona - Tel. 045/989369.

● Vendo i giochi: Dragon's Lair II, Summer Games I-II, Winter Games, World Game, Karateka Joe, Alice in Videoland, Two Two, Fist II, Paperboy, Calcio replay e con rigori e punizioni, Championship Wrestling, Gostin Goblin, Spy & spy I-II-III, Green Beret, Gaunizet, Karate Champ. Prezzi di 1000 lire con speciali sconti. Chiedere lista gratis.

Laverde Bruno - Via Silvia Pellico, 11 - Campobello di Licata - Tel. 0922/877388.

● Comprò giochi come: Ghost'n Goblins, Bruno's Boxing, Ye Ar Kung Fu, Bomb Jack, Mission Elevator, Green Berets, Winter Games, Cauldron II, Simon's Basic. Tutti per CBM 64 e se è possibile già su cassetta. Per favore telefonatemi ore pasti.

Angelo Romanelli - Via dei Mille, 8 - Aprilia (Latina) 04011 - Tel. 06/922530.

● Vendo computer Philips M.S.X (80 Kram-32 Krom) + registratore + manuali + libro basic MSX + cassette utili e games. Il tutto a sole 400.000 lire.

Amelotti Giovanni - Via Borri, 5 - Giustenice (SV) - Tel. 019/648089.

● Cerco soci per un CBM 64 Club con anche meno di 100 giochi, io dispongo di duplicatore e registratori, ho giochi tipo: Ghost Goblins, Dragon's Lair, Mario Bros, Ye Ar Kung Fu, Hockey, Frank Bruno's Boxing, Archon, Winter Games, ecc. Per favore zona Lazio. Iscrizione gratis.

Claudio Gentili - Via Salaria, 161 - Monterotondo (Roma) - Tel. 06/9004836.

● Vendo per C 64 su disco e cassetta i seguenti giochi: Ace of Aces, Destroyer, Dragon's Lair I e II, He Man and Masters of the Universe, Flash Gordon, World Games, Space Harrier, Champ Wrestling, Super Cycle, Fist II e tantissime altre novità a lire 2000 cad.

Luca Lorenzini, Maimone Marco - V. Monti di Primavera, 193 - Roma - Tel. 6282347/6289755.

● Vendo stampante 801 + 10 disk (20 facciate programmi tipo newsroom, Print Shop, Print Master, ecc.) + fogli a L. 300.000. Vendo tavola grafica super sketch (come nuova) a L. 100.000. Giacomantonio Nicolò - Via Matteotti, 28 - Ghedi (BS) - Tel. 030/901719.

● Per C64 solo su nastro più di 600 programmi a L. 1000-1500 cad., sconti per quantità. Inviare L. 1000 in francobolli per contributo fotocopia liste e risposta nessun problema di caricamento. Alcuni titoli Tau Ceti, Avenger, Cobra, Uridium I e II, Commando, Skate, Chicken Chase, Ye Air Kung Fu II, Spy vs spy I e II, Pistop II, tutti gli sport, tanti simulatori di volo, utilities ecc. Ancora lì? Dai, svelto! Scrivi a:

Ferrero Claudio - V. Langhe, 101 - 12060 Magliano Alpi.

● Vendo scambio programmi per Commodore 64 & 128 vasto assortimento tra i giochi: Miss Impossible, Spy vs Spy I e II, Ping Pong I e II diversi tipi di calcio, Silent Service, Dragon's Lair vari erotici e strip Poker, Camel Trophy e tanti altri. Inoltre utility e gestionali. Buoni prezzi.

Alongi Giovanni - Via Edison, 81 - Campobello di Licata (AG) 92023.

● Vendo/scambio i migliori giochi mai apparsi per Commodore 64 tipo: World Games, Summer Ga-

mes I e II, Winter Games, Expl. First I e II, Dragon's Lair, Strip Poker I-II-III. Cauldron I-II, Infiltrator e altri 2.000.

Non potreste scegliere meglio: Bocchini Andrea - San Martino Intrigna - Spoleto (PG) - Tel. 0743/53755.

