

20 GIOCHI

CBM 64
SPECTRUM
48 K



FAST LOADING "BITURBO"

TECNICAMENTE VOSTRI...

Crediamo di non annoiarvi se ogni tanto proviamo a sottoporvi qualche quesito tecnico. In questo numero vi mostriamo pregi e difetti del computer da casa che parla italiano: sono gli Olivetti Prodest di cui parleremo molto di più in altre occasioni. Per la parte tecnica eccovi una rassegna sulle stampanti, su come funzionano e quali sono i principali loro difetti. Poi spazio ai giochi. E per giochi intendiamo il meglio che c'è su Piazza al momento. Cioè Uchi Mata, Legend of Sinbad. Buona lettura!

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: Special Program - SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

**da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato**

**Telefonate al 02/8361077
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti**

Dir. Resp. Elvio Fantini

Edizione Società SIPE srl. - Via Ausonio, 26 - 20123 Milano
Registr. presso il Trib. di Milano N. 278 del 2-6-84 - Sped. in abb. post. g.
Distribuzione MEPE - Viale Famagosta 75, Milano - Stampa Grafika '78 - Pi

SULLA CASSETTA



CBM 64

LATO A



SPECTRUM

LATO B

- | | | |
|----|------------------------------------|-------------------|
| 4 | Sine H2 | Capsules |
| 5 | Friends | Erkaglions |
| 6 | Key and Way | Professional Golf |
| 7 | Kill all | I.A.R.E |
| 8 | Kamikaze | African Safari |
| 9 | Bertoldo | Krio Stadium |
| 10 | Arrembaggio | Battle Cruiser |
| 11 | Warpilot | Polliy |
| 12 | Teppisti | Walkways |
| 13 | Blue Thunder | Star Class |
| 16 | The legend of Sinbad | |
| 18 | Bodylink: la ginnastica col 64 | |
| 20 | Gli home computer parlano italiano | |
| 24 | La stampante: pregi e virtù | |

SINE H2



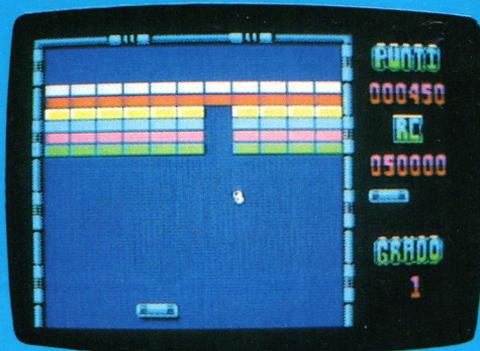
CBM 64

Il pianeta Sine H2, un mondo pacifico simile alla Terra, è sottoposto ad un intensivo attacco dai potentissimi vecchi nemici spaziali, abitanti della galassia Cosmon e i suoi abitanti rischiano di essere completamente annientati dagli amebici guerrieri di Cosmon. Voi potete salvarli e per questo motivo avete appena lanciato un nuovo prototipo di caccia iperspaziale. L'intera galassia aspetta il vostro duello mortale contro i nemici del vostro pianeta. Il vostro obiettivo è la distruzione della super-forzezza, per raggiungerla dovrete impossessarvi delle capsule energetiche che troverete sul vostro percorso per aumentare la potenza del vostro veicolo. Dovrete sopportare i continui attacchi da parte dell'astronave nemica, ma per ogni fase dovrai anche distruggere un essere alieno. Ricordate che l'armamento della vostra navetta è insufficiente, ma potrete rimpiazzarlo attingendo a quello nemico. Non dimenticate dovrete vincere, perché siete l'ultima speranza per la gente di Sine H2.

JOYSTICK PORTA 2

SPAZIO	numero piloti
Q	fine gioco
P	pausa
M	musica si/no
RETURN	fuoco
Z	sinistra
;	alto
X	destra
/	basso

CAPSULES



SPECTRUM

Se non avete mai giocato a Breakout è la volta buona per divertirvi con una versione molto più moderna e complicata, presa pari pari dal gioco da bar. Si tratta di distruggere il muro di meteoriti elettroniche, dalle forme geometriche, inventate da una mente diabolica che si oppongono al viaggio della vostra astronave. Il conto alla rovescia è già iniziato. Coraggio!

TASTI

JOYSTICK KEMPSTON = SINCLAIR

da B a SPACE	destra
da CAPS a V	sinistra
da A a L	fuoco

FRIENDS



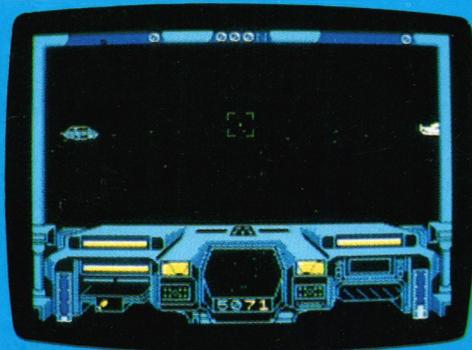
CBM 64

Il malvagio mandarino Lin Piao sta cercando di accattivarsi un demone per assicurare il suo corpo mortale. Per fare ciò deve sposare una ragazza dagli occhi verdi e poi sacrificarla. I seguaci di Lin Piao hanno rapito 2 ragazze, amiche di un eroe americano e di un esperto di arti marziali giapponese, poiché avevano gli occhi verdi, e le hanno portate nel suo impero sotto le vie di Chinatown. John, dotato di un fucile, Wong, esperto di arti marziali con la spada, e il loro amico Chen, bravo nelle arti magiche, decidono di introdursi nel suo dominio e tu dovrai scegliere continuamente quale personaggio impersonare per risolvere ogni momento della situazione. Sullo schermo in alto ti viene indicata la condizione di ognuno dei 3 personaggi e la loro vitalità può essere ripristinata mangiando il cibo che troverai sul tuo percorso. Per raccogliere le varie armi dovrai camminarci sopra e la loro immagine apparirà sullo schermo. Ci sono diversi livelli in cui combattere: le strade di Chinatown, le fogne e i mostri, il quartier generale e la stanza del matrimonio. Ricorda che per eliminare del tutto Lin Piao dovrai colpirlo più volte, perché è molto resistente.

JOYSTICK PORTA 2

B	John
C	Wong
S	Chen
F1	pausa
Y	alto
I	sinistra
O	destra
M	basso
P	fuoco

ERKAGLIONS



SPECTRUM

Nell'Universo tutti i popoli regnavano in pace da quando il grande imperatore Saxon aveva raggiunto il potere e governava in modo saggio e giusto. Ma purtroppo, anche se le cose andavano bene, c'era un gruppo di ribelli, che bramosi di ricchezze avevano deciso di stravolgere i vari mondi e di cercare di rivoltare le cose a loro favore. Ecco quindi che con una serie di mostruose e gigantesche navi-robot attaccano il pianeta dove ha sede il governo. Tu, a bordo del tuo sofisticato mezzo, sei corso in aiuto del buon Saxon e dovrai cercare di fermare gli alieni. Per ripristinare le tue armi e i tuoi scudi dovrai entrare nel silo mentre sulla pista energetica potrai rifornirti di energia. Ricorda che solo le cose nemiche lampeggeranno sul radar. Potrai sparare dei raggi laser o, ma solo per i robot con le gambe, lanciare dei missili (1 per rifornimento) che teleguiderai. Sullo schermo ti appariranno il livello del laser (indicatore rosa a sinistra) dell'energia (indicatore giallo a sinistra) altitudine (indicatore azzurro a destra), velocità (indicatore verde) scudi (indicatore giallo a destra).
Attenzione alle mine vaganti!

JOYSTICK 2 KEMPSTON -SINCLAIR

tasti ridefinibili -opzioni a video	
Q/A	alto/basso
O/P	sinistra/destra
SPACE	laser

KEY AND WAY



CBM 64

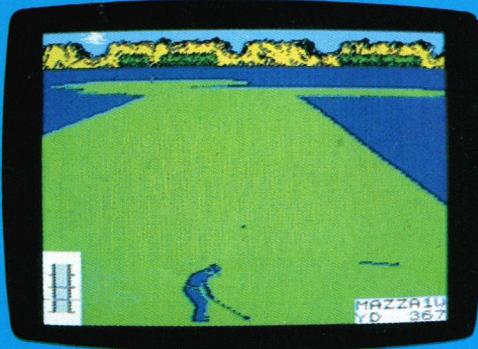
Dopo il sesto giorno dalla scomparsa del principe Ferdinando, erede al trono di Dagoval, giunse finalmente un messaggero per informare la regina Darvinia, che il piccolo era stata rinchiuso nell'inferno di Soul, nella invisibile prigione al termine del vortice. Il messaggero comunicò inoltre che l'unica possibilità per liberare il piccolo innocente dalle sgrinfie del perfido Rogord sarebbe stata quella di trovare la strada dell'oscura prigione attraverso il dedalo di Zairon, cercando e raccogliendo le numerose chiavi del coraggio che terribili guardiani assassini custodiscono per l'eternità. Come unico aiuto per Darvinia accorrerà il fedele folletto Pandi, che, travestito da cagnolino per non farsi riconoscere, le regalerà una nuova vita tutte le volte che lei riuscirà a toccarlo. Sarai in grado di assolvere al tuo difficile compito?

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

F1 inizio gioco
SPAZIO pausa on/off

PROFESSIONAL GOLF



SPECTRUM

Il golf può sembrare un gioco complicatissimo, ma in realtà non è così. Infatti, dopo un paio di prove, anche un profano potrà diventare un campione di questo golf giocato sul video di casa. Per cimentarsi in questo sport basta indicare il numero dei giocatori, il numero del campo su cui giocare, l'abilità di ciascun giocatore ed infine specificare su quante buche si vuole giocare. Dopo un attimo di pausa comparirà sul video la prima buca ed il computer chiamerà i giocatori per nome specificando il par (numero di colpi ottimale che il campo esige per quella buca). Scelta la mazza che si vuole usare e la direzione di tiro, verranno chiesti anche la forza e l'effetto che si voglio imprimere al colpo.

Le mazze sono: 1W = la pallina percorre circa 270 yards a forza massima, 3W = 250 yards, 5W = 235 yards, 1I + 220 yards, 2I = 210 yards, 3I = 200 yards, 4I = 190 yards, 5I = 180 yards, 6I = 170 yards, 7I = 155 yards, 8I = 140 yards, 9I = 120 yards, PW = 85 yards. Il putter invece viene automaticamente selezionato quando si è arrivati al green.

La potenza da imprimere alla pallina si seleziona tenendo premuto lo sparo fino a quando l'indicatore di forza segna il livello desiderato; l'effetto invece si seleziona subito dopo premendo nuovamente lo sparo quando l'indicatore segna il livello desiderato (la linea centrale indica l'effetto nullo). Solo dopo una certa pratica si potrà stabilire con certezza quale misura usare di forza e di effetto. Sul green invece bisognerà scegliere la direzione di tiro e selezionare la forza da imprimere al colpo facendo molta attenzione all'inclinazione del campo.

JOYSTICK KEMPSTON

P professionista
A amatore
N novizio
Ø per colpire

KILL ALL



CBM 64

Nelle acque territoriali del mar Mediterraneo è stato scoperto un sommergibile sottomarino, che sta probabilmente tentando di spiare la costruzione di un nuovissimo mezzo navale nel cantiere di Taranto. Tu sei stato incaricato di trovare il modo per distruggere questo sottomarino e tutto quanto abbia potuto scoprire finora. Guida quindi la tua auto a velocità incredibile, muoviti abilmente e con perizia sui tuoi sci, fai di tutto per raggiungere nel più breve tempo possibile l'elicottero con il quale potrai volare fino a raggiungere la base nemica. Qui evita tutto e spara a tutto per cercare di distruggere il sottomarino. Ma fai molta attenzione a non essere a tua volta colpito, soprattutto non dimenticare che la tua energia diminuisce e senza di questa non potrai portare a termine la tua missione. Ricorda che la sicurezza della tua nazione dipende dall'esito dei tuoi sforzi.

I.A.R.E.



SPECTRUM

Non chiedeteci cosa vogliono dire queste iniziali. I nostri programmatori ci hanno dato un gioco dal nome complicatissimo ma dalla grafica stupenda. Dovete visitare una galassia di 8 pianeti e riempire di ricambi la vostra astronave. È il business del futuro che vi obbliga a fare buoni affari a zozzo per le stelle. All'inizio avete una sola astronave ma se farete buoni affari potrete comprarvi una "corazzata del cielo" ancora più veloce che renderà minimo il lungo viaggio verso Terra che conclude ogni raccolta.

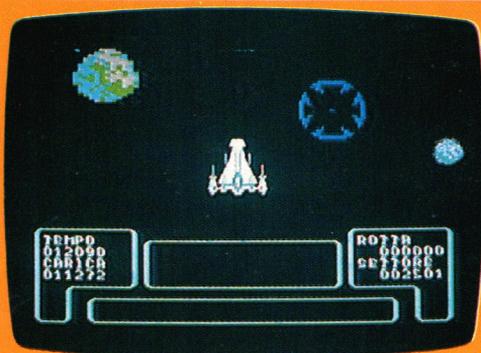
TASTI

JOYSTICK PORTA 2
FUOCO inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON

Q alto
A basso
O sinistra
P destra
SPACE fuoco

KAMIKAZE



CBM 64

Dopo avere raccolto con successo i preziosi materiali fissili dei pianeti del sistema di Zoiss e armatoti della più potente lancia protonica disponibile nella Confederazione, hai ormai raggiunto gli avamposti delle forze aliene Zoltiane, che racchiudono il segreto per localizzare finalmente le coordinate del comando supremo nemico. Seguendo le coordinate indicate dovrai fare poi una rapida frenata per tornare nello spazio normale per incontrare le aereonavi nemiche e solo dopo aver sconfitto i caccia da difesa potrai avvicinarti con abili manovre, usando come guida il mirino laser, al portello di attracco. Ma una volta entrato scoprirai che la memoria del grande computer è stata abilmente confusa e sarà tuo compito riordinare il puzzle video. Se l'impresa avrà successo potrai visitare ad una ad una le basi esterne per scoprire infine dove si cela il cuore del comando nemico. Ricordati che all'inizio di ogni missione dovrai digitare il codice di accesso ai comandi della navetta: PCKICHBI.

JOYSTICK PORTA 2

RUN/STOP	pausa
CTRL	ricomincia
L	laser
C	comunicatore
D	detector
T	freni
R	ripara danni
S	scanner
M	salto nell'iperspazio

AFRICAN SAFARI



SPECTRUM

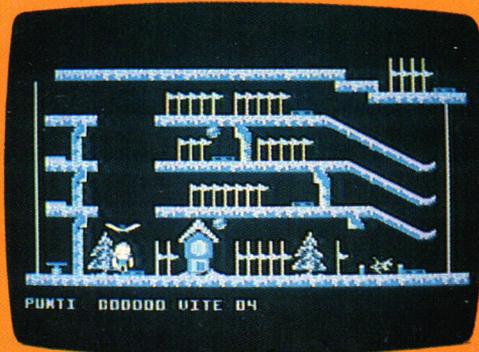
Un benedetto giorno vi siete messi in testa di portare la vostra famiglia a spasso nei meandri dell'Africa Nera. Mai idea fu più sballata. Infatti dovete riuscire a salvare la famigliola dai cannibali. Grazia e Roberto sono letteralmente spariti nel folto della jungla e oltre a cercarli dovete tenere anche gli occhi ben aperti: basta un attimo di distrazione e finite dritto nel pentolone dei cannibali assieme al prezzemolo e al sale.

