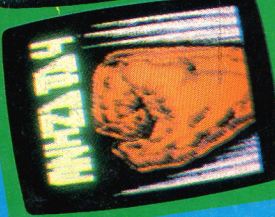
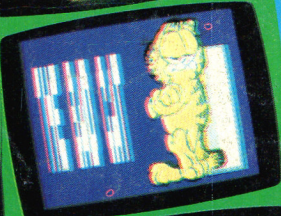


# BITURBO

## 20 GIOCHI

**CBM 64**  
**SPECTRUM**  
**48 K**



**FAST LOADING "BITURBO"**



# VIVA I FUMETTI

Un poco d'attenzione, per favore. Stiamo parlandovi dei fumetti che vanno attualmente per la maggiore, di quelle strisce disegnate che così tanto successo hanno presso il pubblico di grandi e piccini. Non potevamo passare sotto silenzio questa moda e difatti nelle nostre recensioni vi diamo alcuni giochi tratti pari pari da quelle strisce. C'è chi si diverte a pattinare sullo skateboard e chi scala i grattacieli per salvare la gente dal fuoco. Oppure chi attraversa velocemente il vostro schermo. Infine chi, come l'orso Yoghi se la spassa alla grande. In tutti i giochi però la fantasia vince incontrastata.

**IMPORTANTE!!!**

## **CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX**

Inviare curriculum a: Special Program - SIPE s.r.l.  
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

**MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!**

# **POTRETE VINCERE**

**da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato  
Lire 150.000 per il listato**

SPECIAL PROGRAM 43 - periodico mensile - MAGGIO 1988 - Edizioni Società SIPE s.r.l.,  
26-20123 Milano - Direttore Resp. Elvio Fantini - Registr. presso il Trib di Milano N° 278 del  
2/6/84 - Sped. in abb. post. gr. III 70 Distrib. per l'Italia MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A. -  
Viale Famagosta, 75 - Tel. 8467545 - 20142 Milano - Stampa Grafika 78 - Pioltello



# SULLA CASSETTA



**CBM 64**

**LATO A**



**SPECTRUM**

**LATO B**

4 FIGHT TO FIGHT

LAST RACE

5 AUTOMA

HIGH FIGHT

6 CHALLENGE

HERBULOSE

7 GREEN BERET

FASTMANIA

8 DEA

FUJITSU

9 GNOMI

THE BAD CAT

10 VORTEX

HARD TEST

11 ROCK AND ROLL

MAGIC BOX

12 MENERGY

JAPANIZE

13 DEFENDER

PROFESSOR FRANZ

14 The tube: una metropolitana davvero insolita

18 Skate or Die: pattina o muori!

20 Rolling Thunder: un agente davvero speciale

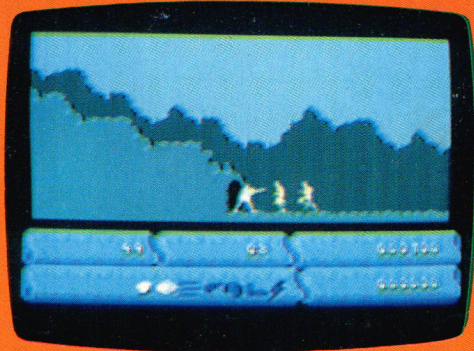
23 Starlifter: buoni e cattivi sulle galassie

24 Yogi bear: quel povero Orso chiede una mano

26 Fire Trap: su per le infuocate scale



## FIGHT TO FIGHT



**CBM 64**

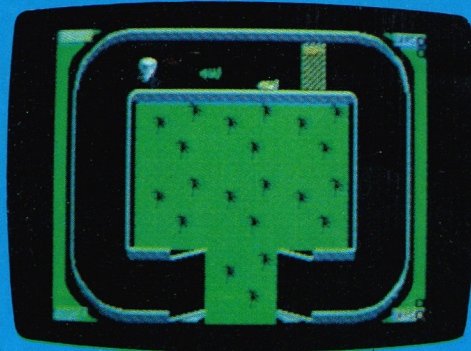
Di tutto si era visto nella storia dei videogiochi, dall'opporsi all'invasione di alieni che avanzano minacciosi, al mettersi alla guida di motociclette da motorally tipo Parigi/Dakkar o di potentissime auto da corsa su tracciati automobilistici tipo Daytona o Imola, dai giochi come il tennis futuristico al semplicissimo poker, ma mai nessuno aveva pensato di ispirarsi alla storia dell'uomo, ma soprattutto ai combattenti delle varie ere, con dimostrazioni di semplice forza brutta all'inizio, nelle ere più remote, alla furbizia e all'uso delle tecniche più moderne nei periodi post-atomici. Questo videogioco vi permetterà infatti, dopo aver scelto di volta in volta il periodo storico preferito, di dimostrare le capacità di sopravvivenza dell'uomo che impersonate sullo schermo. Inizierete dall'era della pietra dove potrete combattere solo a mani nude, per passare all'epoca di Chicago anni 20, con l'uso della pistola e giungerete alle epoche fantascientifiche quando i combattimenti avranno luogo nello spazio usando armi laser e jetpack. Sopravvivere è il vostro scopo.

### JOYSTICK PORTA 2

**FUOCO**  
**SPAZIO**

spara  
cambia periodo  
storico

## LAST RACE



**SPECTRUM**

È iniziato da poco più di un mese il campionato del mondo di formula 1 e abbiamo pensato di farvi cosa gradita nel proporvi un gioco che rispecchia l'entusiasmante mondo delle corse automobilistiche.

Potrete cimentarvi contro il computer o, se preferite, contro un vostro diretto avversario attraverso dieci circuiti, uno più difficile dell'altro.

Solo completando tutti i vari tracciati potrete essere nominati "Re del volante" senza alcuna ombra di dubbio.

Ingrana la marcia, aspetta il segnale di partenza e... fatti onore.

## TASTI

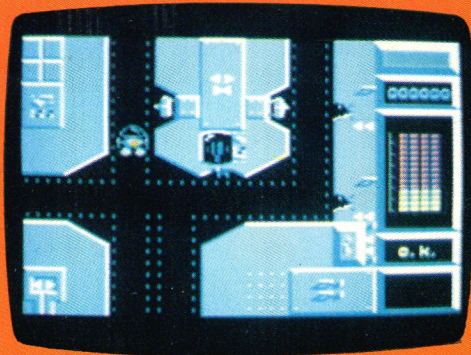
### JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

**FUOCO**  
**Tasti ridefinibili**

accelera



## AUTOMA



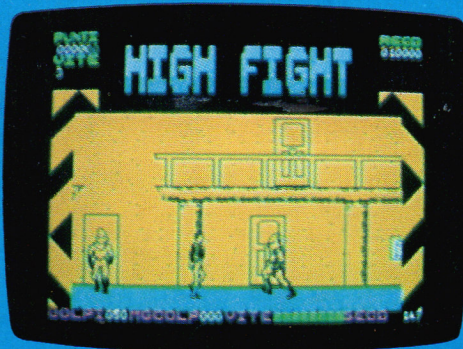
**CBM 64**

La guerra tra le due fazioni dell'impero intergalattico è a un punto morto. L'unico modo che i ribelli hanno trovato per volgere le cose a loro favore è stato quello di impossessarsi dei piani di una nuova e potentissima arma segreta, che gli scienziati del governatore delle tenebre hanno da poco progettato. Proprio a questo scopo è stato inviato nel centro di ricerche un automa dotato di intelligenza propria che, dopo aver trovato le preziose carte, le portò al covo dei ribelli. Ma purtroppo ad un certo punto l'automa è stato scoperto ed è inseguito dalle robotguardie. Dovrà quindi allacciarsi ai terminali che si trovano nel centro e chiedere la mappa o tentare di disattivare i vari sistemi di sicurezza. L'automa inoltre, tutte le volte che viene in contatto con una guardia avversaria perde energia, dovrà perciò trovare dei punti energetici dai quali rifornirsi. Osserva attentamente la mappa e facendoti strada tra i tuoi nemici guadagna l'uscita e usa l'astuzia perché saranno più utili che sparare all'impazzata.

### JOYSTICK PORTA 2

<b>F1</b>	cambia modo gioco
<b>F5</b>	pausa
<b>FUOCO</b>	inizio gioco/ricomincia

## HIGH FIGHT



**SPECTRUM**

Ecco finalmente un gioco entusiasmante di spionaggio che richiede riflessi pronti e soprattutto voglia di vincere.

Ti trovi all'interno di un edificio che apparentemente sembra un magazzino ma che in realtà cela nei suoi meandri una base dello spionaggio sovietico.

Nei molteplici livelli e aree che supererai man mano, vedrai sbucare fuori dalle porte agenti del K.G.B. i quali cercheranno di ucciderti sparandoti contro o, semplicemente, affrontandoti in un corpo a corpo per impedirti di raggiungere il computer centrale. Niente paura, tu sei stato addestrato molto bene e ti batterai contro di loro. All'uomo con la tuta viola basta un colpo solo per ucciderlo (proprio come a te), a quello vestito di giallo ce ne vogliono due, ed infine al bianco, il più potente, devi sparargli tre volte prima di vederlo stramazzone al suolo.

Entra e esci dalle porte contraddistinte da cartelli gialli e vedrai incrementare il tuo quantitativo di munizioni, sia quelle normali che quelle super le quali ti permetteranno una maggior rapidità di fuoco.

### JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

<b>Q</b>	su
<b>A</b>	giù
<b>O</b>	sinistra
<b>P</b>	destra
<b>SPAZIO</b>	fuoco
<b>CAPS SHIFT/A</b>	nuovo gioco



## CHALLENGE



**CBM 64**

Sull'antico pianeta Olimpus è in corso il campionato di Challenge, un antico gioco dove i contendenti devono insediarsi in una sfera, che deve percorrere un tracciato aereo fino all'arrivo. Dopo aver visto la pista vi renderete conto della difficoltà della cosa, ma vi si accapponerà la pelle nel realizzare che di fianco a voi corre un vostro avversario, che tenterà in vari modi di farvi cadere nel vuoto. Già tutto questo vi sembrerà difficile, ma non è tutto, dovrete anche riuscire a colpire i pannelli colorati che costeggiano il tracciato che dovrete percorrere, tenendo presente che quando utilizzerete il vostro fucile sarete vulnerabili allo scontro con le sfere che percorrono in senso inverso il circuito di gara.

Riuscirete a classificarvi ad un buon posto o addirittura a essere proclamato vincitore per la gioia della vostra bella e più che altro per la lauta vincita?

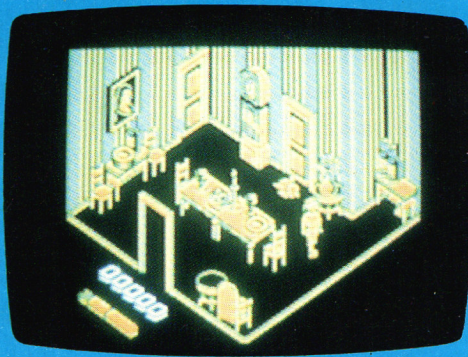
Non dimenticate che potrete giocare contro un vostro amico.

**JOYSTICK PORTA 1/2**

**FUOCO**

inizio gioco

## HERBULOSE



**SPECTRUM**

Oggi spesso i pericoli della giungla d'asfalto e il caos della vita moderna ci invitano a starcene tranquillamente in casa a goderci una giornata di riposo.

Ma ecco che all'improvviso uno strano susseguirsi di misteriosi fenomeni possono trasformare la casa di Poppy in un vero manicomio. Topi, uccelli in fuga, strani fenomeni, potranno esasperarlo fino al punto di fargli perdere la ragione.

Egli potrà solamente cercare di arginare questa marea di eventi girando per la casa utilizzando astutamente le suppellettili e il mobilio che questa potrà mettergli a disposizione.

Solo se riuscirà a riportare la calma tra le pareti domestiche Poppy potrà finalmente godersi una giornata di pace.

## TASTI

**JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR**

**Tasti ridefinibili**



## GREEN BERET



**CBM 64**

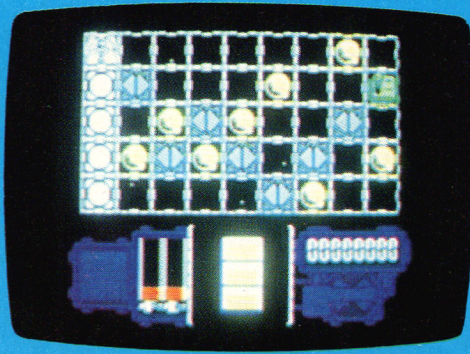
Anche l'aeronautica militare degli Stati Uniti, come quasi tutte le varie organizzazioni in quel paese hanno raggiunto un alto livello di computerizzazione e i video terminali vengono utilizzati per fare esperienza nella tattica militare prima di buttarsi nella mischia. Tu sei un cadetto della squadriglia di elicotteri Alpha 4 e stai sperimentando per la prima volta questo tipo di addestramento. A bordo di un elicottero dovrai iniziare con il sorvolare la zona boschiva ove si celano un gran numero di carri armati che dovrai eliminare per arrivare al mare. Nel mare dovrai far saltare in aria i mezzi anfibi prima che riescano a sbarcare sulla terra ferma e se riuscirai ad arrivare al porto il tuo compito consisterà nell'affondare i grandi incrociatori. Come ultima manche dell'allenamento dovrai impedire il decollo della difesa nemica. Se sarai riuscito a portare a termine la tua missione indenne, verrai promosso di grado e potrai iniziare una più difficile. Diventerai così bravo affinché ti venga affidato un elicottero vero?

**JOYSTICK PORTA 2**

**FUOCO**

inizio gioco

## FASTMANIA



**SPECTRUM**

Solo Arthos, il famoso esploratore del ciberspazio avrebbe potuto riuscire nella difficile missione di neutralizzare sistematicamente i sistemi di protezione cibernetici della complessa organizzazione difensiva aliena. Raggiunta la console di controllo nemica egli dovrà connettersi in sequenza con i vari micro-chips della scacchiera fino a raggiungere il micro di controllo centrale. Ad ogni collegamento verrà proiettato nel microcosmo cibernetico di protezione, dove, difendendosi da miriadi di bit impazziti, dovrà, grazie all'ausilio dell'efficiente sistema radar individuare e distruggere penetrando i blocchi di protezione. Se riuscirà in questa difficile sequenza potrà infine accedere al chip di memoria centrale. Ricorda che per spostarti nel microcosmo dovrai abilmente sfruttare le porte seriali e i materializzatori.

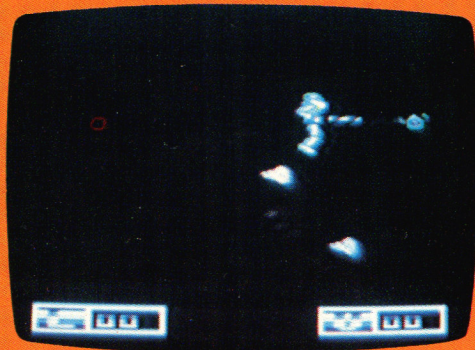
# TASTI

**JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR-CURSORI**

Tasti ridefinibili



# DEA



## CBM 64

Dopo il grande conflitto sul bordo della spirale conclusosi con la grande vittoria sugli Aldebaraniani Trezive è tornato al planetoide natale dove potrà continuare il suo lavoro di estrazione delle preziose bolle di silirio. Ma ad attenderlo troverà una brutta sorpresa: durante la sua assenza, infatti, parassiti alieni si sono installati nella sua dimora ben decisi a restarvi per sempre. Per Trezive, visto fallire ogni tentativo di convincimento, non resta altro che passare alle vie di fatto cercando di ripulire dai fastidiosi alieni ogni meandro del suo asteroide.

Ovviamente questi ultimi, ben decisi a non mollare le preziose risorse a loro disposizione, scaglieranno contro il nostro eroe ogni sorta di offesa e a Trezive, che ancora non ha tolto la divisa dei marines dello spazio, toccherà la scelta di difendersi con il suo megalaser e con la magnetosfera direzionabile a controllo mentale.

### JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco

# FUJITSU



## SPECTRUM

Nel mezzo di un'insidiosa giungla hai trovato la ricetrasmittente da cui il colonnello è riuscito a inviare un S.O.S. prima della cattura da parte del nemico.

Ora tu, armato fino ai denti, hai il difficile compito di superare le difese nemiche e spingerti avanti fino al quartier generale dove il tuo colonnello è tenuto prigioniero.

Ma per riuscire nella tua difficile missione dovrai aprirti la strada con tutte le armi disponibili e, tra furiosi corpo a corpo, potrai anche rifornirti delle bombe nemiche fino ad impadronirti del loro tank per aumentare la tua forza distruttiva.

Avanza con cautela e stai molto attento alle trappole, perché un innocuo cespuglio o un'insignificante baracca potrebbero nascondere insidie pericolose come un nido di mitragliatrici o, a volte, di peggio. Auguri e buona fortuna.

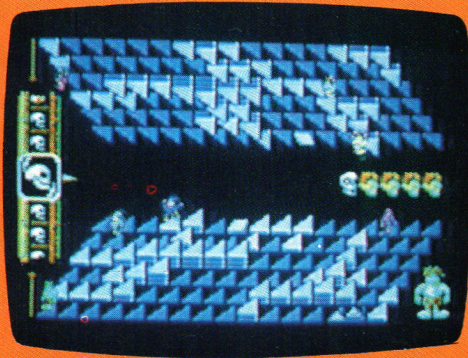
# TASTI

### JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili



## GNOMI



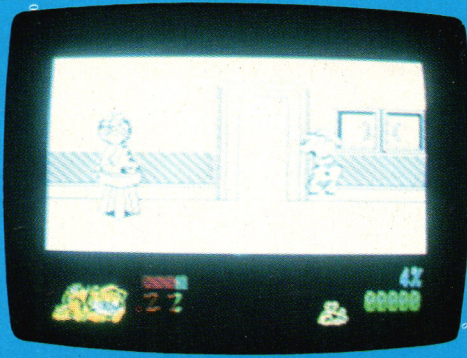
**CBM 64**

Secondo quanto annunciato dalla profezia di Silkmore la congiunzione fisica tra i due mondi della realtà e della fantasia causerà la scomparsa dei Troll. Sapendo questo gli gnomi di Landsvaal, eterni nemici dei Troll, hanno deciso di costruire pietra su pietra delle immense torri che, partendo dai due mondi, si incontreranno a metà strada segnando la fine dei Troll. Venuto a conoscenza di queste intenzioni il nostro amico verde si è messo subito all'opera tra gli indaffaratissimi gnomi, cercando di impedire loro la riuscita dell'opera, proprio per avere salva la pelle. Muovendosi con rapidità e astuzia il nostro amico dovrà cercare di disseminare opportunamente le trappole nelle quali far cadere i suoi nemici, senza ovviamente restarne egli stesso vittima. Dovrà inoltre evitare di farsi richiudere tra i torrioni dei nani, per non restare bloccato. Utilizzando la molla vagante potrà poi trasferirsi da un mondo all'altro per coordinare meglio la sua azione di rappresaglia. In questo frenetico andirivieni il piccolo Troll cercherà anche di acchiappare i frutti magici.

### JOYSTICK PORTA 2

**F1** pausa sí/no  
**F3** musica sí/no

## THE BAD CAT



**SPECTRUM**

Normalmente quando una persona si trova in una situazione spiacevole si è portati a dire che sta trascorrendo una vita da cani, intendendo naturalmente quei poveri animali che vivono abbandonati in strada. Ma ci sono anche quelli che vivono comodamente in casa disturbando magari il quieto vivere dei loro coinquilini, alcune volte animali come loro. Questo è il caso di George, un gatto d'appartamento, che vive in compagnia di un grosso cane che cerca in continuazione di disturbarlo o perché cerca il suo osso o semplicemente perché vuole giocare. Aiutalo tu a fare in modo che il cane non lo disturbi e soprattutto fai in modo di fargli trascorrere delle giornate avventurose movimentate sia in casa che all'aperto. Ricorda però che George dovrà anche mangiare e che per riprendere le forze è sufficiente che si riposi.

### JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

**O** cammina sinistra  
**P** cammina destra  
**Q** salta  
**A** prendi oggetti  
**M** calcia  
**M/Q** cammina nello schermo  
**M/A** usa/mangia oggetti  
**H** pausa



## VORTEX



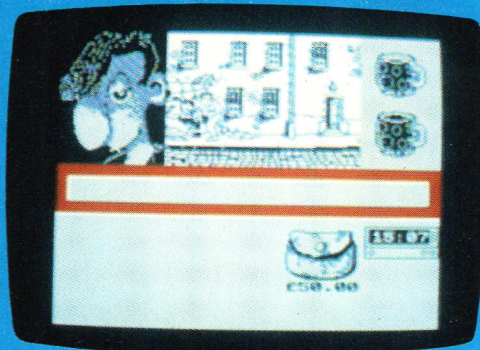
**CBM 64**

Delle strane forme all'apparenza aliene si sono avvicinate alla base di estrazione su Vortex. Dopo essere rimasti in attesa di un loro cenno di amicizia, ci si è purtroppo resi conto che queste "cose" hanno invece intenzione di attaccare le risorse minerarie del pianeta e di impossessarsene. Queste risorse sono necessarie a tutta la Confederazione perché vengono impiegate per il sostentamento energetico di tutti i macchinari di cui tutto l'Universo è ormai pieno per risparmiare fatica all'uomo. Di conseguenza per fermare l'avanzata di queste forme ti sei offerto volontario e messoti ai comandi del tuo caccia intergalattico sei piombato loro incontro deciso a non dargliela vinta. Spara a tutto volume distruggendo le "creature" prima che riescano a sorpassarti. Ricorda che alcuni possono essere distrutti con un solo colpo, mentre altri necessitano colpi multipli, perché ad ogni colpo si dividono in più parti che devono essere poi colpite nuovamente.

### JOYSTICK PORTA 2

F1                    pausa sì/no  
FUOCO                inizio gioco

## HARD TEST



**SPECTRUM**

Con la sua ragazza il nostro amico Bill sta attraversando la città alla ricerca dei biglietti per assistere ad un grande concerto e con in tasca un discreto gruzzolo di denaro utile per le sue spese.

Oltre a ciò, il nostro amico Bill, è alla ricerca della sua motocicletta, sparsa in vari pezzi per la città.

Aiutalo tu a trovare ciò che egli va cercando, fai le giuste domande alle persone che incontrerai e tutto sarà più facile. Attento che l'energia rappresentata da un boccale di birra pieno non si esaurisca del tutto prima che Bill abbia terminato la sua escursione.

Ah! se ti capita di dover fare a pugni, stai molto attento con chi ti batti perché girano tipi loschi e poco affidabili di questi tempi.

## TASTI

### JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Altre informazioni da video



## ROCK & ROLL



**CBM 64**

Siamo sul pianeta Quatermix ai limiti dell'Universo conosciuto, che dal ventesimo secolo si è molto espanso proprio grazie allo sfruttamento dell'energia atomica nei viaggi interstellari. Come nelle città del nostro tempo i trasporti urbani e con i paesi limitrofi vengono risolti con l'uso della metropolitana, su Quatermix è stata creata la subterranea, delle gallerie sotterranee, dove la circolazione è permessa utilizzando delle navette aereostatiche. Ma se pensate che il progresso diminuisca la delinquenza siete proprio caduti male, anche qui come nelle metropoli di New York o nelle città europee i malviventi si celano ad ogni angolo per depredare gli ignari passanti. Il nostro eroe di turno è ai comandi di un mezzo della polizia intergalattica e dovrà cercare di distruggere tutti i delinquenti che incontrerà sul suo cammino per tranquillizzare le trasferte dei suoi concittadini. Se riuscirà poi a eliminare l'intera banda potrà cercare di raggiungerne il cervello centrale sgominando così, a poco a poco, tutti i malviventi del pianeta.

### JOYSTICK PORTA 2

**FUOCO**  
**RUN/STOP**

inizio gioco  
pausa

## MAGIC BOX



**SPECTRUM**

Per sposare la tua amata principessa dovrai uccidere tutti i dragoni e raccogliere tutte le 180 lampade (in particolare quella nera). Sembra una sfida impossibile, ma se troverai il mago di corte ti darà due magie, una per uccidere e una sfera magica.

Ora vai per il regno cercando le lampade custodite da enormi dragoni streghe e troll. All'inizio di ogni sezione, in totale sono 20, troverai una cesta con 9 calze che dovrai riempire con altrettante lampade.

Ma poiché non puoi portarne più di una per volta dovrai ogni volta che ne avrai una, tornare alla cesta per deporla.

La lampada nera è quella speciale e proprio per questo è custodita dal dragone più forte che la difenderà fino alla morte, il che significa che per essere sicuro di non scordarla da qualche parte dovrai uccidere tutti i draghi che incontri.

Potrai raccogliere altri oggetti utili come gli strumenti musicali che ti fanno saltare di più, le armi che aumentano il tuo potere di fuoco, cibo e bevande che danno energia.

### JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

**Tasti ridefinibili**



## MENERGY



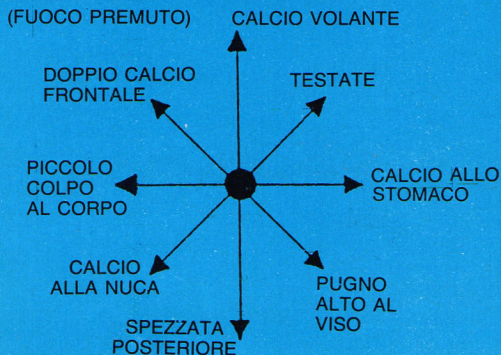
**CBM 64**

La velocissima infiltrazione dei Protos ha impedito che i sistemi primari di difesa di Menergy potessero entrare in azione ed ora con i soli sistemi ausiliari parzialmente efficienti il mega-computer è riuscito seppure a stento ad impartire le direttive di difesa ai robot guardiani. Con il suo linguaggio parzialmente sconnesso il computer dovrà favorire la reazione difensiva di questi guidandoli nei vari settori di Menergy contro gli organismi alieni cercando di ritrovare i pezzi mancanti del detonatore di autodistruzione. Le comunicazioni con i robot potranno avvenire ad ogni terminale esistente ma a causa dei danni subiti i messaggi risulteranno alquanto diversi dal normale logos dei difensori meccanici ed uno dei principali compiti sarà proprio quello di comprendere il senso dei disperati, ma poco comprensibili, messaggi che il computer centrale tenterà di comunicare.

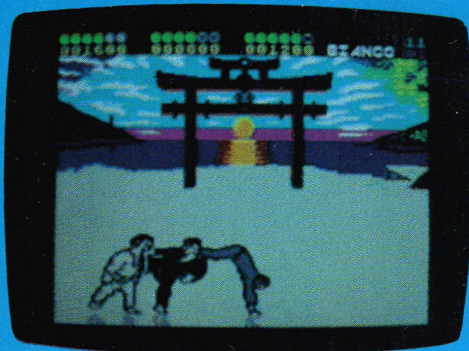
### JOYSTICK PORTA 2

**RUN/STOP**  
**FUOCO**

pausa  
inizio gioco



## JAPANIZE

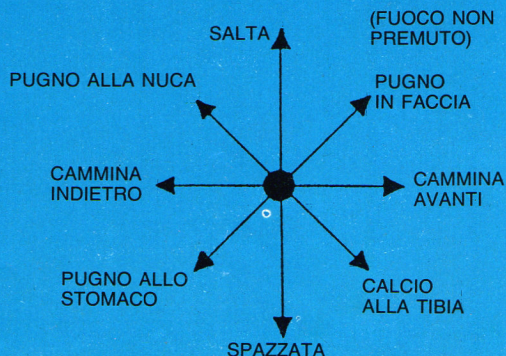


**SPECTRUM**

Una lunga corsa verso la cintura nera di Karate. Una lunga battaglia affrontando 1000 avversari ai quali è spesso necessario rifilare più di un colpo mortale per vederli cadere al suolo. Calci volanti, pugni al viso e allo stomaco, veloci spostamenti sul terreno, determineranno la conquista finale della massima cintura. Ad ogni colpo portato corrisponde un determinato bonus che sarà evidenziato sullo schermo.

### JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

I	un giocatore
O	due giocatori
M	musica on/off
N	effetti sonori on/off
R	su
T	su/destra
E	su/sinistra
D	sinistra
G	destra
C	giù
V	giù/destra
X	giù/sinistra





## DEFENDER



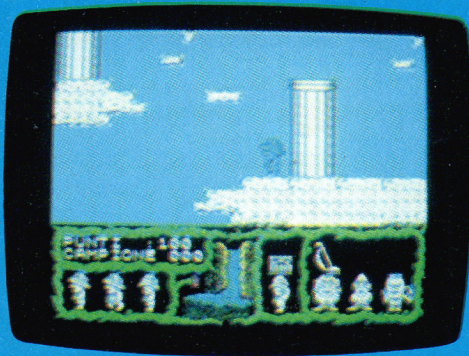
**CBM 64**

All'apice del non-spazio molto molto lontano dal sistema umano la razza insettoide viaggia tra le stelle colonizzando quelle inabitate e i pianeti da tempo morti, nonostante il costante attacco degli ostili aracnoidi. Per proteggere le loro colonie gli insettoidi usano degli scudi di forza disegnati per respingere ogni oggetto metallico come i mezzi degli aracnoidi. Per mantenere le sfide protettive a pieno potere i generatori del campo di forza usano grandi quantità di energia e richiedono di essere ricaricati regolarmente. Per soddisfare queste esigenze è stato creato un gruppo di elite di guerrieri insettoidi che utilizzano delle cavalcature rettiloidi, note per la loro velocità e resistenza. I guerrieri sorvegliano il perimetro delle colonie ricaricando i generatori e distruggendo ogni forma di vita ostile. Tu fai parte di questo gruppo e dovrai mantenere il potere dei generatori durante il tuo turno. Dopodiché verrai riassegnato ad un'altra colonia. Ogni colonia dispone di 4 cavalcature, che ti verranno inviate ad un richiamo di bisogno. I generatori, che devono essere ricaricati lampeggiano di rosso sul tuo localizzatore, ma ricorda non potrai ricaricarli se stai cavalcando.

### JOYSTICK PORTA 2

**P** pausa  
**Q** fine gioco  
**FUOCO** inizio gioco/ricomincia

## PROFESSOR FRANZ



**SPECTRUM**

Una grossa cometa si dirige verso la terra e l'unico in grado di arrestarla è il professor Brooker che al momento è irreperibile. Una squadra di agenti è stata incaricata di andare alla sua ricerca in una terra inesplorata dove si presume possa trovarsi Brooker. Raccogli tutti gli oggetti che incontri, perché possono esserti necessari per usare degli oggetti successivi o per costruire la macchina anti-cometa. Mano a mano che immagazzini gli oggetti vengono rappresentati in basso a destra e puoi farli scorrere per utilizzarli al momento opportuno, facendo attenzione perché alcuni hanno, un campo d'azione limitato. Quando tutto ti sembra perduto, puoi ricorrere all'aiuto degli dei che ti verranno incontro con piccoli consigli. Osserva bene tutto ciò che incontri perché insidie e pericoli sono nascosti ovunque e devi portare a termine la tua impresa per aiutare il tuo pianeta.

