



MAGNIFICI CINQUE

32 PAGINE A COLORI CHE "GIRANO" SUL **CBM 64**

5
VIDEOGAMES
FAST LOADING
"BITURBO"



- **ROCK FEVER**
- **POMPELMO**
- **PANZER**
- **TRIAx**
- **GRACK**

■ IL GIOCO DEL MESE: RAID OVER MOSCOW ■ IL LISTATO
■ I NOSTRI CAMPIONI ■ IL MERCATO DI HARDWARE E SOFTWARE

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!! ...



POTRETE VINCERE
Lire 500.000 a gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

**"smanettoni"
del 64 e dello Spectrum
è il vostro momento
COLLABORATE!**

cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

I numeri arretrati di I MAGNIFICI CINQUE o anche altre copie supplementari che il lettore non trovasse nella sua edicola possono essere richiesti direttamente alla SIPE, via Koristka 8, 20154 Milano allegando un vaglia postale o un assegno di lire 12.000.

Dir. Resp. Elvio Fantini

Edizione Società SIPE srl - via Koristka, 8 - 20154 Milano

Registr. presso il Trib. di Milano n. 62 del 11-2-85 - Sped. in abb. post. gr. III/70

Distribuzione MEPE - Via G. Carcano 32 - Milano - Stampa S.P.V. - Sesto Ulteriano (MI)

IN QUESTO NUMERO

- 4 Rock fever: quando la break dance impazza
- 6 Pompelmo: a spasso nel labirinto
- 8 Panzer: missione suicida per il nostro tank
- 10 Triax: tre giochi in uno
- 12 Grack: la rana è impazzita
- 14 Le prime adesioni di Program club
- 18 La nostra speciale classifica
- 24 Il gioco del mese: Raid Over Moscow
- 26 Il listato: l'orologio perpetuo
- 27 I nostri campioni: i superapidi dei nostri giochi a premi
- 28 Il mercato di hardware e software dei Magnifici 5

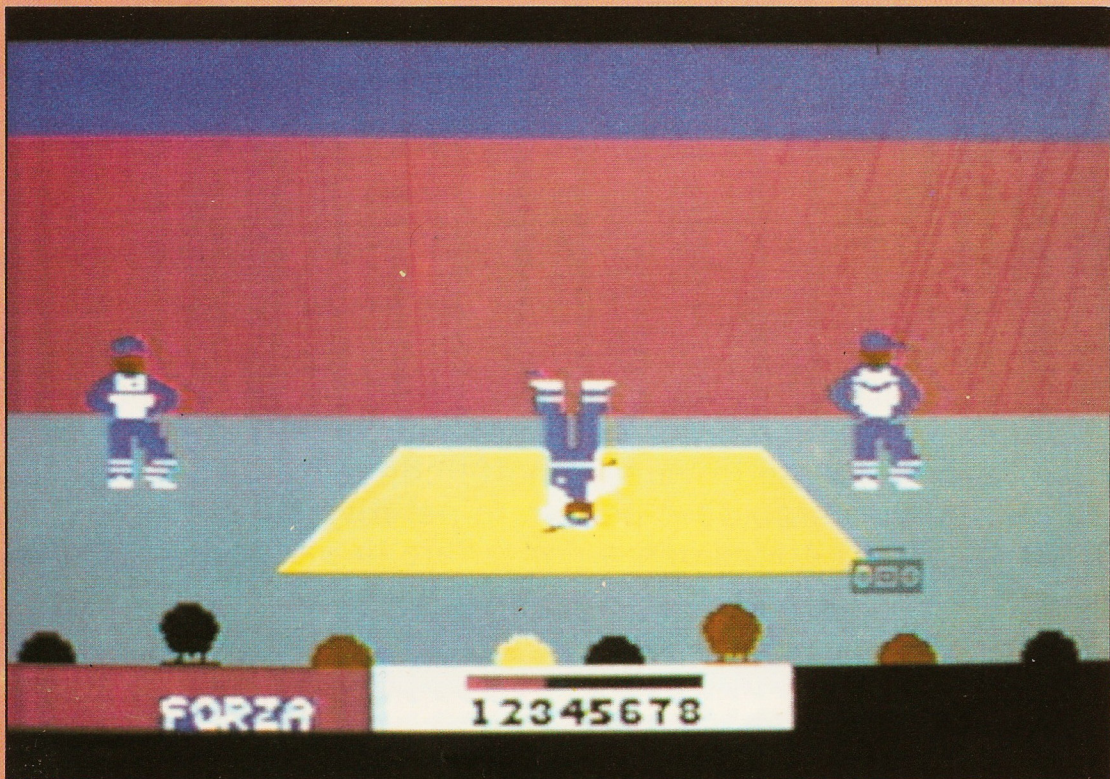
SEMPRE NOI

Ancora grazie per avere scelto per la seconda volta la nostra rivista. Siamo sicuri nel nostro primo numero di non avervi deluso. La stessa certezza l'abbiamo anche stavolta, abbiamo infatti preparato un numero a "tutttesorpresa". Già i nostri cinque giochi sono decisamente "super" e il vostro stesso 64 si meraviglierà che possano essere stati preparati per le sue sprites dei giochi così "in". Poi troverete una entusiasmante prova del floppy disk per lo Spectrum. Anche se non è per il vostro computer ve l'abbiamo proposta lo stesso perché... prima di criticare occorre conoscere. E poi mille altre sorprese...

ROCK FEVER

La break dance ha ormai conquistato tutte le platee musicali del mondo. Stavolta al ritmo di questo entusiasmante sound dovete allenarvi, ballare e ancora ballare cercando di ripetere i fondamentali del break. "Premi il fuoco e sballa" è il motto del gioco che richiede oltre a una naturale predisposizione al ballo anche tanta attenzione per saper svolgere i molti esercizi che compongono la danza più bella del mondo.





TASTI

JOYSTICK PORTA 2

F1 colore scarpe e
maniche

F3 colore maglia e
berretto

I TUOI PUNTEGGI RECORD

ROCK FEVER

.....

.....

.....

Annotazioni

.....