● Vendo giochi a 500 lire per il CBM 64 di tutti i tipi (Galivan 1942), calcio di tutti i tipi e molti altri da bar su cassetta e su disco.

Gianluca D'Angelo - Via T. Cannizzaro, 168 - Messina 98100 - Tel. 090/718791.

● Vendo più di 800 programmi tra cui le ultime novità come: World Games, Gauntlet, Summer Games, Winter Games, Karateka, Tarzan, Championship Wrestling, Fist II, Dragons Lair a lire 1000 ma ci sono sconti a chi super i 50 giochi.

Bruno La Verde - Silvio Pellico, 11 - Campobello di Licata - Tel. 0922/877398.

● Vendo programmi eccezionali per C 64 su disk e cassetta. Telefonatemi o scrivitemi vi proporrò eccezionali occasioni dei migliori programmi esistenti in commercio. Quindi che aspettate per telefonarmi o scrivermi.

Purgato Salvatore - Corso Europa, 26 - 81030 San Marcellino (CE) - Tel. 081/8121276.

● Carissimi possessori di C64 volete scambiare oppure volete comprare i migliori programmi in commercio. Bene avete trovato l'inserito che fa per voi, telefonatemi o scrivitemi. Vi risponderò al 100%. Ciao.

Purgato Salvatore - Corso Europa, 26 - 81030 San Marcellino (CE) - Tel. 081/8121276.

● Alt! Vendo stupendi giochi a poco prezzo, i più sensazionali sono: Dragon's Lair I e II, Winter Games, Impossible Mission, Raid Over Moscow, Visitors, Frank Bruno's Boxing, Rambo II, Commando I-II e III, Karate (molte versioni), Savate I e II, Green Beret, Spy vs Spy I-II e III, Hero Spectrum 48K, Cobra, Asterix, Pit Stop I-II. E molti altri, inoltre vendo interfaccia.

Micheli Silvio - Via Colle Scandolaro, 15 - Sant'E-rachi di Idigno (PG) - Tel. 0742/47222.

● Vendo come nuovo videogiochi Tectronic TVG 868 con 10 giochi in cassetta intercambiabile compreso 2 joystick L. 70.000.

Mangone Alessandro - Via Palazzo, 72 - 18038 Sanremo - Tel. 0184-77988.

● Vendo utility per la scuola: grammatica, geometria, geografia, ecc... Popeye, Kung Fu, Ye Air Kung Fu, Commando, Calcio Replay, Pole Position, Bolt Knight, Tubature, New Basketball, Raid over Moscow, Saloon, BMX, Pac Man I e II. Mancarella Denis - Via Dante, 43 - Loreo (BO) - Tel. 0426/669493.

● Vendo/scambio PRG per C64/128. Disponibili giochi, grafica, database, copiatori, Wordprocessor come: Superbase 128 e 64, Superscript 128, Pascal, CP/M, Ghosts and Goblins, Trapdoor... AMV Soft - V. di Montenero, 456 - Livorno - Tel. 0586/579031.

● Vendo videogiochi per CBM 64 a L. 2500 l'uno tra cui: Indiana Jones, Labyrinth, Master, Flash Gordon, R.S. Wrestling e tra breve: Dragon's Lair Part II e Short Circuit. Inoltre ho Simulator Spectrum che lo vendo a L. 20.000 + giochi. Telefonare o scrivere a:

Lino Cioffi - Via Val Maira, 15 - Milano - Tel. 02/647032.

● Vendo per C 64 giochi a L. 600 come: Match Point, 1942, Highlander, Frank Bruno's Boxing, Dragons Lair I e II, Gauntlet, Paperboy, Ritorno al Futuro, Gost'n Goblins, Judge, Dredd, Green Beret, Cobra, Ninja, Jail Break, ecc.

Felizziani Graziano - Via Teatro Romano, 84 - Macerata (MC) - Tel. 0733/429321.

● Il Commodore club di Milano mette a disposizione più di 1000 PRG compreso ultime novità al prezzo di 2000 lire ciascuno.

Eros - V.le Montenero, 78 - Milano - Tel. 599280.