TASTI

JOYSTICK KEMPSTON = SINCLAIR = AGF

Q/E/T	sinistra
W/R/Y	destra
ultima	salta
fila tasti	
1 + 2	prende/sceglie oggetti
4	pausa
da A a	nuota, si muove, spara,
ENTER	scala, usa ecc.

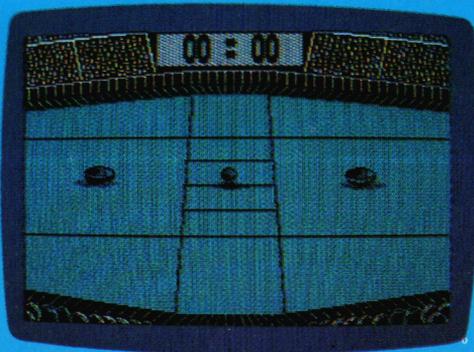
BERTOLDO



CBM 64

Come sempre accade alla fine di ogni estate gli alacri abitanti di Gobline attendono con ansia il periodo della mutazione, quando il grande spirito di Cockel scende volteggiando dalla montagna per depredare i raccolti nei campi. Ma questa volta Bertoldo, deciso a non cedere a questo sopruso, ha messo a punto un abile sistema difensivo di reti paragmetiche azionabili per la loro vastità da una complessa serie di interruttori statici. Così quando nel cuore della notte la sirena di allarme annunciò l'arrivo del mostro alato, il nostro coraggioso eroe si lanciò alla massima velocità ad azionare il sofisticato meccanismo. Ma quando Cockel si accorse di questo tentativo passò decisamente all'attacco per impedire a Bertoldo di portare a termine la sua missione. Il tuo compito sarà quello di aiutare il nostro eroe nella sua difficile impresa, facendo del tuo meglio per evitare l'attacco di Cockel.

KRIO STADIUM



SPECTRUM

Molti secoli fa su una colonia penale di minatori di Byton fu creato un gioco nel quale due uomini, uno contro l'altro, dovevano colpire con 2 blocchi di gas metano solidificato un disco di ghiaccio per farlo entrare nelle porte avversarie. Il gioco era molto duro perché i blocchi di metano se colpivano accidentalmente un uomo facevano molto male.

Ora il gioco moderno è più sofisticato e per partecipare alle competizioni non è necessario il coraggio, ma soltanto riflessi pronti e abilità atletica e del monitor collegati a ciascun giocatore danno l'indicazione di eventuali danni fisici.

Alcune visioni semplificate di questo gioco vengono giocate da ragazzi su laghetti ghiacciati e campi di pattinaggio. Potrete scegliere se giocare contro il computer, penalizzandolo se vorrete o contro un amico, la durata di ogni quarto e il tempo a disposizione a ciascun giocatore per effettuare il tiro.

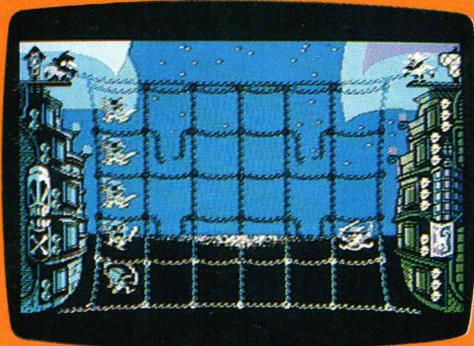
TASTI

JOYSTICK PORTA 1

F1 pausa on/off
F7 inizio gioco

**JOYSTICK KEMPSTON
SINCLAIR - AGF**
tasti ridefinibili.

ARREMBAGGIO



CBM 64

Senz'altro molti di Voi conosceranno molto bene il gioco degli scacchi o della dama e le varie versioni che sono state create per il CBM-64. Ma ecco un nuovo gioco tridimensionale, dove dei personaggi in movimento, dei pirati nella fattispecie, dovranno cercare di andare all'arrembaggio della nave nemica. Dovrete innanzitutto scegliere il numero dei giocatori e la vostra posizione (destra/sinistra), poi selezionando i vari portelli decidere quanti e quali dei vostri pirati far entrare nei quadrati della rete. Usando la pistola sulla bussola per direzionare il vostro pirata, potrete muoverlo di un passo nelle varie posizioni, ma attenti se avete più di un pirata in gioco, si muoveranno tutti. Quando un pirata viene a trovarsi sopra ad un altro, quello che si trovava lì in precedenza soccombe. Ricorda che se un pirata riesce ad arrivare ad una botola della nave avversaria uccide tutti i nemici che si trovano al suo interno. Vince chi riesce ad eliminare tutti gli avversari.

JOYSTICK PORTA 2
FUOCO Inizio gioco

BATTLE CRUISER



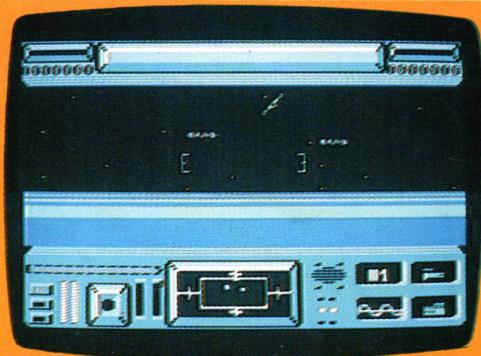
SPECTRUM

Una guerra stellare tutta particolare. Non dovete infatti dimostrarvi abilissimi nel distruggere quanto nel saper costruire un'atmosfera vivibile su un pianeta sconosciuto. Sono 16 gli agenti chimici che dovete trasportare su questo pianeta e la loro ricerca e raccolta è ostacolata da una maligna razza di androidi che vi troverete ben presto tra i piedi. Un consiglio: mettete da parte la raccolta degli agenti e dito sul laser!

TASTI

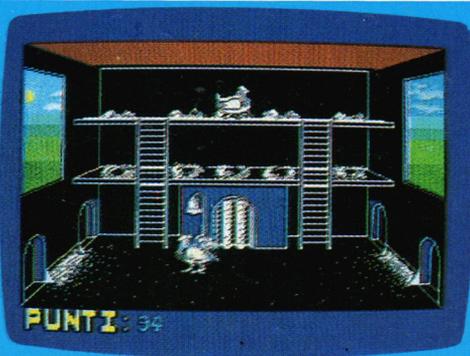
JOYSTICK KEMPSTON = SINCLAIR
Q sinistra
W destra
P potenza
L prende agenti
SPACE fuoco

WARPILOT



CBM 64

POLLIX



SPECTRUM

Il sistema Alfa-Centauri è in grave pericolo. Nonostante siano in atto da parecchi anni le rappresaglie degli alieni ostili al governatorato centrale, mai nessun grave episodio aveva turbato la quiete delle postazioni sui vari pianeti del lontano sistema. Ma a seguito della morte del vecchio governatore, probabilmente un gruppo di ribelli ha deciso di prendere il sopravvento e ha attaccato in forze le varie basi di difesa, annientandole tutte o in parte. Tu sei stato incaricato, come esperto di quel quadrante galattico, di recarti sui vari pianeti per distruggere le basi nemiche e riportare la pace nell'intero sistema. Usa come meglio credi le tue armi per abbattere le ondate di caccia bombardieri, che ti attaccheranno in successione, sfruttando anche gli scudi protettivi. Ricorda che dopo aver portato a termine le singole missioni dovrai ritornare ad una delle due astronavi d'appoggio per fare rifornimento e ripristinare i danni subiti dalla tua navetta.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco
W	missili/bombe
RETURN	pausa on/off
F1	commutatore quadrante/sala comandi
F3	scudi on/off
F5	stato nave
F7	riparte

La vita di un gallo comincia molto presto alla mattina. Quando sentiamo il suo rauco grido è l'alba. A quel punto il gallo si sveglia del tutto, stiracchia le ali e si chiude nel suo regno: il pollaio. Il gallo è un vero "macho" e come tale gli piacciono le pollastrelle. Si dedica quindi alla loro corte (fa anche qualcosa di più...) e deve difendere il pollaio e i pulcini (nati da quella corte...) da insetti, vermi, serpenti, topi e bestiacce varie.

TASTI

JOYSTICK KEMPSTON

7	alto
5	sinistra
8	destra
6	basso
Ø	becca

TEPPISTI



CBM 64

I teppisti della città di Bernspat hanno deciso di organizzare una gara per eleggere il loro capo. Questa gara dovrà essere disputata nel perimetro urbano, senza curarsi dei problemi che possano verificarsi per i tranquilli cittadini, ignari di quanto sta accadendo nel frattempo. Per completare il circuito della città ogni partecipante dovrà passare attraverso 12 differenti rioni, fronteggiando una miriade di difficoltà. Questi vari pericoli possono essere superati con dei combattimenti corpo a corpo o con degli improvvisati missili, come ad esempio bottiglie o mattoni, che possono essere raccolti nelle varie parti della città. I punti vengono ottenuti combattendo gli avversari e i banditi, ma anche eliminando i passanti. Se camminate nelle vie di maggior traffico, i punteggi sono più elevati, mentre il completamento di un rione entro un determinato tempo dà un bonus. Riuscirai a diventare tu, usando tutta l'abilità e la prontezza di riflessi in tuo possesso, il grande capo?

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco
F1	musica on/off
F3	pausa
F5	fine gioco

WALKWAYS



SPECTRUM

La giornata del nostro eroe è dura: passa da un quartiere all'altro utilizzando degli speciali "tapis roulants" che scorrono sullo schermo e lo portano ad affrontare ora una banda di teppisti, ora dei ferrei vigilantes, ora dei poliziotti corrotti, delle trappole, dei rapinatori ecc. Ripulire i tanti quartieri da queste razze dannate non è cosa facile...

TASTI

JOYSTICK KEMPSTON

A	sinistra
S	destra
K	basso
L	alto
ENTER	fuoco

BLUE THUNDER



CBM 64

Ci troviamo in stato di allarme in previsione di una nuova guerra. I capi delle forze della difesa in vista del pericolo imminente hanno deciso di mettere alla prova i vari piloti dei vari elicotteri dell'aeronautica in vere e proprie missioni. A bordo del proprio elicottero ogni pilota dovrà sorvolare dei territori sui quali si trovano dei nemici che sparano da carri armati, da postazioni di artiglieria contraerea, difendendo le proprie postazioni, e il pilota dovrà cercare di abbattere naturalmente quanti più nemici gli riesce usando le armi a sua disposizione, dai cannoncini con un tiro limitato in lunghezza o usando le bombe a neutroni, che distruggono tutto pur essendo limitate. Ogni tanto si trovano delle casse, segnate con una croce, con munizioni supplementari, che dovrà colpire per prendere. Terminata ogni missione, dovrà allinearsi per atterrare sulla sagoma e dopo aver fatto rifornimento ripartire. Alla fine verrà scelto il pilota migliore di tutta l'aeronautica.

JOYSTICK PORTA 2

RUN/STOP	pausa
SPAZIO	musica off
SPAZIO + M	musica on
SPAZIO	durante il gioco bomba

STAR CLASS



SPECTRUM

Sei un ufficiale della Regia armata stellare e svolgi il tuo quotidiano lavoro intergalattico tra una città automatizzata e l'altra. Il tutto monitorato da navi robot. Senonché ad un certo punto della giornata il computer centrale dell'astronave si guasta e devi ripararlo. Soltanto che è stato studiato talmente bene che ha dei mezzi di difesa contro gli estranei e la rottura di un chip ti fa passare appunto per un intruso. Tre sono gli scudi termici della tua astronave (in alto sullo schermo). Ti diamo un consiglio: quando vuoi penetrare all'interno girati su te stesso anche se così facendo risulterai più vulnerabile.

TASTI

JOYSTICK KEMPSTON = SINCLAIR = AGF

CAPS	ti giri
Ø	fuoco
O	alto
K	basso
Z	sinistra
X	destra

tasti ridefinibili

**QUESTO
MESE IN
EDICOLA**



**IMMAGNIFICI
ISETTE**

**PER IL CBM 64
N. 24 - in edicola il 2 maggio**

PLAYGAMES

INTERNATIONAL

**PER IL CBM 64
N. 21 - in edicola
il 12 maggio**

"INDOSSA" LE TUE RIVISTE PREFERITE

Per un'estate "special"
in edicola con i fantastici numeri di

GIUGNO

26 GIOCHI
PER IL CBM 64
E SPECTRUM 48K

26 GIOCHI
PER IL CBM 64
E SPECTRUM 48K

**SPECIAL
PLAYGAMES**



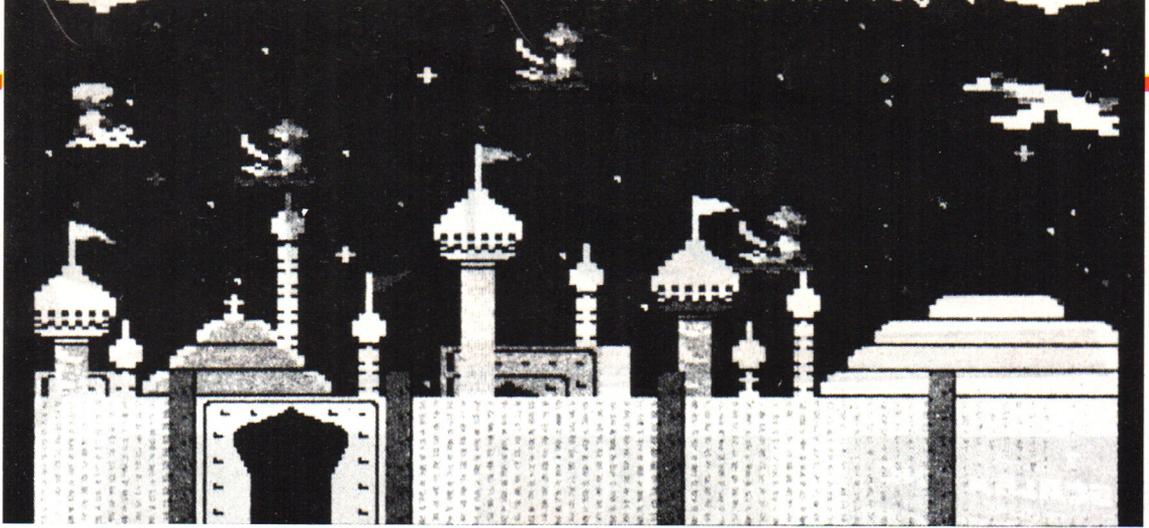
**Non aspettare!
Prenotate nella tua edicola**



THE LEGEND OF SIMBAD

Ricordate Sinbad, stella del libro, del palcoscenico e dello schermo? Naturalmente. Ora il mostro sacro sta conquistando il mondo meraviglioso dei computer. Nella sua ultima avventura, Sinbad viene rapito e portato nella prigione sotterranea della fortezza del sultano Salabim. Tutti i suoi tesori vengono confiscati e nascosti intorno al castello. Sinbad, come potete immaginare, è un po'





confuso ed adirato. Dopo tutto a chi piace essere legato e gettato in una prigione sotterranea? Tuttavia Sinbad rompe ogni indugio e cerca la soluzione per uscire dalla prigione. Per scappare deve trovare due chiavi ed aprire le porte alla fine del labirinto. Non è un compito facile! Molti uomini si sono persi in questo modo per cui non aspettatevi che riesca al primo colpo. La prigione sotterra-

nea è anche l'abitazione di cattive creature che devono essere evitate ad ogni costo in quanto vogliono ricoprirti senza pensarci. Quando uscite dal primo livello dovete abbattere le guardie del sultano. Sono una trentina di sanguinari che vogliono vedervi fatti a pezzi. Il capo delle guardie è più forte degli altri. Ci vogliono quattro colpi per ucciderlo mentre per loro ne basta uno. Anche per uccidere Sinbad occorrono quattro colpi.