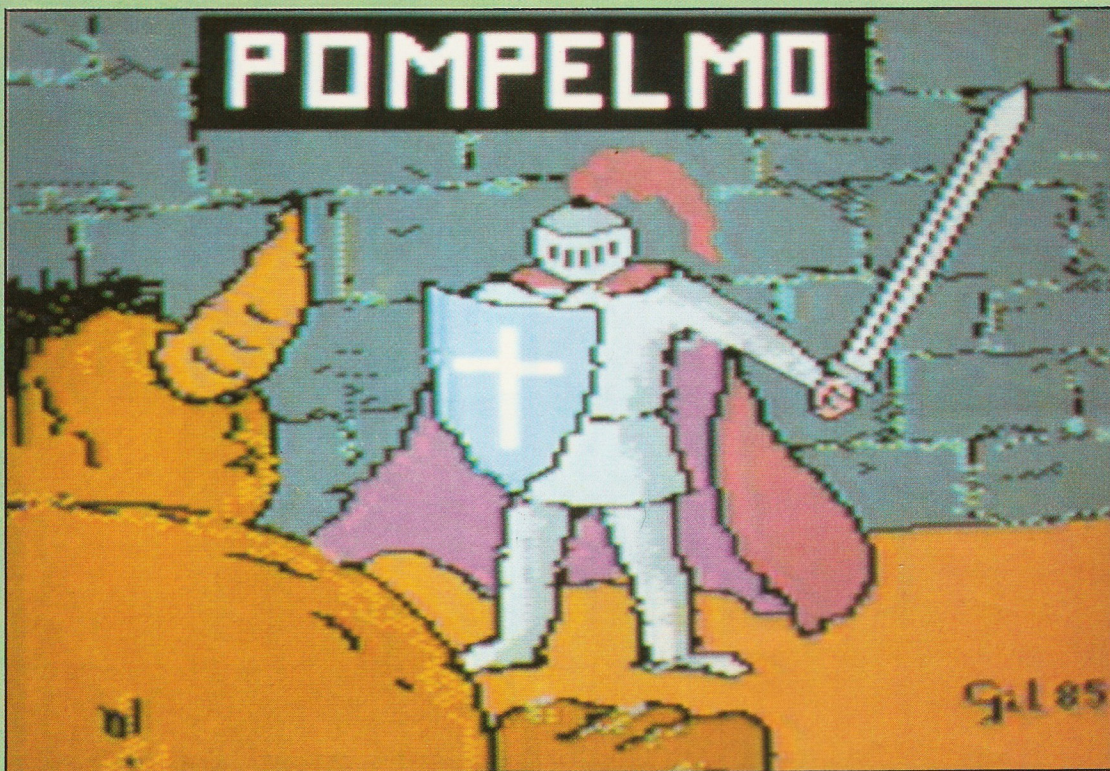
.....

.....

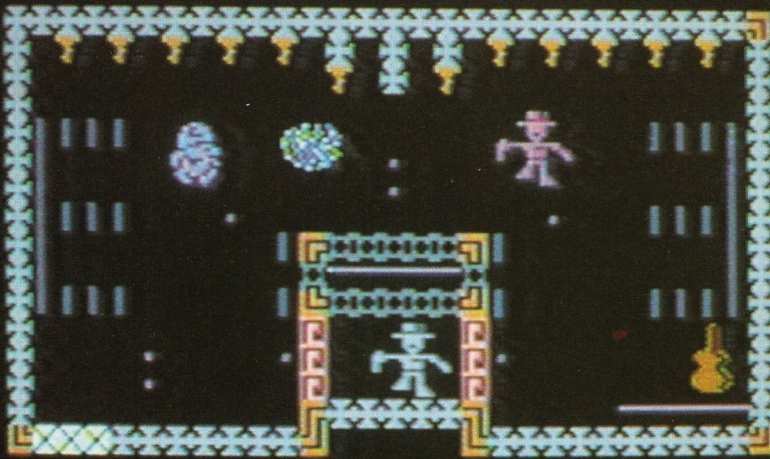
POMPELMO

Un intrepido esploratore alla caccia dei tesori sepolti in un dedalo irto di ricchezze ma anche di insidie mortali. Lo schermo inizialmente ci mostra quattro esempi di come trovare la morte con estrema facilità.

Il nostro eroe deve penetrare nei diversi labirinti facendo attenzione a non urtare le pareti dello schermo: le stanze dei dragoni, degli occhi, dei cicli e le altre sono lì: basta avere fede e attenzione.



STANZA DEI GANGSTER



PIANO
NUMERO
UNO

VITE 3600
2

IL RECORD 30000
IL PREMIO 1000

FORZ

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

F1 musica sì/no

*I TUOI PUNTEGGI
RECORD*

POMPELMO

Annotazioni

PANZER

Soli con il vostro indomito coraggio contro una marea di nemici. Con pochi colpi a disposizione e la convinzione che sarà difficile riuscire a portare a casa la pelle anche da questa impossibile missione. Un tank si è trovato isolato nel territorio nemico. Il vostro compito è di riportarlo a casa intatto resistendo ai molti continui attacchi e non sprecando munizioni. Se ci riuscirete arriveranno i galloni.



PUNTI : 00000

COLPI : 17

SCHEMI :



TASTI

JOYSTICK PORTA 2

*I TUOI PUNTEGGI
RECORD*

PANZER

Annotazioni

TRIAx

Tre giochi in uno per la vostra abilità nello sparare, schivare e soprattutto per il vostro coraggio. Si parte con il più classico dei duelli. Sotto il sole cocente, tra un cactus e un alberello, la vostra Colt vi difende.

Poi la scena diventa spaziale e, all'interno di un'astronave, dovete sopravvivere a missili e insidie. Infine nel Pacifico, dove tanti aerei Zero si buttano contro il fuoco incrociato della contraerea.





TASTI

JOYSTICK PORTA 2

F1/F8 velocità
S un giocatore
D due giocatori

*I TUOI PUNTEGGI
RECORD*

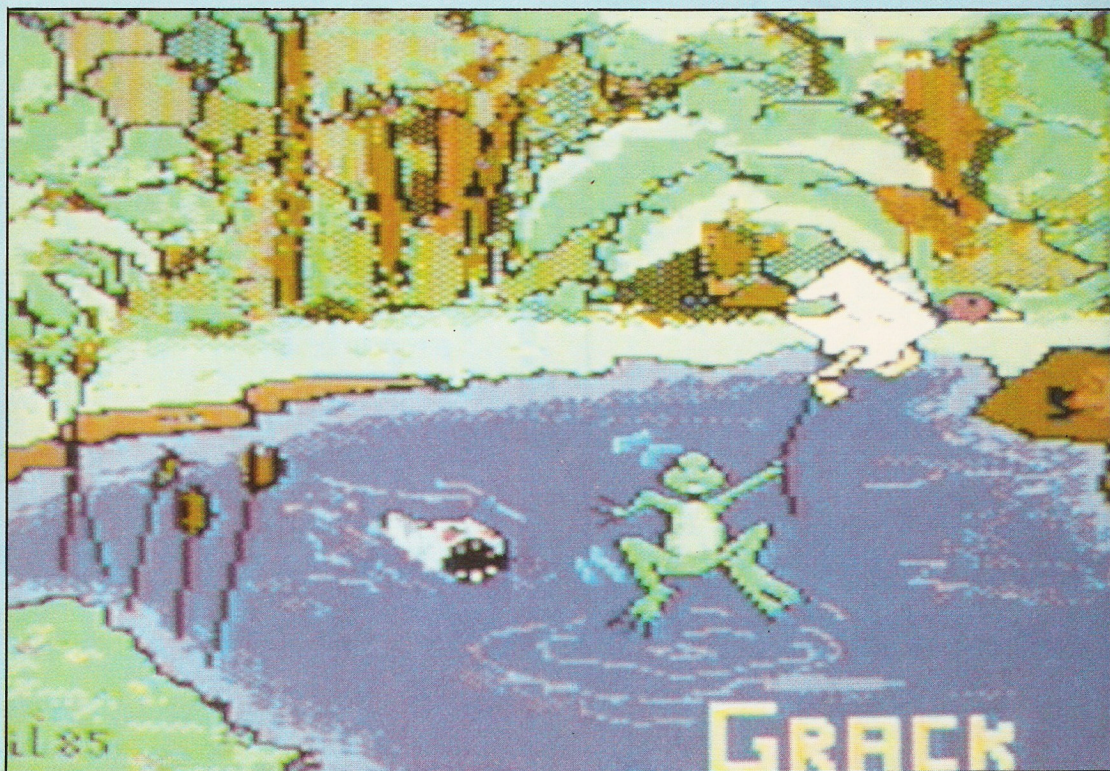
TRIAx

Annotazioni



GRACK

Una rana impazzita cerca di riuscire a risalire dal fondo del mare sino alla superficie. Sembra facile ma non lo è. Infatti mentre il tempo di apnea della rana scorre implacabile, scandito dalle bolle d'aria che si staccano dal fondo, la rana deve riuscire ad evitare nella sua corsa verso la superficie e la vita un sacco di ostacoli. Tra gli animali che tramutano la nuotata della rana in morte coccodrilli e tartarughe.