● Help me. Cerco disperatamente diversi giochi su nastro come: Dragon's Lair II, Summer Games, Winter Games e tanti altri per CBM 64 a prezzi onesti. Scrivetemi o telefonatemi ore pasti e vi dirò i giochi che mi occorrono. Rispondo a tutti: assicurato. Annuncio sempre valido.

Sauro Paoli - Via Pompeiana, 207 - Fermo (AP) 63023 - Tel. 0734/36291.

● Ultime novità per C 64 su cassetta: Cobra, Space Harrier, Dragons Lair I e II, Championship Wrestling, World Games, Movie Monster, Sentinel, Howard, ed altri 600. Prezzi vanno da L. 1000 a

L. 3000.

Richiedete la lista a:

Cavallo Max - Via S. Francesco

● Vendo al miglior offerente C.

1541 C (nuovo tipo bianco con gara.

+ 3 joy + interfaccia per poter duplic.

setta a cassetta + interfaccia registratore

di utilizzare un registratore normale) + 1c

grammi, tra giochi ed utility sia su disco c.

cassetta tra cui Piper Simulator II, Infiltrator, S.

Service, Omega Run, Shandow Fire I e II, Geo.

Studio funzioni, Radicali doppi, Archivio disco e cas-

setta, Matematica analitica, Conto corrente, MS,

Dos di inglese, Gi-Joe, Omega Run, Ghost'n Go-

blins, Hyper Sports, Decathlon Ocean e moltissimi

altri a partire da: 850.000. Telefonare ore 15.00.

Egidio - Via Mannarini, 50 - Taranto - Tel. 414296.

● Vendo 20 cassette (CBM-Spectrum) per un to-

tales di 211 giochi tra cui: Commando, Karateka Kid

II, the book, Pitstop I, Sky Racer, Flipper, Pool Bi-

liard, Wizard of word, Jambreaker, Avenger, ecc.

ecc. Pagate L. 390.000. Vendo a L. 340.000 o scam-

bio con disk drive 1570 (commodore) mi raccoman-

do scrivetemi, ciao!

Calvelli Klaus - Via S. Francesco Assisi, 11 - Gal-

luzzo (Firenze) - Tel. 2049277.

● Vendo tutte le novità in commercio, da

N.E.X.U.S. ad i migliori simulatori come Ace of Aces

etc. Annuncio sempre valido. Tutto a prezzi modici.

Carlucci Alessandro - Properzio - Brindisi - Tel.

0831/20239.

● Giochi per il CBM 64 a L. 500 l'uno - minimo

10 - cassetta omaggio - pagamento contrassegno

e spese postali a carico del destinatario. Telefonare.

Pascoli Matteo - Via Buonarrotti, 5 - Cervignano

del F. - Tel. 0431/31654.

● Vendo/cambio programmi e manuali per Com-

modore 64/128 su disco/nastro (anche in modo 128

e CP/M).

Novità: Destroyer, Gunship, High Lander, Dragon's

Cair II, Gauntlet, Aliens, Cobra, Movie Monster,

Flash Gordon.

Stefan Soft - Casella Postale 257 - 60035 Jesi (AN)

- Tel. 0731/203072.

● Vendo e scambio per CBM 64 moltissimi gio-

chi, fra i quali: Cobra, Elite, Paperboy e tantissimi

altri. Ho anche numerosissimi giochi per MSX, e

Spectrum 48K. Arrivi costanti.

Marchino Fabrizio - Via Gozzano, 3 - Cirié (TO)

10073 - Tel. 01/8209779.

● Cerco alcuni giochi per C 64 a prezzi ragione-

voli. TT Racer, Kung Fu Master, Visitors ecc.

Francesco Manelli - Via Morandi, 4 - Stradella (PU)

- Tel. 0385/49720.

● Giochi e utility per C64 solo su disco un esem-

pio: Howard the Duck, Dragon's Lair, Ace of Aces

e moltissimi altri. Scrivetemi, vi manderò la lista

gratis. Max serietà.

Luigi Chillini - Via Madonna delle Grazie, 34 - 28069

Treccate (NO).

● Cerco Ping Pong, Indiana Jones, Ghostbusters,

Paper Boy, Olimpiadi.