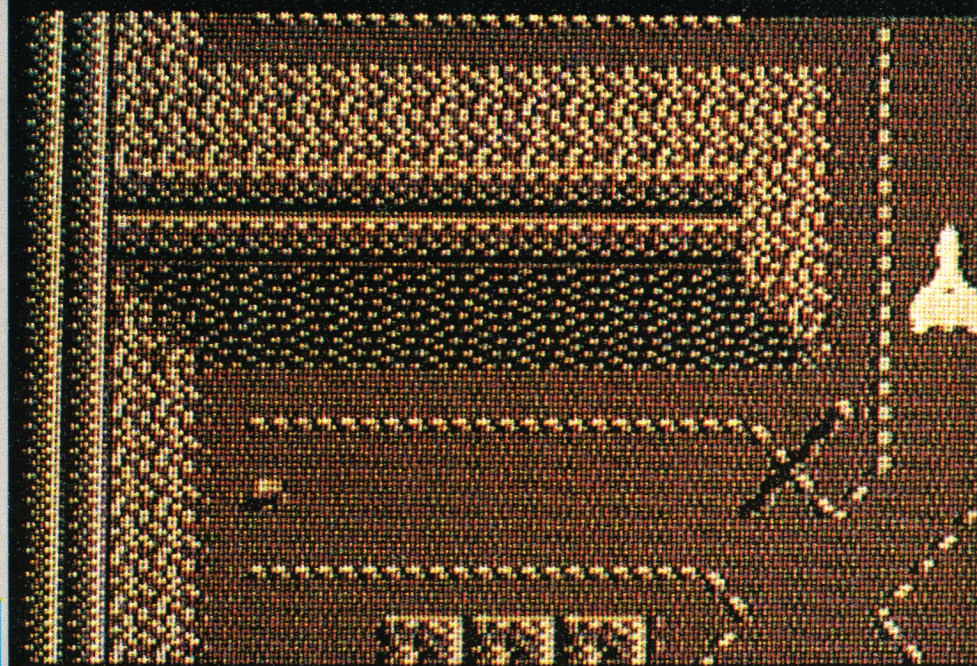
### JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili



# WORLD CLASS TITAN TITAN TITAN

SCORE  
00050



DISTANCE  
MINUTES

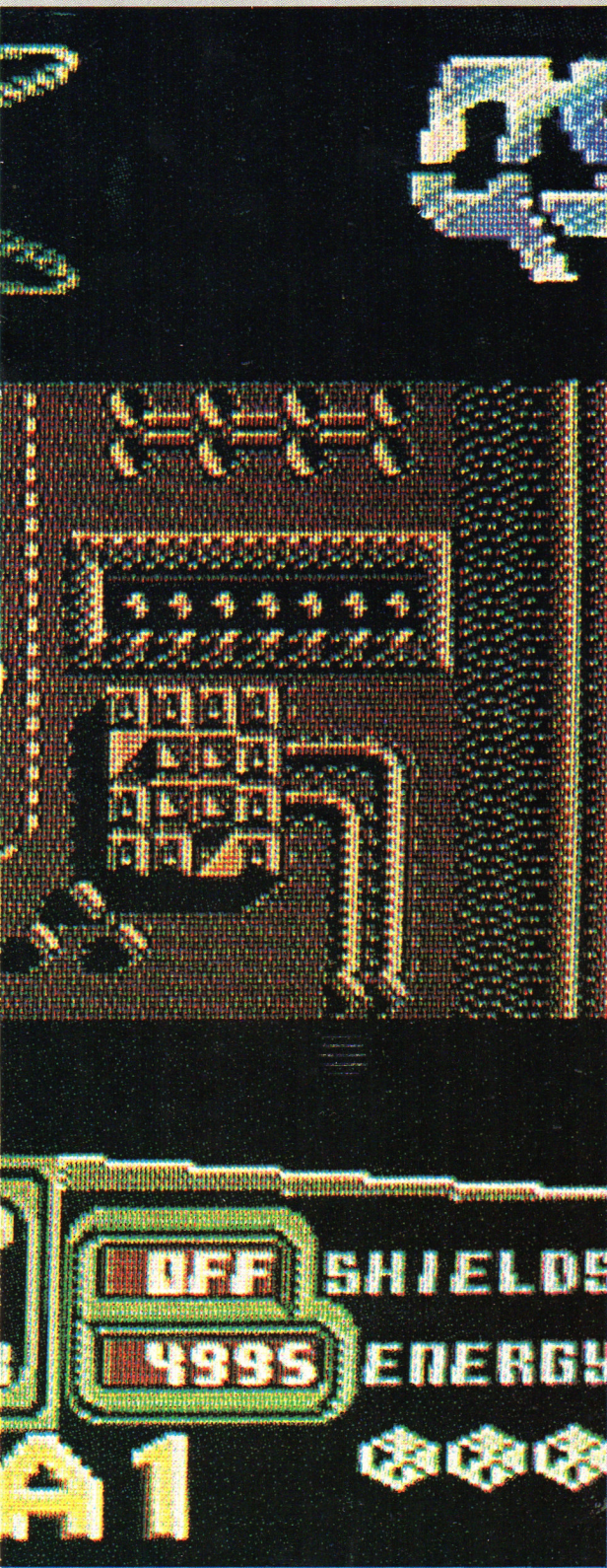
8864

23:48

CAPTURED  
AREA  
SECTOR

CARE





Devo dire che mi sto stancando di tutti i mediocri giochi sparaspara che sono sul mercato in questi ultimi tempi.

Per distinguersi e per attirare un gran numero di persone, che criticano sempre ed hanno molte pretese, un gioco deve essere professionale e coinvolgente e, non da ultimo, deve avere dei grafici e degli effetti sonori speciali. Il gioco **The Tube** non è né professionale, né estremamente eccitante, sebbene sia marginalmente più originale rispetto agli altri giochi di spari.

Il gioco è diviso in tre sezioni. La prima sezione è intitolata "La zona di trasferimento". La vostra navicella sta volando sopra un reticolato ed è diretta verso uno sportello rettangolare, che vomita alieni e detriti. Se uno di questi viene a contatto con la vostra navicella, voi perdetevi energia. Questo stadio è dispiegato in tre

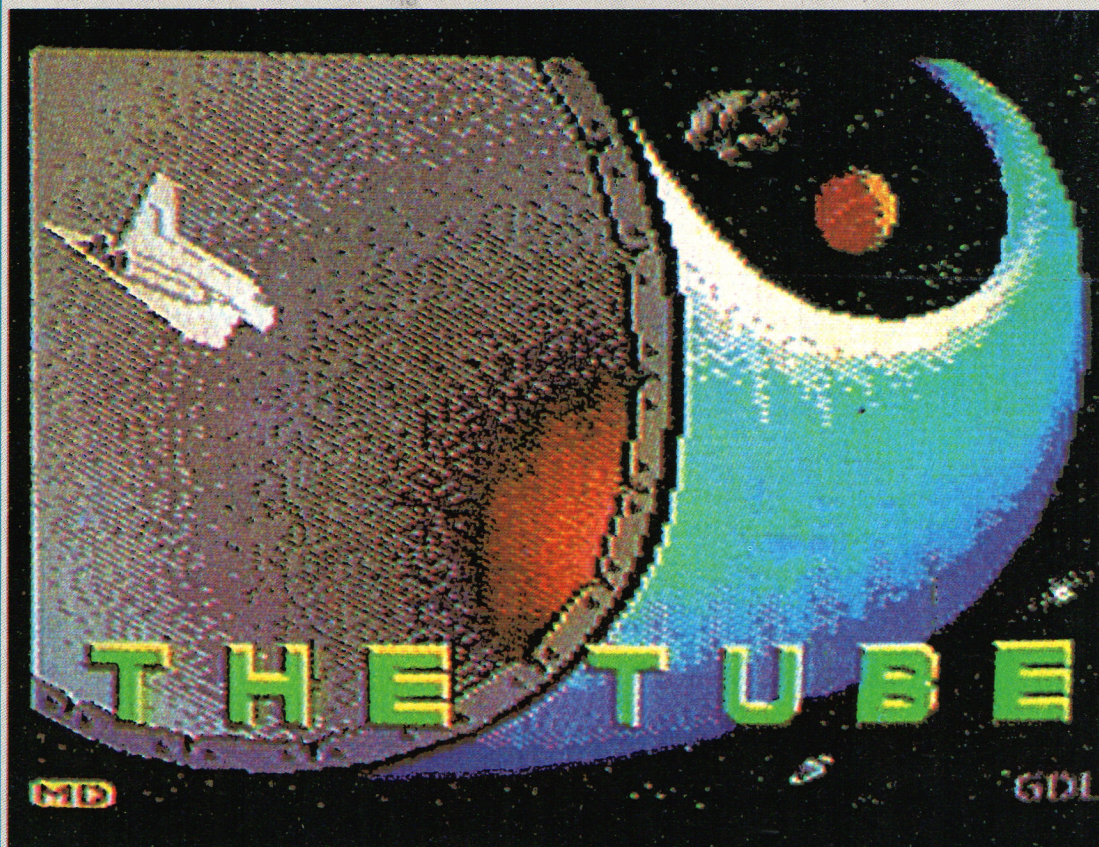


D, come se uscisse dal campo di battaglia. Io non so il perché, ma invece di una vista globale, si apre davanti a voi una finestra, ove ha luogo l'azione e con il punto di mira nel mezzo. Un cronometro segna il tempo e rappresenta la distanza dallo stadio successivo. La griglia 3D funziona bene, ma l'effetto è rovinato dallo sportello che non sembra proprio diventare più piccolo.

Il secondo stadio è denominato Dmt. La vostra navicella è spinta a destra e sinistra in un tunnel ondeggiante.

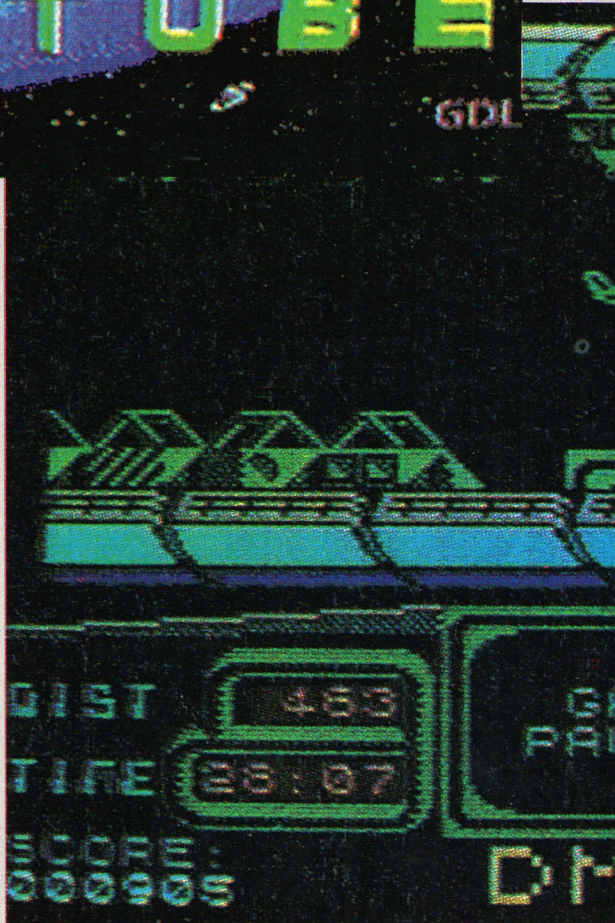
Tra la parte superiore e inferiore vi sono dei meccanismi di difesa che sono fatti scattare quando vi avvicinate. Questo stadio è simile a quello del vecchio gioco **Scramble** con missili lanciati verso di voi, provenienti anche dal-



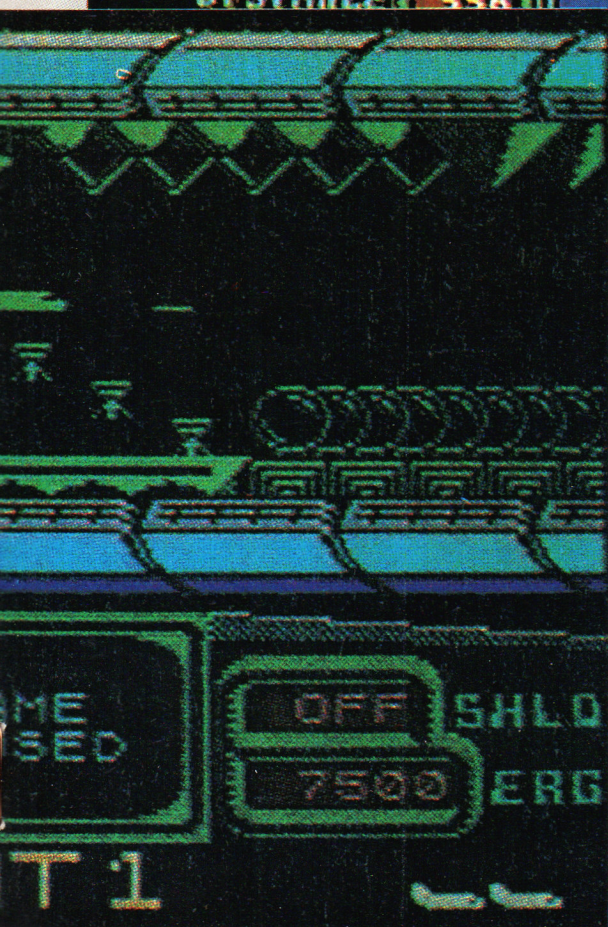
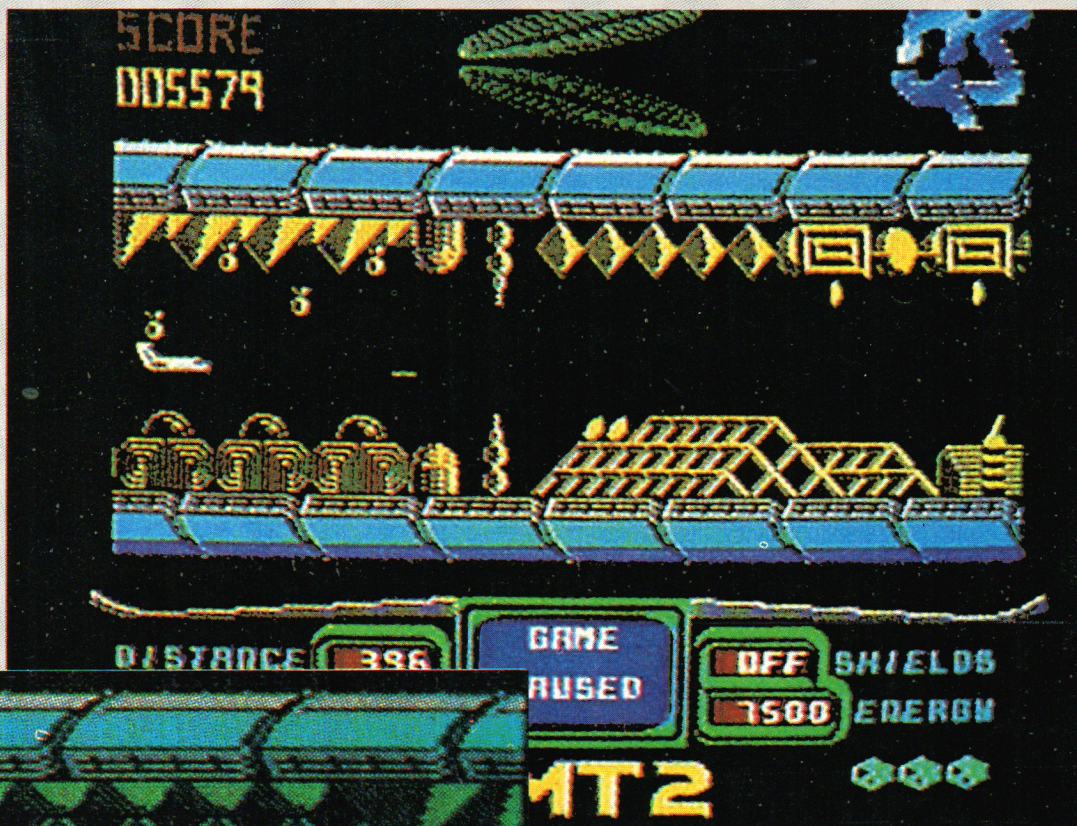


l'alto. I grafici di questa sezione sono molto piccoli e non sono colorati — sfortunatamente questo è tipico di tutti e tre i livelli. Se voi raggiungete la fine vivi, procedete al terzo livello. Il terzo stadio, denominato “zona di cattura” è un deposito di tutte le navicelle catturate dal tubo. Le navicelle rimangono qui finché i creatori del tubo le smantellano e tolgono quello che ha valore. Molte possiedono ancora energia sotto forma di cristalli, che possono diventare vostri se riuscirete a risolvere un puzzle logico. Una volta superato questo livello vi ritrovate all'inizio e dovete ripetere l'intero gioco da capo.