TASTI

JOYSTICK PORTA 1

*I TUOI PUNTEGGI
RECORD*

GRACK

.....
.....
.....

Annotazioni

.....
.....
.....

ANCHE PER NOI PROGRAM CLUB

Anche questa nuova rivista intende promuovere un rapporto più stretto possibile tra noi e voi, cari lettori. Per tale ragione ha pensato di aderire al "circuito" di Program, Specialprogram, Playgames e Specialplaygames che da qualche mese sta portando avanti il discorso Club. Sotto la dizione Program Club sono stati dedicati ai possessori di Spectrum, Vic e Commodore 64 sconti, vantaggi e sorprese a non finire. Per cominciare chi è intenzionato a fondare un PROGRAM CLUB (completamente gratuito) deve compilare il tagliando allegato. Sui prossimi numeri segnaleremo il suo avviso in modo da dare la possibilità agli altri lettori in zona di contattare il MANAGER CLUB!!! A chi invierà il tagliando la redazione al più presto recapiterà un adesivo, il diploma di fondatore del PROGRAM CLUB e in seguito anche tutti quei documenti di affiliazione dei nuovi soci, proposte per la gestione del club. Iscrivetevi, gente, iscrivetevi!!!

Il sottoscritto _____
di anni _____ abitante a _____ prov. _____
in via _____ telefono 0__ / _____
vuole fondare un PROGRAM CLUB dedicato al seguente computer

Resto in attesa del vostro diploma e del materiale di lavoro per la gestione del mio club.

Firma _____

I PRIMI CLUB

ECCO I NOSTRI

PRIMI MANAGERS

CBM 64

Alboretti Roberto

Via Cappella Nuova, 79 - S. Maria La Bruna (NA) - Tel. 081/8834067

Travia Roberto

Via Marco Polo, Complesso Peloritano, Pal. B - Messina - Tel. 090/21952

Sciorio Alberto

Viale Trastevere, 94 - Roma - Tel. 06/5891756

Dorigo Francesco

Via S. Polo 3080/B - Venezia - Tel. 041/718294

Moro Luigi

Via Mazzini, 20 - Bergamo - Tel. 035/242698

Zanchetta Fioravanti

Via Del Molino, 1/A - Chiasiellis (UD) - Tel. 0432/767124

Russo Guido

1° Rgt. Fant. Car. Località Saportedda - Teulada (CA) - Tel. 070/922042

Bolzanin Antonio

Via Val della Torre, 38 - Pianezza (TO) - Tel. 011/9671272

Cinquini Francesco

Via Barcara - Aulla (MS)

Petraz Christian

Via B. Buozzi, 365 - Modena - Tel. 059/313253

Gennaro Alfredo

Via Piano - Vulcano (ME)

Castellini Fabrizio

Viale Marchino, 121 - Casale M.to (AL) - Tel. 0142/2895

Spinelli Massimiliano

Via Francesco Petrarca, 10 - Perugia - Tel. 075/34663

Colla Cristiano

Viale Monza, 196 - Milano - Tel. 02/2552787

Palumbo Antonio

Via Manuele, 63 - Anghi (SA) - Tel. 081/946251

Lo Terzo Massimiliano

Vico Vegetti, 14/7 - Genova - Tel. 010/281419

Cavazzana Daniele

Via Michele Buniva, 9 - Torino - Tel. 011/384954

Ravagli Piero

Via Sarti, 9 - Faenza (RA) - Tel. 0546/24482

Portaro Stefano

Via Pietro Maffi, 45 - Roma

Corlito Francesco

Via Turati, 46 - San Severo (FG) - Tel. 0882/23746

Checola Riccardo

Via F. Turati, 46 - San Severo (FG) - Tel. 0882/28006

Lionetti Antonio

Viale Nazioni Unite, 22 - Matera - Tel. 0835/214708

Fontana Mario

Via Caravelli, 50 - Torre Annunziata (NA) - Tel. 081/8617541

Bazzea Alessandro

Via Cimabue, 1/A - Torino - Tel. 011/307582

Corbò Riccardo

Via Venanzio Fortunato, 54 - Roma - Tel. 06/3451241

Canoro Igor

Via Sol 2 porte Arenella, 60/B - Napoli - Tel. 081/467097

Stancampiano Nicola

Via Cartagine, 3 - Palermo - Tel. 091/222374

De Cenzo Feliciano

Via Nazionale, 107 - Napoli - Tel. 081/200464

Barbieri Claudio

Corso Mazzini, 18 - Ascoli Piceno

Benetton Renato

Via E. Toti, 11 - Saronno - Tel. 02/9609295

Testa Angelo

Via dello Stadio, 73 - Catania - Tel. 095/355205

Berthod Luigi

Via Monte Bianco, 18 - Courmayeur (AO) - Tel. 0165/842132

Greco Filippo

Via delle Rose, 36 - Bologna - Tel. 051/585257

Bagiardi Gian Marco

P.zza della Repubblica, 32 - Montevarchi (AR) - Tel. 055/981508

Scazzariello Samuele

Via del Corso, 26 - Matera - Tel. 0835/214442

Zanetti Roberto

Via Risorgimento, 140 - Forlì - Tel. 0543/64005

Manzoni Davide

Via P. Micca, 3 - Asti - Tel. 0141/56738

Panza Gaetano

Via Romans Sur Isere, 55 - Varese - Tel. 0332/286593

Voltolini Luigi

Via Lario Mor, 1 - Orzinuovi (BS) - Tel. 030/941833

Daniel Tani

Via Attilio Regolo, 2 - Milano - Tel. 02/5062077

Martignoni Roberto

Via Roma - Motteggiana (MN) - Tel. 0376/532815

Zanotti Luciano

Via Isonzo, 5 - Casalecchio di Reno (BO) - Tel. 051/574097

Benetton Andrea

Via E. Toti, 11 - Saronno - Tel. 02/9609295

Monastero Roberto

Via A. Bolino, 22 - Salerno - Tel. 089/399210

Circosta Vincenzo

Via G. Di Vittorio, 30 - Marina Di Gioiosa Jonica (RC) - Tel. 0964/55326

Ermini Andrea

Viale Italia, 38/A - Sassari - Tel. 0789/219328

Lo Presti Gianluca (fam. Damieri)