Susanna Malfatti - Via Gramsci 13/10 - Torre del

Lago - Tel. 342356.

● Vendo o cambio giochi per Commodore 64 ul-

time novità: Cobra, West Bank, Jail Break, Wre-

stling, Champion, Bazooka Bill, Nosferatu, Dragons

Lair I-II, Space Harrier, Spy vs Spy III, Asterix.

Catania Michele - Via Milazzo, 11 - Catania - Tel.

444419.

● Tutti i programmi C 64/128 con continue novità

assolute programmi per disco e tape. Massima se-

rietà. Per invio lista allegare bollo.

Mazzantini Giuseppe - Via Mario Giuntini, 42 -

56023 Navacchio (Pisa) - Tel. 050/776009.

● Vendo gratis tutti i programmi per Amiga 64/128.

Possibile? Si è possibile con la formula dell-

'Hard/Soft/Club di Cassino che vi dà la possibilità

di ricevere a casa vostra tutte le novità prodotte

per i suddetti con il nostro metodo pagate solo il

supporto.

Mauro - C/o Forum - 03043 Cassino - Tel.

0776/24231.

● Cerco/cambio programmi adventure grafici e

testuali: The Bardstace, Zork 1 - Zork 3 Lord of Ring,

Gremlins e cerco Dragons Lair II, Lord of Midnight,

Murder of the Mississippi. Telefonare dopo le 18.00.

Solo su disco.

Vasco Leporini - Via del Popolo, 17 - Ponte Bug-

gianese (PT) - Tel. 0572/635050.

con: Wonder Boy, Mikie, V-Visitors, Fight Night, Commando 2, Marines 1 ecc. A chi me li scambia venderò gioco ultranuovo da sala giochi: Dragon's Lair!

Filippo Chilletti - Via Panzini 13 - Milano - Tel. 02/4394649.

● Hei ragazzi, ho 700 giochi per il C64 supermaximegabellil Rambo, Commando, 9 versione del Kung-Fu, Frank Bruno's Boxing, Raid over Moscow, Summer Games II, Winter Sports, il rarissimo Creator, lo Spectrum Simulator ed i migliori del bar a L. 1.000 l'uno.

Tosello Roberto - Via S. Giovenale 5 - Peveragno (CN) - Tel. 0171/83250.

● Annuncio dal "Club CBM 64" della R.S.N.: possediamo i migliori giochi di arti marziali quali: Kung Fu Master, Ye-Ar-Kung Fu, Lee chen e inoltre per lo sport: Basket 3 on 3, Summer e Winter Games I e II, Hyper Sport, Hockey, Frank Bruno's Boxing e l'incredibile Catch! Sta arrivando Missione Impossibile III Costo dalle 1.500 alle 4.000 lire cad. Mazza Danilo - Via Andrea Di Superchio 9 - San Marino (RSM) - Tel. 0541/902963.

● Vendo a L. 25.000 una cassetta straripante di programmi (35) tutti videogames originali! Tra questi troverai: Dragon's Lair (Gate of Down), Superman (By Bayond), Cauldron II, Samantha Fox, Green Beret, Camel Trophy, Way of The Triger, Firlight, Two on two e tantissime novità! Antoniy Michele - Via G. Mazzini 1 - 96011 Augusta (SR) - Tel. 0931/992633.

● Vendo giochi per CBM-64, tipo: Pit Stop II e III, Hiper Sport, Bruce Lee, Ghost'n Goblins, Mario Bross, Popeye, B.C., Exploding Fist I e II. Telefonatemi.

Alberto Vendramin - Via D. Manin 15 - Padova - Tel. 702891.

● Cerco, per CBM64, un simulatore in grado di caricare i giochi in linguaggio macchina dello Spectrum. Sono disposto a pagarlo o a scambiarlo con altri giochi. Telefonare dalle ore 12 alle ore 13.30 e dalle ore 20 in poi.

Barbero Riccardo - Via De Medici 27 - Bellinzago (NO) - Tel. 0321/985363.

● Vendo 100 videogiochi su nastro per C64 prezzo da L. 800 a L. 1.000 cadauno. Cassette vergini a mio carico. Telefonare dalle ore 17 alle 19. Inviare lista. Max serietà.