Lo schermo che appare all'inizio del gioco è molto attraente ed è accompagnato da alcune note della musica di David Whittaker. I grafici ed i suoni sono semplici e non stimolano affatto il gioco. Io trovo il primo stadio molto noioso anche se dura circa un minuto. Io non propongo che il gioco sia venduto a prezzo pieno: persino se fosse a metà prezzo o a prezzo di preventivo non lo considererei di alto valore.







Temo che questo sia un altro gioco che non raggiunge la vetta. È un peccato perché è nascosta alle spalle una valida programmazione, che avrebbe avuto un maggiore successo, se le fosse stato dato un appropriato incoraggiamento.





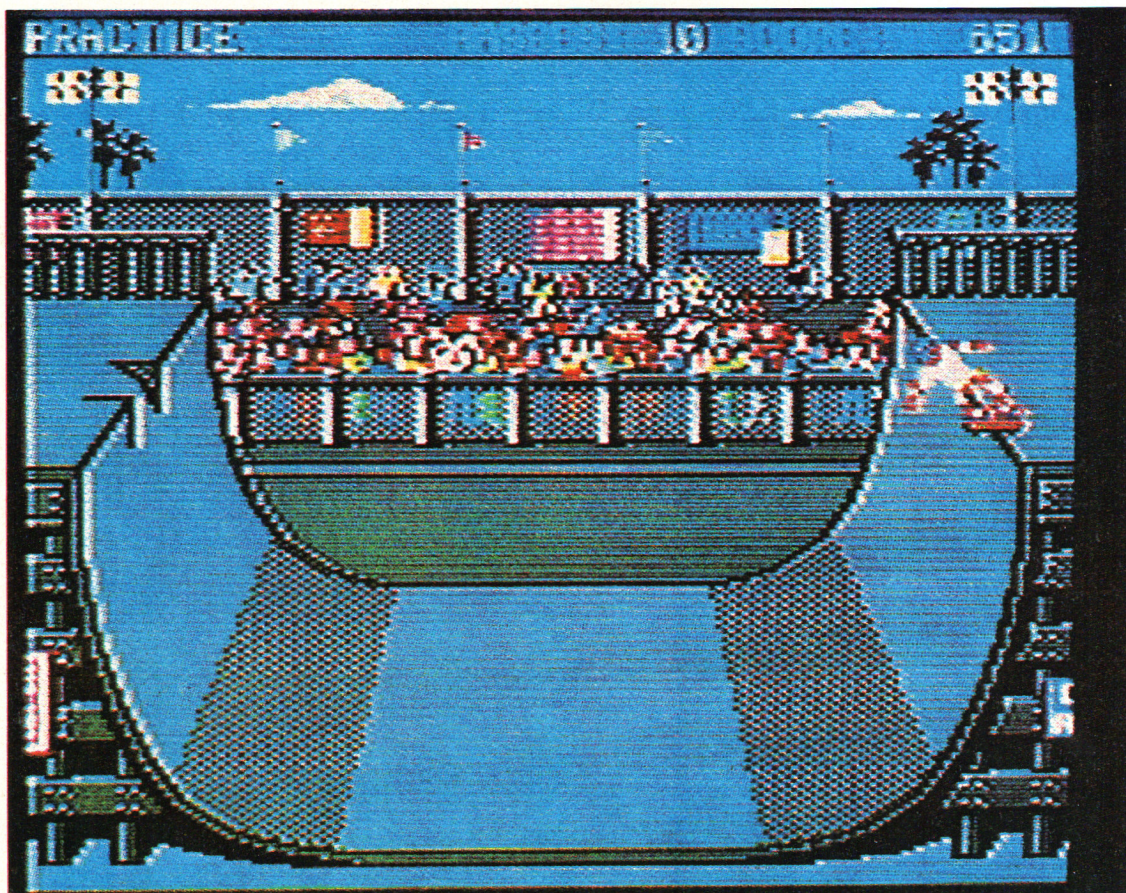
# SKATE

**Skate or Die** è il contributo dell'arte dell'elettronica per il Great Skateboarding Revival (fondatori: M. Pattenden e Assoc.) e, con qualche riserva, è un contributo a livello mondiale al piccolo ma crescente numero di corridori di skateboard.

Ci sono cinque prove in cui puoi dimostrare la tua abilità, ma prima di tutto devi iscriverti da Rodney, il burbero proprietario del negozio di skate. Una volta che sei riuscito ad iscrivere il tuo nome devi scegliere, da una gamma decisamente vasta, il colore del tuo skate-

board, devi poi prendere una decisione decisamente importante: allenamento o competizione.

Dico che si tratta di una scelta importante perché **Sod** ha una caratteristica veramente irritante: ad ogni prova bisogna sopportare una lunga pausa per il caricamento. Se scegli competizione, una volta finita la prova non puoi tornare indietro e riprovare se non sei disposto a startene seduto a girare i pollici per almeno tre minuti (ed io ho giocato con la versione su disco, non voglio pensare a quei poveretti che





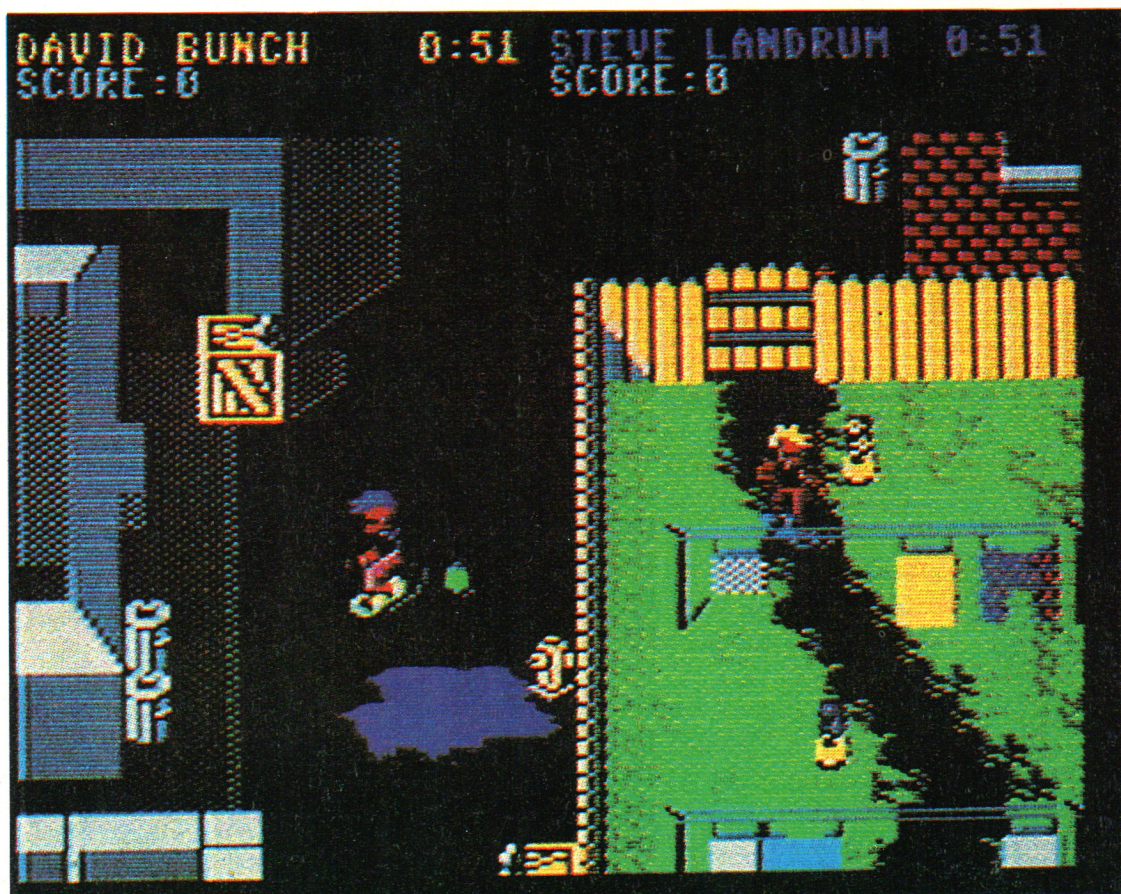
# OR DIE

utilizzano le cassette).

Quindi, per divertirti al massimo, almeno finché non sei diventato ragionevolmente pratico del gioco, ti conviene scegliere sempre l'allenamento. Ora ti ritroverai fuori dal negozio di skateboard, ed hai davanti a te la scelta fra le varie prove, in stile 720°, e devi imboccare la strada che ti porta a quella che decidi di fare. La prova Freestyle è più o meno come quella del mezzo tubo, **California Games**, fai punti con i vari exploits che porti a termine mentre ti muovi all'interno di un enorme bacino a for-

ma di U. Nel pavimento ci sono due "Pump Zones" e se premi il comando del tuo joystick mentre stai passando su queste zone hai la possibilità di tentare alcune acrobazie. Questa prova è piuttosto buona anche se dovrai fare una gran quantità di allenamento e di errori prima di essere capace di eseguire tutte le acrobazie senza doverti andare a leggere le istruzioni. Anche dopo aver letto le istruzioni ho capito che alcuni trucchi dei più spettacolari mi sfuggivano.

Cristina Barigazzi

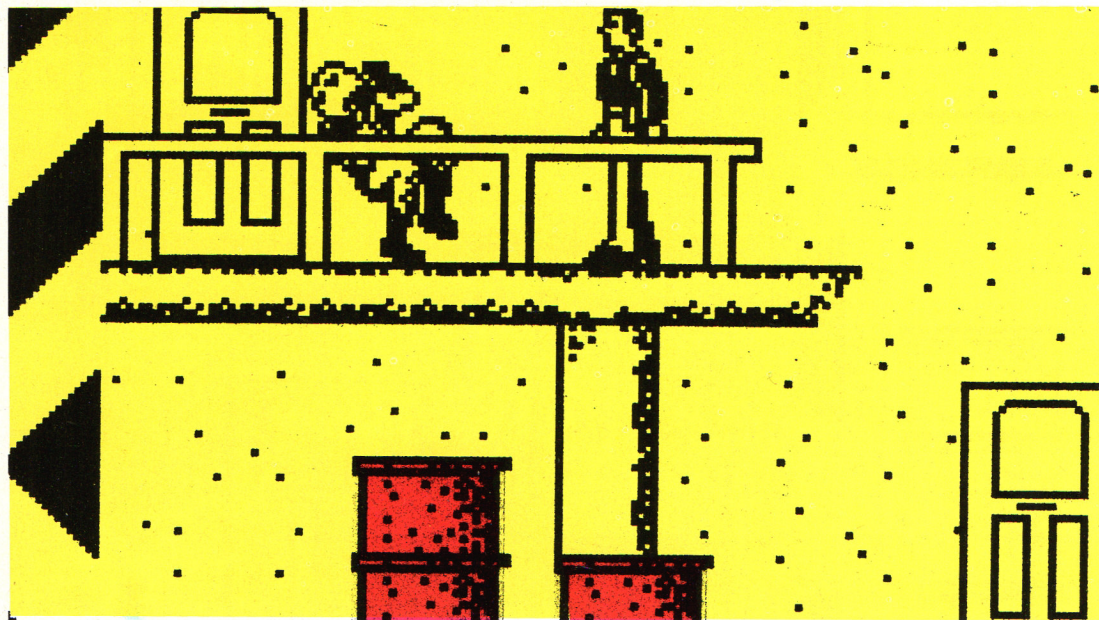




**Rolling Thunder** è una versione fedelissima del videogame Namco. È un gioco allegro e chiassoso che fece arrossire le mie guance e mi fece pronunciare innumerevoli maledizioni. Con uno scroller orizzontale (e piacevolmente delicato), **Rolling Thunder** racconta le avventure di un agente segreto ed il vostro compito è quello di penetrare nei quartieri generali di una sinistra organizzazione, il cui obiettivo è quello di procurare danni. In questo caso la loro cattiveria consiste in un rapimento di una ragazza molto bella che si trova imbavagliata e legata, alla fine dell'ultimo livello. Stimolante al punto da farvi completare il gioco, voi potreste pensare e poiché siete in grado di salvarla...

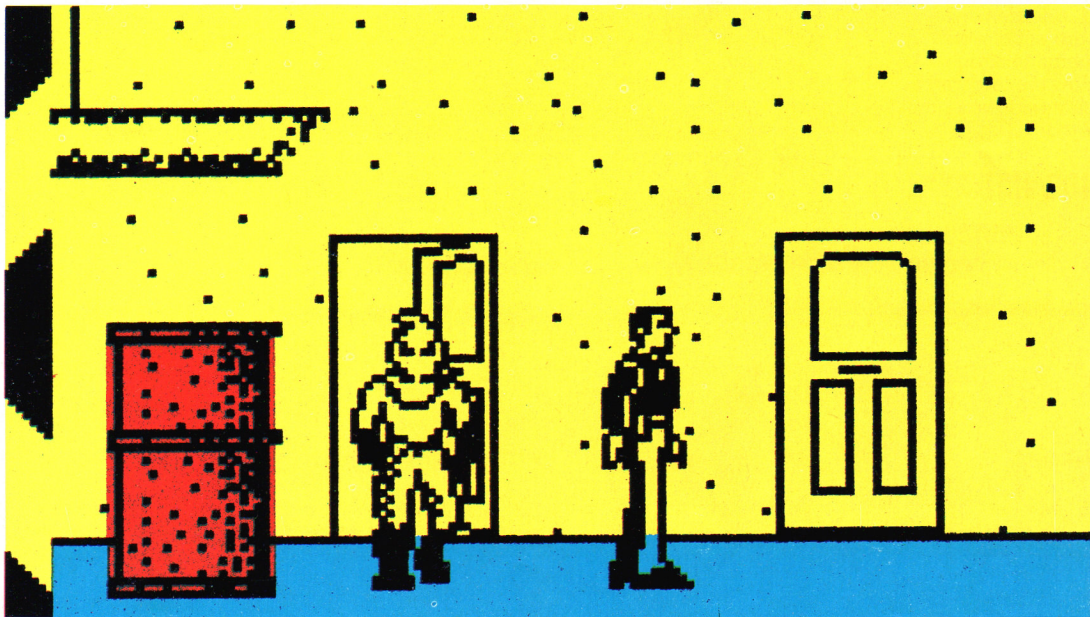
I mascalzoni incappucciati, che assomigliano ai malvagi membri del Klu Klux Klan non esitano a darvi pugni in bocca, a spararvi a sangue freddo, a lanciarvi bombe dai balconi o ad annegarvi nei laghi, così non dovete avere rimorso a fucilarli.