Via Faverges, 1 - Nus (AO) - Tel. 0165/767815

Di Guardo Martino

Via Del Rotolo, 44 - Catania - Tel. 095/493257

Fioretti Ennio

Via U. Bassi, 48 - S. Bened. del Tr. (AP) - Tel. 0735/2990

Libbi Raffaella

Via Firenze, 17 - Giulianova (TE) - Tel. 085/8001548

Toti Cristian

Via della Quercia, 1 - Capezzano (SA) - Tel. 089/272124

Brancale Rocco

Via S. Antonio Abate, 135 - S. Arcangelo (PZ) - Tel. 0973/811293

Corà Alessandro

Via Magellano, 14 - Cavazzale (VI) - Tel. 0444/596265

Esposito Ezio

Via Bonea, 1 - Vico Equense (NA) - Tel. 081/8798584

Bellini Davide

Via Raffaele Pettazzoni - Roma - Tel. 06/2774018

Marinaro Angelo

Via G. Matteotti, 7 - Campobasso - Tel. 0874/69563

Bassanello Manuel

Via Bergamo, 7 - Milano - Tel. 02/5464163

Porturieri Maurizio

Piazza Concezione, 12 - Melito P.S. (RC) - Tel. 0965/781383

Pinna Adriano

Via Niccolò Copernico, 3 - Cagliari - Tel. 070/493611

Ruggieri Domenico

Via Salv. Cappello, 14 - Palermo - Tel. 091/475640

Brunello Flavio

Via XI Febbraio, 15 - Rossano Veneto (VI) - Tel. 0424/84242

Fiore Marco

Piazza V. Veneto, 1/5 - Varazze (SV) - Tel. 019/95603

Sbisà Massimiliano

Via Ippodromo, 16 - Trieste - Tel. 040/944555

Ferraro Andrea

Via Giotto, 20 - Tergiglio (NA) - Tel. 081/8243332

Schiaffino Simone

Via Figari, 19 - Camogli (GE) - Tel. 0185/771771

Natoli Giuseppe (studio Fotocolor Pino)

Via XXIV Maggio, 17 - Lipari (ME)

Fiore Riccardo

Via Monte Pollino, 2 - Roma - Tel. 06/8172725

Curreri Giuseppe

Via Alcide De Gasperi, 108 - Sciacca (AG) - Tel. 0925/23137

Alessio Alessio

Via Carpineto, 5/6 - Trieste - Tel. 040/830628

Cassaro Michele

Via S. Antonio, 31 - S. Giovanni Rotondo - Tel. 0882/856207

Del Corso Raoul

Via Goldoni, 25 - Cattolica (FO) - Tel. 0541/960583

Malgioglio Giovanni

Via Duca Furnari, 3 - Ficarazzi (CT) - Tel. 095/639506

Mulé Giovanni

Via G. Borremans, 96 - Caltanissetta - Tel. 0934/25646

Secoli Andrea

Via Cisternone, 57 - Trieste - Tel. 040/410902

Rosanova Claudio

Via Arcodaci, 40 - Barcellona - Tel. 090/9702043

Testa Vincenzo

Corso Garibaldi, 254 - Portici - Tel. 081/273249

Toscani Paolo

Piazza Caduti, 14 - S. Angelo Lodigiano - Tel. 0371/90042

Cavazzana Daniele

Via Michele Buniva, 9 - Torino - Tel. 011/884954

Rodriguez Riccardo

Viale Gorgia Di Leontini, 260 - 00124 Roma - Tel. 06/6092368

Perria Sandro

Via Marche, 31 - Grosseto - Tel. 0564/27833

Corsini Alberto

Via Marche, 34 - Grosseto - Tel. 0564/27261

Nicoletti Flavio

Via Alessandro Volta, 72 - Castiglione Scalo - Tel. 0984/839055

Fiore Riccardo

Via Monte Pollino, 2 - Roma - Tel. 06/8172725

Lombi Carlo

Via R. Margherita, 9 - Loro Piceno - Tel. 0733/509270-500112

Rizza Giorgio

Via Raccomandata, 24 - 97015 Modica - Tel. 0932/944434

Covarelli Francesco

Via G. Tilli - Perugia - Tel. 075/752095

Gramiglio Fabrizio

Via Lorenzo Stalla, 3/5 - Genova - Tel. 010/213253

Ghinelli Davide

Via Bertola, 49 - Rimini - Tel. 0541/54365

Colucci Donato

Via Nazario Sauro, 23 - Modugno - Tel. 080/560424

Guerzoni Marco

Via Camatta, 3 - Modena - Tel. 059/216770

Franzese Raffaele

Via Roma, 7 - Frattaminore (NA) - Tel. 081/8314104

Guida Marco

Via Vignate, 130 - Gambolò (PV) - Tel. 0381/930653

E' IN EDICOLA IL N. 6 DI

SPECIAL PLAYGAMES

10 NUOVISSIMI
AFFASCINANTI
GIOCHI PER
IL VOSTRO

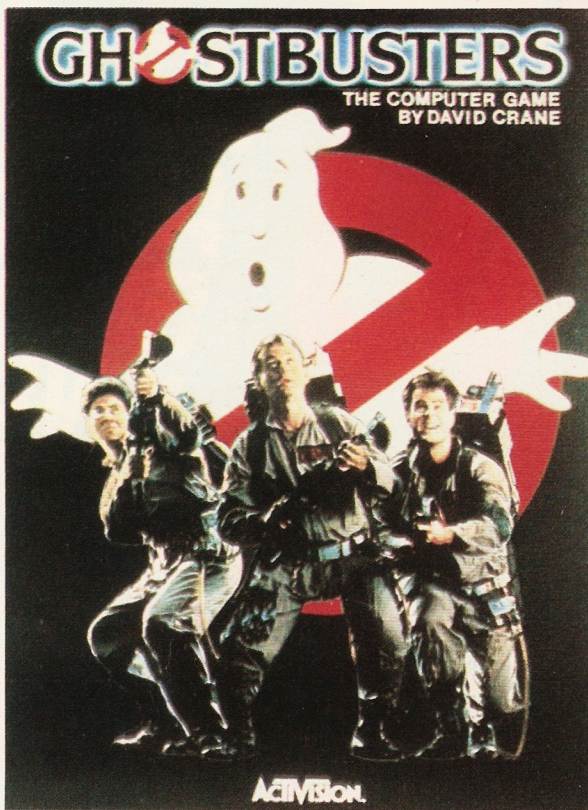
**CBM 64 E SU OGNI
SPECTRUM 48K**

DA NON PERDERE!

LA HIT PARADE DEL 64

1°

GHOSTBUSTERS!
(Activision)





2°

**DALEY
THOMPSON'S
DECATHLON**

(Ocean)



3°

SELECT 1

(Computer Records)

4° INTERNATIONAL FOOTBALL

(Commodore)

5° CHILLER

(Mastertronics)

6° RAID OVER MOSCOW

(Access/Us Gold)

7° SCRABBLE

(Leisure Genius)

8° SUMMER GAMES

(Quicksilva)

9° SPY HUNTER

(Us Gold)

10° INDIANA JONES LOST KINGDOM

(Us Gold)

11° HUNCKBACK II

(Ocean)

12° MONOPOLY

(Leisure Genius)

13° EUREKA

(Domark)

14° BMX RACERS

(Mastertronics)

15° EDDIE KIDD JUMP CHALLENGE

(Martech)

UN DISK DRIVE PER LO SPECTRUM

Ormai all'alba dei tempi quando lo Spectrum venne presentato al pubblico nel 'lontano' 1982, forse neanche lo stesso 'SIR' Clive Sinclair, avrebbe potuto ravvisare nel piccolo mostriciattolo che stringeva fra le mani, la carta vincente che ha permesso alla Sinclair di porsi come antagonista alla grosse case americane e giapponesi nell'ambito dell'home e educational computing.