Rodolfo Rotini - Via Memorabile 29 - Magione (PG) Tel. 075/841164.

● Vendo per CBM64 fantastici videogames. Ne possiedo 1500 tra cui: Rambo, Visitor, Gooon, Bomb Jak, Gli Antenati. Li vendo tutti a L. 500 ca., e ogni 10 5 in omaggio. Ore pasti.

Curti Daniele - Via F. Morosini 305/A - Sottomarina - Tel. 049/4966843.

● Cerco disperatamente Dragon's Lair e Space Ace per CBM 64. Pietà!

Marano Andrea - Via V. Verteglia 86 - 83048 Montella (AV).

● Vendo per C64 oltre 1000 programmi giochi e utilità. Vendonsi a prezzi modici su cassette o dischi. Chiedere lista gratuita a:

Abbadessa Rosario - Via Gramsci 128 - 00015 Monterotondo (Roma).

● Vendo 2 fantastiche cassette per CBM64 a L. 8.000 cadauno comprendenti ben 10 giochi l'uno veramente fantastici: es. Karatè, Birreria, Il Giardino, Danza, Lee Chen, Top Secret, Alchimia, ecc. ed inoltre vendo a L. 1.000 cadauno bei giochi tipo: Catch, Kung Fu I-II, Bruce Lee, Guerre nel tempo.

Lacalamita Stefano - Via Magenta 13 - Garbagnate Milanese (MI) - Tel. 02/9957043.

● Vendo CBM-64 + registratore + joystick + 119 cassette contenenti 5 giochi ciascuna come Tarzan, Pole Position, Donkey Cong, Basket, tutto questo a sole L. 300.000. Telefonate dalle 12-19.30. Se non ci sono ritelefonate.

Ferron Luigi - Via Cannaregio 2971/1 - Venezia - Tel. 041/717139.

● Cerco disperatamente il gioco Dragon's Lair ed il gioco Hulk, per CBM64, ed Hyper Olympics tutti su cassetta, al prezzo massimo di L. 2.000-2.500 cad.

Giuseppe Liberti - 1ª Trav. Carlo Massa 2/G - Bari - Tel. 080/370331.

● Vendo numerosi giochi per CBM64, ne possiedo circa 400 tra cui: Pallavolo, Green Beret, Ghost'n' Goblins, Karatè int. I e II, Bomb Jack solo su cassetta. Il prezzo va da 3.000 a 5.000 lire.

Roberto Fallani - Via Argin Grosso 55 - Firenze - Tel. 786538.

● Vendo e cerco nuovi giochi, scambio giochi: Brek Coffi, Toy Byzarr, Rambo 1 e 2, Kun Fu 1-2-3-4-5. Dispongo di programmi per trasformare il CBM 64 in uno Spectrum 48 K.

Roberto Mussoni - Via Castore 38 - Rimini (FO) - Tel. 771267.

● Vendo e scambio tutti i più bei giochi importati dall'America per C64 su disco e cassetta. All'economico prezzo di L. 500 cadauno. Ogni 5 giochi, 2 in omaggio. Annuncio sempre valido. Contatetemi.

Luca Ippoliti - Via Strada 37 n. 35 - Trasacco (AQ) - Tel. 0863/937082.

● Comprò giochi per CBM64 (su cassetta) come: Dragon's Lair, Impossible Mission, Zombi, Rambo II (registrate su nastro), a prezzo trattabile.

Ugolini Stefano - Via Magenta 25 - 37012 Busso-lengo (VR).

● Cerco per CBM64 i seguenti giochi: Space Ace, Dragon Lairs, Bruce Lee, Trasformers, Pistop II, Streethawk, Knightrider, Spy vs Spy, Shadowfire, Superman, Hulk e Beach Head, prezzo da concordare. Telefonare ore pasti.

Orlandi Loris - Via Bresciana 83 - Verona - Tel. 045/989369.