L'aiuto viene dalle lampade magiche che assegnano punti di abbuono e riforniscono la sua forza. Una volta che vi siete occupati delle guardie, dovete portare i vostri cammelli oltre il deserto, difendendoli dalle creature cattive. Dovete riuscire a portare cinque cammelli per continuare al livello successivo. D'ora in poi ci sono realmente due livelli in uno. Per prima cosa dovete combattere con le guardie del corpo del sultano che sono aiutate da uccelli enormi chiamati Roc. I rocs sono tenaci e possono essere uccisi con tre colpi mentre le guardie sono più deboli.

Il sultano è adirato in quanto un solo uomo ha distrutto la sua intera armata e usa la magia per trasformarsi in un dragone che soffia fuoco. Per distruggerlo gli si deve sparare quindici volte. Se lo fate, apparirà un messaggio che dice che avete vinto la competizione.

Carino. La grafica del gioco è abbastanza buona ma potrebbe essere stata migliore. Anche il suono è molto buono e mi piacciono i toni di apertura, come le nenie arabe.

Non male questo gioco. Ancora solo una cosa. Dal livello due in poi vi viene data una parola d'ordine quando lo superate che vi permette di partire dallo schermo nel quale siete morti senza dover giocare nuovamente tutto.



BODYLINK

LA GINNASTICA COL 64

Ormai siamo tutti sportivi, e passiamo ore ed ore allenandoci, perfezionandoci e gareggiando. Il guaio è che siamo più o meno tutti "atleti della domenica", e quindi non sempre disponiamo delle sollecite attenzioni di un allenatore sempre pronto ad indicarci i nostri errori. La Bodylong Inc. di Armonk, New York, vuole colmare questa lacuna con il Bodylink System, un sistema che consente di disporre di un feedback immediato sulle prestazioni del proprio corpo.

Il Bodylink è una periferica che si innesta nel vano cartuccia del Commodore 64 e 128, e che tramite vari sensori applicati al corpo riceve i dati salienti delle sue prestazioni e li vi-



sualizza sul monitor. La configurazione più semplice è quella Bodylink più Comet (Computerized Muscle Exerciser and Trainer). Il Comet è un attrezzo che serve a tonificare i gruppi muscolari di tutto il corpo. Ogni volta che viene compresso o esteso, esso invia un messaggio al monitor tramite il Bodylink.

Due cartucce di software forniscono numerosi programmi ginnici, per un razionale allenamento dei muscoli.

Più complesso è invece lo Stress Reduction Package. È ormai assodato che lo stress può compromettere in parecchi modi la nostra salute, e questo package permette di prende-



re coscienza dei suoi sintomi più eclatanti, come la tensione muscolare e la temperatura della pelle, eliminandoli poi con la tecnica del biofeedback. Il package comprende, oltre al Bodylink, un sensore elettromiografico completo di elettrodi, cuffia e cavetti, un sensore di temperatura e due cartucce di software.

Per chi ha il problema di stabilire quale sia il proprio livello ottimale di allenamento per ottenere un miglioramento aerobico, c'è invece il Cardio Exercise Package, che oltre al Bodylink comprende un sensore elettromiografico con elettrodi, un sensore del battito cardiaco e due cartucce di software. I prezzi dei vari package vanno da un minimo di 150 a un massimo di 240 dollari.



GLI HOME COMPUTER ORA PARLANO ITALIANO

La sua presenza è ormai molto diffusa. A detta degli esperti, però, è ancora lontana dalle potenzialità reali.

Sono in molti a ritenere che, nel giro di qualche anno, arriverà ad essere presente in ogni casa né più né meno dell'apparecchio telefonico.

Queste previsioni riguardano l'home computer, o per usare un'espressione completamente italiana, l'elaboratore elettronico per uso domestico.

Una definizione di questo strumento — necessariamente approssimativa tenuto conto delle rapide evoluzioni di cui è protagonista — può essere così sintetizzata: è il più piccolo ed economico — ha un costo compreso tra 400.000 lire e 1 milione — sistema elettronico in grado di elaborare dati e informazioni e di trasmetterle ad altre stazioni di elaborazione.

La diffusione dell'home computer, ha avuto come epicentro le realtà sociali più avanzate, più ricettive al "nuovo" e più disposte ad accettare la trasformazione delle abitudini quotidiane.

Se dunque gli Stati Uniti sono stati tra i primi a conoscere l'home computer, l'accoglienza

più calorosa verso questo nuovo "elettrodomestico" si è verificata in aree urbane molto precise e sociologicamente ben definite: San Diego, la città nel mondo con il più alto numero di computer domestici installati, Phoenix in Arizona, Denver nel Colorado, San José, al centro della Santa Clara Valley, più nota come Silicon Valley.

Ciò non significa, però, che anche nel Vecchio Continente non esistano alcune situazioni particolarmente avanzate. Velizy, un piccolo centro alle porte di Parigi, ne è un esempio significativo: nel 1981 fu scelto dal governo francese per un esperimento. Furono distribuiti 2.500 home computer ad altrettante famiglie per verificare l'utilità di questi strumenti e la maggiore o minore facilità con cui persone di qualsiasi ceto sociale, età, istruzione avrebbero "familiarizzato" con l'informatica. L'esperimento dimostrò la versatilità degli strumenti di elaborazione domestica e la loro efficacia nel distribuire dati e informazioni utili ad ogni cittadino.

In Italia, è stato il 1983 l'anno in cui la domanda di home computer ha iniziato a diventare massiccia e continuata. Si tratta di una domanda destinata a crescere nei prossimi an-

ni. Per il solo 1987 si calcola che in Italia saranno venduti oltre 400.000 computer per uso domestico.

In Italia, la vendita dei computer domestici ha conosciuto fasi diverse legate anche al loro tipo di utilizzo.

La prima fase, — fino al 1984 —, è quella dell'esplosione iniziale. Sull'onda del successo oltreoceano e grazie alla prima spetta-

scarsa potenza elaborativa. È abbastanza naturale, quindi, che gli utenti più assidui siano i giovanissimi e che il computer resti confinato in una dimensione quasi esclusivamente di gioco.

La seconda metà degli anni '80, fa registrare, invece, la presenza di una domanda più evoluta.

Il livello tecnologico dei prodotti resi disponi-



Tra i vari computer appartenenti al livello basso degli Home, spiccano per l'elevato numero apparecchi venduti in Italia: il COMMODORE 64, lo ZX Spectrum e l'MSX.

colare caduta dei prezzi dell'elettronica, l'home computer entra improvvisamente nelle case di molti. Per lo più si tratta di uno strumento che resta molto parzialmente utilizzato. Del resto è lo stesso livello tecnologico dei prodotti in commercio a giustificare almeno in parte il sottoutilizzo: si tratta, infatti, di computer dalle limitate capacità e dalla

bilili dalle case costruttrici si è notevolmente elevato, così come si è elevato il livello di cultura informatica dei possibili utenti.

Si assiste ad una utilizzazione tendenzialmente crescente di questo tipo di prodotti anche in ambienti o per applicazioni diverse da quelle ipotizzate all'inizio, quando essi cominciarono ad affermarsi come prodotti di

massa: ad esempio, se ne diffonde l'uso presso piccoli operatori economici o professionisti, o in ambiente scolastico, o ancora nello stesso ambiente domestico, ma con una maggiore ricchezza ed articolazione di impieghi rispetto al passato. Si tratta di una domanda emergente che richiede una parallela evoluzione della categoria di prodotti definiti "home computer".

E da questa domanda nasce un nuovo gruppo di computer, i cosiddetti consumer di cui fanno parte l'Olivetti PC 128S e PC 128.

Sono prodotti in grado di rivolgersi contemporaneamente sia a utenti al "primo incontro" con l'informatica, sia a utenti "evoluti" che abbiano bisogno, anche per la loro attività professionale, di un elaboratore installato fra le mura domestiche.

I "consumer" sono, in altre parole, l'ultima generazione dell'home computer. Ne rappresentano la maturità.

Nel mercato dei consumer possono essere individuati, da oggi e in prospettiva, tre segmenti:

- *livello alto*: prodotti con microprocessore a 16 bit, offerti a prezzi fra 1,2 e 2 milioni di lire. Si stima che possono contare per circa il 5% del mercato;

- *livello medio*: prodotti a 8 bit, memoria fino a 256 kbyte, video bianco/nero, floppy disk, prezzo fra le 600.000 e il milione. Si può attribuire ad essi il 35% della domanda;

- *livello basso*: prodotti con architettura a 8 bit, memoria fino a 128 kbyte, cassetta magnetica, adattatore per televisore, prezzo intorno al mezzo milione. Si può valutare che contino per il 60% della domanda.



Il nuovo AMIGA 2000 della COMMODORE è destinato a sconvolgere il mercato degli Home del livello alto per le sue stupende qualità grafiche.

Alla fascia media degli Home computer appartiene l'italianissimo OLIVETTI PC 128S.

MENSILE N. 10 - ANNO II

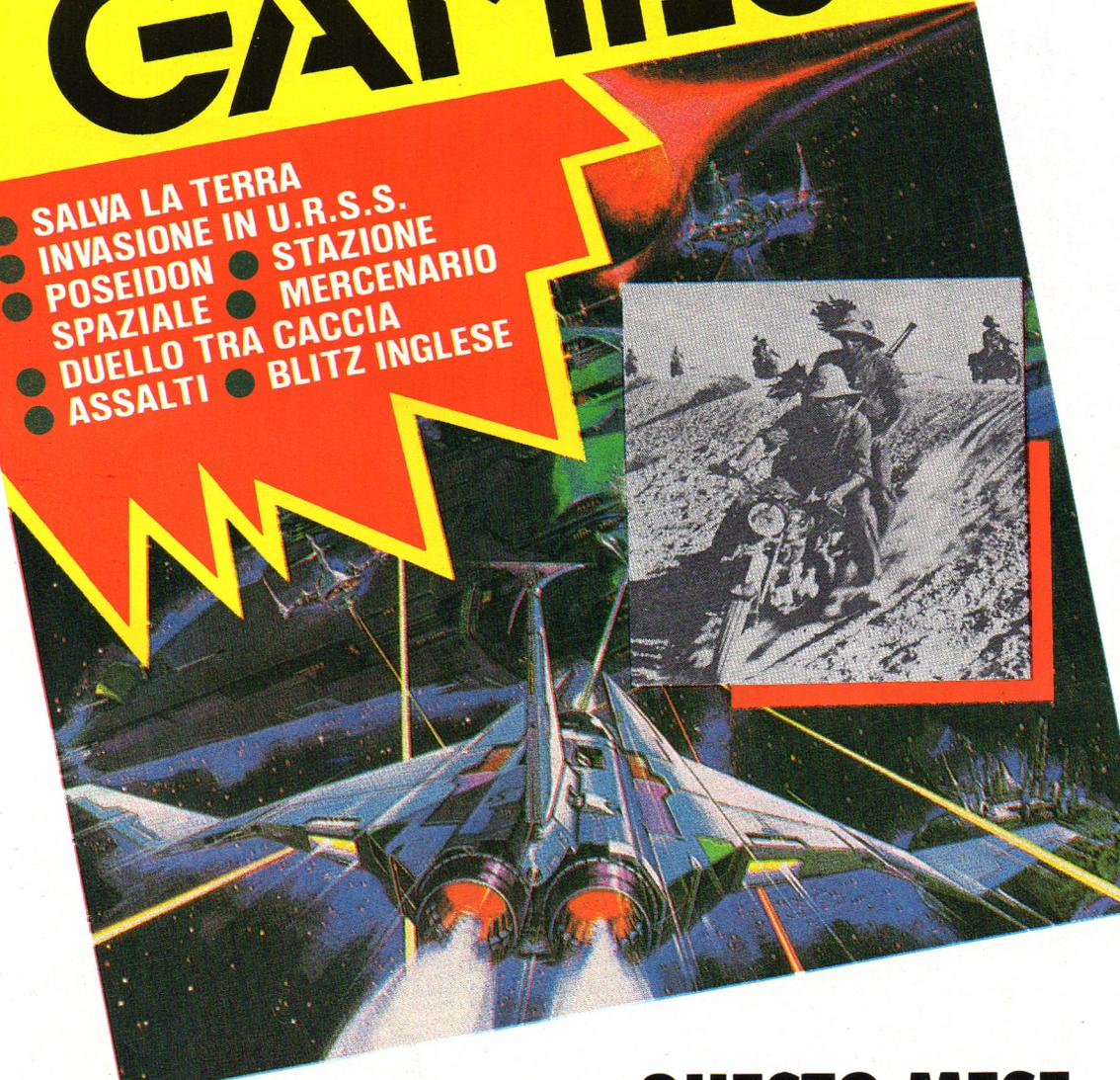
32 PAGINE
A COLORI
PER IL 64

WAR GAMES

8

VIDEOGAMES
FAST LOADING
"BITURBO"

- SALVA LA TERRA
- INVASIONE IN U.R.S.S.
- POSEIDON
- SPAZIALE
- DUELLO TRA ASSALTI
- STAZIONE MERCENARIO
- GACCIA BLITZ INGLESE



**QUESTO MESE
IN EDICOLA
PER I "GUERRAFONDAI" DEL 64!!!**

LA STAMPANTE

PREGI E VIRTÙ

Eccezionale erede della macchina da scrivere, la stampante è quella preziosissima periferica che ci permette di tradurre i dati elaborati da un computer in simboli ed immagini, riprodotti su carta.

E tutto ciò non è davvero da poco!

Ecco, dunque, perché sul mercato è comparso un numero incredibile di modelli e varianti di questo indispensabile completamento di ogni computer.

Ma come funziona una stampante?

Le tecnologie adottate sono molteplici. Tra i tipi più comuni di stampanti troviamo: le "stampanti a matrice" che impiegano piccoli aghi che colpiscono la carta attraverso un nastro inchiostro; le "stampanti termiche / elettrostatiche" che bruciano i caratteri su di una carta speciale, mediante una matrice formata da punti o segmenti; le "stampanti a margherita" la cui testina è costituita da una corona circolare di leve a forma di petali che colpiscono la carta; le "stampanti a cilindro" costituite appunto da un cilindro con i caratteri conati sulla superficie esterna; infine, le "stampanti a sfera" e quelle "a ruota" che completano questo gruppo di stampanti la cui caratteristica comune è quella di disporre di un supporto meccanico che riproduce la sagoma completa del carattere da stampare. Naturalmente, a questo punto, non si può mancare di citare la "stampante laser". Sfruttando certi principi della tecnologia xerografica (proprio delle fotocopiatrici) essa si è imposta in pochi anni anche nella fascia bassa del mercato, dopo essersi guadagnata una posizione di predominio nei grossi centri di calcolo.