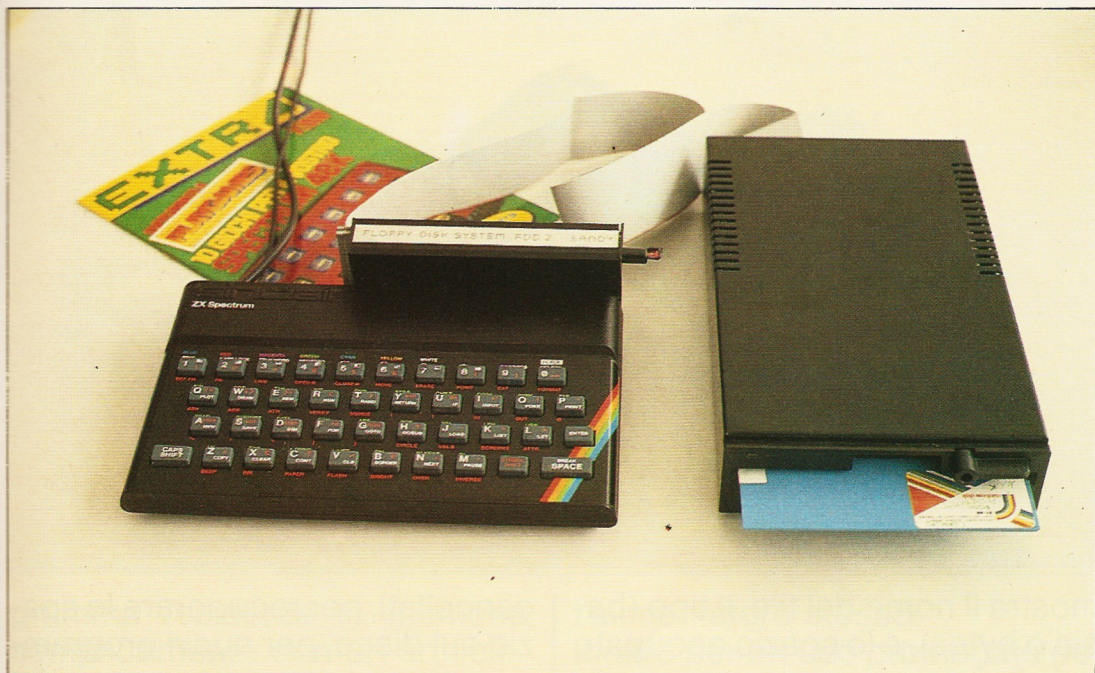
Sin dal suo apparire lo Spectrum ha dimostrato delle notevoli capacità di applicazione di ottimo software, visto il parco programmi veramente consistente e anche di buon livello.

Pur avendo una notevole affidabilità nella lettura della cassetta, lo Spectrum ha sempre risentito la intrinseca mancanza di un supporto di memoria di massa, più

veloce per applicazioni 'serie'. L'arrivo dell'Interface One e dei Microdrive ha colmato solo parzialmente questa lacuna, in quanto alla notevole struttura dell'Interface One si abbina una mediocre prestazione dovuta ai microdrive stessi, spesso poco affidabili ed imprecisi, con notevoli problemi di compatibilità fra utenti diversi, anche a causa della loro intrinseca struttura.

Ma d'altronde il prezzo inglese di 260.000 lire (italiane ovviamente!), con quattro programmi in omaggio, può far chiudere un occhio (o tutti e due), su qualche problema che questi hanno.

Tutto questo discorso per arrivare alla considerazione che la mancanza di un Floppy Disk Drive per lo Spectrum è fondamentale per chi non si accontenta dei



pur veloci Microdrive.

A colmare questa grossa lacuna ci ha pensato in Italia la Sandy di Senago, con il suo DISK DRIVE FDD2.

In poche parole la sigla indica solamente il sistema operativo, perché questa può funzionare indifferentemente con drive dai 100 ai 400 K in formato 5" 1/4, oppure in formato 3" che al momento dispone di 100 K.

Molto interessante è questa opportunità di mantenere il sistema operativo di base, pur potendo espandere il sistema.

Nella confezione trovate un nuovo alimentatore (allevia alcuni problemi di surriscaldamento), che sostituisce quello originale, i cavi per il collegamento, il drive, l'interfaccia e un dischetto con il programma di formattazione e di

copia per il back-up di disco o di un file.

Il collegamento è molto semplice e richiede qualche secondo, prestando attenzione alle note riportate dal manuale (in italiano!), circa i collegamenti.

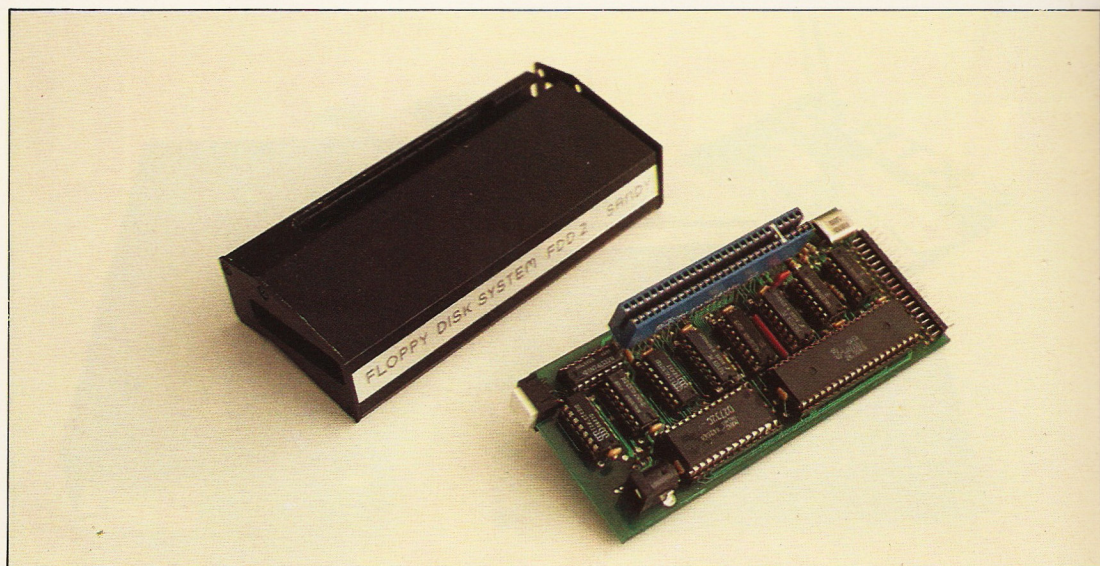
Vi garantiamo che ai primi tentativi è molto facile sbagliare, però questo non compromette mai il vostro computer o il drive.

All'accensione lo Spectrum presenta le scritte di copyright dell'interfaccia chiedendo quale sia la parola chiave di accesso al disco, senza la quale non si può fare niente; questo per proteggere i vostri dischi da occhi indiscreti.

I comandi:

CAT

Serve per il catalog del disco,



mostra il nome del file, il tipo (basic o bytes), e lo spazio occupato sul disco.

LOAD, SAVE e MERGE "nome"
 Equivalgono alle stesse funzioni del basic standard, ma funzionano sul drive.

RUN "nome"
 Carica il programma e lo lancia alla linea 1.

ERASE "nome"
 Cancella un file.

POKE, PEEK
 Leggono e scrivono un singolo settore del drive con un buffer ram, per la generazione di file random su disco.