● Vendo i giochi: Dragon's Lair II, Summer Games I-II, Winter Games, World Game, Karateka Joe, Alice in Videoland, Two two, Fist II, Paperboy, Calcio replay e con rigori e punizioni, Championship Wrestling, Gostin Goblin, Spy & spy I-II-III, Green Beret, Gaunizet, Karate Champ. Prezzi di 1000 lire con speciali sconti. Chiedere lista gratis. Laverde Bruno - Via Silvia Pellico, 11 - Campobello di Licata - Tel. 0922/877388.

● Comprò giochi come: Ghost'n Goblins, Bruno's Boxing, Yie Ar Kung Fu, Bomb Jack, Mission Elevator, Green Berets, Winter Games, Cauldron II, Simon's Basic. Tutti per CBM 64 e se è possibile già su cassetta. Per favore telefonatemi ore pasti. Angelo Romanelli - Via dei Mille, 8 - Aprilia (Latina) 04011 - Tel. 06/922530.

● Vendo computer Philips M.S.X (80 Kram-32 Krom) + registratore + manuali + libro basic MSX + cassette utili e games. Il tutto a sole 400.000 lire. Amelotti Giovanni - Via Borri, 5 - Giustenice (SV) - Tel. 019/648089.

● Cerco soci per un CBM 64 Club con anche meno di 100 giochi, io dispongo di duplicatore e registratori, ho giochi tipo: Ghost Goblins, Dragon's Lair, Mario Bross, Ye Ar Kung Fu, Hockey, Frank Bruno's, Boxing, Archon, Winter Games, ecc. Per favore zona Lazio. Iscrizione gratis. Claudio Gentili - Via Salaria, 161 - Monterotondo (Roma) - Tel. 06/9004836.

● Vendo per C 64 su disco e cassetta i seguenti giochi: Ace of Aces, Destroyer, Dragon's Lair I e II, He Man and Masters of the Universe, Flash Gordon, World Games, Space Harrier, Champ Wrestling, Super Cycle, Fist II e tantissime altre novità a lire 2000 cad.

Luca Lorenzini, Maimone Marco - V. Monti di Primavera, 193 - Roma - Tel. 6282347/6289755.

● Vendo stampante 801 + 10 disk (20 facciate programmi tipo newsroom, Print Shop, Print Master, ecc.) + fogli a L. 300.000. Vendo tavola grafica super sketch (come nuova) a L. 100.000. Giacomantonio Nicolò - Via Matteotti, 28 - Ghedi (BS) - Tel. 030/901719.

● Per C64 solo su nastro più di 600 programmi a L. 1000-1500 cad., sconti per quantità. Inviare L. 1000 in francobolli per contributo fotocopie liste e risposta nessun problema di caricamento. Alcuni titoli Tau Ceti, Avenger, Cobra, Uridium I e II, Commando, Skate, Chicken Chase, Ye Air Kung Fu II, Spy vs spy I e II, Pitstop II, tutti gli sport, tanti simulatori di volo, utilities etc. Ancora li? Dai, svelto! Scrivi a: Ferrero Claudio - V. Langhe, 101 - 12060 Magliano Alpi.

● Vendo scambio programmi per Commodore 64 & 128 vasto assortimento tra i giochi: Miss Impossible, Spy vs Spy I e II, Ping Pong I e II diversi tipi di calcio, Silent Service, Dragon's Lair vari erotton e strip Poker, Camel Trophy e tanti altri. Inoltre utility e gestionali. Buoni prezzi.

Alongi Giovanni - Via Edison, 81 - Campobello di Licata (AG) 92023.

● Vendo/scambio i migliori giochi mai apparsi per Commodore 64 tipo: World Games, Summer Ga-

mes I e II, Winter Games, Dragon's Lair, Strip Poker I e II e altri 2.000. Non potreste sceo? Bicchini Andrea (PG) - Tel. 0741.

● Vendo giochi di tutti i tipi (Galiva) da bar su Gianluigi Sina - Tel. 0741.

INDICATO  
IL TRATTEGGIO  
SEGUENDO  
E PIEGA  
IN NERO  
SEGNATO  
IL BORDO  
LUNGO  
RITAGLIA

PERSONALIZZA  
LA CASSETTA  
SCRIVENDO  
IL TUO NOME