La "stampante laser" offre interessanti vantaggi in termini di alta qualità e di notevole velocità media di stampa. L'unico suo inconveniente è il costo elevato che la rende, almeno per ora, inadatta per essere utilizzata come periferica di un home computer.

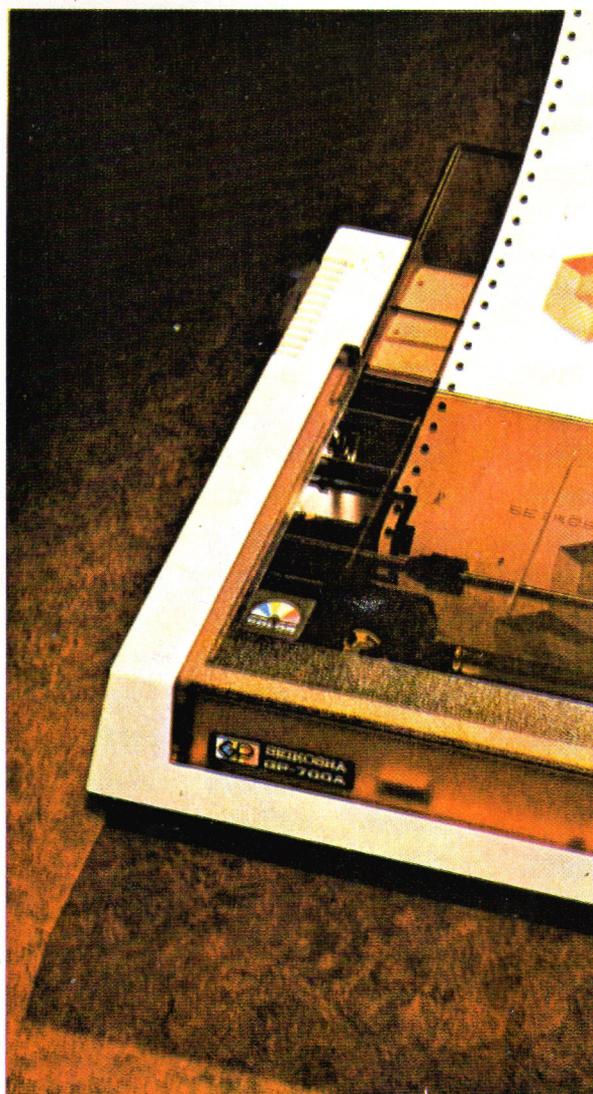
A questo punto, sorge un grande dilemma: quale stampante scegliere?

Innanzitutto, si deve considerare che la

stampante deve fare parte di un sistema composto da un computer, da un monitor e da drives con dischi rigidi o flessibili.

Quindi, essa deve essere assolutamente compatibile con i vari componenti del sistema che già possediamo.

Inoltre essa dovrà rispondere alle nostre par-



particolari esigenze in termini di velocità, rumore, qualità di stampa e costo.

La migliore qualità e velocità si ottiene, in assoluto, con le stampanti laser ma esse hanno dei costi decisamente elevanti, che possono essere sopportati solo se si necessita ogni giorno di una notevole quantità di pagine stampate. Ad un costo inferiore (anche se, decisamente, non basso) troviamo le stampanti a margherita o ad aghi che offrono comunque una buona qualità di stampa e una velocità da 4 a 9 volte superiore a quella delle stampanti a matrice, che si collocano nella fascia più bassa di costo.

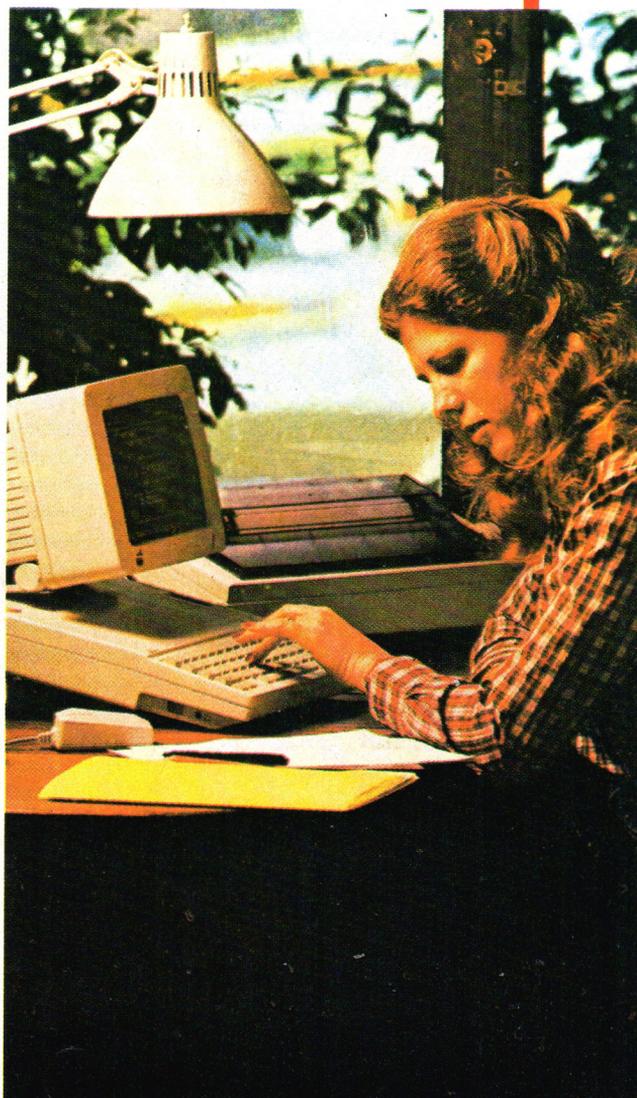
Per darvi un'idea di quanto debba essere veloce una stampante considerate questo

specchietto dove per cps si intende caratteri per secondo e ogni pagina si considera di 250 parole.

Pagine stampate al giorno	Minima velocità richiesta
10 - 20	10 - 50 cps
20 - 30	50 - 100 cps
30 - 40	100 - 200 cps
40 - 50	200 - 250 cps

Infine, esistono le stampanti portatili da collegare a computers anch'essi portatili.

Esse sono in grado di svolgere al meglio tutte le funzioni base richieste ad una buona stampante e in più offrono la prerogativa di



essere piccole e facilmente maneggevoli. Ovviamente l'ultima parola l'avrà come sempre il portafoglio: ogni servizio in più verrà ad incidere sul prezzo. In ogni caso, il mercato offre moltissime varianti di stampanti tutte con un buon rapporto prezzo/qualità.

A voi la scelta a seconda delle vostre specifiche esigenze.

Come tutte le macchine, anche le stampanti sono soggette a guasti e i più frequenti sono:

- 1) inceppamento della carta
- 2) funzionamento discontinuo
- 3) problemi di tipo elettronico
- 4) inconvenienti di tipo meccanico.

Il primo caso si può avere perché la carta è mal posizionata o le regolazioni meccaniche sono errate o è sbagliato il tipo di carta usata.

Il funzionamento discontinuo si ha, invece, quando ci sono salti di linee o di caratteri ad intervalli irregolari.

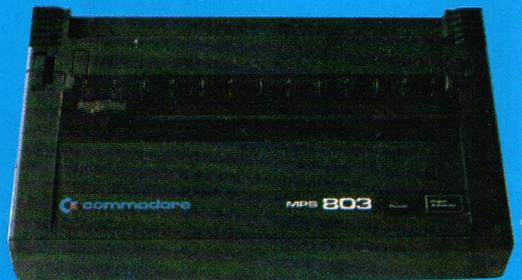
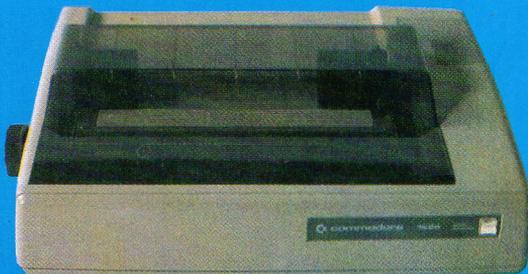
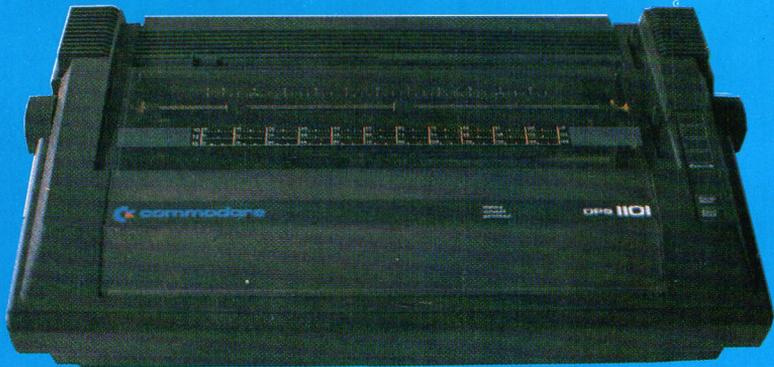
In questo caso si devono verificare le regolazioni: se esse sono corrette vi è allora qualche problema meccanico ed è necessario ri-

chiedere l'intervento di uno specialista.

Nel terzo caso, un guasto elettronico provoca un funzionamento errato. Aprendo la stampatrice si potrà verificare che i circuiti integrati siano perfettamente fissati agli zoccoli e che sia perfetto il collegamento dei cavi.

Se tutto ciò è regolare non rimane che rivolgersi ad un tecnico. Nel quarto caso si potrà avere un malfunzionamento del nastro e, quindi, si deve cambiare la cartuccia, oppure si ha una malformazione degli elementi di stampa: per una stampatrice a matrice di punti, sarà sufficiente regolare la pressione della testina di stampa mentre, per una stampante a margherita, occorrerà cambiare la margherita stessa.

Ma, soprattutto, è importante attenersi alle istruzioni di funzionamento riportate dal manuale d'uso di ogni specifica stampante, non trascurando l'importante aspetto della manutenzione quotidiana, indispensabile per avere una stampante sempre in "ottime condizioni".



VENDO COMPRO CERCO TROVO

● Possiedo 2000 giochi per Com. 64 tra cui Wonder Bom, D.T. Super Test, Dragon's Lair II, Space Harrier, Shao Lins Road, Azzurra, World Games, Championship Wrestling, Bomb Jack II, Cobra, Year Kunk Fu II, Break True e tantissimi altri giochi sempre in arrivo.

Andrea Alberghini - Via Ugo Bassi 23 - 44042 Cento (Ferrara) Tel. 051/903300.

● Vendo meravigliosi giochi per CBM 64 a prezzi molto bassi, fra cui le ultime novità: Dragon's Lair, Ghosts'n Goblins, Miami Vice, Knight Rider, Mission A.D., 2nd Citi Mercenari, Summer Games II. Dispongo di questi giochi in cassetta.

Antonio Rizzi - Via L. Pirandello 17/I - Barletta (Bari) - Tel. 302492.

● Vendesi giochi per CBM 64 come: Int. Karate, The W. Of. Tiger, Samantha Fox S.T., Superman, Green Berete, Gost'n Goblins, Dragon's Lair, Zoid, Cauldron 2, Knight Games, Kane Shadow, Fire, Enigma Force, Cact e tantissimi altri e tutti a L. 700 l'uno.

Telefonate al 011/9137002 - Via Torino 83 - Branzizzo (To).

● Compravendita e scambio di programmi per C-64 solo su nastro. Ultime novità come: Green Beret, Ghosts'n Goblins ecc. Cerco Elite, Cauldron II, Spellbound, Combat Lynx. Solo Milano.

Marotta Lorenzo - Via A. Verga, 8 - 20144 Milano - Tel. 02/4395936.

● Vendo giochi per CBM64 a L. 300 caduno, tra cui: Missione Impossibile, Kung Fu, Speed King, Henry Hoose, Formula 1, Sala giochi, Astronauta, Commando 1 e 2, Back to the Future, Rally, Tallisman, Warlok, Superman, Air Rescue 1, Tennis, Geppio II, Tubatore, Cantieri Treni, Trivella, Sialom, Il Piccione, Le pazzie di Archimede, Azteco, Stellar Vards. Inoltre vendo a L. 1000 caduno: Rambo II, Zorro, Tornato Get e Qux. Se volete acquistarne qualcuno mandatemi la vostra lista e se telefonate fatelo alle ore di pranzo.

Loris Salladini - Via Albula Alta 47 - San Benedetto del Tronto - Tel. 2951.

● Amici, si è aperta a Mazara una Soft W. House la quale concede abbonamenti (settimanali, bisettimanali o mensili) di Soft a L. 8.000 il disco. Piene ambedue le fatte di tutte le novità provenienti da tutto il mondo.

Leo Soft Computer Mazara - Via Seb. Nicastro 4 - Mazara del Vallo - Tel. 0923/945623.

● Vendo giochi per CBM 64 tipo su disco: Dragon's Lair, Ghost'n Goblins, ecc. ecc.; su cassetta: Ghost Buster, Strip Poker, ecc. ecc. Vendo anche sprotettori.

Filippo Lioni - Via C. Salutati 75 - Firenze - Tel. 6810820.

● Vendesi qualunque programma per CBM64. Inviare direttamente la lista dei programmi che cercate all'indirizzo di sotto, specificando nastro e disco (prezzo min. lire 500, max. lire 4.000).

Valestri Orianna - Via Rocca 6/A - 42010 Roteglia (RE).

● Si vendono favolosi giochi per C64/128 a L. 500 l'uni, disponibili circa 300 giochi, gli interessati possono richiedere la lista dei giochi e le informazioni necessarie senza alcun obbligo, al seguente indirizzo.

Ale Cassettai/Proverbio - Via della Pace 15 - 16016 Cogoleto (GE) - Tel. 010/9183863.

● Vendo giochi e programmi per CBM64 da L. 1.000 a L. 1.500 l'uni. Posseggo super giochi-novità come Ghosts'n Goblins, Ritorno al futuro, Saboteur. Telefonare dalle ore 14 in poi.

Grano Fabio - Via Banfo 52 - Torino - Tel. 278634.

● Cerco Commodore CBM64 solo tastiera senza trasformatore e cavetti video per non più di lire 150.000 in buone condizioni, CBM64 grigio tipo vecchio.

Guidi Roberto - Via Leopardi 82 - Viareggio - Tel. 960811.

● Vendo giochi per CBM64, 30 giochi a L. 30.000 e 60 a L. 60.000. Vendo altri giochi in cassetta acquistati da giornalino Commando, Cips, Summer Games 1 ecc. Cerco Summer Games 2, Rochi, Box, Olimpiadi 1 e 2.

Giovanni Novelli - Via De Gemmis 16 - Bari - Tel. 228794.