MOVE
 Esegue una compattazione su un disco che presentava dei files

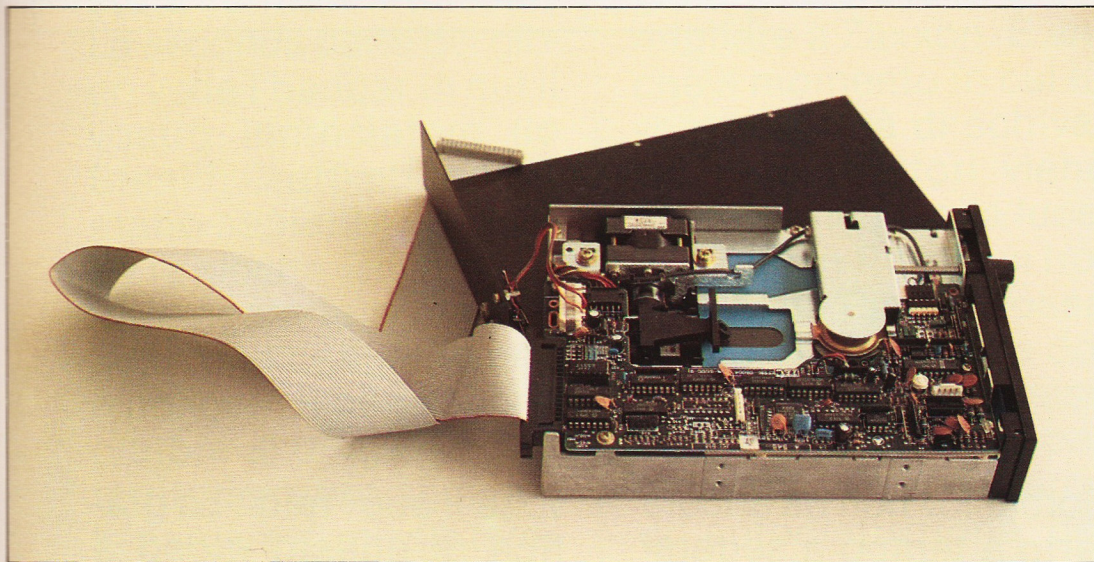
cancellati, per recuperare lo spazio sul disco, per nuovi programmi.

NEW "nome nuovo", "nome vecchio"
 Serve per cambiare nome ad un file sul disco.

RUN "nome" CODE
 Carica e lancia direttamente blocchi di linguaggio macchina, che sono stati salvati con la sintassi SAVE "nome" CODE 30000, 24500, 32768 dove 32768 è il JUMP di partenza.

RETURN
 Ritorna al basic lasciando il controllo al basic standard.

INTERATTIVITÀ BASIC-FDD2
 Si può direttamente chiamare un'istruzione DOS da un pro-



programma residente in memoria, semplicemente con un artificio. E cioè includendo prima dell'istruzione DOS un RANDOMIZE USR 15363: REM: LOAD "PIPP0" CODE 30000,100.

In questo modo programmi pensati per i microdrive o per il nastro sono di facilissima conversione (qualche minuto), nonché di facile miglioria con la possibilità di generare file RANDOM su disco, soprattutto per archivi e database.

Per un ipotetico confronto tecnico il microdrive, dalle pur notevoli caratteristiche tecniche esce molto sconfitto dalle prestazioni di un apparecchio di alta classe come questo drive.

Anche se in un apparecchio del costo di questo drive avremmo voluto vedere degli adesivi che indichino la corretta posizione degli spinotti, un interruttore fra Spectrum e alimentatore o sul-

l'alimentatore stesso.

Inoltre per un uso prolungato del drive la Password è veramente una cosa noiosa e ci piacerebbe venisse eliminata.

Non che tanto per smentire ogni dubbio l'FDD2 occupa spazio RAM, poiché usa circa 40 bytes di buffer di stampante e riloca il programma basic come fanno i microdrive, ma quasi di cento bytes contro i cinquantotto.

Uscito un po' malconcio da questo scontro diretto il microdrive conserva il suo prezioso spazio in quanto il Disk Drive si colloca in una fascia di utenti, veramente molto esigenti dal loro piccolo super computer.

Con questi piccoli accorgimenti questo già ottimo prodotto si porterebbe senz'altro ai livelli professional che sia per il costo che le prestazioni di una simile apparecchiatura è in grado di fornire.

g.b. Max

RAID OVER MOSCOW

Gorbaciov non ha ancora fatto a tempo a sedersi al Cremlino che già gli si propongono le prime difficoltà: come gestire i caldi rapporti con gli Stati Uniti e la loro forza missilistica. Per riuscire a superare questo impasse il Cremlino ha un'unica soluzione, attaccare per primo gli Stati Uniti mettendo in difficoltà l'intero apparato difensivo basato su una rete estesa di radar e di contraerea missilistica. Il gioco che la Us Gold ha preparato è di quelli bellissimi come del resto testimoniano le vendite e le richieste del pubblico che reclama a gran

voce il suo "raid". La grafica di questo gioco è senz'altro a livello di Zaxxon e in alcuni passaggi addirittura superiore. Lo scopo del gioco è presto detto: siete al comando della forza operativa statunitense e i vostri radar coprono praticamente tutta la Terra. Improvvisamente sui vostri schermi appaiono i messaggi di attacco atomico da parte dei Russi. Da Minsk e Saratov stanno partendo i missili sovietici con destinazione Miami e Montreal. Si tratta di testate nucleari che spazzerebbero via ogni forma di vita da queste metropoli se non riusci-

ste a fermare i missili. La seconda parte del gioco vede l'hangar in cui il vostro incrociatore (lo Stealth Craft) attende la mano sapiente che guida la cloche. Riusciti ad imboccare la porta d'uscita dell'hangar (e non è poi così facile) l'incrociatore si dirige verso il territorio russo sfidando la barriera di missili terra-aria.

È questo il momento del

gioco che più lo fa assomigliare a Zaxxon. È anche il momento in cui la vostra abilità di schivatori e distruttori viene maggiormente alla luce. Atterrati in Russia vi trovate nella Piazza Rossa e a colpi di bazooka dovete distruggere la base operativa sovietica per innescare il meccanismo di autodistruzione dei missili. Buona fortuna!

Cristina Barigazzi



L'OROLOGIO PERPETUO

Questo semplicissimo programma scritto dal bravissimo William Fong permette di mostrare nella parte alta sinistra dello schermo un orologio costantemente "a tempo". L'abilità del programmatore in questi casi sta nel creare un programma corto, facile da digitare (e da copiare, bricconi!) ma nel contempo bellissimo.



```

0 REM ** TIME ** BY WILLIAM FONG **
1 PRINT "OK":P=49152:POKEP+4129,0:POKEP+4128,0
2 DEF FNA(G)=INT(G/10)*16+(G-INT(G/10)*10):POKEP+792,193
3 FORN=0TO91:READD#:Q=ASC(LEFT$(D#,1))-48:W=ASC(RIGHT$(D#,1))-48
4 POKEP+N,(Q+(Q>9)*7)*16+(W+(W>9)*7):NEXT
5 U=P+48:H=INT(U/256):L=U-H*256:J=INT(P/256):I=P-J*256
6 POKEP+8,L:POKEP+9,H:POKEP+16,L:POKEP+17,H:POKEP+24,L:POKEP+25,H
7 POKEP+81,I:POKEP+86,H:POKEP+7182,PEEK(P+7182)OR128:SYSP+79
8 INPUT "HOURS":Z:POKEP+7179,FNA(Z):INPUT "MINUTES":X:POKEP+7178,FNA(X)
9 INPUT "SECONDS":C:POKEP+7177,FNA(C):POKEP+7176,0:PRINT "OK":NEW
10 DATA2,00,AD,0B,DC,29,7F,20,00,00,A2,03,AD,0A,DC,20,00,00,A2,06,AD,09,DC
11 DATA0,00,00,AD,08,DC,A9,BA,8D,02,04,8D,05,04,A9,07,8D,02,D8,8D,05,D8
12 DATA4C,31,EA,48,29,F0,4A,4A,4A,4A,18,69,B0,9D,00,04,68,29,0F,18,69,B0,9D
13 DATA01,04,A9,07,9D,00,D8,9D,01,D8,60,78,A9,00,8D,14,03,A9,00,8D,15,03,58,60
READY.
    
```