Tutta l'animazione è ben realizzata, dalle figure che corrono ai salti che sfidano la morte sopra i corrimani e sui balconi ai coraggiosi balzi sopra lunghe file di pneumatici, e da tutti questi luoghi voi dovete guardare furtivamente per eliminare i bellimbusti insolenti. Il signor Thunder ("ma potete chiamarmi 'Rolling'") ha una scorta limitata di proiettili. Questa scorta può essere rifornita se state di fronte alle porte e spingete la leva di comando verso l'alto in modo da entrare e cercare le stanze. Alcu-

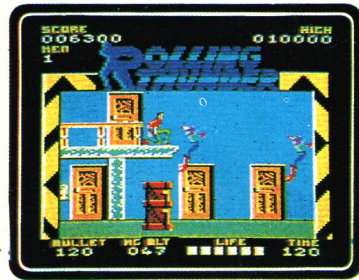
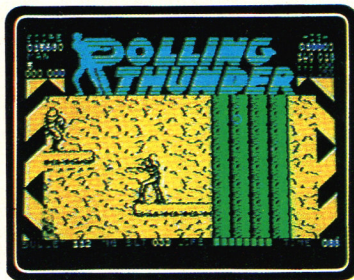




**ER**







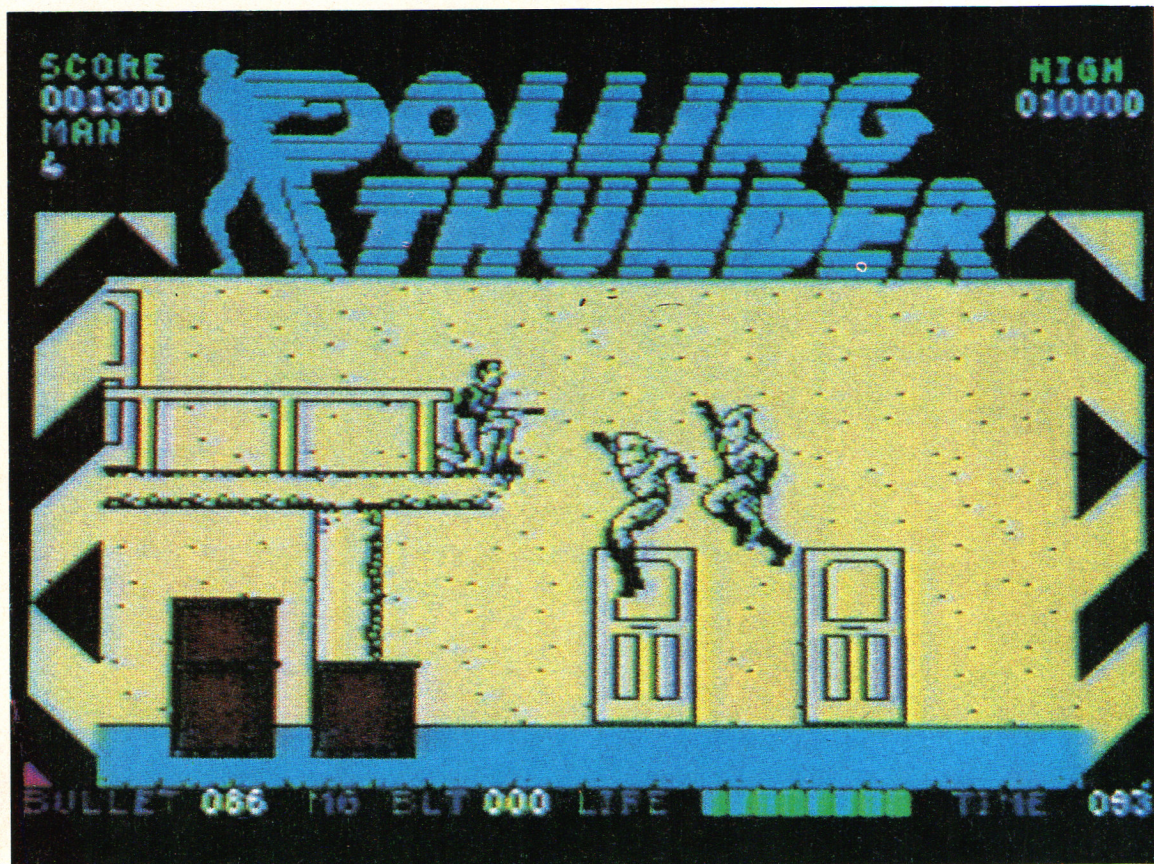
ne sono vuote così alcune possono servire come luoghi ove potete nascondervi temporaneamente. Alcune altre contengono proiettili ed altre contengono fucili più potenti che sparano megaproiettili.

I malvagi muoiono senza soffrire, mentre se siete feriti con pallottole o presi a calci vi afferrate la gola, cadete e morirete tra atroci sofferenze. Mentre i balconi, le entrate, i barili sono ben dettagliati, vi sono delle zone di cui ignoro i particolari.

**Rolling Thunder** è un gioco sparaspara as-

sai veloce, tuttavia voi dovete programmare tutte le vostre mosse se volete avere qualche speranza di sopravvivenza: saltate verso e dai balconi, evitate di combattere, risparmiate i proiettili e state attenti agli uomini incappucciati che emergono inaspettatamente dalle porte.

**Rolling Thunder** è simile al superbo **Kung-Fu Master**. I grafici e l'animazione sono splendidi, ed il gioco vi tiene occupati molto tempo. Si tratta proprio della più entusiasmante trasformazione che aspettavo da lungo tempo.





# STARLIFTER

I giochi a prezzo contenuto sono una razza a parte: ad essi non si chiede la luna, ma solo di fornire un onesto divertimento senza fronzoli e **Starlifter** ne è un ottimo esempio.

Si tratta di uno di quei giochi con uno scrolling orizzontale nei due sensi in cui dovete distruggere tutto ciò che incontrate, sempre che sopravviviate ai micidiali sciami di proiettili che solcano lo schermo senza origine apparente. Dato che la Mastertronic di solito cura molto gli intrecci, vediamo un po' cosa accade in questo gioco. I malvagi Peradusiani si stanno scontrando con gli Alleati sui pianeti perduti di Farantoo e Seratzo. Ma se sono perduti, perché darsi tanto da fare per loro? E chi ci capisce niente della politica dell'anno 2150?

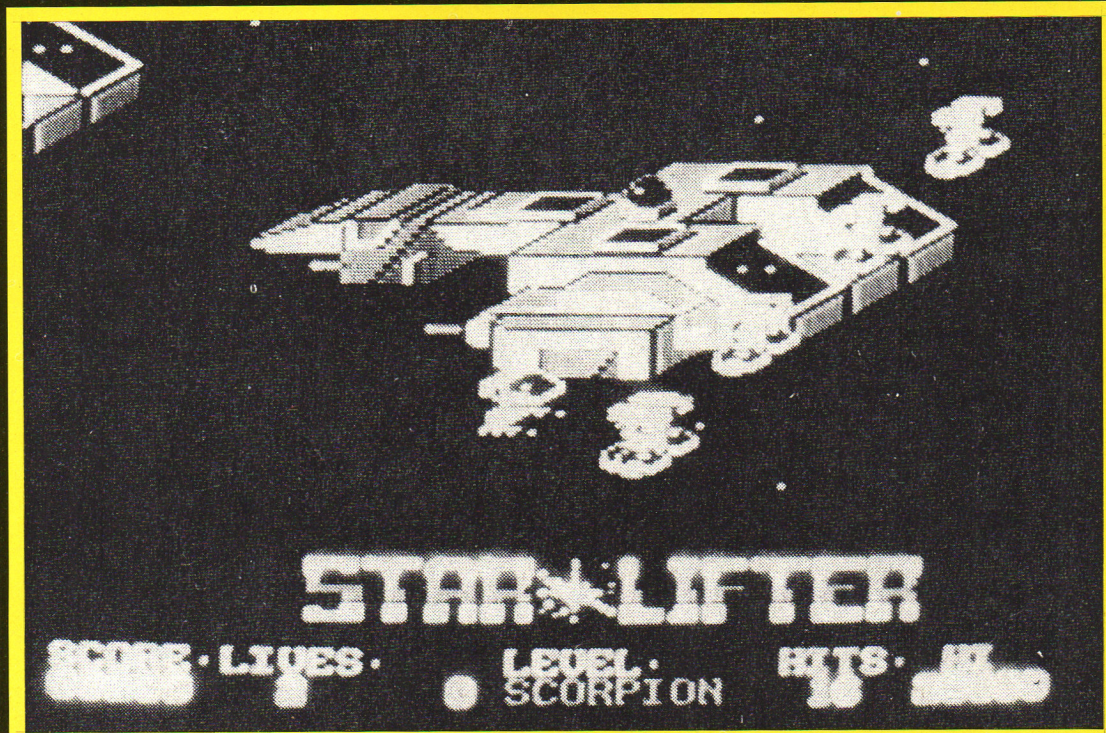
In ogni caso, dovrete distruggere le navi da carico peradusiane che — come i mercantili del Golfo Persico — viaggiano scortate dai caccia. I caccia ovviamente vi sparano addosso, e se toccate le navi esplodono, quindi sparate

a tutto ciò che vedete senza preoccuparvi troppo. A ciascun livello dovete colpire un determinato numero di navi (che appare sotto lo schermo), e per ogni 5000 punti vincete una vita extra.

Lo sfondo sembra un ingorgo stradale di astronavi, e il vostro eroe (che somiglia a un astronauta con uno zaino a razzi) può volare in due direzioni, come gli avversari. Le navi sono grandi, lente e facili da colpire, mentre i caccia sono più agili ed eseguono delle manovre piuttosto complicate. A certi livelli dovrete colpire tutti i caccia prima che possano apparire delle altre navi.

Tutto qui. Ogni tanto cambiano i colori dello sfondo, oppure le forme e le formazioni degli avversari. La sola vera difficoltà sta nel raggiungere il punteggio che vi guadagna una vita extra. Nel suo genere, **Starlifter** è un gioco da non perdere.

Michele Varanini

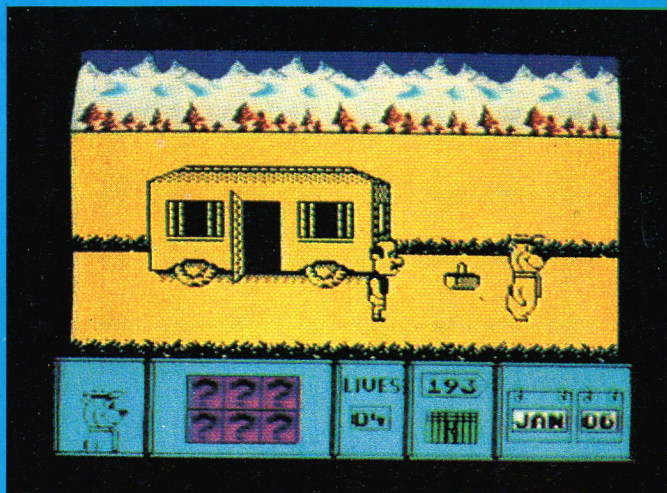




# YOGHI BEAR





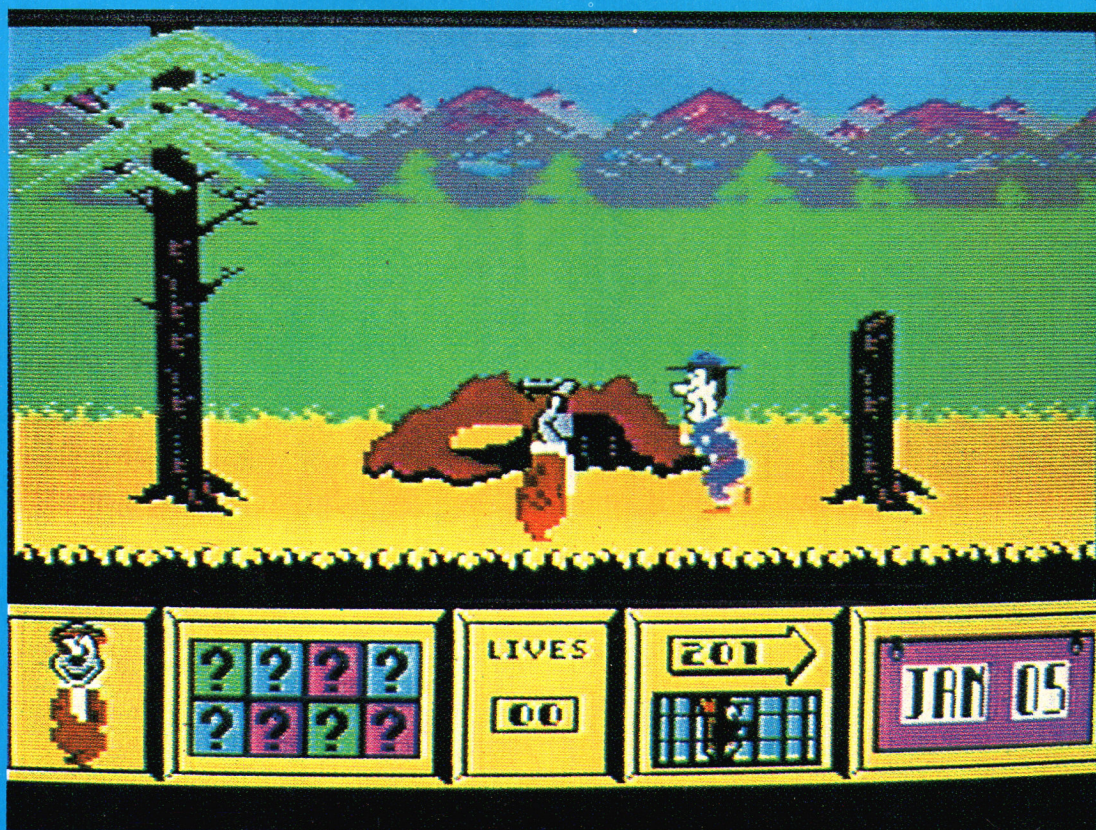


Se vuole riuscire a salvare Bubu, Yogi dovrà tenere d'occhio l'indicatore "Go": potrà rimpolparlo rubando i cestini da picnic e i pesci, ma dovrà fare attenzione alle api, alle rane, agli uccelli e ai geysers.

Ricordate che correndo si brucia molta energia, ma ancora di più se ci si trasforma in ce-suglio. Invece di distanziare gli avversari, cer-

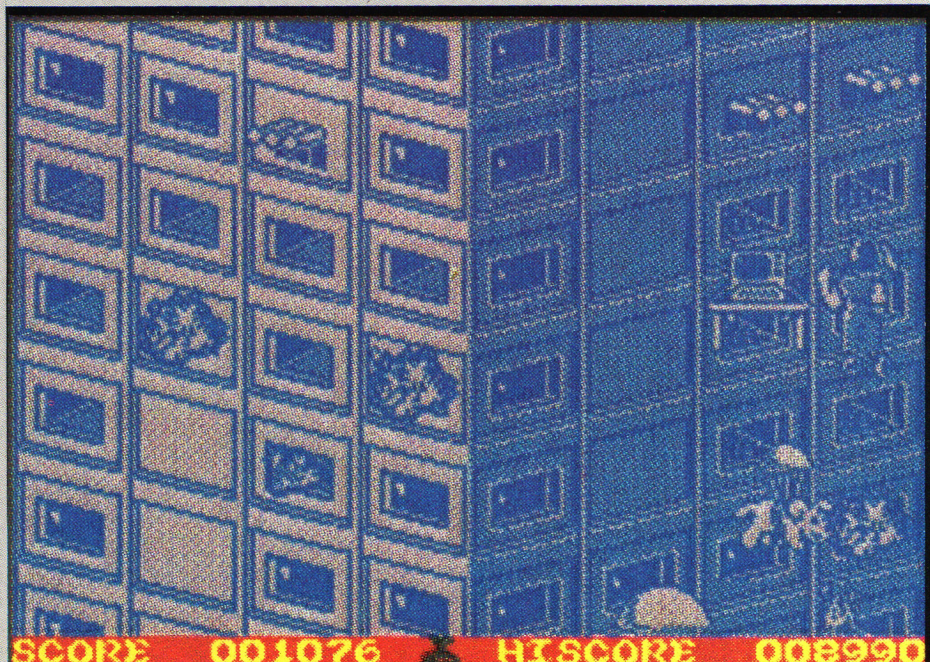
cate di attirarli nei laghi e nei fiumi. Non lasciatevi sfuggire neanche una delle mele candite, che vi aiuteranno a scoprire la sequenza delle pietre che conducono alla capanna del cacciatore.

Attenzione: prendendo una scorciatoia che passa per una caverna, correte il rischio di allontanarvi ulteriormente da Bubu.





# FIRETRAP



Forza ragazzi! Illuminate il mio fuoco. Questo è un enorme inferno o siete felici di vedermi? Si tratta di una versione di **Data East**, e se non afferrate la pompa dell'acqua ed inizi a spargerla, l'intera città rischia di essere distrutta! Sembra che voi siate l'unico volontario dotato di forti muscoli e di un coraggio da leone: per questo motivo vi hanno legato un estintore sulla schiena e inviato all'ultimo piano del grattacielo per una missione di salvataggio.