● Vendo bellissimi programmi per ZX Spectrum 14-48 K e Vic 20, a lire 1.000 cad.

Canonico Pierluigi - San Martino in Colle (PG) - Tel. 607666.

● Vendo eccezionali giochi per ZX Spectrum. Ultime arrivi dall'Inghilterra tra cui: Cobra Fist, 1942,

**In questa rubrica Program
intende ospitare tutte quelle
proposte di scambio,
acquisto e anche vendita di
programmi e computer. Dalla
quantità delle lettere che ci
manderete imposteremo la
rivista. Attendiamo proposte
anche dai possessori di
Texas o di altre marche.**

**Indirizzate a Società SIPE srl,
- Vendo, compro, cerco, trovo -
via Ausonio, 26 - 20123 Milano**

Paper Boy, ecc. ecc. Prezzi modici (1.500-2.000 lire cad.). Telefonare tutti i giorni verso le 20.00.

Francesco Faia - Via F.lli Rosselli 59 - La Spezia - Tel. 0187/20227.

● Vendo stupendi giochi per ZX 48K e CBM64. Vendo anche CBM 128 compreso di video clips e floppy disk (sig. 1541) L. 1.100.000 tot. (trattabili).

Aletta Vincenzo - Via Cavour 134 - 96013 Carlentini (SR) - Tel. 095/991180.

● Vendo questi bei giochi per C64: Mr. Robot, Castle of Midnight, Moto Cross, Zeppelin, Cannibal, Popeye, Le Mans e tanti altri su cassetta 1.000 lire! Accetto anche scambi! Vendo l'originale Winter Games a sole L. 10.000. Scrivete o telefonate dopo le 19.30 a:

Michele Steurer - Via Vittorio Veneto 54 - Bolzano - Tel. 0471/44170.

● Vendo Toto professionale per C64 su cassetta e su disco a sole 15.000 lire con istruzioni.

Fabio Lo Turco - Via Nuova panoramica - Messina - Tel. 090/363101.

● Vendo nuovissimi ed entusiasmanti Games per il tuo meraviglioso CBM64. Chiedere la lista che è gratuita. Assicuro massima serietà. Annuncio sempre valido.

Palumbo Giuseppe - Strada Statale 18 - S. Maria del Cedro - Tel. 0985/42412.

● Vendo giochi e utility a prezzi straordinari. Qualche esempio? Dragon's Lair, Green Beret, Frank Bruno's Boxing ecc. Ah, dimenticavo, il mio club: spedire nome, cognome, indirizzo e L. 2.000 al:

New C.C. c/o

Pierdomenico Romano - Via Medaglie d'Oro 38 - Salerno - Tel. 089/312155.

● Vendo giochi su cassetta per Commodore 64 come: Frank Bruno's Boxing, Mexico 86 ecc. Ne ho circa 6000 e avete una gran scelta. Le spese postali sono a carico vostro. Telefonate o scrivete a:

Massimo Rossi - Via del Poggiolino 104 - Figline Valdarno - Tel. 055/959619.

● Vendo Commodore Plus 4 con registratore, 2 joystick + tanti fantastici giochi a L. 500.000 tratta-

billi. Telefonate subito.

Fabio Castelnuovo - Via Q. Sella 5 - Agropoli (SA) - Tel. 0974/824481.

● AAA a causa di immediata chiusura di un club di 64 vendesi cassette con fantastici giochi a poco prezzo, possibilmente con Toscana e Umbria. Club Commodore - Via Stradone 96 - Moiano (Perugia) - Tel. 0578/294012.

● Vorrei entrare a far parte di un club, io posseggo il C64, richiedo massima serietà e giochi aggiornati e divertenti. Speditemi le vostre liste. Fabio Modestini - Via V. Veneto 18 - Luino (VA) - Tel. 533377.

● Vendo e scambio giochi per CBM64. Informa che sono in contatto con l'America e l'Inghilterra per ultimissime novità come Lupin. Durante Dario - Via Gramsci 31 - Alassio (SV) - Tel. 0182/42098.

● Vendo Kung Fu Master, Ye ar Kung Fu, Rocky 1 e 2 e 3, Pit Stop 1 e 2, Mundial moto, The Seven Tries, Impossibili Mission 1 e 2, Night Mission, Mario Bros, Zaxxon 1 e 2, Hockey, Beach Volley, James Dean, International Basket, One on one, Billardo 1 e 2.

Gianluca Sardu - Via Prunizzedda 32 - Sassari - Tel. 293007.

● Vendo computer Commodore C16 completo di registratore, trasformatore, istruzioni, riviste, joystick e cassette giochi da L. 220.000 al miglior offerente.

Bua Maurizio - Via Marcello Capra 57 - 94014 Nicotia (EN) - Tel. 0935/648179.

● Fantastico, vendo, tutto su cassetta, ultimissime novità: Green Beret, Ghosten Goblins, Commando, Yie Air Kung Fu, Trasformer, Saboteur, Bomb Jack, Imposs. Miss 1 2, 4 tipi di Boxe e di Calcio, Basbal 3D, Summer Games 1 2 3, Black Wich 1 2, Staff of Karnal 1 2 3 ed ancora molti altri bellissimi. I prezzi: dalle 500 alle 1.000 lire, max. serietà.

Donatelli Gerardo - Via Condotto 38 - 04023 Formia (Latina) - Tel. 0771/268214.

● Vendo numerosi giochi comprati in edicola della Top Computer, Special Program e Playgames, Full games. Tutti in ottima grafica e suono eccezionale come Superlax, Far Union e molti altri. Inoltre vendo giochi anche della Super Game e C64.

Domenico Marconi - 2° Trav. D. Colesanto 7 - Casoria (NA) - Tel. 081/7591273.

● Cerco ultradisprezzate: Dechatlon, Ghostbuster, Troll and tribulation, Dracula, Stony Castle, Dragon's Lair. Prezzi ragionevoli per il C64. Ratti - Via Gardoncini - Torino - Tel. 748066.

● Vendo Dragon's Lair a L. 15.000 o a L. 10.000 se prendete insieme altri 3 giochi a vostra scelta. Ne possediamo circa 400 a partire da L. 500 fino a 8.000 (solo Dragon's Lair costa di più). Massima serietà. News & C.

Jacopo Bonistalli - V.le Marnelli 65 - 07100 Sassari - Tel. 079/291230.

● Vendo per C64 il favoloso e originale Dragon's Lair 1 e 2 e Space Ace; in più posseggo tutte le ultime novità dall'Inghilterra delle maggiori case (Eyx, Ultimate, Ocean, Beyond, Melbourne house ecc.). Cerco soci per l'acquisto a sole L. 3.000 di tutte le novità, da solo non ce la faccio. Telefonare solo sabato e domenica ore pasti. Massima serietà.

Umberto Rizzuto - Via Cesare Milone 14 - 72021 Francavilla F. (BR) - Tel. 0831/942352.

● Vendo programma logo su cassetta a sole L. 15.000 per C64. Vendo inoltre cassette con 10 giochi a scelta a L. 5.000. Telefonare o scrivere. Posseggo 200 giochi.

Pronti Gianluca - Via Silvio Pellico - Carpi (MO) - Tel. 059/695919.

● Vendo giochi per CBM64-128 tra i migliori in circolazione a 2.000 lire l'uni.

Giorgio Marcarello - Via delle G. Bianche - Roma - Tel. 6913329.

● Vendo giochi eccezionali tra cui Exploding Fist 1-2, Spy vs Spy 1 2, vari Karatè, Ritorno al futuro, Miami Vice, Superman 3, Popeye 2 e tanti altri (per C64) tra cui funzionante Dragon's Lair a sole 20.000 lire (prezzo trattabile).

Damiano Radeggia - Via Giuseppe Dezza - 00152 Roma - Tel. 5800402.

● Compro n. 1 cassetta completa di Rambo, Karatè e giochi spaziali per Commodore 64.

Ventura Massimo - Via Vaglio Lisa 62/B - 87100 Cosenza - Tel. 411701.

● Compro e cambio qualsiasi programma per C64. Inviare lista, assicuro risposta.

Cravanzola Cristiano - Via Prof. Oliva 16 - Sorgo S. D. (CN).

● Vendo eccezionali video games sia su disco che su cassetta, chiedere lista o chiedere giochi che servono. Sconti ai clubs.

Zucchiatti Antonio - Via Silvio Pellico 25 - Campofornido (UD) - Tel. 0432/662100.

● Cerco giochi del tipo: Space Ace, Expoding Fist 2, Rocky 1 e 2, Girl Girl Girl a prezzo abbastanza modico. Telefonate o scrivete.

Mirko Pasquali - Via Foresti 18 - Piacenza - Tel. 0523/71132.

● Eccezionale, vendo per CBM64 il gioco Dragon's Lair (versione bar), Revs (simulatore automobilistico), Ghost'n Goblins, Green Beret, Popay II, Asterix (grafica a cartone animato), Mission Elevator e molti altri a prezzo modico.

Massimo - Via dei Lauri 12 - Roma - Tel. 06/2814555.

● Cerco disperatamente i giochi Saboteur e Spy vs Spy I e II per Spectrum. Pago al massimo L. 8.000. Scrivere o telefonare a:

Rossi Manuel - Via del Bobolino 15 - 50125 Firenze - Tel. 221887.

● Vendo meravigliosi giochi, su nastro e disco, per il C64 a L. 1.000 cad. tra i quali: Commando, Rambo, Volley Ball, Conan, Boxing, Mario Bross, Pit Stop II e molti altri per ogni 10 giochi acquistati 2 in omaggio. Telefonare ore pasti. Offerta sempre valida. Richiedere la lista gratuita a:

Davide Diverio - Via Susena 2 - Baveno - Tel. 0323/24212.

● Compro tutto il meglio del software del C64, originale e documentato. Compro e scambio anche novità, Tip, Poke e Mappe per ZX Spectrum, originali e documentate (oltre 1.500 titoli). Serietà. Giuseppe Sciancalepore - Via Don N. Ragno 401 - 70059 Trani (BA) - Tel. 0883/584611.

● Vendo circa 700 prg. per Commodore 64, ultime novità tra cui: Ghost'n Goblin, Green Beret, Arac, Trust, Dragon's Lair. In arrivo moltissime altre novità che lascio ad un prezzo di L. 1.000-2.000.

Scrivete o telefonate per la lista. Max. serietà. Davoglio Antonio - Via Leonardo da Vinci 1 - 20060 Zelo Buon Persico (MI) - Tel. 02/9065379.

● Ehi tu che cerchi disperatamente da molto tempo il fantastico Supermegagame Dragon's Lair, su cassetta per il CBM64, questo è l'annuncio che fa per te. Ci chiedi perché? Ma perché lo puoi ricevere a casa tua con 5 giochi (tra i più belli) come Ghost'n Goblins, Bomb Jack I e II, Commando I e II, Intern. Karaté I e II e altri, in omaggio, e in più cassetta e spese postali a nostra carico per sole L. 18.000. Scrivici subito perché per i primi 15 c'è una fantastica sorpresa da parte del nostro club. In più vendiamo game (circa 1.000), solo su cassetta a sole L. 600 e grossi sconti per quantità considerevoli di giochi richiesti. Per richiederli Dragon's Lair e/o la lista dei giochi scrivere a:

Adventure Club, presso Pino Ros - Largo Fiera 12 - 85024 Lavello. È assicurata la massima serietà.

● Vendo giochi per CBM64 su cassetta a lire 500 l'uno. Posseggo oltre 1.200 titoli fra cui: Dragon's Lair, Rambo, Commando, Strip Poker, Ghosts'n Goblins + qualsiasi tipo di gioco sportivo. Per informazioni telefonare ore pasti.

Orsucci Paolo - Via San Donà 288 - Mestre (VE) - Tel. 041/611084.

● Cerco Popeye, Indiana Jones, Commando, Raid over Moscow, Ghostbuster versione C64. Rispondetemi subito! Telefonare ore serali.

Michele Cerbini - Corso Buenos Ayres 1 - Milano - Tel. 2046331.

● Cerco 5 giochi su cassetta: Summer Games 1 e 2, Winter Games, Olimpiadi, Calcio replay per Commodore 64 a L. 1.000 cadauno.

Giovanni Raiola - Via Parrocchia Federico 64 - Pompei (Napoli) - Tel. 081/8632123.

● Ho Dragon's Lair su cassetta, lo cambio con i seguenti giochi: Kimeria Super Car, Street Hawk, Dinamite Dom, Wiiter Games II, The 13th (Horror), Breek Street, Alien 8, Red Arrows, Koronis Rift, oppure lo vendo su cassetta a L. 15.000, ma telefonate, ci metteremo d'accord.

Andrea Barra - Viale A. De Gasperi - S. Benedetto del Tronto (AP) - Tel. 63039 - 82030.

● Compro cartuccie gioco per Commodore 64: Calcio, Olimpiadi, Pugilato. Pago da 10 a 20 mila a cartuccia.

Igor Bondini - Via Sopravilla 13 - Premariacco (UD) - Tel. 0432/720052.

● Compro Rolerbol, Rocky 1 2 3 4, Snoopy, Indiana Jones, Pole Position 2, Rambo 1 2, Match Day, Boxe, Sumer Games 1, Calcio Replay, Conan. Dalipagic Davorin - Cale Columbina 5086 - Venezia - Tel. 711187.

● Compro/cerco giochi: Calcio con le rovesciate, Thrust, Spindizzy, Psi 5 T' Ding Company, They Sold (2), Bomb Jack.

Daniilo Reale - Via A. da Messina - Cannizzaro (CT) - Tel. 632178.

● Eccezionale, svendo a richiesta, per CBM64 e 128, le più fantastiche e ancora sconosciute novità, solo il meglio, 20 facciate (dischi compresi) L. 80.000 (nuovi arrivi ogni 15 giorni). Telefonare ore pasti.

Antonio - Via Roma 53 - 96014 Florida (SR) - Tel. 0931/943353.

● Vendo circa 100 giochi su cassetta e disco per CBM64 tra i migliori: Green Beret, Dragon's Lair, Ghost's Goblins, Summer Games 2, Frankie Bruno's Boxing da 500 a 1.000 lire il gioco. Telefonare ore pasti.

Pierfrancesco - Via Bertoloni 60/E - Carrara - Tel. 0585/54762.

● Vendo giochi per CBM64 fra cui: Tennis, Pole Position, Attak, Camel Trophy, Girus, Condor, American Football 1 e 2, Summer Game 1 e 2 a L. 1.500. Cerco: Rally, Supercar, Tour de France.

Rossano Massimo - Viale Agradina 5 - 96100 Siracusa - Tel. 0931/39139.

● Amici, vendo a sole L. 25.000, il supermegafantastico game su cassetta Dragon's Lair + 5 giochi comprese spese postali e cassetta. Per i primi 10 (dieci) lo farò pagare soltanto L. 15.000. Inoltre vendo giochi stupendi, per sole L. 600 (seicento)

Tagliando da compilare e spedire in busta
alla redazione di Special Program,
presso SIPE s.r.l., via Ausonio 26, 20123 Milano

(cancellare i settori che non interessano) **SPECIAL PROGRAM N. 33**

VENDO

COMPRO

CERCO

TROVO

Nome.....Indirizzo.....