I NOSTRI CAMPIONI

LE REGOLE DEL GIOCO

Il giocatore che intenda partecipare al nostro concorso deve far pervenire entro 30 giorni dalla pubblicazione della rivista una foto (stampa o diapositiva) in cui si legga CHIARAMENTE il punteggio ottenuto. Non si accetta nessuna altra forma di documentazione del punteggio. La foto deve essere più nitida possibile e deve riportare l'ultimo schermo raggiungibile nel gioco e soprattutto non deve riguardare soltanto il particolare del punteggio ma deve essere comprensibile che si tratta del punteggio del gioco in concorso. Questo per evitare facili furberie. Vi ricordiamo di attaccare la foto al tagliando appiccicandola ad un foglietto in cui ripetere almeno nome e cognome per evitare che nel viaggio la vostra lettera arrivi tutta a pezzi e che sia così difficile in redazione mettere assieme foto e tagliando.

Grazie.

Prego scrivere
con caratteri
stampatello

TAGLIANDO PER IL CONCORSO

RIVISTA

NOME DEL GIOCATORE

ABITANTE A

TEL.

ETÀ

IN VIA

NOME DEL GIOCO

PUNTEGGIO

ALLEGATA FOTO

DIAPOSITIVA

PAZIENZA!

È ciò che vi chiediamo per colpa delle Poste. Le lettere con le foto dei giochi a premi sono arrivate a fronte solo quando questo numero della rivista era praticamente già in edicola. Per tale ragione vi chiediamo di attendere il prossimo numero per cominciare a veder premiati i primi concorrenti che si sono dati da fare con il nostro gioco a premi.

IL MERCATO DI HARDWARE

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. I Magnifici Cinque ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

VENDO

● Vendo meravigliosi giochi per CBM 64 tra cui: Jungle Hunt, Zaxxon, Popeye e altri 500 meravigliosi. Per informazioni scrivere o telefonare ore pasti Di Re Salvatore - Via Furnari, 3 - Ficorazzi (CT) - Tel. (095) 639711.

● Vendo per Commodore 64 moltissimi giochi tra cui Gioco delle Olimpiadi (Ocean), sintetizzatore vocale tutto a L. 20.000. Bruzzone Alessandro - Via Compagnoni 11/26 - Genova Rivarolo.

● Vendo meravigliosi giochi per CBM 64 su cassette a prezzi stracciati. Dispongo anche di molte utility. Ogni tre programmi acquistati uno in regalo. Mea Pasquale - Via S. Brunone, 2 - Catanzaro - Tel. 0961/44954.

● Per CBM 64 vendo molti programmi giochi, utility, backup, ecc. Inviare o richiedere liste. Meloncelli Tito - Via Nicola Serra, 44 - 87100 Cosenza - Tel. 0984/38377.

● Vari giochi per il Commodore 64 a lire 5.000 due; inoltre vendo programma per il C64 su carta a lire 6.000 due. PS: i giochi sono quasi tutti in linguaggio macchina. Monteleone Fabrizio - Via Passo Buole 7/3 - 16152 Genova - Tel. 456070.

● Vendo a pochissimo per CBM 64 (max 5.000 lire) giochi e utility. Esempio: Turbo Tape, Autorun, Totocalcio, Oroscofo, Mondial Soccer, Basket, Music Maker, Mus. Composer, Pac-Man, Dama, Bilancio Domestico, Vocabolario, 80 colonne eccetera. Fabio Cavallo - Via Crispi 19/15 - Savona - Tel. 019/38342.

● Vendo cartucce Inty da L. 30.000, oppure cambio con almeno 10 giochi per C. 64. Cambio e vendo giochi per C.64 a L.3.000 cd., tra cui Flipper, Koala Painter, Gy-russ, Bruce Lee, ecc. Carollo Valentino - Via Rosi 20 - Barasso (VA) - Tel. 0332/747492.

● Vendo gioco Ghostbusters per C. 64 su nastro a L. 10.000. Rizzo Alfonso - Via De Granda, 4 - Milano - Tel. 6082086.

● Vendo fantastici giochi per C.64, tutti in L.M., come Zaxxon, One on One, International Soccer, Pole Position, Popeye, e anche alcuni adventures come Adventure Land a prezzi favolosi: 10 giochi L. 8.000, 15 a L. 10.000, 20 a L. 12.000, 25 a L. 15.000, 30 a L. 20.000. Tutti registrati con turbotape; scrivere o telefonare a: Remorini Alessandro - Via Pacinotti, 2 - 56025 Pontedera (Pisa) - Tel. 0587/55809.

● Vendo giochi in cassetta per CBM 64; tra cui il favoloso «turbo tape», a L.

1000 più 25 fascicoli mai letti sui computer.

Telefonare a: Enrico Fassio - Via Sarca, 3 - S. Bonifacio (VR) - Tel. 045/7611104.

● Vendo meravigliosi giochi su cassetta per CBM 64 a L. 1000 cd.

Tutti i giochi sono col turbotape in omaggio.

Telefonare a: Aldo - Via Reduzzi, 9 - Torino - Tel. 369119.

● Vendo per Commodore 64 cassette uguali, cioè Ghostbuster.

Max serietà. Malaguti Ramazzini - Bologna - Tel. 051/404861.

● Vendo giochi per Commodore 64 a buon prezzo, accessibile a tutti.

I giochi sono: Pole position, Calcio, Olimpiadi, Burger time, Popeye, Space Invaders e altri.

Telefonare dopo le 18.00. Alen Sassi - Via Bellavista, 9 - Dinazzano Casalgrande (R.E.) - Tel. 0522/846062.

● Vendo gioco Ghostbusters su nastro a L. 8.500 Rizzo Alfonso - Via De Granda, 4 - Milano - Tel. 6082086.

● Vendo per Commodore 64, su nastro e su disco, moltissimi programmi e utility. Richiedere lista per telefono; prezzi interessanti.

Di Martino Pierpaolo - Via Del Mare, 303 - Villaggio Coppola (RE) - Tel. 0823/858939.

● Prime 13 lezioni di «Co-

E SOFTWARE IL MERCATO DI

conoscere il computer direttamente dal computer" + 7 utility (c. corrente, calcolatrice, agenda telefonica, agenda, ecc.) per VIC 20 e C 64 a sole L. 40.000.

Micheli Erich, via G. Ontini 30, Brescia, tel. 030/361033.