Ma vi è un problema: voi dovete salire dall'esterno dell'edificio! Fortunatamente i davanzali delle finestre fungono da gradini permettendovi così di salire e di muovervi agevolmente, ma attenzione a ciò che può cadere dall'alto... e non intendo i bisogni dei piccioni. Dall'alto cade di tutto, dai banchi alle mele giganti. Inoltre vi è il rischio di un'autocombustione. Voi

avete bisogno della pompa dell'acqua per spegnere le fiamme e della convenzionale pistola per rompere i rottami quando cadono. Mentre salite vedrete donne e cani che si precipitano fuori dalle loro stanze invocando aiuto. Raggiungetele e fatele scendere dal davanzale, ma non prima di aver dato loro un paracadute. In cima al grattacielo salverete l'ultima vittima poi scenderete di nuovo a pianterreno. Ora, io non voglio demolire questo programma, ma devo dire che il gioco è ripetitivo ed il divertimento svanisce quando vi accorgete che il modo migliore per incrementare il punteggio è quello di ignorare le persone in pericolo e di raggiungere la sommità del grattacielo distruggendo tutto ciò che incontrate. Ed è disgustoso vedere uomini divorati dalle fiamme che agitano le braccia.



**QUESTO MESE  
IN EDICOLA**

**IL NUOVO NUMERO DI**

**CBM 64 HIT  
PARADE**

**30**

**GIOCHI**

**FAST LOADING  
"BITURBO"**

- 1 - GLI ANTENATI
- 2 - PONZIE
- 3 - ROCKMAN
- 4 - BUMP
- 5 - SPADA NERA
- 6 - SAVANA
- 7 - JUMPER
- 8 - PERLE
- 9 - LO GNOMO
- 10 - MATRASS
- 11 - IDOLO D'ORO
- 12 - POMPELMO
- 13 - FREDDY
- 14 - SUPER CANNON
- 15 - IL PRESTINAIO
- 16 - AFRICA NERA
- 17 - LE 7 PROVE
- 18 - ATTACCO UFO
- 19 - BOBO
- 20 - I MISTERI DELLA GIUNGLA
- 21 - LAST CAVERNS
- 22 - NIGHT MISSION
- 23 - FORMULA 1
- 24 - GIORSCOPIO
- 25 - AIR FIGHTER
- 26 - ESPLORATORE
- 27 - GUN
- 28 - OMBRA NERA
- 29 - ESSE TEAM 2
- 30 - KUNG FU



# VENDO COMPRO CERCO TROVO

● Vendo programmi per C 64 come: Bubble Bobble, The Last Ninja, World Games, Buggy Boy, California Games e moltissimi altri testi. Telefonatemi. Prezzi L. 2.000 cad.

Fabrizio Bellafante - Via Valsesia 76 - Milano - Tel. 02/4566555.

● E!!! Proprio tu. Perché invece di giocare sempre non ti metti a leggere le ultime novità software e a vedere come si fanno i games? Offro riviste sul 64 - Vic 20 - 128, Spectrum, ecc. a costo bassissimo L. 1.000 una e dati una mossa!!! Telefonami ore pasti (ricorda che l'ordine minimo è di 6 riviste). Rivista Passa Parola!!

Massimo Laudani - Via Pietro Novelli 47 - 96100 Siracusa - Tel. 0931/30212.

● Vendo ultime novità per CBM 64 a L. 3.000 cad. come: Risk, Rampage, Out Run, Bubble Bobble, Buggy Boy, Morpheus, Zig-Zag, Thundercats, Super Mario Bros e altri.

Nicola Valentini - Via Calamandrei 10 - Fano (PS) - Tel. 0721/807281.

● Vendo per CBM 64 sia su nastro che su disco giochi da sballo (15/1/88): Impossibile Mission II, Predator, Platoon, Out Run, Infiltrator II, WWF Wrestling, Test Drive, Sky Fox II, Street Sport Basket Ball e una miriadi di altri circa 5.000. Vendo anche programmi per pirati; prezzi stracciati. Telefonate.

Gabriele Messina - Via Meucci 25 - 97100 Ragusa - Tel. 0932/29150.

● Comprò fino a L. 3.500 l'uno giochi su cassetta come: Ye Ar Fung FU I e II, Karate Kid I e II, World Games, Game Over, Zinaps, Defender of the Crown, The Last Ninja II, Enduro Racer, Bruce Lee, Indiana Jones, Road Runner. Telefonare ore pasti.

Pierluigi Rani - Via C. Bertazzoli - Lugo (RA) - Tel. 0545/26846.

● Cerco floppy disk drive per C64/C128 qualsiasi modello. Telefonare ore 20 circa. Prezzo modico.

Silvio Silvestri - Via Della Pari 247 - Veneri (Pescia) - Tel. 0572/429276.

● Vendo CBM 64 in buone condizioni composto da 1 tastiera, 1 registratore, 1 joystick, libro con istruzioni e 500 giochi circa tra i quali: Calcio Replay, Quiz, Rambo I e II, Bomb Jack, Indiana Jones e tanti altri fantastici giochi tutto al modico prezzo di L. 400.000 (trattabili). Telefonare dalle 20 alle 21.

Andrea Veronese - Via M. Polo 130 G/E - Chioggia (VE) - Tel. 041/493421.

● Cerco persone che vogliono scambiare informazioni e/o programmi per il Commodore 64. Annuncio sempre valido.

Antonio Fiorito - Via Pasubio 54 - 71017 Torremaggiore (FG) - Tel. 0882/281899.

● Comprò a prezzi ragionevoli: International Soccer, Super Cycle, Karate bar, Howard the Duck, The Last Ninja I e II, Catch, Summer Games I, II e III, Out Run tutti per CBM 64.

Giovanni Valenza - Via Tiziano - Portosusco (CA) - Tel. 0781/509229.

● Vendo giochi per CBM 64 a sole L. 2.000 l'uno come: Pit Stop II, Superman, Tennis, 1942, Spy Vs Spy III, Transformer, Pittfall I, Pallacanestro, Rally, Summer Games II e altri. Le spese a carico vostro. Telefonare solo ore pasti a:

Stefano Andreotti - Via Rosolino Pilo 34 - Giarre (CT) - Tel. 095/934556.

● Vendo per CBM 64 qualsiasi gioco (10/1/88) Skate or Die!, Winter Olympic 88, Street Sport Basketball, Western Games, Out Run, Star Wars, in 80 D.A. World, Infiltrator II, Galactic Games, Combat School, 720, Trantor, Risk, alternative World Games, Buggy Boy e di più vecchi come The Last Ninja, Roadrunner, Defender of the Crown, sia su disco che su cassetta. 4 dischi entrambe le facce L. 20.000 + s.p.

Gabriele Messina - Via Meucci 25 - 97100 Ragusa - Tel. 0932/29150.

● Cerco programma in cassetta che trasforma ZX Spectrum in CBM 64.

Francesco Portone - Via Nomentana - Roma - Tel. 8270129.

● Vendo Spectrum 48K completo e più di 200 giochi tra cui Wonder Boy, Ghosts'n Goblins, Commando, Green Beret, Football, Manager.

Fabio Casadei - Via Sangiorgi 236 - 47023 Cesena - Tel. 0547/332632.

● Comprò cassetta programma «Laser» per Spectrum 16K. Se possibile acquistare comprò Totocalcio. Giampietro Tarocco - Via Casalanari 19 - Isola Rizza (VR) - Tel. 045/7135651.

● Vendo giochi originali in arrivo ogni settimana per Spectrum 48K: Out Run, Super Hang On I e



**In questa rubrica Special Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori dei Texas o di altre marche. Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Ausonio, 26 - 20123 Milano**

Il, Road Runner, Knightmare, Rampage, California Games, Combat School, 720°, Supersprint, Two on Two, Match Day 2, Gary Lineker, Soccer ed altri. Alessandro Polio - C.so Umberto 114 - Taranto - Tel. 099/20401.

● Spectrum 48K!!! Gentilissimo lettore, hai trovato l'inserzione che fa per te? Infatti il Club Spectrum di Verona vende le ultimissime novità (megafantastici games) inglesi, americane, svizzere e addirittura dell'altro mondo. Dettagliate informazioni, rapidità e max serietà!!! Disponibile programmi per Amiga. Massimiliano Tevoì - V.le Spolverini 37 - 37131 Verona - Tel. 045/529312.

● Attenzione: cerco/compro per CBM 64 a L. 5.000 l'uno i seguenti giochi: Double Dragons, Pirates, Rastan e lo Spectrum Simulator. A L. 2.000 cad.: Barbarina, Mario Bros 2, Indiana Jones, oppure scambio! Massimiliano Gargano - Via S. Nicola 4 - Casalbordino (CH) - Tel. 0873/902714.

● Eh! Possessori di uno ZX Spectrum! Cosa aspettate ad iscrivervi al club Gamebusters!? Per voi le ultime novità e i vecchi classici. Per diventare un vero acciappagocchi vi manca solo l'iscrizione! Ricordatevi: sentite dei passi nel computer? uno spirito vi impedisce di finire un gioco? Un fantasma sta nel vostro registratore? Niente paura! Telefonate o scrivete ai Gamebusters! Bruno Martelli - Via Mazzini 27 - 52100 Arezzo - Tel. 0575/352785.

● Comprò Green Beret a qualsiasi prezzo (solo Milano).

Alex Bassi - Via Bellincione 15 - Milano - Tel. 2150733.

● Vendo programmi per il tuo computer MSX. Oltre 750 titoli disponibili. Novità assolute direttamente dall'estero come Flash Gordon, Dracula, Deathwhish 3, Bruce Lee, 007 Living Daylights tutti a L. 3.000. Richiedere catalogo. Fedele Schipani - Via N. Sauro 2 - 84091 Battipaglia (SA) - Tel. 0828/23633.

● Comprò programma che permette di caricare i giochi del CBM 64 nello ZX Spectrum 48K. Prezzo

da concordare. Telefonare nelle ore pomeridiane o serali.

Paolo Bigaran - Via Varese 6 - 20030 Cassina Savi- (MI) - Tel. 0362/522521.

● Eccezionale!! Vendo C16 + registratore + joystick + cavi + 52 giochi. Il tutto a sole L. 150.000. Telefonare ore pasti oppure scrivermi. Filippo Perpetua - Via Latina 40 - 86170 Isernia - Tel. 0865/26655.

● Cerco/compro programma che trasforma lo ZX Spectrum in C64 anche duplicato; scambio con 160 giochi o a L. 10.000. Spero che mi telefonerete, perché vi sarò grato. Telefonare ore 17. Davide Fulginiti - Via Monte Santo 86 - Cinisello B. (MI) - Tel. 02/6175954.

● Vendo molti giochi su cassetta originali e non e le ultime novità su disco tra cui: Superstar Soccer, Game Over, Arkanoid, Bubble Bobble, Shotem Up, Construction Kit e molti copiatori a prezzi sbalorditivi. Telefonare ore pasti.

Massimiliano Pompili - Via S. Zefferino Papa 39 - Roma - Tel. 6229089.

● Vendo Commodore 64 tipo nuovo + tasto di reset + alimentatore + 2 joystick + registratore + 19 giochi originali (tra cui: The Last Ninja, Bubble Bobble, ecc.) + manuale d'introduzione al Basic + manuale d'istruzione all'uso. Massima serietà. Marco Di Gennaro - Via Sestriere 36 - Collegno (TO) - Tel. 4155695.

● Vendo programmi per il 16 e Plus 4 come: Zep- pelin, Super Peekman, Top Gun, Jet Pack, Dirigibile, Corea 88, Spermakom, Zombi, Fire Fox, Snorky, Formula 1, Avventura nel West, Biliardo, Pearl Harbour, Jumping-Ball, Crazy House, The Wall e altri a L. 1.000 cad.

Carlo Trombetta - Via Spina 15 - Catania - Tel. 095/492310.

● Cerco disperatamente Calcio con falli, punizioni e rigori su disco o cassetta, per C64. Spesa max L. 15.000 e tutti calci possibili.

Angelo Panciera - Via Ariosto 5 - Mantova - Tel. 0376/368644.

● Vendo tutte le novità. Possiedo veramente tutto!! Pacland, Rastan, Super Angon, Road Runner. Vendo cassette o dischi con almeno 10 giochi (C64). Telefonare o scrivere a:

Lello Lazazzara - Via Corfù 13 - Bari - Tel. 080/332653.

● Vendo e scambio giochi per CBM 64 su cassetta o disco tra cui Wonder Boy, Buggy Boy, International Karate +, Bubble Bobble, Solomon's Key, Water Polo, Renegade, Arkanoid I e II, Rygar, Cosmic Causeway, Red Led, Marble Madnes e moltissimi altri. Prezzo trattabile. Massima serietà. Telefonare ore pasti. Ciao!

Andrea Broccatelli - Via Panaro 6 - Orvieto - Tel. 0763/41523.

● Vendo cassette per Spectrum 16K tra cui i numeri 2, 3, 4, 5, 6 di Program e i numeri 2, 3, 4, 8 di Playgames a L. 2.000 cad. Vendo inoltre giochi come: Jawz e Yomp a L. 5.000 cad.

Eugenio Donaggio - Via Ghiffetti 19 - Novara - Tel. 0321/31054.

● Vendo giochi per sistema 48K Spectrum come: Robotron, Foot Bal 2000, Il coniglio, Calcio, Porsche! Bobo, Jetmoon per L. 5.000 tutti. Assicuro massima serietà.

Roberto Sparacino - Via Telegrafo corr. Porcaro - Samfruca di Sicilia - Tel. 41914.

● Vendo giochi per CBM 64 a L. 700 cad. Questi alcuni titoli: California Games, Wizzard, Prohibition, Basil (Walt Disney), Renegade, Barbarian 1 e 2, World Tour Golf ecc.

Massimiliano Petroni - V.le G. Matteotti - Pistoia - Tel. 0573/31050.

● Eh! Ragazzi possedete uno ZX Spectrum? Allora beccatevi questa lista di giochi: Dragon's Lair I e II, Ghost'n Goblins, Bomb Jack I e II, Saboteur I e II, Indiana Jones, Barbarian, Mag Max, Scooby Doo, Gauntlet II, Flash Gordon, World Games, Exploding Fist I, II, III, Basketball, Arkanoid, Antiraid, Solomon's Key, Endura Racer, Head Over Heels, Barry Mc Guigan Boxing, Spy Vs Spy I e II, Paperboy, The Great Escape, Mario Bros, Trantor, Death Wish III, Freddy Hardest, Bubble Bobble, Nebulus, Athena, Rygar, Winter Games, Thundercats, Feud, Football, ecc. e moltissime novità in arrivo. Ah, dimenticavo, ogni gioco costa solo L. 1.000.

Andrea Guioetto - Via Brovardi 40 - 14100 Asti - Tel. 0141/212438.

● Vendo Tai Pan, The Last Ninja, Atenati, Aste-



rix, The Livingstone.

Gianni Mason - Via Mameli 7 - Spinea (VE) - Tel. 992996.

● Vendo Commodore 64 + Drive 501C + registratore + 2000 giochi fra i più recenti + copriastiera + copiatore + resettatore + 2 joystick a L. 650.000 trattabili. Garanzia fino all'89.

Fabrizio Minnielli - Via A. Giovanni 58 - Bari - Tel. 080/514295.

● Vendo per C64 ultime novità. Non chiedete la lista ho tutti i giochi esistenti. I prezzi? L. 2.500 le novità; L. 1.000 i giochi meno nuovi (esclusa cassetta).

Fabrizio Minnielli - Via A. Giovanni 58 - Bari - Tel. 080/514295.