Città.....Telefono.....Anni.....

se ne ordinate minimo 30, altrimenti L. 800, come: Uridium, Green Beret, Ghost'n Goblins, Commando, Whodare Wins 1 e 2, Rambo 1 e 2, Bomb Jack 1 e 2, Dig Dug, Burnin Rubber, Jund First ed altri 550 giochi. In più è stato organizzato un nuovo concorso dall'Adventure Club che consiste in questo: ogni 10 giochi che comprate avete anche un biglietto con la serie, dopo due mesi ci sarà l'estrazione del vincitore che potrà vincere 1 joystick ed una piastra duplicatrice di programmi (tape-tape). Quindi partecipando non avrete niente da perdere. Per chiedere la nostra lista, ed informazioni, scrivere o telefonare a:

Adventure Club, presso Pino & Luca - Via Largo Fiera 12 - 85024 Lavello - Tel. 0972/84255 (chiedere di Luca), (Vi aspetto in molti, e offro max. serietà).
● **Spectrumiani alla lettera.** Vendo giochi-utility Spectrum 16/48 K al prezzo di 1.000/1.500 l'uno. Alcuni titoli: Oroscopo, Dizionario inglese, Spyster-man, Panico 1 2, Roky, Formula Uno, Panama Joe Jet Set Willy II, Spy vs Spy ecc. Richiede lista. Augusto Del Duca - Via Piave 102 - Cerveteri (Roma) - Tel. 06/9952082.

● **Vendo giochi nuovissimi:** Dragon's Lair, Flight Simulator II, Infiltrator, ecc. e copiatori potentissimi: Superclone III, Fast Hack'ei a prezzi st\$Praccati. Dragon's Lair a parte, su disco, a L. 10.000 + prezzo del supporto magnetico. Approfittatene gente! Telefonare ore pasti. Roberto Buffa - Via Negarville 4 - Brandizzo (Torino) - Tel. 011/9138241.

● **Vendo esclusivamente** su disco fantastici giochi per il CBM64 a L. 3.000 ca. tra i quali: Dragon's Lair, Green Beret, Last V8, Spectrum Simulator, Eidolon, Koronis Rift, Super-Cycle, Knight-Games, Strip Poker I e II, The Hobbit e tantissimi altri. Procuro inoltre, nel giro di un mese, qualsiasi gioco o programma a L. 5.000. Dispongo di dischi a L. 2.500. Telefonare o scrivere a: Vittorio Riva - Via Lunga 36 - 22055 Merate (CO) - Tel. 039/593406.

● **Vendo giochi per CBM64**, sono circa 600 giochi a lire 1.000 l'uno, sconto per grandi richieste. Cerco: Indiana Jones, Summer Game 1 e 2. Vendo per C16 circa 80 giochi al prezzo massimo di 1.500 lire.

Luca Stefanini - Via Carducci 2/A - Corsico (MI) - Tel. 02/4470010.

● **Vendo e cambio** di programmi per Vic-20, C-64, C-16, Plus/4, C-128, MSX. Prezzi ottimi e programmi di tutte le specie. Scrivere o telefonare a: Stefano Alvisi - Via F. De Pisis 1 - Bologna - Tel. 051/567115.

● **Vendo giochi per C-64 e C128** appena arrivati dall'America e dall'Inghilterra, es.: Summer-Games III, King Games (le nuove olimpiadi), Gost's'n Goblins e molti altri. Vendo Modem 3/6/1200 Baud. Vendo un C-64 e compro un C-64 Executive. Formelli Gianni - Via Contarina 8 - Motta di Livenza (TV) - Tel. 0422/768084.

● **Vendo per CBM64:** Visitors, Paratroid, Zorro, Rambo 2, Commando Theatre Europe, Bruce Lee, Summer Games I e II, Beach Head II, I, We ar Kung Fu, Ninja Fichting e tanti altri a L. 5.000 l'uno con cassetta. Fabrizio Picucci - Contrada Acquara 33 - Larino (CB) - Tel. 0874/822885.

● **Vendo per C-64** ultime novità giochi: Leader Board, Zoids, Caudron 1 e 2, Ark Pardora, Samantha Fox e tanti altri (solo su cassetta). Inoltre cerco a buon prezzo floppy disk 1541. Zannoni Roberto - Via Biancardi 6 - Lodi (MI) - Tel. 0371/53847.

● **Vendo giochi per C64** come: The Last V8, Ghost's'n Goblin, Green Beret, Sumer Games I e II, Karateka, Bomb Jack, Int. Karatè, Raid Over Moscow, Hero, Hells Games, Dragon's Lear, Crystal Castel, Asterix, Snoopy II, Fight Night, Hiper Golf ecc.

Bondielli Flavio - Via Pandolfino 133 - Ronchi (MS) - C.P. 38 - Tel. 0585/44960.

● **Softwaregames Club** vende più di 2.500 giochi e programmi per C-64 e C-128, alcuni titoli: Dragon's Lair, Ghost's'n Goblins, Uridium e moltissimi altri famosissimi. I supporti sono disk e tape. Scambiamo novità.

Softwaregames Club - Via Postumia 9 - Valdagno (VI) - Tel. 0445/404045.

● **Scambio software per ZX Spectrum 40 K.** Posseggo le ultimissime novità per tutti i gusti. Rambo, Winter Games, Summer Games 2, Enigma Force, Pentagram, Cyberun, Ping Pong, Superbowl e tantissimi altri.

Stefano Sgobba - Via Scomparini 37 - 34139 Trieste - Tel. 040/942131.

● **Vendo favolosi giochi/programmi** per CBM-64 tra cui: Rambo, Tennis, Olimpiadi, Kung Fu, Visitors, Commando, Transformer, Calcio, Pole Position, Zorro, Bruce Lee, Chec belli e altri 1.000. Vendo programmi: La sveglia calcolatrice, La Macchina da scrivere a sole 2.000 l'uno.

Ceraolo Tino - Strada Cunioli Alti 120 - Moncalieri (Torino) - Tel. 638426.

● **Vendo stampante GP50S** (per ZX Spectrum) completa di garanzia al prezzo introvabile di L. 260.000. All'acquisto è garantita una copiosa fornitura di programmi.

Magni Gianluca - Viale Lombardia 26 - Usmate (MI) - Tel. 039/673372.

● **Vendo/cerco programmi per ZX Spectrum** appena arrivati dall'Inghilterra.

De Santir Giovanni - Via Gazzoletti 10 - Milano - Tel. 3558937.

● **Vendo Basic - Enciclopedia dell'Informatica** dei Mini e Personal Computer (Armando Curcio Editore), 14 volumi, ottimo stato di conservazione, L. 10.000 cadauno (140 pagine ogni volume). Santo Tondi - Via L. Cadorna 8 - Grottole (BS) - Tel. 030/9517272.

● **Cerco-compro i migliori, nuovissimi giochi** per il magnifico ZX Spectrum. Possiedo anche nuovi e divertenti titoli, circa 1.000. Essendo continui gli arrivi non scrito i titoli, ma vi assicuro che questi sono la crema dei games inglesi usciti. In più essendo collezionista di utility, ne ho di tutti i tipi, soprattutto copiatori tra i quali il Lern 7.

Irpino Pierpaolo - Via L. Cacciatore 24 - Salerno - Tel. 089/227650.

● **Vendo programmi** per Commodore 64, a tutti coloro che ne possiedono uno. Se volete sfruttarlo al massimo, ecco quello che fa per voi. Infatti metto a disposizione i miei 3.000 prg. Fate solo richieste di almeno 10 giochi.

Marino Pellegrino - Via Sandoli 1 - 83100 Avellino - Tel. 0825/22088.

● **Vendo programmi per CBM64 su disco** (2 facciate), ogni disco a L. 5.000 + spese postali. Richiedere lista se interessati.

Guido Ghisellini - Via Pavone 15 - Ferrara.

● **Cerco per CBM64 disk drive** a prezzo ragionevole. Massima serietà. Telefonate dalle 20 in poi a: Bosoni Marco - Viale Bacchiglione 21 - Milano - Tel. 02/5690282.

● **Vendo e scambio giochi e utility** per CBM64. Dispongo di 500 programmi, utti bellissimi. Annuncio sempre valido.

Zonin Alessandro - Via Franco Cappa 3 - 37100 Chievo (VR) - Tel. 045/563307.

● **Vendo qualsiasi gioco per C-64** anche i più nuovi e inediti, anche su disco. Massima serietà. Telefonatemi o scrivetemi: vi manderò gratis la lista. Annuncio esempré valido.

Palumbo Giuseppe - Strada Statale 18 - S. Maria del Cedro (CS) - Tel. 0985/42412.

● **Cerco programma "La Voce"** apparso su Commodore Computer Club alcuni mesi fa. Inoltre cerco Future Knight per C64 tutti su cassetta solo se corredati d'istruzioni.

Massimiliano Bariola - Via Veneziani 15 - Piacenza - Tel. 0523/68638.

● **Cambio/vendo programmi CBM64/128** sia su nastro che su disco, novità: Dragon's Lair, Two on Two, Southern Belle, Geos, Ghost'n Goblins, Gi Joe, Caudron 2, Super Cycle Epyx, Volleyball; Fairlight, Multiplan, Superbase 128, Juna 128.

Stefano Angelelli - Casella postale 257 - 60035 Jesi (AN).

● **Vendo, soprattutto scambio giochi** per il fantastico Spectrum. Alcuni di essi: Commando, Ping Pong, Match Day, Raid over Moscow, Frank Bruno's Boxing, ecc. I prezzi: lire 1.000 per i giochi vecchi, lire 2.000 per quelli nuovi e belli. Annuncio sempre valido. Telefonate, ma soprattutto scrivete la vs. lista a: Pasotti Fabio - Via Rosselli 41 - 20010 Cenagrato (MI) - Tel. 0331/401283.

● **Cerco/compro giochi** per lo Spectrum 48K. Cerco soprattutto Gost'n Goblins e Daley Thompsons Superstè, ma anche Dragon's Lair e Rambo. Li scambio con alcune ultime novità: Batman, Frank Bruno Boxing, ecc.

De Castro Giovanni - Via Salita Quarcino 10/A - Como - Tel. 031/273960.

● **Vendo per Spectrum 48K**, a prezzi da sballo (750 lire l'uno) i seguenti giochi: Zaxxon, Match Day, Match Point, Baseball, Attic Atac, Sabre Wulf

e molti altri. Per informazioni telefonare (dalle 14 alle 20) o scrivere. Maurizio Cunole - Via G. Micheletto 61 - Feletto (TO) - Tel. 0124/490490.

● **Eccezionale! Udo Spectrum Plus 48K** + registratore + interfaccia + joystick Kempston + altoparlante + 14 cassette di videobasic + 5 cassette + 8 cassette gratis, tutto al modico prezzo di 430.000 lire. Telefonare.

Stefano Metalli - Via Campagano 56 - Roma - Tel. 3271446.

● **Scambio programmi per ZX Spectrum 16/48 K** in grande quantità; posseggo le ultime novità: 3D Star Strike, Ping Pong (Imaginè), Fist I, Fairlight, Glass, Hyper Sports, School Daze 2, Alien 8 ecc.

Francesco Violentano - Via Margherita 3 - Terranova da Sibari - Telefono 0981/955178.

● **Il Club War Games** vende, compra e scambia giochi per Spectrum 48K. Cerchiamo soci in tutta Italia, lire 1.000 la tessera. Scrivere o telefonare a: Gianpaolo Ruocco - P.zza A. De Gasperi 13 - 71100 Foggia - Tel. 0881/37388.

● **Ehi tu! I tuoi programmi per Spectrum** a prezzi stracciatissimi. Allora telefona o scrivi e riceverai la mia lista con le ultimissime novità inglesi (disponibile anche il copiatore per giochi in turbo). Stumpo Angelo - Via M. Gran Sasso 51 - 20092 Cinisello B. (MI) - Tel. 02/6174351.

● **Vendo Ghost and Goblins** e altre novità dall'Inghilterra per ZX Spectrum 40K. Telefonare ore pasti. Colini Fabio - Viale Pratese 115 - Sesto Fiorentino - Tel. 055/444450.

● **Cerco i seguenti programmi per ZX Spectrum**, completi di istruzioni: Elite, Jetset Willy 2, Codename Mat II, Back to Skool, The Artist 2, Tasword 3. Scambio o vendo inoltre moltissimi programmi a prezzi assurdi! Mazzucco Claudio - Via M.te Abetone 20 - 30030 Favaro (VE) - Tel. 041/634402.

● **Vendo/scambio programmi per Spectrum.** Ho più di 800 titoli. Alcuni: Catch, Ghosts'n Goblins, Green Beret, Way of The Tiger, Belle Adventure in italiano, Match Day, Spinizzy, Alien Highway, Kirel, Ballblazer ecc. Cerco: Graphic Adventure Generator, Laser Genius, Tasword 3, The Last Word. Andrea Garavaglia - Via Caracciolo 19 - 20013 Magenta (MI) - Tel. 02/9791762.

● **Compro ultime novità** in fatto di videogames per ZX Spectrum 48K. Inoltre cerco disperatamente (ma a buon prezzo!) una interfaccia Currah Microspeech funzionante per la voce dello ZX. Scrivere inviando lista con istruzioni di ciascun gioco a: Piero Paravidino - Via Campo Sportivo 10 - 20018 Sedriano (MI) - Tel. 02/9022732.

● **Compro/cerco Espansione 48K per ZX Spectrum:** o joystick Sinclair. Paolo Caparelli - Via Vanoni 18 - Domodossola - Tel. 0324/41207.

● **Vendo cassetta con 20 super-giochi per Spectrum 48K** (Calcio, Tennis, Basket, Baseball ed anche Raid Over Moscow, Commando ecc.) a L. 20.000. Scrivere per informazioni. Galardi Michele - Via Trento 4 - Forcoli (PI) - Tel. 0587/629242.

● **Cerco Pinfall e Iron Hours???** per lo Spectrum 48K (non so se Iron Hours esiste?). Vi ringrazio Cris. Sono disposto a pagarlo L. 3.000 e Iron Hours L. 3.500.

Cristiano Dipiccato - Viale Dante 10 - Scarperia (FI) - Tel. 055/846443.

● **Compro cassette per Spectrum 48K** a prezzo modico che non superi le 4.000 lire l'una. Chi fosse interessato telefoni. Massima serietà.

Gabriele Campagnari - Via Monterotondo 14 - Milano - Tel. 6434988.

● **Vendo ZX81 Sinclair** più un libro, programmi, listati a sole lire 120.000. Telefonare ore 14 fino 15. Pasquale Barbara - Via Ravenna 70 - Gravina (BA) - Tel. 080/852610.

● **Vendo causa passaggio a sistema superiore computer ZX Spectrum 48K + ZX Interfaccia 1 + ZX Microdrive + 8 cartucce + 576 meravigliosi giochi** (ultime novità) + Interfaccia joystick + 11 lezioni di Basic + libro sullo Spectrum e sui Microdrive a lire 450.000 trattabilissime.

Zanchi Marco - Via XXIV Maggio 2/G - 24100 Bergamo. Telefonare dopo cena alle 035/257983.