● Vendo giochi su cassetta per Commodore 64, le cassette sono originali e mai usate, complete di istruzioni. L. 10.000 cd. (prezzo di negozio almeno triplo), contattare:

Roberto - C.P.4 - 20081 Abbiategrosso (MI) - Tel. 02/9410077.

● Vendo giochi in L.M. per CBM 64 come "Zaxxon, Pitstop, Decathlon", a L. 4.000 cd. Si può scegliere tra circa 20 giochi diversi, ogni due giochi 1 in regalo.

Servello Massimo - V. Carlo Poma, 24 - Milano - Tel. 7387954.

● Vendo Cartridge "Mole Attack, Jupiter Lander, Sargon II Chess" a L. 50.000 complessive + spese di spedizione a carico del destinatario.

Scrivere a:

Sergio Boscarato - Str. Seravalle - Novi Ligure (AL).

● Vendo programmi per CBM 64 su disco e nastro. Tutti fantastici!!!

(Summer Games, Ghostbusters, ecc.) Invio liste.

Andrea Cenfi - Via Pietro Maffi, 79 - Roma - Tel. 06/6285448.

● Vendo a prezzi ultracontenuti giochi in alta risoluzione (di cui alcuni in L.M.), utilities, Simon's Basic, Super Expander etc.

Telefonare ora di cena a:

Stefano Armenia, Via B. De Ritis, 32 - Roma - Tel. 06/4375507.

COMPRO

● Compro-scambio videogames e utility per C.64 in cassetta da registratore. Scrivere o telefonare (ore pasti) per scambio amichevole di lista.

Massima serietà.

Marco Cittadini - P.za Caduti P. d'Albero, 21 - Figline V. (FI) - Tel. 055/953000.

● Compro tastiera Commodore 64 a prezzo non eccessivo. Attendo risposta sollecita.

Lupariello Mario - Via N. Calandra, 5 - Benevento - Tel. 0824/42171.

● Videogiochi per CBM nuovi; utility; labirinti in tre dimensioni possibilmente. Prezzo non sopra le 5.000 cadauno. Cerco anche riviste, libri e listati nuovi. Simone Schiaffino - Via Figari 19 - Camogli (GE) - Tel. 771771.

CERCO

● Single Drive 1541 per CBM 64, stampante MPS 802 per CBM a prezzo ragionevole. Lantari Andrea - Via Taramelli, 35/5 - 39100 Bolzano - Tel. 0471/47994.

● Cerco simulatore di volo in cassetta per CBM 64.

Vendo una cassetta con più di 30 giochi stupendi, tra cui: "Mondial Soccer, Decathlon, Popeye, Gyruus, Le Mans", ecc. a L. 30.000 o la scambio con il simulatore.

Enrico Barbirato - Via Castellano di Salomone - Treviso - Tel. 0422/579920.

● Cerco un gioco che si chiama Decathlon, Élite, Aeroflight 64, tutti per C.64. Luigi Genta - Via Guidobono, 13 - Torino - Tel. 3092062.

● Cerco soprattutto utility oppure giochi di ottimo livello; vendo inoltre programmi sempre per C.64 tra cui Basket, Calcio, Zaxxon, Sintetizzatore Vocale, ecc. (ne dispongo di circa 300). Annuncio sempre valido!!!

Giuseppe Altamura - Via Giulio Cesare - Policoro (MT) - Tel. 0835/971863.

● Cerco Commodore 64 + Monopole + libretto istruzioni, prezzo non oltre le 90.000. Stefano Micheletti, via Rombon 39, Milano, tel. 2140984.

● Cerco sintetizz. vocale per CBM 64 possibilmente hardware a buon prezzo. Scrivere al seguente indirizzo, rispondo a tutti.

Pavan Roberto - Via G. Mazzini, 32 - Fossalta di Piave (VE) - Tel. (0421) 67497.

SCAMBIO

● Cambio e vendo oltre 100 programmi (giochi o utility per Commodore 64, tutte le ultime novità.

Telefonare o scrivere a:

IL MERCATO DI HARDWARE E SOFTWARE

Comezzi Fabrizio - Via O. Da Gubbio, 149 - 00146 Roma - Tel. 06/5562264.

● Cambio cartucce Intellivision con programmi per C.64, oppure vendo a L. 30.000 cd.

Cambio, vendo programmi per C.64 a L. 3.000.

Valentino - Via F. Rossi, 20 - Barasso (VA) - Tel. 0332/747492.

● Scambio amichevolmente programmi e giochi su cassetta per CBM 64.

Per informazioni rivolgersi a: Davide Rovaioli - Via Vanzie, 65 - Cesena - Tel. 311537.

● Vendo-scambio oltre 600

programmi per CBM 64 tra i quali i favolosi: Lazy Jones, Bozo's Nights out, e il Daley Thompson's Decathlon, scambio su disco e cassetta. Scrivere o telefonare ore pasti a:

Francesco Dorigo - S. Polo 3080/B - Venezia - Tel. 041/718294.

● Vendo-scambio per Commodore 64 programmi su cassetta e disco.

Posseggo ultime novità come: "Ghostbusters, Raid Over Moscow, Summer Games". Attendo liste, massima serietà.

Paolo Cangianelli - Via Osla-

via, 43 - 00195 Roma - Tel. 385173.

● Occasionissima. Causa doppio regalo, scambio Interfaccia joystick programmabile Tenkolek, nuova ancora da scartare + cassetta istruzioni, valore commerciale L. 80.000, con i seguenti giochi su cassetta: Valhalla, The Hobbit, Magia, Mountain, Jericho Road, The Hulk. Anche se non avete alcuni di questi programmi, scrivete o telefonatemi, ci accorderemo.

Cese Enrico - Via Renzo Da Ceri, 100 - 00176 Roma - Tel. 2712950.

Tagliando da compilare e spedire in busta
alla redazione di I MAGNIFICI CINQUE
presso SIPE, via Koristka 8, 20154 Milano

(cancellare i settori che non interessano)

VENDO

COMPRO

CERCO

SCAMBIO

Nome.....Indirizzo.....

Città.....Telefono.....Anni.....

**VIDEOBIT
PRESENTA**



L'INTERFACCIA JOYSTICK PROGRAMMABILE A TASTI

Cinque tasti di direzione più uno di memorizzazione della funzione desiderata.

L'interfaccia compatibile con qualsiasi tipo di joystick Commodore/Atari con attacco Cannon nove poli.

Questa interfaccia permette la effettiva programmazione di 17 combinazioni di movimento, anche con il joystick sconnesso. La programmazione è immediata, semplice ed infallibile.

È anche disponibile la versione per due joystick/giocatori con due prese per joystick e un totale di 11 tasti per la sua programmazione; molto indicata per giochi del tipo 'Calcio' e simili.

Spett. SIPE

Via Koristka, 8 - Milano

Con il presente coupon vi ordino

- Interfaccia singolo joystick a lire 85.000
- Interfaccia a due joystick a lire 105.000

Il prezzo si intende comprensivo di IVA e spedizione contrassegno (a stretto giro di posta).

MITTENTE _____

ABITANTE A _____ PROV. _____

IN VIA _____ TEL. _____

FIRMA _____

(del genitore, se minori di anni 18)

**TRA UN MESE
IN EDICOLA IL N. 3 DI**



IMAGNIFICI ICINQUE

**CON ALTRI 5 NUOVISSIMI
VIDEOGIOCHI CHE GIRANO
SUL COMMODORE CBM 64**

**ASSOLUTAMENTE
DA NON PERDERE!**