● Strepitoso! Vendo giochi su nastro per CBM 64 a prezzi incredibili. Possiedo ultime novità tipo: Bobble Bubble, Fed L.E.D., Star Paws, Re-Bouncer, Slap Fight, California Games; classici come: Green Berret, Ghost'n Goblins, Gauntlet, 10+h Frame, World Games, Head Over Heels, Arkanoid, Dragons Lair I e II, Leader Board I e II, Delta, Barbarian, Wonder Boy, Wizball, Wrestling, Army Moves, Metrocross tutti a L. 1.000 cad. Inoltre ogni 10 giochi 2 in regalo a scelta; 1.000000 ordinarie 5. Contattami. Richiedete la lista.

Silvio Pomenti - Via Ascoli 14 - 04010 Sezze (LT) - Tel. 0773/876409.

● Cerco programma che trasforma CBM 64 in Spectrum 48K su cassetta. Spendo fino a L. 30.000. Scrivetemi o telefonatemi dalle 13,50 alle 16,10 ed ore serali.

Leonardo De Franco - Via Ungaretti Pal. Aiolo Rende - Cosenza - Tel. 0984/862058.

● Vendo Arkanoid a L. 8.000 e cerco Dragon's Lair II e Dragons Lair (in cartone animato), Gi Ai Joe in cassetta.

Leonardo Mangani - Via I. Nievo 16 - Firenze - Tel. 055/475462.

● Cerco floppy disk drive 1541 o 1371 per C64 in buono stato a un prezzo ragionevole. Cerco inoltre qualsiasi stampante per Commodore.

Samuele Mariani - Via S. Alessandro 142 - Perticoto (CO) - Tel. 031/7469126.

● Comprò Modem per Commodore 64 a buon prezzo, oppure sono disposto a barattarlo con ben 130 giochi. Telefonare dopo pranzo.

Massimo Parisi - Via Napoli 9 - 88010 Francica (CZ) - Tel. 0963/502194.

● Fantastico! Vendo per CBM 64 una cassetta con 50/60 giochi in turbo-tape come: Popeye, Dokey Kong, Baggit Man, Pengo II, Slalom I e II, Pooyan, Night Mission, Sammy LightFoot, Pit Stop, Startrek, Super Pipeline a L. 25.000 + spese postali. La cassetta e il turbo-tape sono in omaggio.

Stefano Di Lena - Via Carbonera 95/A - San Donà di Piave (VE) - Tel. 0421/44488.

● Vendo computer ZX Spectrum 48K con manuali originali + circa 100 programmi solo L. 100.000.

Andrea Pellegrini - Via Cannaregio 1091/2 - Venezia - Tel. 041/7713436.

● Vendo Commodore Plus/4 + registratore + joystick + giochi, tutto in ottime condizioni, al prezzo di L. 300.000 trattabili. Cerco giochi per Commodore 64 tipo: Baseball II, World Cup, Calcio (con rigori, punizioni, ottima grafica e buona manovrabilità) e tanti altri.

Antonio Gravino - Corso A. Moro - S. Maria C.V. (CE) - Tel. 0823/845553.

● Vendo Commodore 64 + stampante M.P.S. 801 + registratore con 26 cassette con oltre 100 giochi a sole L. 700.000.

Jhon Calabrese - Via Montesanto - Sulmona - Tel. 53843.

● Vendo giochi computer 64K - Spectrum - Vic 20, videogiochi vari, a prezzi stracciatissimi. Scrivete o telefonate, sarà un'occasione per essere anche amici! Vincenzo Valenza - C.da Scauri Siculo Villa Valenza 3/A - 91010 Scauri Pantelleria - Tel. 0923/916018.

● Vendo giochi come Barbarian, Int. Karate I e II, Road Runner, Game Over, Max Torque (moto), Space Harrier, Solo Flight, L'arma sacra, Renegade, Masters of Universe, Transformers, Year Kung Fu, Hazzard, Spectrum Simulator, Sim. di Volo, Impossible Mission, Slap Fight ed altre meraviglie. Prezzi trattabili.

Bruno Massimo - S.S. 18 n. 187 - Gioia Tauro (RC) - Tel. 0966/51817.

● Vendo per Spectrum 48K a L. 25.000 cassetta C 90 contenente i migliori programmi in italiano con istruzioni usciti nell'ultimo mese. Meno di L. 1.000

al gioco. Max serietà. Scrivere esclusivamente a: Roberto De Domenici - Via S. Desiderio 10 - 27052 Godiasco.

● All! Fermo lì, non andare oltre con gli occhi e vedrai che questo avviso fa al caso tuo. Possiedi uno Spectrum? Allora il gioco è fatto. Il Club Spectromania-Italia ha l'onore di presentarti l'offerta più sensazionale mai pubblicata prima. 16 programmi ad un prezzo incredibile: Out Run, Nebulus, Superprint, Renegade, Super Hang-on, Xecutor, Match Day II, Star Wars, Archon, Jacak, Rampage, Gauntlet II, Hysteria, Side Wize, Mean Streak, Killed Until Dead. Un divertimento assicurato a sole L. 22.000 (compreso spese postali, cassetta vergine, spiegazioni). Scriveteci oppure telefonatoci... Club Spectromania - Via delle Romite 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 055/2048905.

● Vendo giochi n. 5 per Vic 20 per L. 5.000. Cerco registratore per Vic 20 per il prezzo di L. 25.000.

Sparacino Roberto - Via Telegrafo cort. Porcuro - Sambuca di Sicilia - Tel. 49114.

● Attenzione, attenzione, questo è sicuramente l'annuncio che fa per voi. Possiedi un Commodore 64/128K? Desideri entrare in possesso di tutti i migliori programmi in commercio a sole L. 2.500 cad.? Utilizzi il tuo CBM solo per giocare e vorresti finalmente lavorarci sopra? La risposta a tutto questo è: iscriviti al Club Commodomania Italia con sole L. 10.000 annuali riceverai periodicamente il notiziario e usufruirai di decine di agevolazioni. Club Commodomania - Via delle Romite 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 055/2048905.

● Attenzione, attenzione, il primo Software Club d'Italia per ZX Spectrum 48/128K (Spectromania Club), nel festeggiare il suo terzo anno di vita, ha deciso di offrire, a tutti coloro che s'iscriveranno per l'anno 88/89 il fantastico programma (Match Day II). Quota richiesta L. 8.000. Spedite in allegato la cifra anche una cassetta vergine ed il programma ti sarà spedito (completo d'istruzioni) entro e non oltre 10 giorni. Scriveteci al più presto... Vi aspettiamo!!! Club Spectromania - Via delle Romite 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 055/2048905.

● Vendo per C64 giochi a L. 1.000 cad. Esempio: Rampage, Karate +, Battle of Britain, Titanic, Terrore on the Deep, Solomon's Key, Match Day II, Venerdi 13, J Nipper I e II. Lista gratis.

Luigi D'Ambrosio - Via Cerruti 7 - Biella (VC) - Tel. 015/31369.

● Cerco Disk Drive con relativa interfaccia per ZX Spectrum a prezzo ragionevole. Telefonare o scrivere a:

Matteo Florian - Via Arno 7 - Verona - Tel. 045/956933.

● Vendo fantastici game per C64 come: California Game, Bubble Bobble, The Last Ninja, Wonder Boy, Out Run, 720°, Combacth School, Psycho Soldier, Athena, Match Day II, e molti altri a L. 1.000 cad. Arrivi mensili dall'Inghilterra. Telefonare dopo ore 20. Annuncio sempre valido.

Nicola Giacobone - Via Rossini 10/E - Pieve Emanuele (MI) - Tel. 02/90724466.

● Comprò Dragon's Lair (versione bar), Over the Top, Championship, Wrestling tutto su cassetta.

Michele Schiavone - Via Spagnoletti Zeuli 9 - Lucor (FG) - Tel. 945259.

● Attenzione ragazzi!! Vendo Mattel Intellevison completo di fili vari e attacco doppio per tv con più di 10 games, mai usato, lo possiedo solo da 15 mesi. Io o scrivere a:

Matteo Capitoni - Via Cavezzali 10/B - Milano - Tel. 2615097.

● Vendo cassette con Pac-Man, Lunar Buggy, Cyberman, Donkey-Kong, Pole-Position, Antirad, Strike Force Harrier, Kaos per CBM 64. Questi giochi sono singoli, per cassette con più giochi uno più bello dell'altro, chiedere informazioni a:

Mario Molfese - Via Nemorense - Roma - Tel. 8317192.

● Vendo giochi su cassetta e disco per CBM 64 a L. 5.000 a disco e L. 1.500 a gioco su cassetta. Inoltre cerco nuovi giochi da scambiare o comprare per CBM 64, preferibilmente su disco.

Giovanni Di Lorenzo - Casagiove (CE) - Tel. 0823/466780.

● Vendo ultimissime novità come: moltissimi tipi di Calcio (anche con le rovesciate), Driller (senza parole d'ordine), Nemesis The Warlock, Antirad, Top Gun, Visitors, Void Runner, Wizball, Wonder Boy, Zolyx, Madballs, Bubble Bobble, Barbarian, Brave Star, BMX Simulator, Cobra, Trailblazer II, Enduro

Racer, Fist I e II, Green Berret, Ghost'n Goblin, GFL Football, American Football, Head over Heels, Hysteria, International Karate II e III, Inside Outing, Mikie, Mega Apocalypses, Master of the Universe (il film), Nosferatu The Vampire, Oink!, Ping Pong, Quedex, Risk, Re-Bouncer, Scooby Doo, Short Circuit, Star Paws, Street Hassle, Starwars, Sentinel, The Great Escape e molti altri.

Mitia Mambella - Via M. Della Porta 24 - 65120 Pescara - Tel. 085/61894.

● Eccezionale! Acquisto giochi come Dragon's Lair I e II, Rambo, Bomb Jack ecc. Presso D'Ambrosio Giuseppe, Via F. Cerlone 11 - Napoli - Tel. 081/616196.

Stefano Scalaro - Via Tazzoli 55 - Caserta - Tel. 0823/301933.

● Club 64 vende i migliori giochi per C64 come Rambo II, Out Run, Green Berret, Top Gun, Bomb Jack, tutti originalissimi a prezzi favolosi L. 500 l'uno. Max serietà. Richiedere lista.

Nicola Anelli - Via Zara 60/B - Noicattaro (BA).

● Eccezionale vendo turbo-tape che si carica in soli 4 giri + giochi tipo: Out Run, Commando, Run/Out, Green Berret, Ancient, Spy Vs Spy - Raid over Moscow, Rambo, Beach Head II, Karate.

Fabio Vergari - Via Fiume Bianco 130 - Roma - Tel. 5985586.

● Vendo programmi CBM 64 a prezzi stracciatissimi (L. 300-1.500). Ho tutti i migliori giochi su cassetta che mi arrivano settimanalmente dall'Inghilterra e USA. Massima serietà. Spedisco lista giochi gratis.

Mauro Bertino - Via Nosalini 8 - 12073 Ceva (CN) - Tel. 0174/71859.

● Vendo bellissimi giochi per CBM 64 fra cui: Ghost'n Goblins, Cobra, Green Berret, 007, Bruce Lee, Bubble Bobble, Paper Boy, Fist II e molti altri a L. 1.000 (cassetta esclusa).

Francesco De Luca - Via S. Pellico 26 - Ponte Bugianese (PT) - Tel. 0572/635853.

● Vendo tutte le novità del mercato inglese e americano (giochi ancora inediti in Italia) per ZX Spectrum 48K e CBM 64. Esempi: Out Run, Match Day II, Yogi Bear, Platoon. Se questi vi sembrano vecchi è solo perché l'annuncio è stato pubblicato tardi. Arrivi settimanali!

Fabrizio Massara - Via L. Giugni 16 - 87028 Praia a Mare (CZ) - Tel. 0985/72128.

● Vendo magnifici programmi per il CBM 64, oltre 500, tra cui: Green Berret, Super Soccer, The Last Ninja, Wonderboy, Out Run, Rampage, Ghost'n Goblins ecc. Prezzi trattabili; telefonare ore pasti.

Gianluca Invernizzi - Via Rucellai 46/4 - Milano - Tel. 2574562.

● Vendo sistema Leonardo Gic (compatibile con Home Arcade) + 7 favolose cartucce (Soccer, Tennis, Rugby, ecc.) al fantastico prezzo di L. 200.000 (costo reale L. 350.000); altrimenti scambio con Drive Disk 1541 o 1540 (C64) ed aggiungo L. 50.000, Drive Oceanic (+ L. 50.000 per voi) o computer Spectrum ZX 48 con interfaccia Kempston e joystick. Contattatemi, è una grande occasione. Telefonare ore pasti.

Fabio Natucci - Via F. Rismondo - 19100 La Spezia - Tel. 707802.

● Comprò giochi, come Thomp'n, Decathlon, Manic Miner, Motorcicle Race 3 D. Sono disposto a pagare una cifra ragionevole. Telefonatemi il più presto possibile.

Andrea Piccinetti - Via delle Mimose 4 - Montepulciano (SI) - Tel. 0578/798029.

● Vendo per C64 cassetta contenente 60 giochi tra cui: Donkey Kong, H.E.R.O., 2Axxon, Decathlon, Popeye, Calcio, Gyryss a L. 3.000. Cerco Dragon's Lair e programma che trasforma il C64 in Spectrum 48K. Inoltre sono interessato allo scambio/acquisto di programmi per C128. Telefonare dopo le ore 14,00 o scrivere a:

Ivano Brambilla - Via Bruno Buozzi 8 - Burago Molgora (MI) - Tel. 039/66.23.73.

● Cerco programma che trasforma CBM 64 in Spectrum 48K + istruzioni per il caricamento. Telefonare ore serali; chiedere di Antonio.

Antonio Demetrio - Via Apollo 17 - Reggio Calabria - Tel. 0965/28654.

● Vendo giochi in disco e cassetta per C64 tra cui: Beach Head I, Summer Games I, Scooby Doo, Donkey Kong, Dic Dug, Frogger I, II, III, Azteche ed altri al prezzo di L. 1.000 l'uno. Cerco Indiana Jones, Dragon's Lair, il programma che trasforma C64 in Spectrum 48K, sprotettori, Pitfall II e III. Telefonare ore 19,00 o scrivere a:



Raffaele Cinquegrana - Via B. Buozzi 8 - Burago di Molgora (MI) - Tel. 039/680276.

● Vendo cassetta per C64 contenente 60 giochi tra cui: Hero, Donkey Kong, Miss Pacman, Aztech, Pooyan, Basket, Decathlon, Soccer, Buck Rogers al prezzo di L. 30.000. Cerco Dragon's Lair, Indiana Jones, programma che trasforma C64 in Spectrum 48K, Mario Bros, Commando. Telefonare dopo le ore 19,00 o scrivere:

Raffaele Cinquegrana - Via B. Buozzi 8 - Burago di Molgora (MI) - Tel. 039/680276.

● Cerco programma per trasformare ZX Spectrum in Commodore 64. Cerco e compro inoltre altri giochi a non più di L. 1.500 cadauno. Per informazioni scrivere inviando la lista dei giochi.

Matteo Tonarelli - Vicolo Della Serpe 81 - Roma - Tel. 06/532966.

● Vendiamo su disco e nastro circa 1500 giochi da sala giochi. Ah, dimenticavo di dirvi che se volete farvi nostro socio e ricevere ogni 2 mesi il listato dei giochi-novità, dovete inviarmi L. 2.000 ogni 2 mesi. Mi raccomando. Offerte sempre valide. Ciao!

Gianpiero Altobelli - Via Naz. Appia (P.co Verde) 5 - S. Maria C.V. (CE) - Tel. 0823/844829.

● Cerco programmi di utilità, di musica, sintetizzatori e cerco tastiera elettronica in cambio di stupendi giochi, tra cui Vlap Fight, Out Run, Paperboy. Per richiedere la lista rivolgersi a:

Bruno Del Prete - Via C. Gallozzi - S. Maria C.V. (CE) - Tel. 0823/795781.

● Vendo ZX Spectrum Plus + registratore + manuale + interfaccia Kempston + programmi + giochi a sole L. 320.000 trattabili. Affrettatevi! Fabio Ciccariello - V.le C. Colombo 104 - Foggia - Tel. 0881/34960.