● **Compro giochi per ZX Spectrum 48K:** Dechathlon di Daley Thompson, Calcio, Zaxxon, Bruce Lee, fino a 2.000 lire l'uni.

Enrico Uanetto - Via Lavarino 30 - 33050 Mortegliano - Tel. 0432/760531.

● Vendo ZX Spectrum 48K con interfaccia RAM a prezzo interessante. Inoltre vendo oltre 200 giochi da 48K per il medesimo computer.

Dario - Via Costa Sciola 1 - 16147 Genova - Tel. 010/397532.

● Vendo nuovissimi giochi per ZX Spectrum, alcuni titoli: Green Beret, Master Kung Fu, Pole Position, Knight Lorr, Transformer, Basket, Match Day e molti altri. Cerco anche altri giochi per eventuali scambi.

Chiesura Luca - Sal. Camposso S. Nicola 9A/7 - Sestri P. (GE) - Tel. 010/602064.

● Vendo al prezzo di L. 2.000 molti giochi originali per lo Spectrum 48K: Davis Cup, Frank Bruno Boxing, Green Beret, Movie, Samantha Fox e tanti altri.

Renato - Piazzale Pola 43 - Torino - Tel. 3488204.
● Vendo giochi per ZX Spectrum, anzi quasi li regalo! I titoli? Sono 1500! Pochi? Beh se non vi bastano telefonatemi. Ve ne dico alcuni: Samantha Fox, Unicorn, Max Eadrom, Batman, Way of The Tigers I II III e tanti altri. Telefona all'ora dei pasti.

Fabio Ambrosio - Loc. Foresta - 87028 Praia a Mare (CS) - Tel. 0985/72390.

● Vendo o scambio circa 200 giochi per Spectrum 48K su cassetta da L. 1.500 a L. 3.000. Anche duplicatori di giochi turbizzati e fantastiche utility fra cui quella per fare gli screens.

Losi Roberto - Via Q. Sella 7 - Busto Arsizio (VA) - Tel. 0331/625085.

● Vendo console Atari + joystick + 7 giochi tra i quali: 3 D Tic Tac Toe, Mario Bros, Snoopy, Langaroo, Congo Bongo, Cristal Castell e Yax Revenger, il tutto a L. 280.000.

Daniilo Zighetti - Via G. Verdi 36 - Ospedaletto Lodigiano (MI) - Tel. 0377/86108.

● Vendo programmi per CBM64 e 128 ultime novità europee, aggiornamenti mensili. Richiedere gratis il catalogo. Offerta sempre valida.

Metz Dittmar - Via Fonda 10/41 - 38056 Levico Terme (TN) - Tel. 0461/707193.

● Vendo 180 dischi per il Commodore 64 contenenti giochi e programmi (1.330) fra i migliori. Li vendo frazionati minimo 10 dischi a lire 60.000 alla decina.

Roberto Caprani - Via Palmanova 59 - Milano - Tel. 02/2852344.

● Commodorissimi amici! La CBM Italia vi offre una grande occasione. Ogni mese le novità software su disco o cassetta. Sono i migliori giochi (tipo Infiltrator, Last V8, Kane). Chiedete gratuitamente il catalogo a:

Andrea Di Rocco/Andrea Casamichela - Via di Giardinetti 271 - 00100 Roma - Tel. 06/2692810 - 7941122.

● Eccezionale: vendo i migliori progr. su nastro per CBM64 a sole 800 lire cad. come: Dragon's Lair, World Games, Super Cycle, Fist II, Goonies, Missione Elevator, Biggles, Eroticon, Rasputin, Paper Boy, Ghost Trainer ecc. Per informazioni: Gelli Franco - Via R. Feletti 25 - 44022 Comacchio (FE) - Tel. 0533/312083.

● Vendo programmi per C-128 e fantastici giochi per C-64! Dragons' Lair, The Goonies, Ghosts'n Goblin, Miami Vice, Green Beret, Super Cycle, Mercenary, Knight-Games, The Neverending Story. Vendo sistema per velocizzare il drive di 10 volte (Speedos Plus). Nuovi arrivi ogni mese. Fasson Alberto - Via La Vignetta 17 - Belluno - Tel. 0437/20471.

● Comprò Sumer Games 1, 2, 3; Rambo 1 e 2; Commando Catch; Kung Fu; Master. Alfonso Mommato - Via G. Gonzaga - Eboli - Tel. 32817.

● Vendo bellissimi giochi tipo: Dragons' Lair, Riad over Moscow, Ping-Pong II, Bomb Jack, Ghost'n Goblins, Popeye I e II, Calcio Replay, ecc. Telefonare ore pasti o scrivere a: Raffeale Tumiati - C. da Mirasole 40 - Ferrara - Tel. 0532/38206.

● Cerco modem per C64 e in cambio offro o vendo 100 programmi (da L. 1.000 in su) tra cui: Ghost'n Goblins, Green Beret, Samantha Fax, Summer Games II, Ping Pong III, Match Day, The Teacher, Pallavolo, Coudron II ecc. Speditemi la vostra lista e vi soddisferò. Rivolgersi (ore pasti) a: Stancanelli Daniele - Via Amedeo II 14 - Sabaudia (LT) - Tel. 0773/55141.

● Vendo programmi per CBM 64 a prezzi staccatissimi tra cui ultime novità (Indoor Sport - Ace of Aces).

Eros Cattaneo - Viale Montenero 78 - Milano - Tel. 02/599280.

● Vendo Commodore 64 in perfette condizioni, di età quasi 2 anni, con alimentatore + cavo Tv, + manuale in italiano + copri-computer + 150 giochi su cassette, tra cui: Spy vs Spy 1 e 2; Exploding Fist 1 e 2, Rambo 2, Commando, ecc. tutto a L. 400.000. Telefonare ore pasti.

Claudio Sabatini - Via Degli Orti 63 - 40137 Bologna - Tel. 051/545581.

● Vendo scambio videogames come: Rambo II, Summer Games II, Ping Pong, Dragon's Lair, Frankie Goes, Bony Mc Inigon, Spectrum Simulator, Pippin Simulator. Inoltre possiedo molti cataloghi di videogames.

Francesco Lobba - Via S. Maria - Sarcedo (VI).
● Vendo le ultime novità come: Ghost's and Goblins, Green Beret, Ping Pong II, Sword Fighting, Bombo, Sabouter Ninsa, Ninsa Master, Ball e Ghain, Archery, Dragons Lair e tanti altri. Cerco inoltre Visitors.

Giampaolo Maccone - Via Eceetra 46 - Latina - Tel. 0773/480787.

● Vendo cassette comperate in edicola a L. 5.000 l'una. Richiedere la lista delle cassette con i relativi giochi. Le spese di spedizione sono a carico mio. Pagamento in contantesse. Richiedere lista. Bianchi Valentina - Via Emilia 187 - 47030 S. Giustina.

● Vendo giochi per CBM64 a prezzo non superiore alle 3.500 lire. Possiedo giochi interessanti come Ghost's Goblins, Green Beret, Match Day, Bomb Jack, Ping Pong, Visitors, Shadow Fire, Pit Stop I, Toure de France, The Rocky Horror Show, Winter Games, Hiper Sports, Rambo, RagBy, International Karatè I e II e molti altri.

Chiappino Nicola - Via Capri 38 - 36015 Schio (VI) - Tel. 0445/28355.

● Vendo i seguenti giochi per Com. 64: Dragon's Lair, A view to a kill, Frank Bruno's Boxing, Rambo I-II, Kommandos, tutti i Karatè, Beach Head II. Cerco Space Ace, Summer Games III, Track and Field I-II, solo su nastro.

Gaetano Scala - Villa Raffaello - 74010 Statte (TA) - Tel. 099/441070.

● Vendo giochi per CBM64 su cassetta tra cui: Boxing (Barry McQuigan), Pit Stop, Rambo, Catch, Karatè, Golf, Roller Ball e molti altri. Vendo anche Jupiter Lander su cartuccia. Per ulteriori informazioni telefonare a:

Spezzaferro Luca - Via Salinella 49 - Taranto - Tel. 099/322190.

● Vendo cassetta CBM64 con 100 giochi a vostra scelta al prezzo imbattibile di 50.000 lire. Mentre 50 giochi a L. 25.000 e inoltre vendo il numero 7 di Full Games. Per informazioni telefonare o scrivere a:

Spezzaferro Gianluca - Via Salinella 49 - Taranto - Tel. 099/322190.

● Cerco Commodore CBM64 solo tastiera senza trasformatore e cavetti video per non più di lire 150.000 in buone condizioni. CBM64 grigio, tipo vecchio.

Guidi Roberto - Via G. Leopardi 82 - Viareggio - Tel. 960811.

● Eccezionale! Vendo i migliori programmi per CBM64 in circolazione: Dragon's Lair, Ghosts'n Goblin, Kane, Elite, Karateka, Summer Games 1-2, Winter Games, Last V8, Green Beret, Visitors, Bomb Jack, Gremlins, Kung Fu Master, Ye Air Kung Fu, Commando 1-2-3, Sabotuer, Caudron 1-2, Terror Castle 1-2, Donald Duck 2, Popeye 2, A view to a Kill, Way of Exploding Fist 1-2, Friday 13th, Master Magik, Quo Vadis 2, Paratrooper, ecc.) tutto su cassetta!

Luigi Bambaci - Via Mandanici 109 - Barcellona P.G. - Tel. 090/9702412.

● Vendo su cassetta o disco a L. 5.000 fantastici giochi come: Dragon's Lair, Ghosts'n Goblin, Kung Fu Master, 007 a View to a Kill, Spitfire Ace, F15 Strike Eagle Golf 3D, Tau Ceti e tantissimi altri. Cassette e dischi L. 2.000. Posseggo vasta scelta di duplicatori per disco o cassette (anche quello per trasferire le cartucce su nastro o disco e lo Spectrum Simulator).

Vittorio Riva - Via Lunga 36 - 22055 Merate (CO) - Tel. 039/593406.

● Vendo meravigliosi giochi per CBM64 tipo: Dragon's Lair, Ghosts'n Goblins, Hang On, Green Beret, Mikie, Leader Board I e II, Star Ping Pong, Catch, Miami Nice, Paralex, Int. Karatè I e II, Summer Games 1 e II, Frankie Caudron II, Hyper Sports,

Mission Elevator, Rambo, Bomb Jack, Visitors, Nexus, Fairlight, Knight Rames, Match Day, Speel Bound, Uridium, Volley Ball e fantastici altri a prezzi modici tutti e solo su nastro. Questi ed altri 1200 sono disposti a scambiarsi con giochi nuovi.

Colucci Gelsomino - Via Lauro Rossi 18 - 62100 Macerata - Tel. 0733/40296.

● Vendo Dragon's Lair, Green Beret, Ghost's'n Goblins, Tau Ceti, Caudron II e moltissime altre novità inglesi. Cerco Sistema di scrittura e Star Trek (Arcade su disco). Telefonare ore pasti.

Lorenzo Tesio - Via Lago Siria 55 - Ivrea (TO) - Tel. 0125/46630.

● Vendo giochi per C64 tra cui: Oriental battle, Fuga d'amore, Pallavolo, Photorama, Spazio ecc. Il prezzo è di 1.500 l'uno per ogni 4 giochi 1.000 in regalo. Ho più di 200 giochi.

Ivan Capaccio - Via Emilio Salgari - Lissone (MI) - Tel. 039/462093.

● Comprò CBM 128 + registratore a qualsiasi prezzo non inferiore alle 700.000. Interessante scambio Philips MSX con CBM 128 + registratore, a chi interessa.

Salvatore Panza - Via Cozzomare 34 - Redipiano (CS) - Tel. 0984/471682.

● Vendo per Commodore 64 4 varietà di floppy contenenti rispettivamente: 1) Ghost'n Goblins, Rambo II, Kung Fu Masters, Super Zazzon, Leader Board e Transformers; 2) Law of the West; 3) Goonies e Green Beret. Vendo al prezzo di L. 255.000 ciascuno; 4) Fight Night, Commando, Desert Fox, Kapriolen. Sono opzionabili le combinazioni.

Tretola Giuseppe - Via Don Riccardo A. 45 - Arezzo - Tel. 0475/848471.

● Vendo C128. Vendo nuovo archivio indirizzi. Più memorizzarne 7.800. Interessantissime tecniche di programmazione tutte commentate su fascicolo. L. 20.000 + spese postali.

Perego Vittorio - Via Nazionale 37 - Calco (CO) - Tel. 039/508678.

● Vendo vari giochi in turbo tape tra cui, a L. 1.000, Zaxxon, Ghostbuster, Mario Bros, H.E.R.O., Pit Stop, Miss Pac Man, Popeye, Frogger, Fort-Apocalipse, e molti altri.

Stefano Nobile - Via Milano 80/E - Sesto S. Giovanni (MI) - Tel. 2427978.

● Vendo stupendi games per C-64 tra cui: Superman, Coppa Davis, Missione Impossibile, Tuono Blu, Autorobot, Catch, Kung Fu Masters, Far West e tanti altri a L. 3.500. Richiedere lista.

Mario Bertolasi - Via Cernaia 11 - Paderno Dugnano (MI).

● Vendo giochi per C-64, disco/nastro. Ultime novità: Fourth Protocol, Raid over Moscow, Infiltrator, Silent Service, Ping Pong x 2 ecc. Richiedere lista.

G. Carlo Pandolfi - Via C. Marchesi, 10 - 52027 S. Giovanni V.no (AR) - Tel. 055/944565.

● Eccezionale, vendiamo giochi stupendi, creiamo utility su misura, concediamo sconti fino al 50%. Controlliamo periferiche, vendiamo riviste per aggiornamento. Ai primi 20 che compreranno almeno 30 giochi, 20 giochi in regalo! Appena 1.000 lire a gioco. Contattare:

Bianchi Marco - Via Alessandro Volta 3/B - 06034 Foligno (PG) - Tel. 0742/50091 ore pasti. Si vendono anche giochi per Vic 20.

● Cerco il famosissimo Dragon's Lair, Canon e altri giochi cartone animato a prezzi ragionevoli. Possiedo inoltre il famoso Ghost'n Goblins e altri 500 giochi (circa).

Nicola Barcaro - Via San Luigi 5 - 35030 Selvazzano (PD).

● Cerco giochi tra cui Dragon's Lair e Space Ace ad un prezzo non superiore le 3.000 lire l'uno. Lantarsiere Michele - Via Vaccaro 388 - Potenza - Tel. 54042.

● Vendo e scambio giochi per C-64. Ne ho molti e belli. Inviare e richiedere lista gratuita. Scrivere numerosi, rispondo a tutti.

Roberto Alpini - Via Toscanini 7 - Le Sieci (FI).

● Vendo molti giochi per C-64 a L. 1.000 cad. + spese spedizione e cassetta, tra cui: Summer Games 1, 2; Winter Games; Popeye 1 e 2; Pit Stop 1, 2, 3; Pitfall 1, 2, 3 ecc. Vendo inoltre Dragon's Lair (prezzo da stabilire). Solo durante qualsiasi vacanza.

Aldo Grilli - Via del Sabotino 59 - Grosseto - Tel. 0564/27763.