● Vendo splendidi giochi per ZX 48K (Spectrum) un gioco costa dalle 500 alle 1.000 lire per i più belli. Telefonate o scrivete per saperne di più a:

Alessandro Di Carlo - Via Enriquez 19 - 40139 Bologna - Tel. 051/540137.

● Vendo Texas Instruments TI 99/4 A con software, ottimo stato a L. 100.000.

Sivano - Zona Milano - Milano - Tel. 02/6195484.

● Vendo a prezzi da sballo le ultimissime dall'In-

ghilterra per Spectrum. Dicembre 87, Out Run, Super Hang On, California Games, Driller, Platoon, Match Day II, Gary Lyneker Soccer, Druid II, Rampage, Rygar, Andy Capp, Yogy Bear, Park Patrol, Combat School, Psycho Soldier, Nebulus, ecc. Knightmare, Mercenary, 720°, Super Sprint, Red L.E.S., Roberto - Casella Postale 303 - 71100 Foggia - Tel. 0883/992104.

● Maxisoft propone per CBM 64 su nastro e disco Commando I e II, Wonderboy, Superstar Soccer come quello del bar con rovesciate, Superstar Soccer II, Gran Prix Tennis, Bangkok Knight bellissimo pugilato, Basket Master, The Last Ninja, Bmx Kidz, Handy Capp, Masters I e II, Spy Vs Spy I, II, III, IV, Rambo, Platoon, Beach Head II. Scrivere o telefonare a: Massimo Albertanza - Via Tripoli 12 - Bari - Tel. 080/442131.

● Maxisoft propone novità per Commodore 64 su nastro e disco ecco alcuni esempi: Giana Sisters, Atv Simulator, Inside Outing, Handy Capp, Bmx Kidz, Grand Prix Tennis, Deflektor, Basket Master, Firetrap, Ski Fox II, Platoon, Bangkok Knight, Flying Shark, Gauntlet II a tutti i possessori del 64. Scrivete a: Massimo Albertanza - Via Tripoli 12 - 70123 Bari - Tel. 080/442131.

● Cerco listati di giochi e di utili per CBM 64 purché listati. Cerco anche i giochi: Raid on Bungeling Bay e Indiana Jones II per CBM 64.

Stefano Laiolo - Piazza dal Pozzo 7 - Nizza Monferrato - Tel. 726949.

● Vendo e scambio i più fantastici giochi per C64: Rastan, Flying Shark, Bangkok Knights, The Last Ninja, Defender of the Crown, Zig Zag, Cosmic Causeway, Gauntlet II, Ace II, Match Day II, Super Star Soccer, Buggy Boy, Combat School, Rampage, Mean Streak, Renegade e... mi fermo ma potrei continuare. Tutti su cassetta da L. 1.000 a L. 3.000 l'uno. Continui arrivi tutte le settimane. Lista aggiornata al 3/2/88. In più ho anche il fantastico Shot'em Up Construction Kit, il più fantastico e semplice da usare costruttore di giochi soprattutto con istruzioni in italiano.

Davide Pedrolli - Via Madonna Pellegrina 125 - Barreggio (MI) - Tel. 9013501.

● Cerco Combat School, Double Dribble, Guerriglia War, Operation Wolf, Double Dragon, Bee Beep, Mexico 86, Chess Master, Tokio, Slip Fight, Tiger Road, Dragon's Lair, Terra Force.

Michele Traversa - Viale Trieste 234 - Caltanissetta - Tel. 0934/36350.

● Cosa?! Hai un CBM 64 con floppy e vuoi nuovi programmi? L'Easy Soft CBM Club di Catania ti offre le novità più assolute, gli introvabili, al prezzo di L. 1.000 Per facciata di disco. Niente lista, possediamo qualunque programma. Telefonare ore pasti. Nelson Cardaci - Via Etna 162/Bis - Pedara (Catania) - Tel. 095/915554.

● Vendo per Commodore 64 tutte le ultime novità a prezzi stracciati. Possibilità abbonamento mensile. Attenzione solo su disco.

Eros - Viale Montenero 78 - Milano - Tel. 02/599280.

● Vendo giochi come Platoon, Match Day II, Buggy Boy, Rampage, Star Wars, Trantor, Test Drive, Wizball, Defender of the Crown, Int. Karate +, Nebulus, solo su disco.

Andrea Bonisoli - Via Roma 21 - Segrate (MI) - Tel. 2137048.

● Cerco disperatamente programma che converta lo DSpectrum 48 o 128 in Commodore 64. Pago fino a L. 10.000. Scrivetemi, non ho il telefono. Cerco anche Trojan per Spectrum 48 ZX.

Massimiliano Russi - Via Malignani 2 - Cervignano.

● Cerco/compro programma che permetta di far caricare programmi del CBM 64 nello ZX Spectrum 48K (prezzo trattabile) e giochi per Spectrum come: Karate, Wrestling, Rocky I, II, III, IV, Ye Ar Kung Fu, Hockey, World Cup Carnival, F.1., Super Soccer, Bruce Lee, Grand Prix, Streep Pocker, Rambo I e II, Samantha Fox, Volley, Imposseball, ecc. Sono disposto a scambiarli con: Match Day, Match Point, Cobra, Pocker. Inviatemi la lista. Massima serietà! Simone Bavoni - Via Fermi 6/B - San Donato Milanese (MI) - Tel. 02/511761.

● Cerco gioco giapponese Dragon Quest III (da non confondere con Dragon's Lair). Sono disposto a versare qualunque cifra sotto le L. 90.000.

Daniele Ghiglione - Via S. Quasimodo - Roma - Tel. 06/5014847.

## Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di SPECIAL PROGRAM presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

### SPECIAL PROGRAM N. 43

VENDO

COMPRO

CERCO

TROVO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome

Indirizzo

Città

C.A.P.

Tel.

Età



● Per CBM 64 vendo ultimissime novità o per collezionisti, software dal 1983 in poi. Per Amiga vendo/scambio programmi come: Out Run, Soccer, Mission Impossible II, Wizball, ecc.

Santi Mondo - Via Orsa Maggiore 53 - 98057 Milazzo (ME) - Tel. 090/9284863.

● Occasionissima: vendo per sole L. 5.000 cassette Sony contenenti 12 giochi + 1 in regalo e di cui 5 a vostra scelta, ricordandovi che possiedo circa 400 giochi tra cui: Dragon's Lair I e II, Ghost'n Goblins, Karate I, II, III, IV, V, VI, Commando, Rambo e per gli appassionati degli splendidi sexy-games. Affrettatevi.

Giuseppe Malfettone - Via Abignente 79 - Sarno (SA) - Tel. 081/944807.

● Vendo giochi per C64: Dragon's Lair, Mario Bros, Cobra, Rambo, Commando, Ghost's Goblins, Karate Kid, Visitors, Strip Poker I, Goonies R.O. Moscow, Ghost Buster e altri su cassetta. Mentre su disco: Road Runner, Buggy Boy, Super Soccer, The Last Ninja, Indiana Jones, Time Out Winter Games e altri. Chi fosse interessato scriva:

Paolo Casavola - C.so Italia 364/C - 74100 Taranto - Tel. 099/324139.

● Cerco urgentemente programma che permetta di caricare programmi del CBM 64 allo ZX Spectrum 48K. Scrivere o telefonare a:

Massimiliano - Via F. Rismondo 135 - Milano - Tel. 4595518.

● Cerco Disk Drive quasi nuovo a prezzo trattabile. Telefonatemi per decidere la quota. Ciao a presto. Ignazio Di Sarno - Via A. Gramsci 29/A - Monterotondo (RM) - Tel. 06/9008959.

● Attenzione, attenzione! Il folle commodoriano vende e svende a L. 2.000 il gioco. Es. Out Run, Duck Buggy, Formula Star, Road Runner, Gauntlet, Indiana Jones e tutti quelli esistenti.

Gianluca Modonesi - Via Po 108 - Copparo (FE) - Tel. 0532/860673.

● Vendo fantastici giochi per CBM 64 tutte le novità a L. 1.000 l'uno (escluso spese postali) e fantastiche offerte.

Luca Crudeli - Via Del Sole 12 - S. Pietro in C. (BO) - Tel. 051/811111.

● Vendo per ZX Spectrum ultimissime novità inglesi, disponibili raccolte mensili con oltre 15 programmi nuovissimi a L. 26.000 Possibilità di sconti per acquisti di più raccolte. Annuncio sempre valido. Fabio D'Amico - Via 5 Giornate 14 - Legnano (MI) - Tel. 0331/450122.

● Vendo giochi bellissimi a prezzi stracciati; tra i più belli potete trovare: Dragon's Lair I e II, Exploding Fist III, Enduro Racer, Ancient, Rambo, Cobra, Super Boxing e altri. Per informazioni telefonare ore pasti.

Nicola Bianco - Viale Vincenzo Lilla 4 - Francavilla-Fontana - Tel. 0831/341458.

● Vendo più di 2.000 giochi per CBM 64 su cassetta e su disco. Ogni mese me ne arrivano dall'America. Ho Arkanoid II e i favolosi Mexico 86 e World Cup Texan gli stupendi giochi del calcio.

Pierpaolo Paolucci - Via Ciccolungo 100 - Fermo (AP) - Tel. 0734/31169.

● Cerco disperatamente unità a dischi per CBM 64 a prezzo modico; dispongo anche di molti giochi su cassetta sempre per CBM 64 (circa 100) a prezzo favoloso. Per proposta di vendita o lista telefonare a:

Simone Mazzetti - Via D. Michelacci 55/A - Firenze - Tel. 055/372129.

● Vendesi CBM 64: tastiera + alimentatore + cavo coassiale + 2 cassette vergini + circa 50 programmi (videogames...) + joystick + manuale 64 + cartuccia di interfaccia video game. Tutto a L. 230.000 causa doppio regalo. Vita del computer: circa 5/6 mesi. Rivolgersi dopo le ore 14,30 a:

Mauro Fresu - Via Carducci 1 - 07027 Oschiri (SS) - Tel. 079/733785.

● Vendo utilities come Metabasic, X Basic, Speed File, Spectrum e Vic 20 Simulator e tante altre da L. 1.500 a 3.000 + giochi come 1942, Speed King, Tombola, Poker, 7 1/2 Parlanti, Tennis, Calcio Comodore, Gyruus, Scacchi 3 D, Frogger e tanti altri ultra favolosi da L. 2.000 cad. In alternativa lo scambio con Ghost Busters, Dragon's Lair, Road Runner. Costantino Giugliano - Via Epitaffio 70 - Trecase (NA) - Tel. 081/8614342.



Raffaele Cinquegrana - Via B. Buozzi 8 - Burago di Molgora (MI) - Tel. 039/680276.

● Vendo cassetta per C64 contenente 60 giochi tra cui: Hero, Donkey Kong, Miss Pacman, Aztech, Pooyan, Basket, Decathlon, Soccer, Buck Rogers al prezzo di L. 30.000. Cerco Dragon's Lair, Indiana Jones, programma che trasforma C64 in Spectrum 48K, Mario Bros, Commando. Telefonare dopo le ore 19,00 o scrivere:

Raffaele Cinquegrana - Via B. Buozzi 8 - Burago di Molgora (MI) - Tel. 039/680276.

● Cerco programma per trasformare ZX Spectrum in Commodore 64. Cerco e compro inoltre altri giochi a non più di L. 1.500 cadauno. Per informazioni scrivere inviando la lista dei giochi.

Matteo Tonarelli - Vicolo Della Serpe 81 - Roma - Tel. 06/532966.

● Vendiamo su disco e nastro circa 1500 giochi da sala giochi. Ah, dimenticavo di dirvi che se volete farvi nostro socio e ricevere ogni 2 mesi il listato dei giochi-novità, dovete inviarmi L. 2.000 ogni 2 mesi. Mi raccomando. Offerte sempre valide. Ciao!

Gianpiero Altobelli - Via Naz. Appia (P.co Verde) 5 - S. Maria C.V. (CE) - Tel. 0823/844829.

● Cerco programmi di utilità, di musica, sintetizzatori e cerco tastiera elettronica in cambio di stupendi giochi, tra cui Vlap Fight, Out Run, Paperboy. Per richiedere la lista rivolgersi a:

Bruno Del Prete - Via C. Gallozzi - S. Maria C.V. (CE) - Tel. 0823/795781.

● Vendo ZX Spectrum Plus + registratore + manuale + interfaccia Kempston + programmi + giochi a sole L. 320.000 trattabili. Affrettatevi! Fabio Ciccariello - V.le C. Colombo 104 - Foggia - Tel. 0881/34960.

● Vendo splendidi giochi per ZX 48K (Spectrum) un gioco costa dalle 500 alle 1.000 lire per i più belli. Telefonate o scrivete per saperne di più a:

Alessandro Di Carlo - Via Enriquez 19 - 40139 Bologna - Tel. 051/540137.

● Vendo Texas Instruments TI 99/4 A con software, ottimo stato a L. 100.000.

Silvano - Zona Milano - Milano - Tel. 02/6195484.

● Vendo a prezzi da sballo le ultimissime dall'In-

ghilterra per Spectrum. Dicembre 87, Out Run, Super Hang On, California Games, Driller, Platoon, Match Day II, Gary Lyneker Soccer, Druid II, Rampage, Rygar, Andy Capp, Yogy Bear, Park Patrol, Combat School, Psycho Soldier, Nebulus, ecc. Knightmare, Mercenary, 720°, Super Sprint, Red L.E.S., Roberto - Casella Postale 303 - 71100 Foggia - Tel. 0883/992104.

● Maxisoft propone per CBM 64 su nastro e disco Commando I e II, Wonderboy, Superstar Soccer come quello del bar con rovesciate, Superstar Soccer II, Gran Prix Tennis, Bangkok Knight bellissimo pugilato, Basket Master, The Last Ninja, Bmx Kidz, Handy Capp, Masters I e II, Spy Vs Spy I, II, III, IV, Rambo, Platoon, Beach Head II. Scrivere o telefonare a: Massimo Alberotanza - Via Tripoli 12 - Bari - Tel. 080/442131.

● Maxisoft propone novità per Commodore 64 su nastro e disco ecco alcuni esempi: Giana Sisters, Atv Simulator, Inside Outing, Handy Capp, Bmx Kidz, Grand Prix Tennis, Deflektor, Basket Master, Firetrap, Ski Fox II, Platoon, Bangkok Knight, Flying Shark, Gauntlet II a tutti i possessori del 64. Scrivete a: Massimo Alberotanza - Via Tripoli 12 - 70123 Bari - Tel. 080/442131.

● Cerco listati di giochi e di utili per CBM 64 purché listati. Cerco anche i giochi: Raid on Bungeling Bay e Indiana Jones II per CBM 64.

Stefano Laiolo - Piazza dal Pozzo 7 - Nizza Monferrato - Tel. 726949.

● Vendo e scambio i più fantastici giochi per C64: Rastan, Flying Shark, Bangkok Knights, The Last Ninja, Defender of the Crown, Zig Zag, Cosmic Causeway, Gauntlet II, Ace II, Match Day II, Super Star Soccer, Buggy Boy, Combat School, Rampage, Mean Streak, Renegade e... mi fermo ma potrei continuare. Tutti su cassetta da L. 1.000 a L. 3.000 l'uno. Continui arrivi tutte le settimane. Lista aggiornata al 3/2/88. In più ho anche il fantastico Shot'em Up Construction Kit, il più fantastico e semplice da usare costruttore di giochi sparamutto con istruzioni in italiano.

Davide Pedrolì - Via Madonna Pellegrina 125 - Barreggio (MI) - Tel. 9013501.

INDICATO  
IL TRATTEGGIO  
SEGUENDO  
E PIEGA  
IN NERO  
IN SEGNA  
IL BORDO  
LUNGO  
RITAGLIA

Tagliando da compilare e spedire in busta  
di SPECIAL PROGRAM  
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 2

SPECIAL PROGRAM N.

VENDO

COMPRO

CERCO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome

Indirizzo

Città

C. A. P.

Tel.

PERSONALIZZA  
LA CASSETTA  
SCRIVENDO  
IL TUO NOME