● Sono interessato, per il CBM64, in modo particolare a Summer Games 1 e 2, Winter Games 1

e 2. Green Berets, Dragon's Lear. Prezzo non superiore a L. 1.500. Telefonare la sera o ore pasti. Sessa Bartolino - Via Gambalera 32 H - Spinetta M.go (AL) - Tel. 0131/618931.

● Cerco programma che trasforma il CBM-64 in Spectrum 48K, in cambio offro Gost'n' Goblin, 4 Strair Poker, Karaté Internazionali I e II, Visitors, Rambo, Commando, Trasformer, Gyroscope, Ghostbuster. Spy us Spy I e II ecc. Ne possiedo circa 600. Telefonare a:

Simone Destro - Cannaregio 2947/C - Venezia - Tel. 716451.

● Vendo su cassetta (supporto escluso) per CBM64 favolosi giochi a L. 1.500 cadauno tra cui: Leader Bord, Ark Pandora, Commando Uridium, Bomb Jack, Visitors, Kung Fu Master, Zorro, The Last V8, Pit Stop II, Camel Thophy, The Rocky Horror Show, One on One, Pitfall I e II, Three on Three, Ping Pong, Green Beret, Strip Poker (Samantha Fox), Goonies, Biggles, Paratroid, International Karaté, Speed King, Lazy Jones, Cauldron 2, Doctor Who, Volpe del Deserto, Porno Movie, Stayrwais, Up'n Down, Quake Minus I, Rally Africa, Space Doubt, Dr. J, Rupert Toy Part, Space Walk, Time Trax e tanti altri... (Novità sempre in arrivo), massima serietà. Cerco Dragon's Lair su cassetta.

Rubino Angelo - Via Roma 1ª traversa n. 8 - Casagiove (CE) - Tel. 0823/469077.

● Vendo cartuccia «Kick-Man» nuova a L. 20.000 per Commodore 64

Luca Soffiantini - Via M. Borsa 32 - Milano - Tel. 02/532740.

● Vendo C64 a prezzo stracciato in buonissimo stato con trasformatore, registratore, 2 joystick e molte cassette tra cui Pac Bon, Venerdi 13 e molti altri.

Cefis Michele - Via Roma 12 - 24020 Gorìe (BG) - Tel. 035/2916104.

● Vendo x CBM64 ultime novità su disco e nastro tra cui: Commando, Goonies, Ghost'n Goblins, Leader Board, Ping Pong, Green Beret, Uridium, Visitors, International Karaté, Year Kung Fu, Pallavolo, Paratroid, Fair Light, Winter Games, Beach Head e mille altri. Da L. 2.000 a L. 5.000.

Bicego Marco - Via Gibellino 48 - 28037 Domodossola (NO) - Tel. 0324/47395 (ore pasti).

● Voi non sapete chi siamo noi! Siamo il «Ghost Soft». Da noi si trova il software più aggiornato, consulenza, hardware, naturalmente per il tuo Commodore 64/128. Contattaci al 0532/61034, e dal primo giugno sono aperte a tutti le iscrizioni al «Ghost Soft Club». Affrettatevi. Per ulteriori informazioni e chiarimenti...

Tiziano Frabetti - Via Ricciarelli 139 - Ferrara - Tel. 0532/61034.

● Vendo giochi e utility per CBM64. Es.: Rambo, Commando, Brus-Lee, Catalogair, Comusic ecc. Giacomo Angeloni - Via Sollustio Bondini 11 - Roma - Tel. 06/3286861.

● Vendo giochi per CBM64 su disco e nastro. Anche il favoloso Dragons Lair. Lista in continuo aggiornamento.

Carmelo Scibilia - Via G. Pascoli - Acireale (CT) - Tel. 606392.

● Vendo tre cassette contenenti 5 giochi l'una. La prima contiene giochi di sport, la seconda di guerra e la terza giochi dell'orrore. Le vendo a 8.000 l'una o 20.000 tutte e tre.

Aldo Abrate - Corso Francia 35 - 10138 Torino - Tel. 4476870.

● Cerco dei giochi: Rambo, Strip Poker, Scuola pazza, Commando per CBM64. Chiamate! Per informazioni chiamare verso le 16-17.30.

Vitali Umberto - Via C. Battisti 42 - Carassa (AP) - Tel. 0736/930866.

● Vendo e scambio fantastici giochi (su disco) per CBM64 tra cui: Green Beret, Karaté Kid, Kung Fu Master, Raid over Moscow, Girls, Spy vs Spy II (tutti su disco).

Nicola Zampella - Via Montaiione 40 - 00139 Roma - Tel. 06/8108729.

● Cerco i giochi: Dragon's Lair (Baldazzotto), Pitfall 3, Camel Trophy, Uridium, in cambio ho dei giochi favolosi (Calcio, Basket, Popeye, Blue Max, Forbi Edden Forest ecc.) tutto su nastro per CBM 64.

Daniele Carocchia - Via G. Carduci 29 - Aprilia (LT) - Tel. 06/923003.

● Trovo amici per il Commodore User Club per scambio di informazioni per i Commodore, Sinclair, MSX. Sede centrale di:

Luca Gallerani - Via Barca 49 - Bologna - Tel. 051/562744.

● Vendo ZX Spectrum 48K con interfaccia RAM a prezzo interessante. Inoltre vendo oltre 200 giochi da 48K per il medesimo computer.

Dario - Via Costa Sciò 1 - 16147 Genova - Tel. 010/397532.

● Vendo nuovissimi giochi per ZX Spectrum, alcuni titoli: Green Beret, Master Kung Fu, Pole Position, Knight Lorr, Transformer, Basket, Match Day e molti altri. Cerco anche altri giochi per eventuali scambi.

Chiesure Luca - Sal. Camposso S. Nicola 9A/7 - Sestri P. (GE) - Tel. 010/602064.

● Vendo al prezzo di L. 2.000 molti giochi originali per lo Spectrum 48K: Davis Cup, Frank Bruno Boxing, Green Beret, Movie, Samantha Fox e tanti altri.

Renato - Piazzale Pola 43 - Torino - Tel. 3488204.

● Vendo giochi per ZX Spectrum, anzi quasi li regalo! I titoli? Sono 1500! Pochi? Beh se non vi bastano telefonatemi. Ve ne dico alcuni: Samantha Fox, Uectron, Max Eadrom, Batman, Way of The Tigers I II III e tanti altri. Telefona all'ora dei pasti.

Fabio Ambrosio - Loc. Foresta - 87028 Praia a Mare (CS) - Tel. 0985/72390.

● Vendo o scambio circa 200 giochi per Spectrum 48K su cassetta da L. 1.500 a L. 3.000. Anche duplicatori di giochi turbizzati e fantastiche utility fra cui quella per fare gli screens.

Losi Roberto - Via Q. Sella 7 - Busto Arsizio (VA) - Tel. 0331/625085.

● Vendo console Atari + joystick + 7 giochi tra i quali: 3 D Tic Tac Toc, Mario Bros, Snoopy, Langaro, Congo Bongo, Cristal Castell e Yax Revenger, il tutto a L. 280.000.

Daniilo Zighetti - Via G. Verdi 36 - Ospedaletto Lodigiano (MI) - Tel. 0377/86108.

● Vendo programmi per CBM64 e 128 ultime novità europee, aggiornamenti mensili. Richiedere gratis il catalogo. Offerta sempre valida.

Metz Dittmar - Via Fonda 10/41 - 38056 Levico Terme (TN) - Tel. 0461/707193.

● Vendo 180 dischi per il Commodore 64 contenenti giochi e programmi (1.330 fra i migliori. Li vendo frazionati minimo 10 dischi a lire 60.000 alla decina.

Roberto Caprani - Via Palmanova 59 - Milano - Tel. 02/2852344.

● Commodorissimi amici! La CBM Italia vi offre una grande occasione. Ogni mese le novità software su disco o cassetta. Sono i migliori giochi (tipo Infiltrato, Last V8, Kane). Chiedete gratuitamente il catalogo a:

Andrea Di Rocco/Andrea Casamichela - Via di Giardinetti 271 - 00100 Roma - Tel. 06/2692810 - 7941122.

● Eccezionale: vendo i migliori progr. su nastro per CBM64 a sole 800 lire cad. come: Dragon's Lair, World Games, Super Cycle, Fist II, Goonies, Missione Elavator, Biggles, Eroticon, Rasputin, Paper Boy, Ghost Trainer ecc. Per informazioni: Gelli Franco - Via R. Feletti 25 - 44022 Comacchio (FE) - Tel. 0533/312083.

● Vendo programmi per C-128 e fantastici giochi per C-64! Dragons' Lair, The Goonies, Ghosts'n Goblin, Miami Vice, Green Beret, Super Cycle, Mercenary, Knight-Games, The Neverending Story. Vendo sistema per velocizzare il drive di 10 volte (Speedos Plus). Nuovi arrivi ogni mese.

Fasson Alberto - Via La Vignetta 17 - Belluno - Tel. 0437/20471.

● Comprer Super Games 1, 2, 3; Rambo 1 e 2; Commando Catch; Kung Fu; Master.

Alfonso Mommato - Via G. Gonzaga - Eboli - Tel. 32817.

● Vendo bellissimi giochi tipo: Dragons' Lair, Riad over Moscow, Ping-Pong I e II, Bomb Jack, Ghost'n Goblins, Popeye I e II, Calcio Replay, ecc. Telefonare ore pasti o scrivere a: Raffaele Tumiati - C.da Mirasole 40 - Ferrara - Tel. 0532/38206.

● Cerco moderm per C64 e in cambio offro o vendo 100 programmi (da L. 1.000 in su) tra cui: Ghost'n' Goblins, Green Beret, Samantha Fox, Summer Games II, Ping Pong III, Match Day, The Teacher, Pallavolo, Coudron II ecc. Speditemi la vostra lista e vi soddisferò. Rivolgersi (ore pasti) a: Stancanelli Daniele - Via Amedeo II 14 - Sabaudia (LT) - Tel. 0773/55141.

● Vendo programmi per CBM 64 a prezzi stacciatissimi tra cui ultime novità (Indoor Sport - Ace of Aces).

Eros Cattaneo - Viale Montenero 78 - Milano - Tel. 02/599280.

● Vendo Commodore 64 in perfette condizioni, di età quasi 2 anni, con alimentatore + cavo Tv, + manuale in italiano + copri-computer + 150 giochi su caasette, tra cui: Spy vs Spy 1 e 2; Exploding Fist 1 e 2, Rambo 2, Commando, ecc. tutto a L. 400.000. Telefonare ore pasti.

Claudio Sabattini - Via Degli Orti 63 - 40137 Bologna - Tel. 051/545581.

● Vendo è scambio videogames come: Rambo II, Summer Games II, Ping Pong, Dragon's Lair, Frankie Goes, Bony Mc Inigon, Spectrum Simulator, Pippin Simulator. Inoltre possiedo molti cataloghi di videogames.

Francesco Lobba - Via S. Maria - Sarcedo (VI).

● Vendo le ultime novità come: Gost's and Goblins, Green Beret, Ping Pong II, Sword Fighting, Bombo, Sabouter Ninsa, Ninsa Master, Ball e Ghain, Archery, Dragons lair e tanti altri. Cerco inoltre Visitors.

Giampaolo Macone - Via Eceetra 46 - Latina - Tel. 0773/480787.

● Vendo cassette comperate in edicola a L. 5.000 l'una. Richiedere la lista delle cassette con i relativi giochi. Le spese di spedizione sono a carico mio. Pagamento in contrassegno. Richiedere lista. Bianchi Valentina - Via Emilia 187 - 47030 S. Giustina.

● Vendo giochi per CBM64 a prezzo non superiore alle 3.500 lire. Possiedo giochi interessanti come Ghost's Goblins, Green Beret, Match Day, Bomb Jack, Ping Pong, Visitors, Shadow Fire, Pit Stop I, Toure de France, The Rocky Horror Show, Winter Games, Hiper Sports, Rambo, RagBy, International Karaté I e II e molti altri.

Chiappino Nicola - Via Capri 38 - 36015 Schio (VI) - Tel. 0445/28355.

● Vendo i seguenti giochi per Com. 64: Dragon's Lair, A view to a kill, Frank Bruno's Boxing, Rambo I-II, Kommandos, tutti i Karaté, Beachr Head II. Cerco Space Ace, Summer Games III, Track and Field I-II, solo su nastro.

Gaetano Scala - Viale Raffaello - 74010 Statte (TA) - Tel. 099/441070.

● Vendo giochi per CBM64 su cassetta tra cui: Boxing (Barry McQuigan), Pit Stop, Rambo, Catch, Karaté, Golf, Roller Ball e molti altri. Vendo anche Jupiter Lander su cartuccia. Per ulteriori informazioni telefonare a:

Spezzaferro Luca - Via Salinella 49 - Taranto - Tel. 099/322190.

● Vendo cassetta CBM64 con 100 giochi a vostra scelta al prezzo imbattibile di 50.000 lire. Mentre 50 giochi a L. 25.000 e inoltre vendo il numero 7 di Full Games. Per informazioni telefonare o scrivere a:

Spezzaferro Gianluca - Via Salinella 49 - Taranto - Tel. 099/322190.

● Cerco Commodore CBM64 solo tastiera senza trasformatore e cavetti video per non più di lire 150.000 in buone condizioni. CBM64 grigio, tipo vecchio.

Guidi Roberto - Via G. Leopardi 82 - Viareggio - Tel. 960811.

● Eccezionale! Vendo i migliori programmi per CBM64 in circolazione: Dragon's Lair, Ghosts'n Goblin, Kane, Elite, Karateka, Summer Games 1-2, Winter Games, Last V8, Green Beret, Visitors, Bomb Jack, Gremlins, Kung Fu Master, Ye Air Kung Fu, Commando 1-2-3, Saboteur, Cauldron 1-2, Terror Castle 1-2, Donald Duck 2, Popeye 2, A view to a Kill, Way of Exploding Fist 1-2, Friday 13th, Master Magik, Quo Vadis 2, Paratroid, ecc.) tutto su cassetta!

Luigi Bambaci - Via Mandanici 109 - Barcellona P.G. - Tel. 090/9702412.

● Vendo su cassetta o disco a L. 5.000 fantastici giochi come: Dragon's Lair, Ghosts'n Goblin, Kung Fu Master, 007 a View to a Kill, Spiffire Ace, F15 Strike Eagle Golf 3D, Tau Ceti e tantissimi altri. Cassette e dischi L. 2.000. Posseggo vasta scelta di duplicatori per disco o cassette (anche quello per trasferire le cartucce su nastro o disco e lo Spectrum Simulator).

Vittorio Riva - Via Lunga 36 - 22055 Merate (CO) - Tel. 039/593406.

● Vendo meravigliosi giochi per CBM64 tipo: Dragon's Lair, Ghosts'n Goblins, Hang On, Green Beret, Mikie, Leader Board I e II, Star Ping Pong, Catch, Miami Nice, Parallax, Int. Karate I e II, Summer Games I e II, Frankie Cauldron II, Hyper Sports,

INDICATO
IL TRATTEGGIO
SEGUENDO
E PIEGA
IN NERO
SEGNATO
IL BORDO
LUNGO
RITAGLIA

PERSONALIZZA
LA CASSETTA
SCRIVENDO
IL TUO NOME